DAFTAR PUSTAKA

[1] Sutopo, Ariesto Hadi, Multimedia Interaktif Dengan Flash, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2003.

[2] Anisyah, Analisa dan Desain Sistem Informasi, Yogyakarta: Andi, 2000.

[3] Jogiyanto, Analisis dan Desain Sistem Informasi, Yogyakarta: Andi, 2005.

[4] Buyens, Jim, Web Database Development, Jakarta: Elex Media Komputindo, 2001.

[5] Warsita, Bambang, Teknologi Pembelajaran: Landasan & Aplikasinya, Jakarta: Rineka, 2008.

[6] Alonso, Marcelo; Finn, Edward, Dasar-Dasar Fisika Universitas, Jakarta: Erlangga, 1980.

[7] Tipler, Paul, Fisika Untuk Sains dan Teknis, Jakarta: Erlangga, 1991.

[8] Jusuf, Sjarif Badudu, Kamus Umum Bahasa Indonesia, Jakarta: Pustaka Sinar Harapan, 1996.

[9] Hermawan, Benny, Menguasai Java & Object Oriented Programming, Yogyakarta: Andi, 2004.

[10] Flowler, UML Distiled Edisi Ketiga Panduan Singkat Tentang Bahasa Permodelan Objek Standar, Yogyakarta: Andi, 2004.

[11] Sunyoto, Adobe Flash + XML = Rich Multimedia Application, Yogyakarta: Andi, 2010.