BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian skripsi yang berjudul : "Pembangunan *Game Fire Shooter Multiplayer* Berbasis IPv6" adalah sebagai berikut :

1. Jaringan komputer yang telah diterapkan pada *game fire shooter mulpilayer* telah memiliki kemampuan untuk dapat dimainkan secara online.
2. Mekanisme jaringan komputer yang digunakan dalam permainan *fire shooter multiplayer* menggunakan protokol IPv6 yang diterapkan pada *server game*
3. *Client* yang menggunakan protokol IPv4 mampu di enkapsulasikan melalui teknik *automatic tunneling* sehingga dapat terhubung oleh *server game fire shooter* yang menggunakan protokol IPv6.

5.2 Saran

Aplikasi *game Fire Shooter Multiplayer* sudah tentu masih jauh dari kata sempurna dan masih memiliki banyak kekurangan. Untuk itu perlu dilakukan pengembangan dan penyempurnaan aplikasi agar lebih baik. Adapun saran agar aplikasi ini bisa berjalan dengan lebih optimal dan lebih menarik sebagai berikut :

1. Perlu dikaji mekanisme-mekanisme lain yang dapat digunakan sebagai translasi IPv4 ke IPv6
2. Penambahan *level* pada permainan *Fire Shooter Multiplayer.*
3. Adapun masukan dari responden bahwa agar aplikasi ini tidak hanya dapat berjalan pada satu platform yaitu *desktop*. Kelemahan ini menjadi acuan untuk dapat dikembangkan lagi agar dapat digunakan di beberapa platform.

Demikian saran yang dapat penulis berikan, semoga saran tersebut bisa dijadikan sebagai bahan masukan yang dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan bagi pengembang pada umunya.