BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Kemajuan teknologi saat ini semakin pesat terutama kemajuan teknologi smartphone.Keberadaan smartphone atau ponsel pintar sangatlah membantu para pengguna untuk mendapatkan informasi dan memenuhi berbagai kebutuhannya lebih cepat dan tepat.Sehingga semakin banyak yang menggunakan smartphone untuk mendukung beberapa pekerjaan yang membutuhkan komputer yang dapat digantikan dengan menggunakan smartphone. Misalnya, kegiatan browsing internet, mencari lokasi tertentu yang membutuhkan koneksi internet, dan beberapa kegiatan lain yang biasa dilakukan menggunakan komputer. Saat ini, terdapat sekitar ratusan juta pengguna mobile phone di dunia, jumlah tersebut akan terus bertambah setiap harinya. Hal ini diakibatkan karena fungsi dari mobile phone yang dapat digunakan dimana saja dan kapan saja. Dibandingkan dengan komputer PC/Laptop, penggunaan media mobile phone lebih praktis karena dengan ukuran yang kecil dan mudah dibawa akan memberikan kemudahan bagi pengguna untuk mencari suatu informasi yang di inginkan dengan cepat dan mudah.

Seiring berkembangnya kemajuan teknologi smartphone, saat ini sistem operasi yang digunakan pada smartphone semakin berkembang, beberapa diantaranya yaitu Android, Microsoft Window Mobile, Palm, RIM BlackBerry,dan Symbian.

Para pengembang sistem operasi ini berusahan memberikan yang terbaik untuk para pengguna sehingga dapat memenuhi kebutuhan para pengguna. Salah satunya yaitu sistem operasi Android, sistem operasi ini merupakan sistem operasi terbaru dan open source dikembangkan oleh Open Handset Alliance yang terdiri dari pengembang software,hardware dan provider seperti Google, HTC, Intel, Motorola, Qualcomm, T-Mobile, dan NVIDIA. Sistem operasi Android mempunyai beberapa kelebihan dibandingkan dengan sistem operasi lainnya, yaitu aplikasi yang berbasis sistem operasi Android merupakan aplikasi open source, multitasking, mendapatkan fitur-fitur layanan dari Google, kemudahan dalam pengembangan dan pembuatan aplikasi berbasis sistem operasi Android karena tersedianya dokumentasi. Oleh karena itu, system operasi ini lebih cepat diterima di kalangan para pengguna dan semakin banyak yang menggunakan sistem operasi ini.

Google Map adalah salah satu aplikasi dari google yang berbasis *Geographic Information System* untuk mencari suatu lokasi yang ada di bumi.Dengan menggunakan Google Map kita dapat menemukan informasi lokasi suatu tempat hanya dengan memasukan keyword pada menu pencarian.

Menurut Bernhardsen (2002).“SIG sebagai sistem komputer yang digunakan untuk memanipulasi data geografi. Sistem ini diimplementasikan dengan perangkat keras dan perangkat lunak komputer yang berfungsi untuk akusisi dan verifikasi data, kompilasi data, penyimpanan data, perubahan dan pembaharuan data, manajemen dan pertukaran data, manipulasi data, pemanggilan dan presentasi data serta analisa data”Hal ini tentu saja memudahkan seseorang untuk mencari informasi lokasi suatu tempat tanpa harus mengalami kesulitan yang berarti.Tentu saja penggunaan Google

Map memerlukan akses internet dan media PC/Laptop, hal ini mengakibatkan tidak setiap orang mampu mendapatkan informasi dari Google Map dikarenakan tidak adanya akses internet meskipun terdapat media PC/Laptop. Meskipun pencarian informasi suatu lokasi dengan Google Map melalui media PC/Laptop dirasa mudah, namun akan lebih mudah dan praktis bila penggunaan pencarian informasi suatu lokasi menggunakan media mobile phone.

Dengan banyaknya kebutuhan yang harus dipenuhi untuk mendapatkan informasi suatu lokasi dengan menggunakan Google Map seperti harus adanya akses internet, media PC/laptop. Meskipun akses internet kini mudah didapatkan tetapi bila dikaitkan dengan penggunaan aplikasi Google Map tetap saja seseorang akan menggunakan media PC/Laptop yang hanya bisa digunakan di tempat-tempat tertentu. Penggunaan aplikasi berbasis Geographic Information System dengan menggunakan media mobile phone dirasa lebih baik untuk melakukan pencarian informasi suatu lokasi, hal ini akan lebih memudahkan seseorang untuk mendapatkan informasi karena praktis dan mudah dibawa.

Kemajuan teknologi saat ini dapat diterapkan diberbagai bidang, salah satu diantaranya yaitu bidang pariwisata. Para wisatawan baik itu wisatawan lokal maupun mancanegara akan membutuhkan informasi lokasi wisata yang akan ditujunya. Untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan, pengguna dapat mencarinya dengan cara mengakses internet. Karena informasi mengenai lokasi wisata saat ini sudah tersedia di berbagai website, baik website milik pribadi, organisasi, ataupun pemerintahan. Namun, untuk informasi lokasi wisata ini masih tersebar di berbagai website sehingga

dapat memakan waktu cukup lama selain itu belum tentu informasi yang di sajikan tersebut lengkap.

Sektor pariwisata di Kabupaten Belitung mempunyai peluang yang cukup prospektif untuk dikembangkan menjadi industri pariwisata, ini cukup beralasan, karena obyek wisata yang ada cukup beragam dan mempunyai ciri khusus dan nilai lebih. dan masih belum banyaknya wisatawan luar yang mengetauhi tentang objek wisata yang ada dikabupaten Belitung. Menyadari arti penting dari perkembangan sektor kepariwisataan daerah maka peranan dari berbagai pihak terkait sangatlah menentukan serta untuk meningkatkan pelayanan kepada wisatawan yang ingin berkunjung dan mendapatkan informasi tentang pariwisata Belitung.

Kabupaten Belitung, Provinsi Bangka-Belitung merupakan salah satu daerah di Indonesia yang memliki sector pariwisata dan kebudayaan yang baik. Berbagai jenis wisata seperti wisata pantai, wisata alam, budaya, maupun wisata sejarah terdapat di daerah tersebut. Akan tetapi dalam penyebaran informasi seputar pariwisata masih bersifat manual dan belum terdapat banyak website yang membahas tentang kabupaten Belitung dan informasi yang lengkap hanya terdapat di website DISBUDPAR, dan itu hanya sebatas informasi, tidak ada komponen pendukung untuk membantu wisatawan dalam berwisata di Belitung.

Dengan memanfaatkan kemajuan teknologi smartphone merupakan salah satu solusi permasalahan ini. Oleh karena itu, dibutuhkan suatu aplikasi berbasis mobile yang dapat memberikan informasi mengenai objek wisata yang meliputi nama objek wisata, lokasi objek wisata dalam peta, alamat, nomor telepon, deskripsi singkat, dan fasilitas yang tersedia. Sehingga diharapkan pengguna bisa mendapatkan

informasi yang dibutuhkan dengan cepat dan realtime. Aplikasi berbasis mobile yang akan diterapkan pada sistem operasi berbasis Android, yang mana sistem operasi ini sedang mengalami perkembangan yang cukup pesat. Sehingga banyak pengguna yang dapat menggunakan aplikasi ini pada smartphone yang berbasiskan sistem operasi Android.

Maka dari itu, penulis termotivasi untuk merancang dan membangun suatu aplikasi map pada mobile phone bersistem operasi Android dengan bentuk aplikasi yang menyajikan informasi suatu lokasi dengan menampilkan gambar dan data lokasi tersebut dilengkapi dengan menu-menu yang memudahkan pengguna untuk menggunakannya, hal ini bertujuan agar pengguna akan lebih mudah untuk mendapatkan informasi dimana saja dan kapan saja tanpa harus mengalami kesulitan.

Oleh karena itu penulis mengambil judul *"Membangun Sistem Informasi Objek Wisata Di Kabupaten Belitung Berbasis Mobile Android"*

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1. Identifikasi Masalah

Sesuai dengan latar belakang masalah yang diatas, maka disimpulkan beberapa masalah yang ada, diantaranya adalah :

1. Belum banyak wisatawan yang mengetahui tentang objek wisata di Kabupaten Belitung.
2. Para wisatawan masih mengalami kesulitan dalam memperoleh informasi tentang objek wisata di Kabupaten Belitung, baik itu informasi tentang rute atau penginapan.

3. Kebutuhan akan informasi wisata tidak dipungkiri bahwa sangat dibutuhkan bagi wisatawan lokal maupun luar negeri dalam pencarian rute terdekat maupun lokasi strategis objek wisata.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas dapat dirumuskan masalah yaitu:

1. Bagaimana kerja sistem objek wisata yang saat ini berjalan di Kabupaten Belitung.
2. Bagaimana perancangan aplikasi *objek wisata berbasis mobile android* di kabupaten Belitung.
3. Bagaimanacara implementasi aplikasi bagi pengguna (*user).*
4. Bagaimana respon pengguna (*user)* tentang aplikasi *objek wisata berbasis mobile android.*

1.3. Maksud dan Tujuan

Maksud dan tujuanya adalah sebagai berikut :

1.3.1. Maksud Penelitian

Membantu Wisatawan dalam berwisata di kabupaten Belitung agar memudahkan wisatawan dalam mencari tempat-tempat wisata yang berada di Kabupaten Belitung, serta mencari tempat kuliner yang ada di Kabupaten Belitung dan mencari hal-hal lainya yang berhubungan langsung dengan wisata yang ada di Kabupaten Belitung.

1.3.2. Tujuan Penelitian

1. Mencari data kebutuhan pengguna(*user*) dalam membangun aplikasi.

2. Membuat aplikasi berbasis mobile yang mampu memberikan informasi informasi objek wisata yang ada di Kabupaten Belitung, yang meliputi nama objek wisata, lokasi objek wisata dalam peta, alamat, nomor telepon, deskripsi singkat, dan fasilitas yang tersedia serta memberikan informasi rumah makan yang meliputi nama rumah makan alamat, lokasi rumah makan dalam peta, dan nomor telepon.
3. untuk memberikan informasi tempat-tempat wisata yang ada di Kabupaten Belitung kepada wisatawan atau pengguna *(user)*.
4. Untuk mengetahui respon pengguna *(user)* terhadap aplikasi.

1.4. Kegunaan Penelitian

Dalam bagian ini kegunaan penelitian dibagi menjadi dua, yaitu Kegunaan Praktis dan Kegunaan Akademis.

1.4.1. Kegunaan Praktis

1. Bagi *user* yang bersangkutan, dengan adanya sistem informasi Pariwisata untuk panduan berwisata diharapkan dapat menyajikan informasi yang akurat, tepat waktu dan relevan.
2. Memberikan gambaran profil Kabupaten Belitung agar bisa lebih dikenal oleh masyarakat dan wisatawan.
3. Bisa memberikan pelayanan kepada masyarakat khususnya kepada wisatawan lokal maupun wisatawan luar negeri.
4. Mempermudah dalam mengakses informasi wisata oleh pihak Pengguna(*User)* sendiri.

5. Sebagai pusat acuan untuk mencari informasi wilayah wisata yang akan mempermudah dalam hal pencarian informasiwisata yang nantinya akan menghasilkan informasi yang cepat dan akurat.
6. Bagi Dinas Pariwisata, khususnya dibidang pariwisata dapat menambah wawasan ilmu dan dapat dipergunakan untuk keperluan dibidang pariwisata.

1.4.2. Kegunaan Akademis

1. Bagi pengembangan ilmu pada Prodi Sistem Informasi, khusunya di bidang Sistem Informasi, dapat memperluas khasanah system informasi akademik.
2. Bagi peneliti lain, dapat menjadi referensi dalam perancangan atau pengembangan sistem informasi Pariwisata.
3. Bagi penulis, dapat menambah wawasan ilmu pengetahuan mengenai sistem informasi Pariwisata serta mengimplementasikan ilmu yang telah didapat.

1.5. Batasan Masalah

Penelitian ini menekankan pada pembuatan Sistem Informasi pariwisata Propinsi Bangka Belitung terutama pada Kabupaten Belitung berbasis mobile android, yang mencangkup berbagai hal, sebagai berikut:

1. Pembuatan peta pariwisata Propinsi Bangka-Belitung terutama Kabupaten Belitung sendiri dengan mengambil data peta dari Google Maps
2. Aplikasi berpusat pada wilayah Kabupaten Belitung maka data diperoleh dari kantor dinas budaya dan pariwisata dan website dinas budaya dan pariwisata kabupaten Belitung.
3. Visualisasi peta dilengkapi dengan fasilitas zooming (perbesaran gambar).

4. Terdapat fasilitas yang dapat menangani penambahan dan pengurangan pada obyek pemetaan serta pada fasilitas lain yang ada pada aplikasi.

1.6. Lokasi dan waktu Penelitian

Lokasi dan Waktu pelaksanaan penelitian ini ialah sebagai berikut :

1.6.1. Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian di kabupaten Belitung Provinsi Bangka Belitung.

1.6.2. Waktu Penelitian

Jadwal penelitian yang dilakukan yaitu selama kurang lebih 4 bulan, terhitung dari bulan Maret 2014 sampai dengan bulan Juni 2014.

Adapun jadwal penelitian selama penyusunan Skripsi ini adalah:

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan Penelitian

No	Aktivitas	2014															
		Maret				April				Mei				Juni			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengumpulan Data																
2	Survei																
3	Observasi																
4	Wawancara																
5	Analisis Kebutuhan																
6	Perancangan Sistem																
7	Pembuatan Program																
8	Pengujian Program																

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam tugas akhir ini terbagi menjadi 5 bab, yaitu pendahuluan, landasan teori, objek dan metode penelitian, hasil dan pembahasan, serta penutup.

BAB I PENDAHULUAN

Berisi uraian tentang latar belakang masalah, identifikasi dan perumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian, serta sistematika penulisan Skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Berisi penjelasan singkat konsep–konsep yang mendukung pengembangan sistem, meliputi konsep dasar, model proses perangkat lunak, basisdata dan sistem manajemen basisdata, perangkat lunak pembangun sistem, serta penjelasan mengenai sistem inventori pada pulau Belitung.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Membahas tentang objek penelitian di pulau Belitung, metode penelitian, pendekatan dan pengembangan sistem yang dipakai, perancangan perangkat lunak, analisis sistem yang sedang berjalan pada perusahaan tersebut.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Membahas setiap tahapan dan proses perancangan perangkat lunak, perancangan prosedur, basisdata, antar muka, arsitektur jaringan dan implementasi pasa sistem yang dibuat serta pengujian terhadap sistem.

BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan yang diambil berkaitan dengan sistem yang dibangun dan saran-saran untuk pengembangan sistem lebih lanjut.