BAB 5
KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian yang dilakukan pada game petualangan gatotkaca, dapat diperoleh kesimpulan bahwa game ini dapat membuat pengguna mengetahui tokoh pewayangan gatotkaca.

5.2 Saran

Adapun saran dari 30 responden yang diberikan dalam pembuatan *game* Petualangan Gatotkaca yang diantaranya adalah sebagai berikut :

1. Musuh pada *game* lebih diperbanyak, sehingga permainan pada *game* Petualangan Gatotkaca dapat meningkatkan tingkat kesulitannya.
2. Antarmuka *game* lebih menarik lagi, agar user lebih tertarik memainkan *game*