DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR TABEL ix
DAFTAR GAMBAR xii
DAFTAR SIMBOL xvi
DAFTAR LAMPIRAN xix
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Rumusan Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 2
1.3.1 Maksud 2
1.3.2 Tujuan 2
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metode Penelitian 4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data 4
1.5.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak 4
1.6 Sistematika Penulisan 6
BAB 2 LANDASAN TEORI 7
2.1 Tinjauan Sekolah 7
2.1.1 Profil SMA BPI 1 Bandung 7
2.1.2 Logo SMA BPI 1 Bandung 7
2.1.3 Visi dan Misi SMA BPI 1 Bandung 8
2.1.4 Struktur Organisasi SMA BPI 1 Bandung 9
2.1.5 Deskripsi dan Tugas Bidang di SMA BPI 1 Bandung 9

2.2 Landasan Teori 10
2.2.1 *Learning Management System* (LMS) 10
2.2.2 Metode Penilaian Acuan Kriteria 12
2.2.3 *Data* 14
2.2.4 *Internet* 15
2.2.5 *Website* 15
2.2.6 *Data Flow Diagram* (DFD) 15
2.2.7 *Entity Relational Diagram* (ERD) 16
2.2.8 PHP 17
2.2.9 CSS 17
2.2.10 Javascript 18
2.2.11 MySQL 18
2.2.12 WAMP Server 19
2.2.13 Adobe Dreamweaver 20
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 21
3.1 Analisis Sistem 21
3.1.1 Analisis Masalah 21
3.1.2 Analisis Prosedur yang Berjalan 21
3.1.3 Analisis Aturan Bisnis 28
3.1.4 Analisis Monitoring dan Evaluasi 29
3.1.4.1 Analisis Absensi 29
3.1.4.2 Analisis Penilaian 31
3.1.5 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional 37
3.1.5.1 Analisis Pengguna 37
3.1.5.2 Analisis Perangkat Keras 39
3.1.5.3 Analisis Perangkat Lunak 40
3.1.6 Analisis Kebutuhan Fungsional 42
3.1.6.1 Analisis Basis Data 42

3.1.6.2 Diagram Konteks Pengembangan 43
3.1.6.3 DFD Pengembangan 44
3.1.6.4 Spesifikasi Proses Pengembangan 52
3.1.6.5 Kamus Data 62
3.2 Perancangan Sistem 68
3.2.1 Diagram Relasi Pengembangan LMS 68
3.2.2 Perancangan Struktur Tabel Pengembangan LMS 69
3.2.3 Perancangan Struktur Menu Pengembangan LMS 74
3.2.4 Perancangan Antarmuka 78
3.2.5 Perancangan Pesan 89
3.2.6 Jaringan Semantik 95
3.2.7 Perancangan Prosedural 98
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 107
4.1 Implementasi Sistem 107
4.1.1 Kebutuhan Perangkat Keras 107
4.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak 107
4.1.3 Implementasi Basis Data 108
4.1.4 Implementasi Antarmuka 113
4.2 Pengujian 115
4.2.1 Pengujian *Black Box* 116
4.2.1.1 Kasus dan Hasil Pengujian *Black Box* 116
4.2.1.2 Kesimpulan Pengujian *Black Box* 128
4.2.2 Pengujian Betha 128
4.2.2.1 Skenario Pengujian Betha 129
4.2.2.2 Hasil Pengujian Betha 132
4.2.2.3 Kesimpulan Pengujian Betha 142
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 145
5.1 Kesimpulan 145

5.2 Saran 145
DAFTAR PUSTAKA 146