PEMBANGUNAN APLIKASI *GAME* 2D PETUALANGAN GATOT KACA BERBASIS ANDROID

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

ROY NOPIYANTO
10109139



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2014