DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL
ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR ix
DAFTAR TABEL xi
DAFTAR SIMBOL xiv
DAFTAR LAMPIRAN xix
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Rumusan Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 2
1.4 Batasan Masalah 2
1.5 Metodologi Penelitian 3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data 3
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak 4
1.6 Sistematika Penulisan 5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 7
2.1 Profil Perusahaan 7
2.1.1 Visi dan Misi Perusahaan 8
2.1.2 Arti Logo Perusahaan 9
2.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 10
2.2 Landasan Teori 11
2.2.1 Pengertian Sistem 11
2.2.2 Pengertian Informasi 12
2.2.3 Kualitas Informasi 12
2.2.4 Pengertian Sistem Informasi 13
2.2.5 Alur Pemodelan Sistem Informasi 13

2.2.6 Perancangan Basis Data 14
2.3 Penjadwalan 14
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 19
3.1 Anlisis Sistem 19
3.1.1 Analisis Masalah 19
3.1.2 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 19
3.1.2.1 Prosedur Penjadwalan Penayangan 19
3.1.2.2 Prosedur Pembuatan Laporan 22
3.1.3 Analisis Aturan Bisnis 25
3.1.3.1 Analisis Aturan Bisnis Berdasarkan Fakta 25
3.1.3.2 Aturan Bisnis Berdasarkan Kebutuhan 25
3.1.4 Analisis Penjadwalan Penayangan Iklan 26
3.1.5 Analisis Pengkodean 29
3.1.6 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 30
3.1.7 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional 31
3.1.7.1 Analisis Penggguna 31
3.1.7.2 Analisis Perangkat Keras 33
3.1.7.3 Analisis Perangkat Lunak 33
3.1.7.4 Analisis Jaringan 34
3.1.8 Analisis Data 35
3.1.9 Analisis Kebutuhan Fungsional 38
3.1.9.1 Pemodelan Aliran Data 38
3.1.9.2 Data Flow Diagram (DFD) 39
3.1.9.3 Spesifikasi Proses 45
3.1.9.4 Kamus Data 51
3.2 Perancangan Sistem 56
3.2.1 Perancangan Basis Data 56
3.2.1.1 Diagram Relasi 57
3.2.1.2 Struktur Tabel 58
3.2.2 Perancangan Struktur Menu 61
3.2.2.1 Menu Programming Manager 61

3.2.2.2 Menu *Traffic* 61
3.2.2.3 Menu Master Control Room (MCR) 61
3.2.2.4 Menu Admin 62
3.2.3 Perancangan Antarmuka 62
3.2.4 Perancangan Pesan 73
3.2.5 Perancangan Jaringan Semantik 73
3.2.5.1 Jaringan Semantik *Programming Manager* 74
3.2.5.2 Jaringan Semantik *Traffic* 74
3.2.5.3 Jaringan Semantik *Master Control Room* (MCR) 75
3.2.5.4 Jaringan Semantik Admin 75
3.2.6 Perancangan Prosedural 76
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 85
4.1 Implementasi Sistem 85
4.1.1 Perangkat Keras yang Digunakan 85
4.1.2 Perangkat Lunak yang Digunakan 85
4.2 Implementasi Basis Data 86
4.2.1 Tabel acara 86
4.2.2 Tabel iklan 86
4.2.3 Tabel polasiar 87
4.2.4 Tabel detail_polasiar 87
4.2.5 Tabel logproof 88
4.2.6 Tabel detail_logproof 88
4.2.7 Tabel pengguna 89
4.3 Implementasi Antarmuka 89
4.4 Pengujian Perangkat Lunak 91
4.4.1 Rencana Pengujian *Blackbox* 91
4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian 93
4.4.2.1 Pengujian login 93
4.4.2.2 Pengujian lupa password 93
4.4.2.3 Pengujian kelola data pengguna 95
4.4.2.4 Pengujian kelola data acara 96

4.4.2.5 Pengujian kelola data polasiar 96
4.4.2.6 Pengujian kelola data iklan 97
4.4.2.7 Pengujian kelola data hasil tayang 97
4.4.2.8 Pengujian data ubah password 98
4.4.2.9 Pengujian logout 99
4.4.3 Kesimpulan Pengujian *Blackbox* 99
4.5 Pengujian Beta 99
4.5.1 Wawancara 99
4.5.2 Kesimpulan Pengujian Beta 101
BAB 5 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 103
5.1 Kesimpulan 103
5.2 Saran 103
DAFTAR PUSTAKA 105