DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK. i

ABSTRACT. ii

KATA PENGANTAR. iv

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR TABEL xvi

DAFTAR SIMBOL. xvii

BAB I.PENDAHULUAN. 1

1.1. Latar Belakang. 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah. 5

1.2.1. Identifikasi Masalah. 5

1.2.2. Rumusan Masalah. 6

1.3. Maksud danTujuan. 6

1.3.1. Maksud Penelitian. 6

1.3.2. Tujuan Penelitian. 6

1.4. Kegunaan Penelitian. 7
1.4.1. Kegunaan Praktis. 7
1.4.2. Kegunaan Akademis. 8
1.5. Batasan Masalah. 8
1.6. Lokasidan Waktu Penelitian. 9
1.6.1. Lokasi Penelitian. 9
1.6.2. Waktu Penelitian. 9

BAB II. LANDASAN TEORI. 12

2.1.Sistem. 12
2.1.1. Karakteristik Sistem. 12
2.1.2. Klasifikasi Sistem. 15
2.2.Data. 15
2.3.Informasi. 16
2.3.1. Cirri-ciri Informasi. 17
2.3.2. Kulaitas Informasi. 18
2.4.Sistem Informasi. 19
2.4.1. Klasifikasi Sistem Informasi. 19
2.5.Geografi. 20
2.6.Peta. 20
2.7.Google Maps. 21
2.8.Kajian Pustaka. 24

BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN. 25

3.1.Sekilas Tentang Kabupaten Belitung. 25

3.1.1. Letak Geografis. 25

3.1.2. Iklim. 23

3.1.3. Topografi. 26

3.1.4. Wilayah Administrasi. 26

3.1.5. Fasilitas Transfortasi. 26

3.1.6. Populasi Agama dan Kebudayaan. 27

3.1.7. Visi dan Misi. 27

3.1.7.1.Visi. 28

3.1.7.2.Misi. 28

3.1.8. Objek Wisata Alam. 28

3.1.8.1.Wisata Bahari. 28

3.1.8.2.Wisata Alam. 37

3.1.8.3.Wisata Budaya. 42

3.1.8.4.Wisata Kuliner. 49

3.1.8.5.Wisata Kebun. 51

3.1.9. Struktur Organisasi. 54

3.1.10. Deskripsi Tugas. 54

3.1.10.1. Tugas Pokok. 55

3.1.10.2. Fungsi. 55

3.2.Metode Penelitian. 55

3.2.1. Desain Penelitian. 55
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data. 56
3.2.2.1.Sumber Data Primer (Wawancara, Observasi). 56
3.2.2.2.Sumber Data Skunder (Dokumen). 57
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem. 58
3.2.3.1.Metode Pendekatan Sistem. 58
3.2.3.2.Metode Pengembangan Sistem. 58
3.2.3.3.Alat Bantu Analisis dan Perancangan. 61
3.2.4. Pengujian Software. 62
3.2.4.1. Pengujian Black Box. 63
3.3. Analisis Sistem Yang Berjalan. 62
3.3.1. Pemodelan Sistem yang Sedang Berjalan. 65
3.3.1.1. Aktor. 65
3.3.2. Use Case Diagram. 66
3.3.2.1. Sekenario Use Case Diagram. 66
3.3.3. Activity Diagram. 69
3.3.4. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan. 69
BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN. 70
4.1 Perancangan Sistem. 70
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem. 70
4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan. 70
4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan. 71

4.1.3.1. Use Case Diagram. 71
4.1.3.2. Use Case Scenario. 71
4.1.3.3. Activity Diagram. 76
4.1.3.4. Squence Diagram. 82
4.1.3.5. Deployment Diagram. 85
4.1.4. Pemodelan Data. 86
4.1.4.1. Class Diagram. 86
4.2. Perancangan Antarmuka. 87
4.2.1. Struktur Menu. 87
4.2.2. Perancangan Input. 88
4.2.3. Perancangan Output. 90
4.3. Implementasi. 92
4.3.1. Batasan Implemntasi. 92
4.3.2. Implementasi Perangkat Lunak. 92
4.3.3. Implementasi Perangkat Keras. 93
4.3.4. Imolemntasi Basis Data. 93
4.3.5. Implemntasi Antar Muka. 97
4.3.6. Implementasi Instalasi Program. 103
4.3.7. Penggunaan Program. 105
4.4. Pengujian. 105
4.4.1. Rencana Pengujian. 105
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian. 105

4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian..... 108

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN. 109

5.1. Kesimpulan. 109

5.2. Saran. 109

DAFTAR PUSTAKA. 111

LAMPIRAN..... 112