BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem

Proses analisis sistem yang telah dilakukan sebelumnya memberikan informasi-informasi mengenai sistem yang sedang berjalan, termasuk kelemahan pada sistem tersebut.

Berdasarkan hasil evaluasi sistem yang sedang berjalan, maka sistem yang telah ada perlu dikembangkan. Pengembangan sistem dilakukan dengan mengubah atau memperbaiki sistem yang masih manual kedalam sistem yang terkomputerisasi. Setelah memahami sistem yang sedang berjalan dan kriteria-kriteria sistem yang akan dibangun, maka tahap selanjutnya adalah membuat perancangan sistem informasi terlebih dahulu. Perancangan perangkat lunak ini akan dikembangkan berdasarkan hasil analisis sistem yang telah dilakukan. Pada tahap ini akan dilakukan perancangan perangkat lunak untuk sistem informasi pemesanan barang berbasis website untuk Bengkel Las Listrik dan Kontruksi Tri Jaya.

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan dari perancangan sistem secara global adalah membentuk kerangka sistem pengolahan data dengan bantuan komputer. Rancangan sistem yang baik akan diterapkan suatu kejadian untuk menentukan dan mengembangkan metoda prosedur dan proses suatu data agar tujuan dari suatu organisasi dapat tercapai,

sedangkan tujuan dari perancangan sistem secara umum adalah memberikan gambaran secara umum kepada pemakai mengenai sistem yang baru.

4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan

Gambaran umum sistem yang diusulkan merupakan tahapan lebih lanjut dari sistem yang sedang berjalan, tahapan ini merupakan usulan pemecahan masalah yang dapat membantu permasalahan yang timbul dari sistem yang dianalisis.

Sistem informasi pemesanan barang berbasis *website* pada Bengkel Las Listrik dan Kontruksi Tri Jaya yang diusulkan ini adalah bertujuan untuk menjadikan sistem yang terkomputerisasi dan terintergrasi dengan database, yang berguna bagi penyimpanan data dengan jumlah yang relatif banyak, sehingga dapat mempermudah dalam penyimpanan, pencarian, pengubahan serta penghapusan data nya. Selain itu sistem yang diusulkan dapat merubah gaya promosi bengkel lebih tersebar lebih luas, serta menghasilkan laporan penjualan yang efektif dan terinci bagi bengkel.

4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan

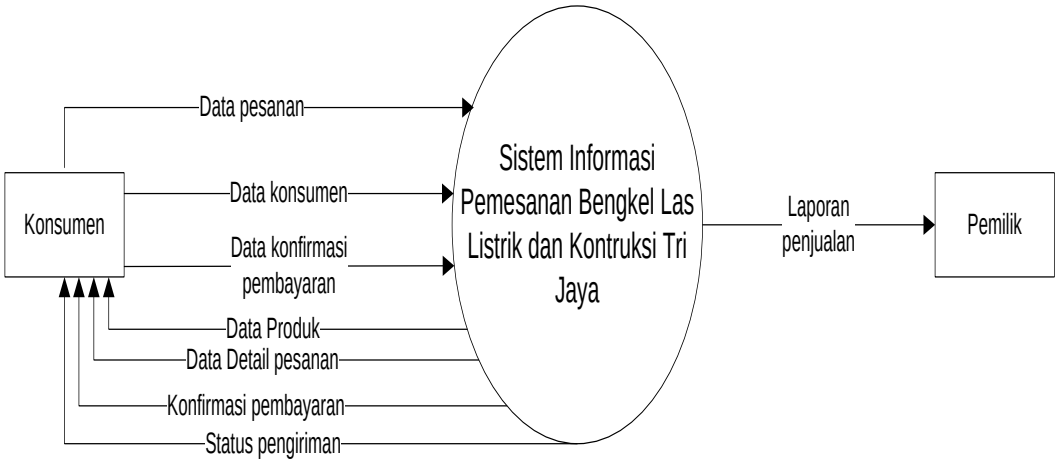
Perancangan prosedur merupakan awal dari pembuatan sistem yang akan dibuat, dimana dapat dilihat proses-proses apa saja yang nantinya diperlukan dalam pembuatan suatu sistem. Sedangkan perancangan prosedur yang diusulkan merupakan tahap untuk memperbaiki atau meningkatkan efisiensi kerja.

Perbedaan yang terjadi hanya dalam pengolahan data nya. Dimana sistem informasi pemesanan barang yang semula diproses secara manual dalam pengolahan data dan promosi nya, maka sistem yang diusulkan adalah sistem pemesanan barang yang sudah terkomputerisasi dan memudahkan konsumen dalam melakukan pemesanan.

Adapun perancangan proses ini mencakup diagram konteks system, diagram alir data system dan kamus data yang dapat menjelaskan aliran data yang diproses sehingga menghasilkan informasi yang diinginkan.

4.1.3.1. Diagram Konteks

Diagram konteks merupakan gambaran keseluruhan sistem. Berikut diagram konteks yang akan dibangun:

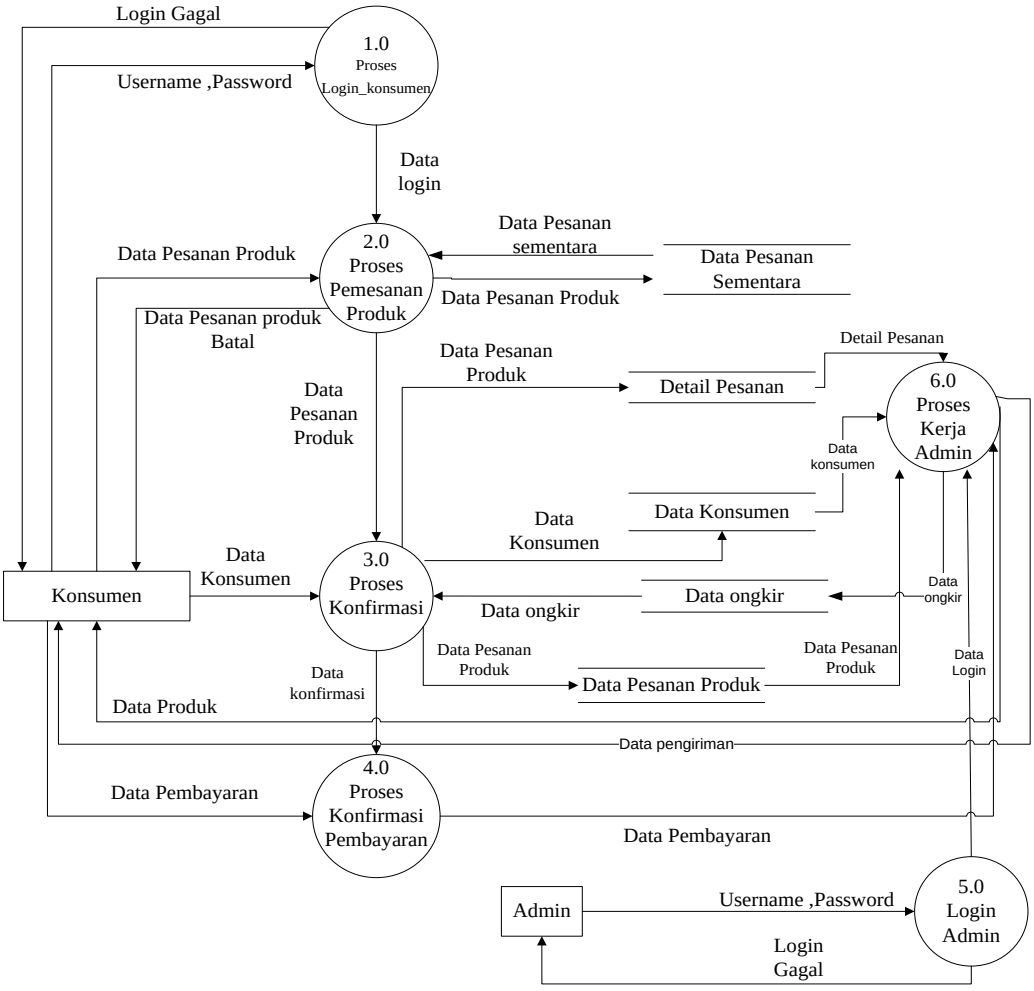


Gambar 4.1 Diagram konteks yang diusulkan

4.1.3.2. Data Flow Diagram

Data Flow Diagram (DFD) bertujuan untuk menggambarkan aliran informasi dari suatu proses ke proses lainnya. Berikut adalah DFD yang diusulkan:

1. Data Flow Diagram Level 0



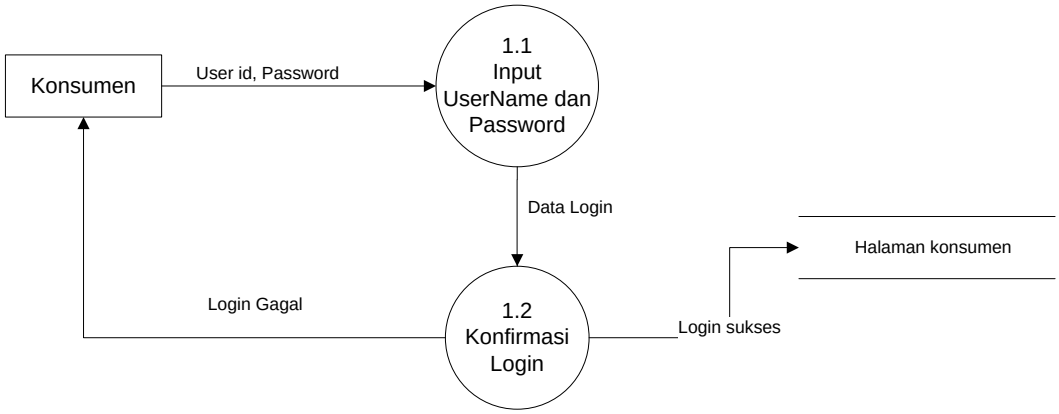
Gambar 4.2 Data Flow Diagram Level 0 yang diusulkan

Berikut merupakan deskripsi proses dari data flow diagram level 0 diatas :

Tabel 4.1 Tabel Deskripsi proses data flow diagram level 0

No	Nama	Keterangan
1	Proses login Konsumen	Menginputkan username dan password oleh konsumen.
1	Proses Pemesanan Produk	pemesanan produk yang diinginkan oleh konsumen.
2	Proses Konfirmasi	Mengkonfirmasi pemesanan dengan menginputkan data konsumen.
3	Proses Konfirmasi Pembayaran	Mengkonfirmasi bahwa konsumen telah melakukan pembayaran DP atau Lunas via transfer atm.
4	Proses Login admin	Menginputkan username dan password oleh admin
5	Proses kerja admin	- Merupakan halaman khusus untuk admin untuk melakukan menambah, mengeditan dan menghapus data produk - Untuk mengecek data pesanan produk konsumen.

2. Data Flow Diagram level 1 proses 1.1



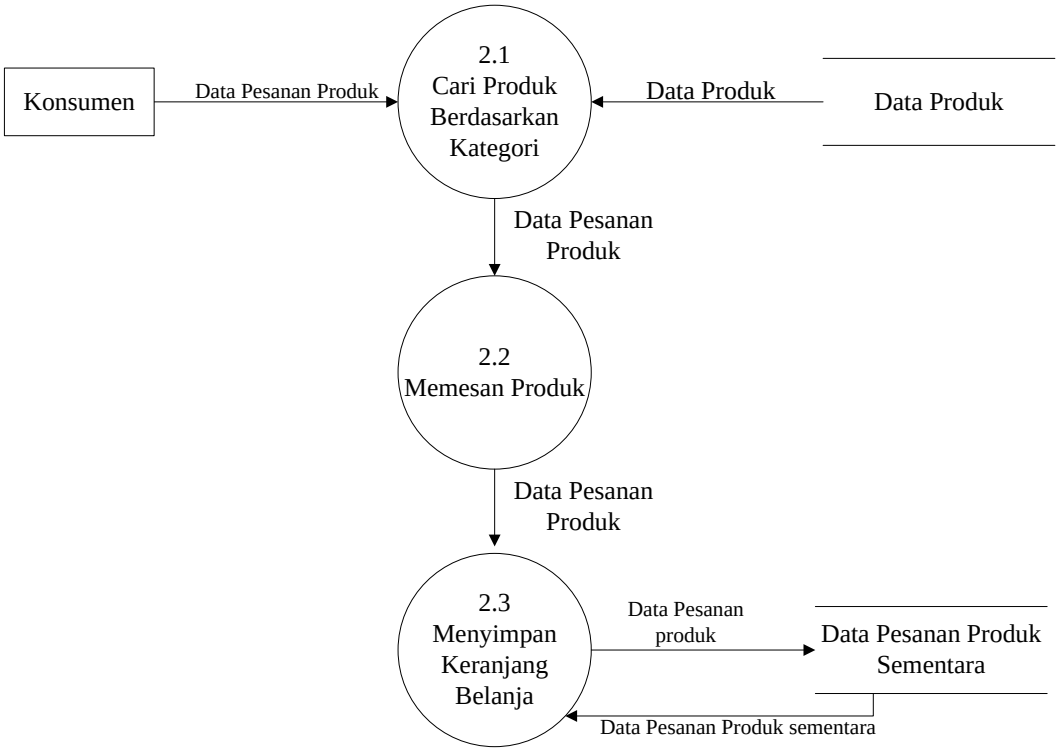
Gambar 4.3 Data Flow Diagram Level 1 proses 1.1 yang diusulkan

Berikut merupakan deskripsi proses dari data flow diagram level 1 proses 1.1 yang diusulkan diatas :

Tabel 4.2 Tabel deskripsi proses data flow diagram level 1 proses 1.1

No	Nama	Keterangan
1	Input data login	Untuk masuk ke menu konsumen, konsumen wajib menginput username dan password.
2	Proses konfirmasi login admin	Pengecekan apakah username dan password benar atau salah.

3. Data Flow Diagram level 1 proses 2.1



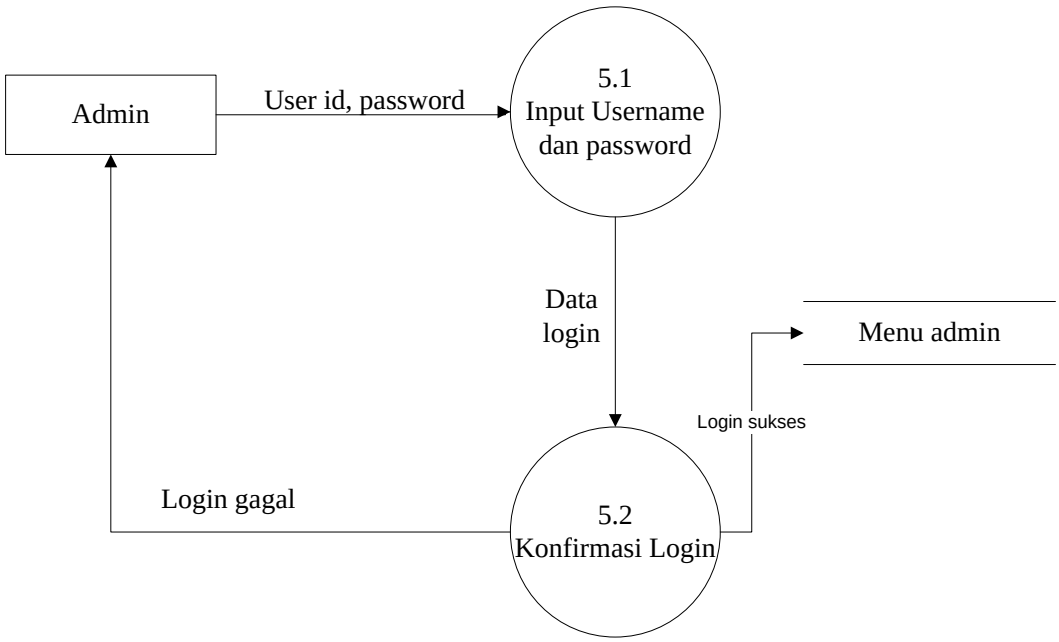
Gambar 4.4 Data Flow Diagram Level 1 proses 2.1 yang diusulkan

Berikut merupakan deskripsi proses dari data flow diagram level 1 proses 2.1 yang diusulkan diatas :

Tabel 4.3 Tabel deskripsi proses data flow diagram level 1 proses 2.1

No	Nama	Keterangan
1	Proses Cari Produk	Mencari produk yang dipesan melalui kategori produk
2	Proses Memesan Produk	Memesan Produk
4	Proses Menyimpan Produk pada keranjang belanja	Menyimpan Produk yang dipesan ke tabel Data pesanan produk sementara.

4. Data Flow Diagram level 1 proses 5.1



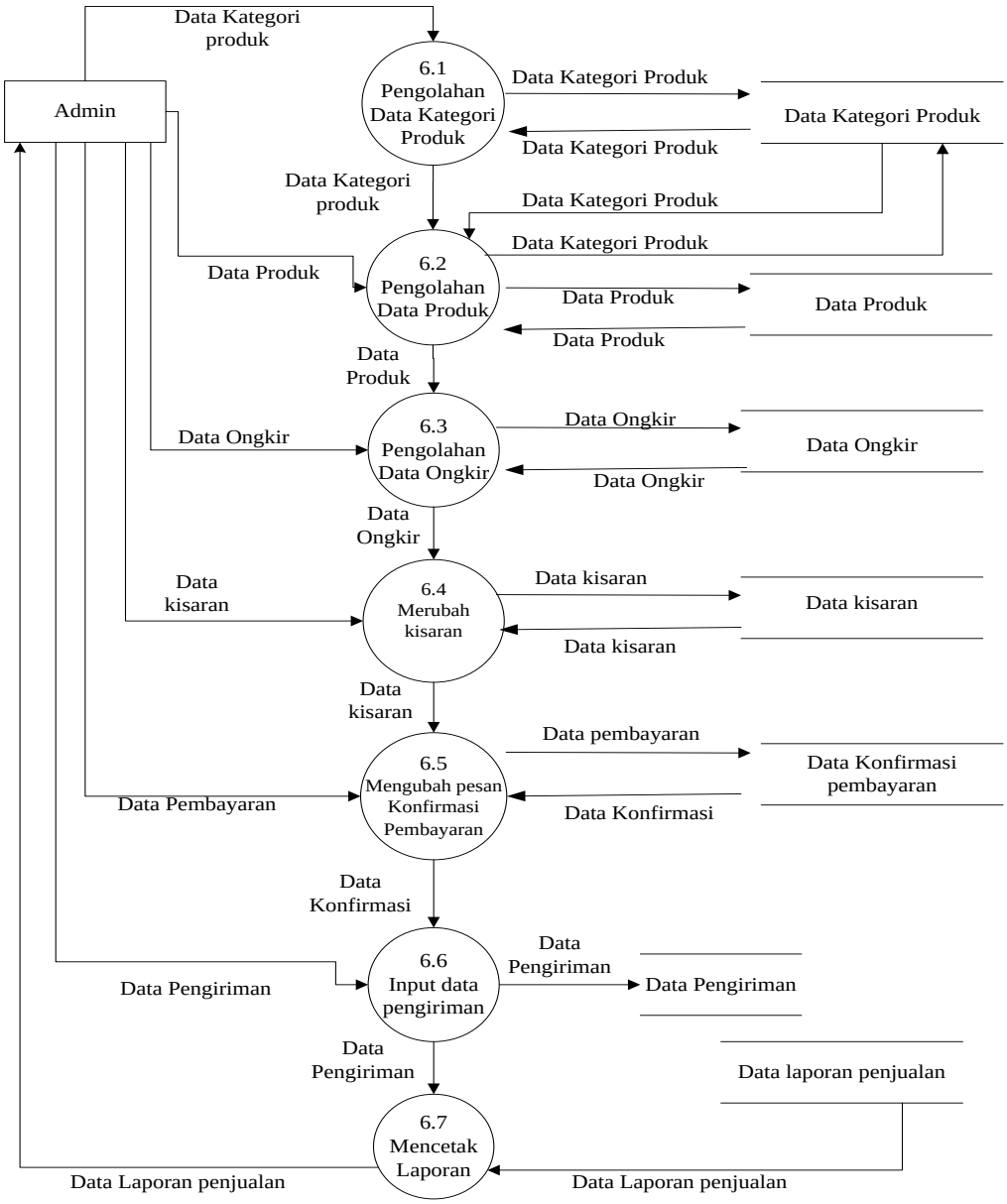
Gambar 4.5 Data Flow Diagram Level 1 proses 5.1 yang diusulkan

Berikut merupakan deskripsi proses dari data flow diagram level 1 proses 5.1 yang diusulkan diatas :

Tabel 4.4 Tabel deskripsi proses data flow diagram level 1 proses 5.1

No	Nama	Keterangan
1	Input data login	Untuk masuk ke menu admin, admin wajib menginput username dan password.
2	Proses konfirmasi login admin	Pengecekan apakah username dan password benar atau salah.

5. Data Flow Diagram level 1 proses 6.1



Gambar 4.6 Data Flow Diagram Level 1 proses 6.1 yang diusulkan

Berikut merupakan deskripsi proses dari data flow diagram level 1 proses 6.1 yang diusulkan diatas :

Tabel 4.5 Tabel deskripsi proses data flow diagram level 1 proses 6.1

No	Nama	Keterangan
1	Proses Pengolahan Data Kategori Produk	Menginput, mengedit dan menghapus data kategori produk.
2	Proses Pengolahan Data Produk	Menginput, mengedit dan menghapus data produk.
3	Proses Pengolahan Data Ongkir	Menginput, mengedit dan menghapus data ongkir.
4	Proses Pengolahan Perubahan kisaran	Perubahan data kisaran, jika terdapat perubahan kisaran meter pesanan setelah pengukuran.
5.	Mengubah Pesan Konfirmasi Pembayaran	Pengecekan konsumen mana yang baru mengisi data konfirmasi pembayaran. Apabila data di konfirmasi pembayaran sama sesuai maka admin akan ubah status pembayaran belum lunas menjadi lunas.
6	Menginput Data Pengiriman	Apabila produk yang selesai dan pembayaran lunas dan telah dilakukan pengiriman maka admin akan menginputkan data status pengiriman
7	Mencetak Laporan	Mencetak Laporan.

4.1.3.3. Kamus Data

Kamus data digunakan untuk mendefinisikan aliran data yang mengalir disistem, merancang input, merancang laporan-laporan dan merancang database. Kamus data dibuat berdasarkan data flow diagram yang telah dibuat. Berikut adalah kamus data yang diusulkan pada yaitu :

1. Kamus data pesanan produk

   Nama Arus Data : Data Pesanan Produk

   Periode : 2 Hari

   Aliran Data : Konsumen – Proses 2.1, Proses 2.1 – Proses 2.2, Proses 2.2 – Proses 2.3, Proses 2.3 – Proses 2.4, Proses 2.4 – File Data Pesanan Produk Sementara, File Data Pesanan Produk Sementara - Proses 3.0, Proses 3.0 – File Data Pesanan Produk, File Data Detail Pemesanan, File Data Pesanan Produk – Proses 6.5, Proses 6.5 – File Data Pesanan Produk, File Data Pesanan Produk – Proses 6.6, Proses 6.6 – File Data Produk.

   Struktur Data : tanggal, kode_detail_pesanan, no_pesanan, kode_produk, harga, jumlah, sub_total, kode_konsumen, total_bayar, status.

2. Kamus data produk

   Nama Arus Data : Data Produk

Periode : 1 Hari

Aliran Data : Admin – Proses 6.2, Proses 6.2 – File Data Stock Produk, File Data Stock Produk – Proses 2.0, File Data Pesanan Produk – Proses 6.6, Proses 6.6 – File Data Produk.

Stuktur Data : Kode_Produk, kode_kategori, Nama _Produk, file_gambar, harga, Stock.

3. Kamus data konsumen

Nama Arus Data : Data Konsumen

Periode : 1 Hari

Aliran Data : Admin – Proses 3.0, Proses 3.0 – File Data Konsumen.

Stuktur Data : kode_konsumen, nama_konsumen, alamat, kota, telepon, e-mail.

4. Kamus data kategori produk

Nama Arus Data : Data Kategori Produk

Periode : 1 Hari

Aliran Data : Admin – Proses 6.1, Proses 6.1 – File Data Kategori Produk, File Data Kategori Produk – Proses 6.2.

Stuktur Data : kode_kategori, nama_kategori.

5. Kamus data ongkir

   Nama Arus Data : Data Ongkir

   Periode : 1 Hari

   Aliran Data : Admin – Proses 6.3, Proses 6.3 – File Data Ongkir, File Data Kategori Ongkir – Proses 3.0.

   Stuktur Data : kota, ongkir.

6. Kamus data pembayaran

   Nama Arus Data : Data Pembayaran

   Periode : 1 Hari

   Aliran Data : Konsumen – Proses 4.0, Proses 4.0 – File Data Bukti Pembayaran, File Data Bukti_pembayaran – Admin, Admin – Proses 6.4.

   Stuktur Data :no_pesanan, tanggal, rekening_bank, no_rekening, atas_nama, keterangan, status_keterangan.

7. Kamus data log_in untuk admin

   Nama Arus Data : Log_in Admin

   Periode : 1 Hari

   Aliran Data : Admin-Proses 5.0, Proses 5.0 – Proses 5.1, Proses 5.1–Proses 5.2, Proses 5.2- Proses 6.0, Admin-Proses 6.1, Proses 6.1-Data Kategori Produk, Admin-Proses 6.2, Proses 6.2- File Data Produk,

Admin-Proses 6.3, Proses 6.3-File Data Ongkir, Admin-Proses 6.4, Proses 6.4- File Data Bukti Pembayaran, Admin – Proses 6.5, Proses 6.5 – File Data Pesanan Produk – File Data Pesanan Produk – Proses 6.6 – Proses 6.6 – File Data Produk, File Data Pesanan Produk – Proses 6.7

Stuktur Data : user_id, password.

4.1.4. Perancangan Basis Data

Perancangan Basis Data ditunjukan untuk merancang bentuk-bentuk tabel dan menggambarkan hubungan antar tabel tersebut. Penggunaan basis data (Database) ini ditujukan agar dalam pengoperasian dan pengimplementasian sistem diperoleh informasi yang lebih lengkap serta dapat mempermudah manipulasi data.

4.1.4.1.Normalisasi

Normalisasi merupakan suatu proses mengubahsuatu relasi yang memiliki masalah / anomaly tidak normal ke dalam dua buah relasi atau lebih yang tidak memiliki masalah tersebut.

Tujuan dari normalisasi yaitu menghilangkan penggandaan penyimpanan file-file yang sama agar diperoleh basis data yang efektif dan efisien. Untuk mendapatkan kriteria-kriteria normalisasi, semua tabel di rekontruksi menjadi satu tabel (Universal Table). Lalu diterapkan kriteria-kriteria normalisasi hingga mendapatkan sejumlah tabel yang sudah normal.

1. Bentuk Tidak Normal (UNNORMALIZED form)

Bentuk ini merupakan kumpulan data yang akan direkam, tidak ada keharusan mengikutin suatu format tertentu, dapat saja tidak lengkap atau terduplikasi. Data dikumpulkan apa adanya sesuai dengan saat menginput.

Berikut bentuk tidak normal :

Konsumen = { username, password, ttl, alamat, tanggal, kode_detail_pesanan, no_pesanan, kode_produk, harga, jumlah, sub_total, kode_konsumen, kode_penerima, total_bayar, status, Kode_Produk, kode_kategori, Nama _Produk, file_gambar, Harga, ,kode_konsumen, nama_konsumen, alamat, kota, telepon, kode_kategori, nama_kategori, user_id, kota, ongkir, no_referensi, no_pesanan, tanggal, ongkir, status_pengiriman, no_pesanan, tanggal, rekening_bank, no_rekening, atas_nama, keterangan, status_keterangan, user_id, password}

2. Bentuk Normal pertama (inf)

Langkah pertama dalam normalisasi adalah menghilangkan elemen data terulang.

Konsumen = { username, password, ttl, alamat, tanggal, kode_detail_pesanan, no_pesanan, kode_produk, harga, jumlah, sub_total, kode_konsumen, kode_penerima, total_bayar, status~~, Kode_Produk~~, kode_kategori, Nama _Produk, file_gambar, ~~Harga~~, ,~~kode_konsumen~~, nama_konsumen, ~~alamat~~, kota, telepon, ~~kode_kategori~~, nama_kategori, user_id, ~~kota~~, ongkir, no_referensi, ~~no_pesanan~~, ~~tanggal, ongkir~~, status_pengiriman, ~~no_pesanan~~, ~~tanggal~~, rekening_bank, no_rekening, atas_nama, keterangan, status_keterangan~~, user_id~~, ~~password~~}

3. Bentuk Normal Kedua (2NF)

Bentuk Normal 2 :

Konsumen = { tanggal, alamat, kode_detail_pesanan, no_pesanan, kode_produk, harga, jumlah, sub_total, kode_konsumen, total_bayar, status, kode_kategori, Nama _Produk, file_gambar, nama_konsumen, kota, telepon, nama_kategori, user_id ongkir, no_referensi, total_ongkir, status_pengiriman rekening_bank, no_rekening, atas_nama, keterangan, status_keterangan, password}.

4. Bentuk Normal Ketiga (3NF) :

Menentukan atribut kunci dari table/skema bentuk normal 2, membagi table normal ke 2 menjadi beberapa table sesuai dengan banyaknya atribut kunci, serta menggabungkan atribut bukan kunci dengan kunci primer dengan syarat atribut bukan kunci bergantung sepenuhnya ke atribut kunci.

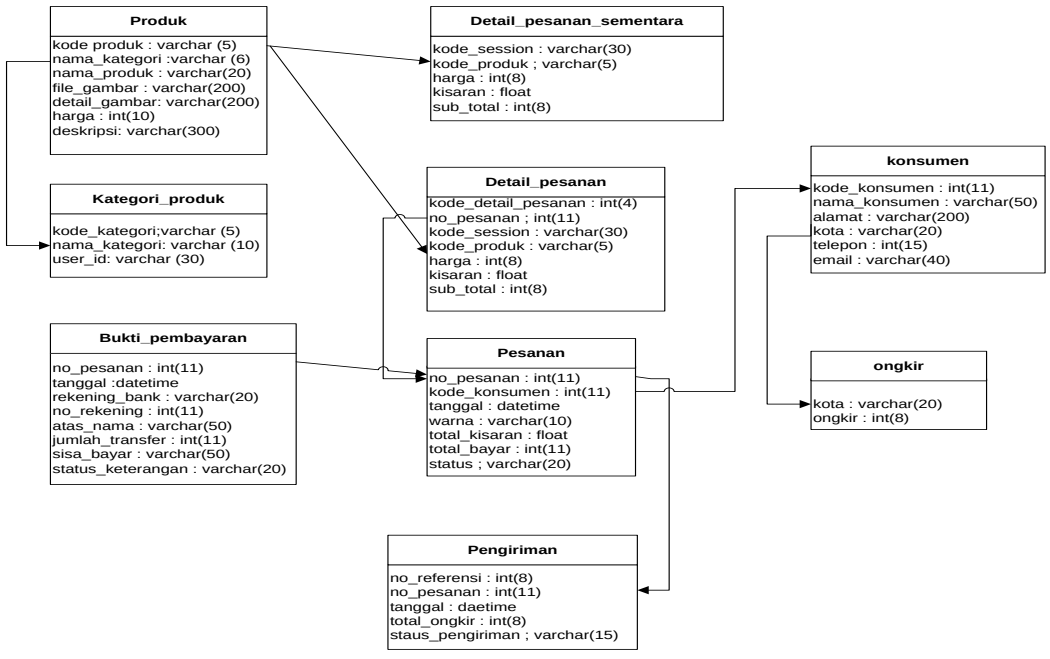
Bentuk Normal 3 :

- Konsumen ={Kode_Konsumen*, Nama_Konsumen, Alamat, Kota**, Telepon, Email}
- Produk = { Kode_Produk*, kode_Kategori**, Nama_Produk, File_Gambar, Harga}
- Kategori_Produk = { kode_Kategori*, Nama_Kategori, user_id** }
- Ongkir = { Kota*, Ongkir }
- Detail_Pesanan = {kode_detail_pesanan*, no_pesanan**, kode_produk**, jumlah, sub_total}

- Pesanan = { no_pesanan*, Kode_Kosumen**, tanggal, Total_Bayar, Status }
- Bukti_Pembayaran = {no_pesanan*, rekening_bank, no_rekening, atas_nama, keterangan, status_keterangan }
- Pengiriman = {no_referensi*, no_pesanan**, tanggal, total_ongkir, status_pengiriman}
- Admin = {user_id*, password}

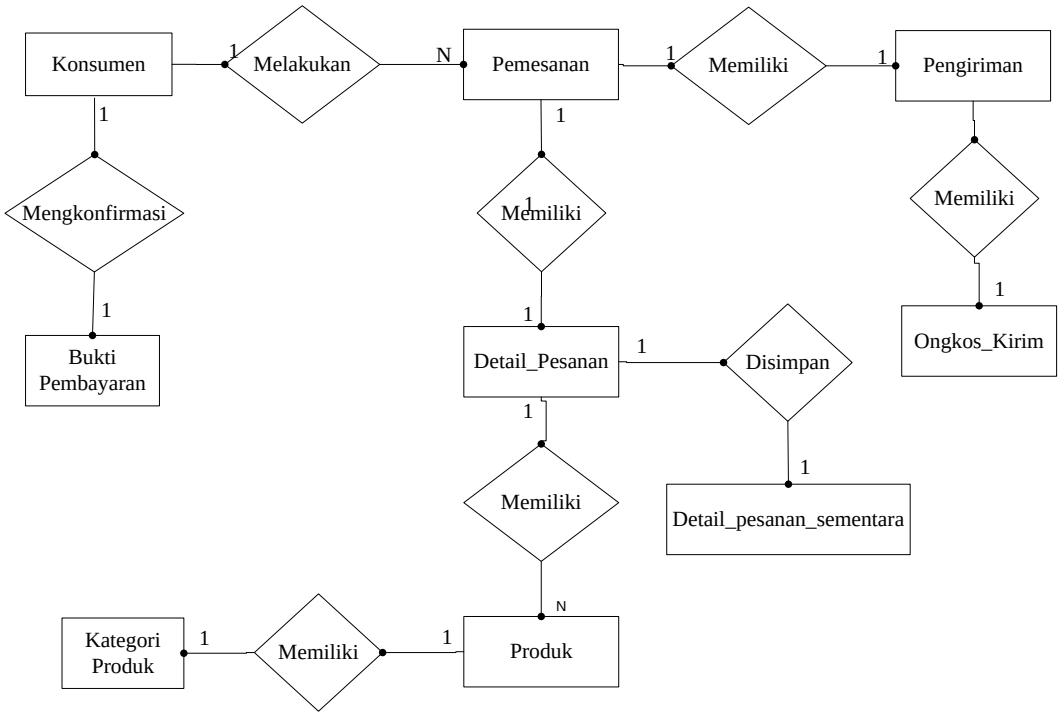
4.1.4.2.Relasi Tabel

Tabel relasi digunakan untuk mengelompokkan data menjadi tabel-tabel yang menunjukan entitas dan relasi yang berfungsi untuk mengakses data, sehingga databases tersebut mudah di modifikasi. Berikut ini digambarkan relasi antar tabel sistem informasi pemesanan barang pada Bengkel Las Listrik dan Kontruksi Tri Jaya :



Gambar 4.7 Relasi Tabel

4.1.4.3.*Entity Relationship Diagram*



Gambar 4.8 ERD Yang Diusulkan

4.1.4.4.Struktur File

Struktur file digunakan dalam perancangan system karena data ini akan menentukan struktur fisik *database* yang menunjukan struktur dari elemen-elemen data yang menyatakan panjang elemen data dan jenis-jenis datanya. Untuk mempermudah dalam program maka struktur *database* dapat dilihat pada tabel berikut :

1. Struktur File Admin

Nama Tabel : admin

Deskripsi : tempat hak akses admin

Tabel 4.6 Struktur File Admin

No	Nama Field	Type	Size	Ket
1	User_id	varchar	30	-
2	Password	varchar	6	-

2. Struktur File Bukti Pembayaran

Nama Tabel : bukti_pembayaran

Deskripsi : Tempat penyimpanan bukti pembayaran

Tabel 4.7 Struktur File Bukti Pembayaran

No	Nama Field	Type	Size	Ket
1	no_pesanan	int	11	-
2	Rekening_bank	datetime	11	-
3	No_rekening	varchar	20	-
4	Atas_nama	varchar	50	-
5	Jumlah_transfer	int	11	-
6	Sisa_bayar	int	11	-
7	Keterangan	varchar	50	-
8	Status_keterangan	varchar	20	-

3. Struktur File Detail Pesanan

Nama Tabel : detail_pesanan

Deskripsi : Tempat penyimpanan detail pesanan produk

Tabel 4.8 Struktur File Detail Pesanan

No	Nama Field	Type	Size	Ket
1	Kode_detail_pesanan	int	4	-
2	No_pesanan	int	11	-
3	Kode_session	varchar	30	-
4	Kode_produk	varchar	5	-
5	Harga	int	8	-
6	Kisaran	int	4	-
7	Sub total	int	8	-

4. Struktur File Detail Pesanan Sementara

Nama Tabel : detail_pesanan_sementara

Deskripsi :Tempat penyimpanan detail pesanan sementara

Tabel 4.9 Struktur File Detail Pesanan sementara

No	Nama Field	Type	Size	Ket
1	Kode_session	varchar	30	-
2	Kode_produk	varchar	5	-
3	Harga	int	8	-
4	Kisaran	int	4	-
5	Sub_total	int	8	-

5. Struktur File Kategori Produk

Nama Tabel : Kategori_Produk

Deskripsi : Tempat penyimpan Kategori Produk

Tabel 4.10 Struktur File Kategori Produk

No	Nama Field	Type	Size	Ket
1	Kode_kategori	varchar	6	-
2	Nama_kategori	varchar	10	-
3	User_id	varchar	30	-

6. Struktur File Konsumen

Nama Tabel : Konsumen

Deskripsi : Tempat menyimpan data konsumen.

Tabel 4.11 Struktur File Konsumen

No	Nama Field	Type	Size	Ket
1	Kode_konsumen	int	11	-
2	Nama_konsumen	varchar	50	-
3	Alamat	varchar	100	-
4	Kota	varchar	20	-
5	Telepon	int	15	-
6	Email	varchar	40	-

7. Struktur File Login Konsumen

Nama Tabel : Login_user

Deskripsi : Tempat hak akses konsumen

Tabel 4.12 Struktur File Login Konsumen

No	Nama Field	Type	Size	Ket
1	Username	varchar	30	-
2	Password	varchar	6	-
3	Ttl	varchar	20	-
4	Alamat	varchar	100	-

8. Struktur File Ongkir

Nama Tabel : Ongkos Kirim

Deskripsi : Tempat menyimpan file ongkos kirim

Tabel 4.13 Struktur File Ongkir

No	Nama Field	Type	Size	Ket
1	Kota	varchar	20	-
2	Ongkir	int	8	-

9. Struktur File Pengiriman

Nama Tabel : Pengiriman

Deskripsi : Tempat penyimpanan Data pengiriman

Tabel 4.14 Struktur File Pengiriman

No	Nama Field	Type	Size	Ket

1	No_referensi	int	8	-
2	No_pesanan	int	11	-
3	Tanggal	datetime	11	-
4	Total_ongkir	int	8	-
5	Status_pengiriman	varchar	15	-

10. Struktur File Pesanan

Nama Tabel : Pesanan

Deskripsi : Tempat Penyimpanan Pesanan Produk

Tabel 4.15 Struktur File Pesanan

No	Nama Field	Type	Size	Ket
1	no_pesanan	int	11	-
2	kode_konsumen	int	8	-
3	Tanggal	datetime	30	-
4	total_bayar	int	11	Total Harga + Ongkir
5	Status	varchar	20	-

11. Struktur File Produk

Nama Tabel : Produk

Deskripsi : Tempat menyimpan data Produk

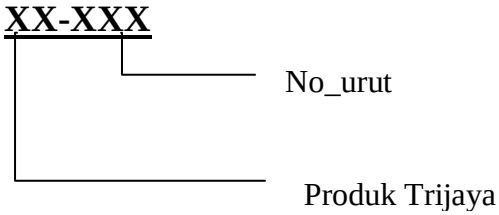
Tabel 4.16 Struktur File Produk

No	Nama Field	Type	Size	Ket
1	Kode_produk	varchar	5	-
2	nama_kategori	varchar	5	-
3	nama_produk	varchar	20	-
4	file_gambar	varchar	200	-
5	Harga	int	10	-

4.1.4.5.Kodifikasi

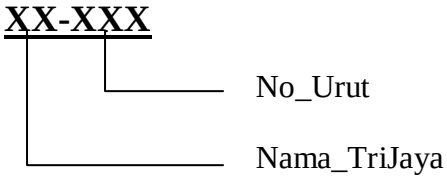
Pengkodean dibutuhkan dalam suatu sistem informasi yaitu untuk mempermudah dalam pencarian suatu objek. Adapun pengkodean dalam Sistem Informasi Pemesanan Barang Berbasis Website pada Bengkel Las Listrik dan Kontruksi Tri Jaya yang digunakan adalah sebagai berikut :

1. Kode Produk



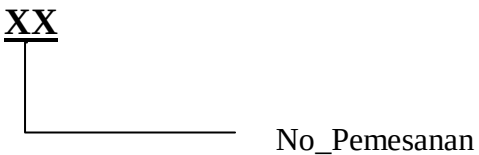
Contoh : PT001

2. Kode Kategori Produk



Contoh :TJ001

3. Kode Konsumen



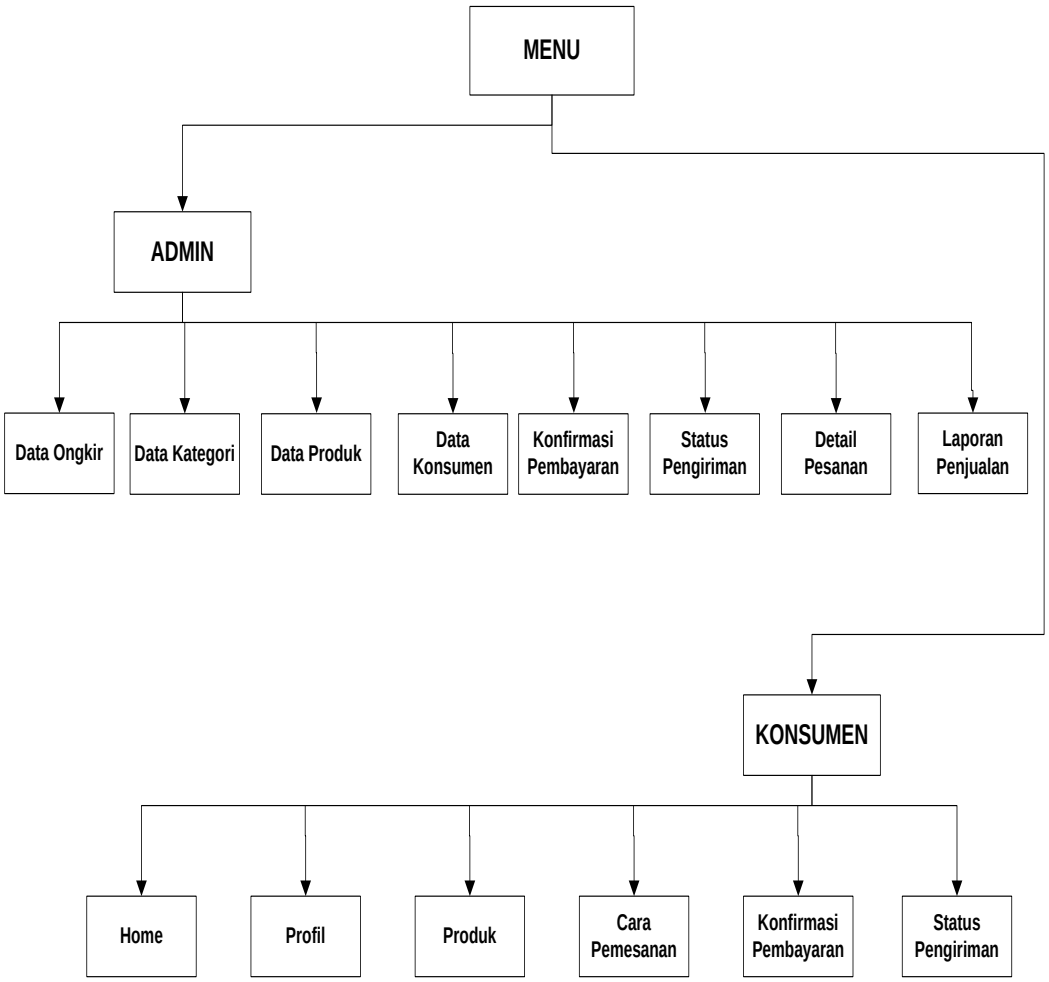
Contoh : 26

4.2. Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka dibuat untuk memperlihatkan bagaimanakah bentuk dari perangkat lunak yang akan dibangun berdasarkan struktur sistem yang telah dibuat. Perancangan antar muka meliputi perancangan struktur menu, perancangan input dan perancangan output.

4.2.1. Struktur Menu

Perancangan struktur menu bertujuan untuk memudahkan dalam penggunaan fungsi–fungsi program yang ada pada Sistem Informasi Pemesanan Barang Berbasis Web Pada Bengkel Las Listrik dan Kontruksi Tri Jaya. Perancangan menu user dan admin dapat dilihat pada gambar berikut:



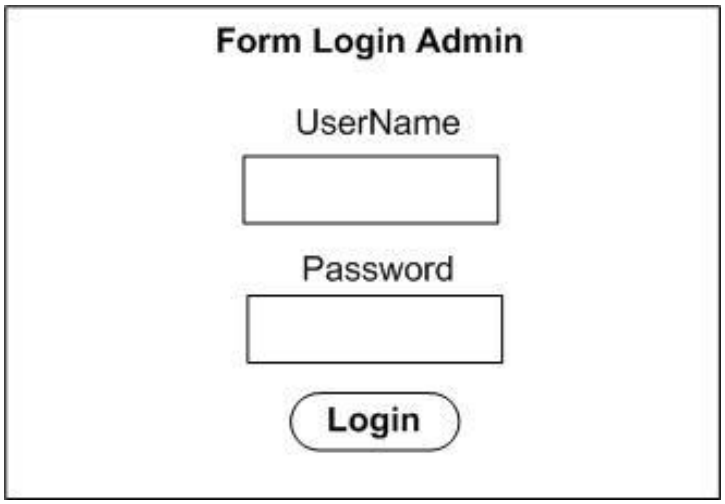
Gambar 4.9 Struktur Menu Usulan

4.2.2. Perancangan Input

Perancangan input meliputi desain dari dokumen - dokumen. Inputan yang digunakan untuk menangkap data dan semua kode - kode yang digunakan. Dokumen input ini sangat penting digunakan untuk menghasilkan output yang benar.

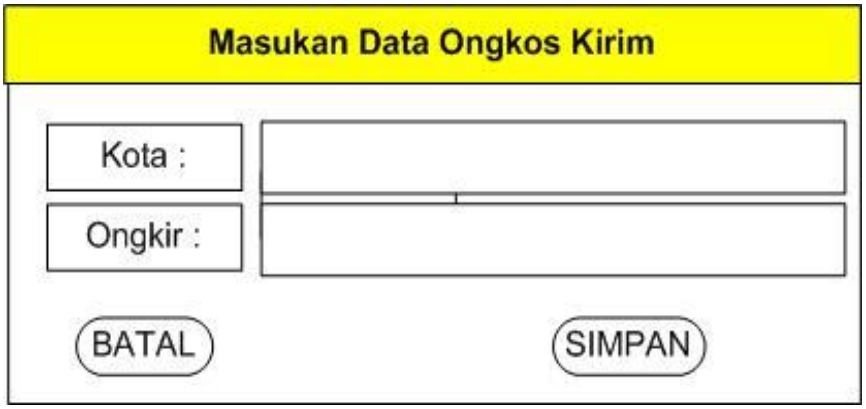
1. Input Admin Bengkel

   a. Perancangan Input Login



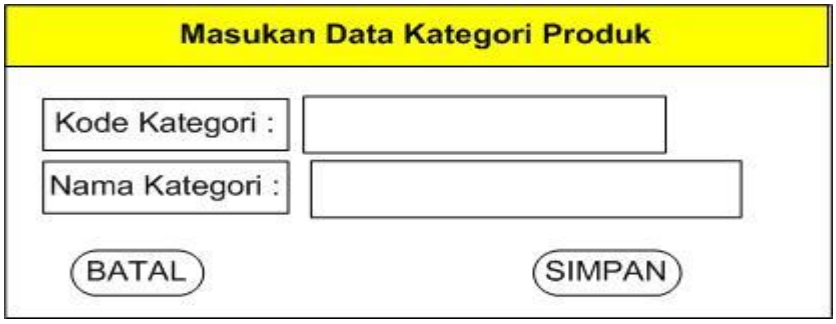
Gambar 4.10 Perancangan Input Form Log-in

   b. Perancangan Data Ongkos Kirim (Ongkir)



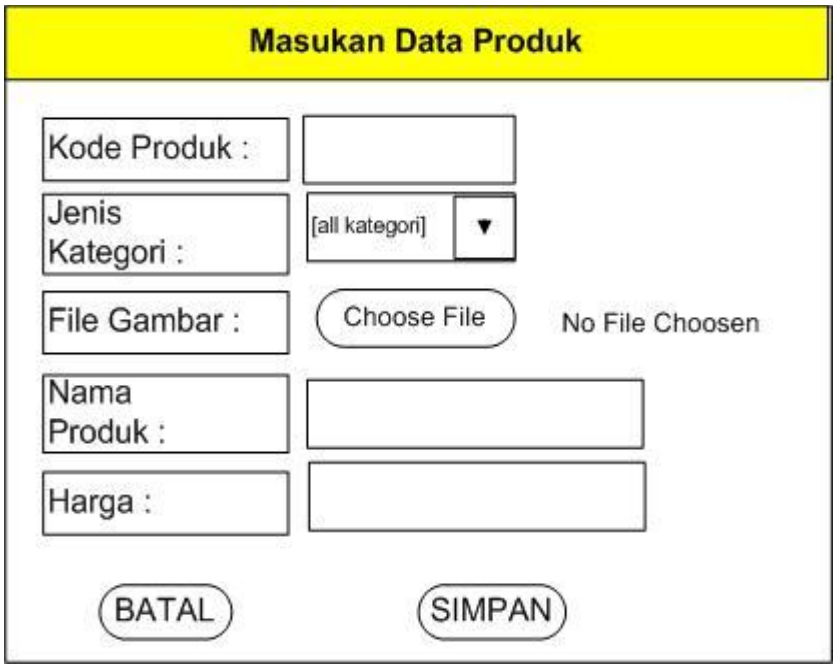
Gambar 4.11 Perancangan Input Data Ongkos Kirim

c. Perancangan Input Kategori Produk



Gambar 4.12 Perancangan Input Data Kategori Produk

d. Perancangan Input Produk



Gambar 4.13 Perancangan Input Produk

2. Input Konsumen

a. Perancangan Input Data Registrasi Konsumen



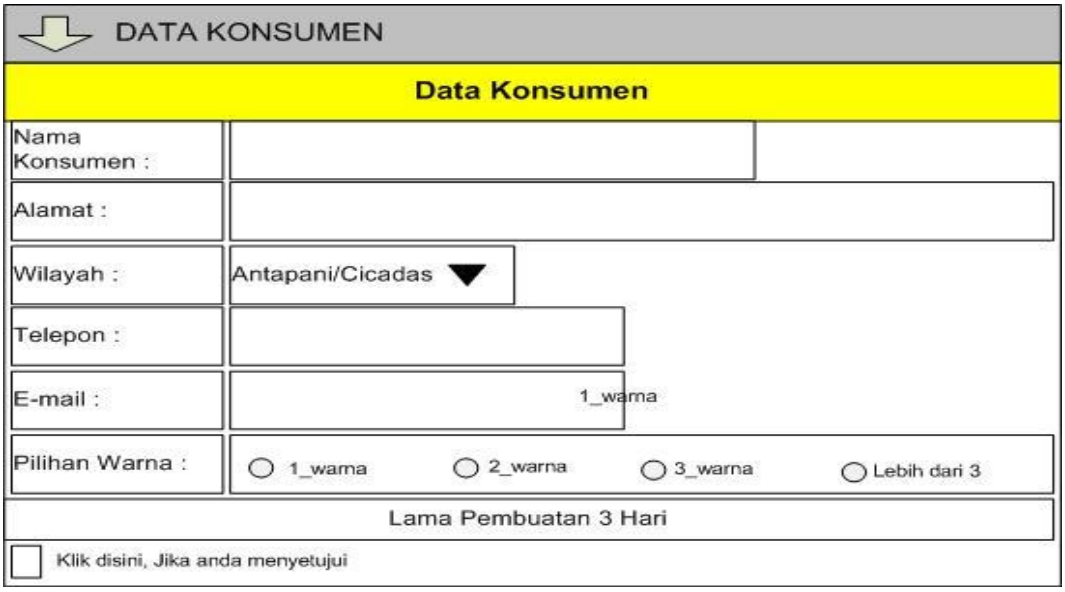
Gambar 4.14 Perancangan Input Data Registrasi konsumen

b. Perancangan Input Data Login Konsumen



Gambar 4.15 Perancangan Input Data Login Konsumen

c. Perancangan Input Data konsumen



Gambar 4.16 Perancangan Input Data Konsumen

d. Perancangan Input Konfirmasi Pembayaran



Gambar 4.17 Perancangan Input Konfirmasi Pembayaran

4.2.3. Perancangan Output

Rancangan Output merupakan gambaran dalam pembuatan antarmuka keluaran data

1. Output untuk Admin

   a. Perancangan Output Laporan Penjualan

LOGO TRI JAYA

DATA TRANSAKSI PENJUALAN

No Pesanan : xx
Tanggal : xx-xx-xxxx
Nama Konsumen : xxxxx
Status : xxxxx

NO	KODE PRODUK	NAMA PRODUK	HARGA	KISARAN	SUB TOTAL
1	xxxx	xxxxxx	xxxxxxx	xx	xxxxxxxx

Bandung, xx xxxxx xxxx

Pemilik

Gambar 4.18 Perancangan Output Laporan Penjualan

2. Output untuk Konsumen

a. Perancangan Output pada Keranjang Belanja



Gambar 4.19 Perancangan Output Keranjang Belanja

b. Perancangan Output Data Pesanan

TERIMAKASIH ATAS PEMESANANNYA
PENGIRIMAN AKAN SEGERA DIPROSES APABILA ANDA TELAH MELAKUKAN PEMBAYARAN

PEMBAYARAN DILAKUKAN VIA TRANSFER KE NO REKENING YANG TELAH TERCANTUM DI FORM PEMESANAN

CETAK DATA PESANAN ANDA !

Cetak Data Pesanan

Data pesanan	
No Pesanan :	xx
Nama Konsumen :	xxxxxxxx
Alamat Pemesan :	xxxxxxxx
Kota Pemesan :	xxxxx
Telepon Pemesan :	xxxx

Daftar Pesanan				
Kode_Produk	Nama_Produk	Harga	Kisaran_Pesan	Sub_Total
xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xx	Rp.xxxxxx
TOTAL			xx	Rp.xxxxxx

Gambar 4.20 Perancangan Output Data Pesanan

c. Perancangan Output Cetak Data Pesanan

DATA PEMESAN

NAMA : xxxxxxx
ALAMAT : xxxxxxx
KOTA : xxxxxxx
TELEPON : xxxxxxx

DATA PRODUK

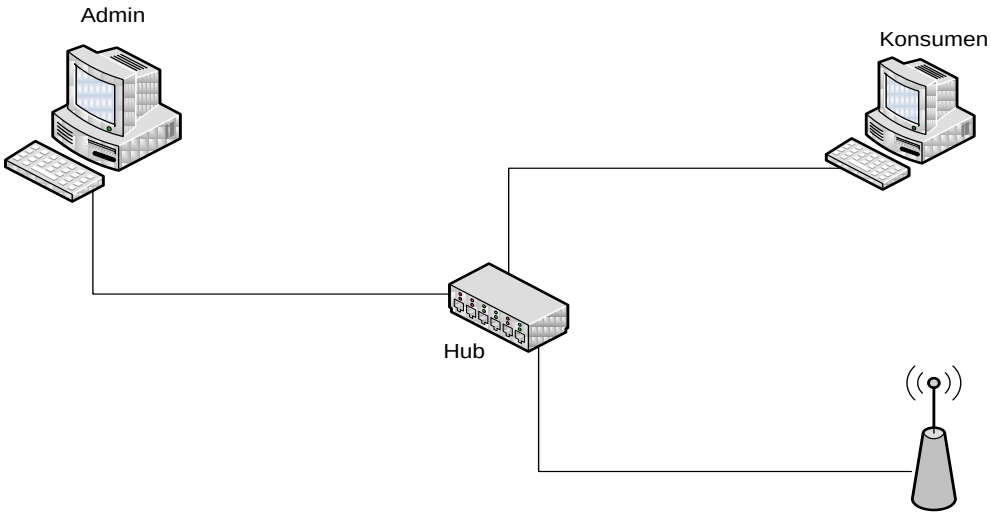
NO	KODE PRODUK	NAMA PRODUK	HARGA (Rp)	KISARAN (METER)	SUB TOTAL (Rp)
x	xxxx	xxxxxx	xxxxxx	xx	xxxxxxxx
JUMLAH				xx	xxxxxxxx

ONGKIR Rp.xxxxxx
TOTAL BAYAR Rp.xxxxxx

Gambar 4.21 Perancangan Output Cetak Data Pesanan

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan

Kebutuhan Jaringan untuk mendukung Sistem Informasi Pemesanan Barang berbasis Website pada Bengkel Las Listrik dan Kontruksi Tri Jaya ini adalah sebagai berikut :



Gambar 4.22 Arsitektur Jaringan

1. Media transmisi menggunakan kabel twisted pair, yang tipe
2. Unshielded twisted pair (UTP). Dan dengan konektor RJ 45.
3. Enthernet Card (Karu Jaringan Internet), Perangkat keras yang menyediakan port untuk media transmisi (Kabel).
4. Network Interface Cards (Kartu Jaringan), Perangkat keras yang berfungsi sebagai media penghubung antar komputer.
5. Hub, Alat penghubung antar komputer.

4.4. Implementasi

Implementasi merupakan tahap meletakkan sistem supaya siap untuk dioperasikan. Pada tahap ini akan dijelaskan mengenai sistem yang dirancang dan bagaimana cara penggunaannya.

4.4.1. Batasan Implementasi (Optional)

Dalam pengimplementasian perangkat lunak sistem informasi pemesanan ini terdapat beberapa halyang menjadi batasan implementasi, yaitu :

1. Basis data yang digunakan dalam pengimplementasian ini adalah MySQL baik untuk basis data utama maupun ekstrasi basis data yang disebarkan ke client.
2. Dalam perancangan aplikasi e-commerce pada Bengkel Las Listrik dan Kontruksi Tri Jaya ini menggunakan bahasa pemrograman PHP.
3. Alamat IP dari komputer yang digunakan merupakan alamat IP statis.

4.4.2. Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan untuk membangun Sistem Informasi Pemesanan Barang Berbasis Website pada Bengkel Las Listrik dan Kontruksi Tri Jaya, antara lain:

1. Xampp

   Penulis menggunakan xampp web server untuk mengolah kode PHP atau HTML yang akan dikirim ke client.

2. Database Server

   Database server yang dugunakan oleh penulis adalah server database MySQL untuk menyimpan sumber data aplikasi.

3. Macromedia Dreamweaver 8

   Macromedia Dreamwaver merupakan sebuah software website editor professional. Macromedia Dreamwaver 8 memiliki kemampuan untuk mendesign dan mengembangkan website. Selain itu Macromedia Dreamwaver 8 juga mendukung hampir semua bahasa pemograman web.

4. PHP (*Hypertext Preprocessor*)

   PHP merupakan bahasa pemograman yang digunakan dalam perancangan *website*.

5. Google Chrome

   Google Chrome, sebagai media untuk menampilkan program penjualan pada Bengkel Las listrik dan Kontruksi Tri Jaya.

4.4.3. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus terpenuhi antara lain :

1. Server

   a. Menggunakan minimal prosessor Intel Pentium atau yang sekelasnya

   b. Menggunakan RAM minimal 2 GB.

   c. Tersedianya Hard Drive untuk media penyimpanan, minimal 256 GB untuk server, diluar basis data.

d. Mouse, Keyboard, dan Monitor sebagai peralatan antarmuka.

2. Client

a. Menggunakan minimal prosessor Intel Pentium atau yang sekelasnya

b. Menggunakan RAM minimal 1 GB

c. Mouse, Keyboard, dan Monitor sebagai peralatan antarmuka

d. Bisa juga menggunakan handphone yang mempunyai fasilitas browser.

4.4.4. Implementasi Basis Data (Sintaks SQL)

Untuk pengembangan basis data pada sistem informasi pemesanan ini digunakan MySQL. Adapun implementasi pembuatan basis data menggunakan MySQL dapat dilihat pada langkah-langkah berikut:

Tabel 4.17 Database Admin

Tabel Database Admin
CREATE TABLE `admin` (`user_id` varchar(30) NOT NULL DEFAULT '', `password` varchar(30) DEFAULT NULL, PRIMARY KEY (`user_id`))

Tabel 4.18 Database Bukti Pembayaran

Tabel Database Bukti Pembayaran
CREATE TABLE `bukti_pembayaran` (`no_pesanan` int(11) NOT NULL, `tanggal` datetime NOT NULL, `rekening_bank` varchar(20) NOT NULL,

```
  `no_rekening` int(11) NOT NULL,
  `atas_nama` varchar(50) NOT NULL,
  `jumlah_transfer` int(11) NOT NULL,
  `sisa_bayar` int(11) NOT NULL,
  `keterangan` varchar(50) NOT NULL,
  `status_keterangan` varchar(20) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`no_pesanan`)
)
```

Tabel 4.19 Database Detail Pesanan

Tabel Database Detail Pesanan
CREATE TABLE `detail_pesanan` (
`kode_detail_pesanan` int(4) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`no_pesanan` int(11) NOT NULL,
`kode_session` varchar(30) NOT NULL,
`kode_produk` varchar(5) NOT NULL,
`harga` int(8) NOT NULL,
`kisaran` int(4) NOT NULL,
`sub_total` int(8) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`kode_detail_pesanan`)
)

Tabel 4.20 Database Detail pesanan sementara

Tabel Database Detail pesanan sementara
CREATE TABLE `detail_pesanan_sementara` (
`kode_session` varchar(30) NOT NULL,
`kode_produk` varchar(5) NOT NULL,
`harga` int(8) NOT NULL,
`kisaran` int(4) NOT NULL,

```
  `sub_total` int(8) NOT NULL
)
```

Tabel 4.21 Database Kategori Produk

Tabel Database Kategori Produk
CREATE TABLE `kategori_produk` (`kode_kategori` varchar(6) NOT NULL DEFAULT '', `nama_kategori` varchar(10) DEFAULT NULL, `user_id` varchar(30) NOT NULL, PRIMARY KEY (`kode_kategori`))

Tabel 4.22 Database Konsumen

Tabel Database Konsumen
CREATE TABLE `konsumen` (`kode_konsumen` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `nama_konsumen` varchar(50) NOT NULL, `alamat` varchar(100) NOT NULL, `kota` varchar(20) NOT NULL, `telepon` int(15) NOT NULL, `email` varchar(40) NOT NULL, PRIMARY KEY (`kode_konsumen`))

Tabel 4.23 Database Login_User

Tabel Database Konsumen
CREATE TABLE `login_user` (`user_name` varchar(30) NOT NULL, `password` varchar(6) NOT NULL,

```
  `ttl` varchar(20) NOT NULL,
  `alamat` varchar(100) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`user_name`)
)
```

Tabel 4.24 Database Pengiriman

Tabel Database Pengiriman
CREATE TABLE `pengiriman` (`no_referensi` int(8) NOT NULL, `no_pesanan` int(11) NOT NULL, `tanggal` datetime NOT NULL, `total_ongkir` int(8) NOT NULL, `status_pengiriman` varchar(15) NOT NULL, PRIMARY KEY (`no_referensi`))

Tabel 4.25 Database Pesanan

Tabel Database Pesanan
CREATE TABLE `pesanan` (`no_pesanan` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `kode_konsumen` int(8) NOT NULL, `tanggal` datetime DEFAULT NULL, `total_bayar` int(11) NOT NULL COMMENT 'total harga + ongkir', `status` varchar(20) DEFAULT NULL, PRIMARY KEY (`no_pesanan`))

Tabel 4.26 Database Produk

Tabel Database Produk
CREATE TABLE `produk` (`kode_produk` varchar(5) NOT NULL DEFAULT '', `nama_kategori` varchar(6) DEFAULT NULL, `nama_produk` varchar(20) DEFAULT NULL, `file_gambar` varchar(200) NOT NULL, `harga` int(10) DEFAULT NULL, PRIMARY KEY (`kode_produk`), KEY `kode_kategori` (`nama_kategori`))

Tabel 4.27 Database Ongkir

Tabel Database Ongkir
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ongkir` (`kota` varchar(20) NOT NULL DEFAULT '', `ongkir` int(8) DEFAULT NULL, PRIMARY KEY (`kota`))

4.4.5. Implementasi Antar Muka

Dalam PHP implementasi antarmuka dilakukan dengan sebuah *webpage* yang berekstensi PHP. Setiap halaman dalam perangkat lunak dibuat file program yang ditulis dengan berekstensi.php.

Berikut ini adalah implementasi dari setiap halaman yang dibuat dan dibedakan berdasarkan user dan admin :

1. Implementasi pada Halaman User (Admin)

Tabel 4.28 Implementasi pada halaman user (admin)

Menu	Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Halaman Admin	-	File program untuk menangani halaman utama	halaman.php
Data Ongkir	-	File program untuk mengelolah data ongkir	Halaman.php
Data Produk	-	File program untuk mengelolah Data Produk	produktampil.php
Data Kategori Produk	-	File program untuk mengelolah data kategori produk	Kategori_produktampil.php
Data Konfirmasi Pembayaran	-	File program untuk melihat konsumen mana yang telah membayar.	Konfirmasi_pembayaran.php
Data Status Pengiriman	-	File program untuk melihat data pengiriman kepada konsumen.	Proses_pengiriman.php
Laporan Penjualan	-	File program untuk menangani Data pesanan.	pesanan.php

2. Implementasi pada Halaman User

Tabel 4.29 Implementasi pada halaman User (Konsumen)

Menu	Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Home	-	File program untuk halaman utama.	home.php
Profil	-	File program untuk menampilkan profil Bengkel Las Listrik dan kontruksi Tri Jaya.	profil.php
Produk	-	File program untuk menampilkan data produk pada Bengkel Las Listrik dan Kontruksi Tri Jaya.	produk.php
Cara Pemesanan	-	File program untuk menangani cara pemesanan produk	cara_pemesanan.php
Konfirmasi Pembayaran	-	File Program untuk menangani Bahwa Konsumen telah melakukan pembayaran.	form_pembayaran.php
Status Pengiriman	-	File Program untuk melihat status pengiriman barang, apakah barang sudah dikirm	form_pengiriman.php

		atau belum.	
About	-	Untuk mengetahui sistem informasi pemesanan barang berbasis website dibuat oleh siapa.	About.php

4.4.6. Implementasi Instalasi Program

Berikut ini adalah implementasi instalasi program untuk menggunakan program Sistem Informasi Pemesanan Barang Berbasis Website pada Bengkel Las Listrik dan Kontruksi Tri Jaya. Langkah-langkahnya adalah sebagai berikut :

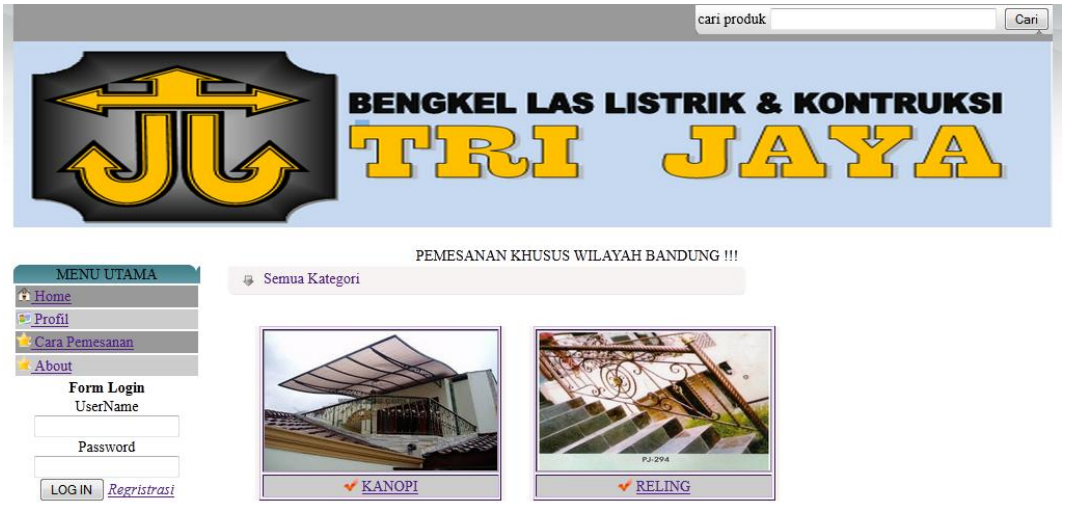
1. Klik menu start kemudian pilih XAMPP Control Panel Application.
2. Aktifkan Apache, mysql,filezilla.
3. Buka Mozilla Firefox atau Google Chrome , lalu ketikan alamat http://localhost/SIP_BENGKEL

4.4.7. Penggunaan Program

Penggunaan program bertujuan untuk menjelaskan tahapan-tahapan yang dapat dilakukan dalam menggunakan program Sistem Informasi Pemesanan Barang Berbasis Website pada Bengkel Las Listrik dan Kontruksi tri Jaya. Berikut adalah penjelasan tentang cara menggunakan program beserta interface website nya :

1. Halaman Utama Website

Dalam keadaan komputer terhubung dengan internet (online), masukan url dalam browser lalu ketikan Tri_Jaya.com. Apabila dalam keadaan komputer tidak terhubung dengan internet (offline) ketikan url pada localhost.(localhost/SIP_BENGKEL)



Gambar 4.23 Halaman Utama Website

2. Halaman Registrasi Konsumen

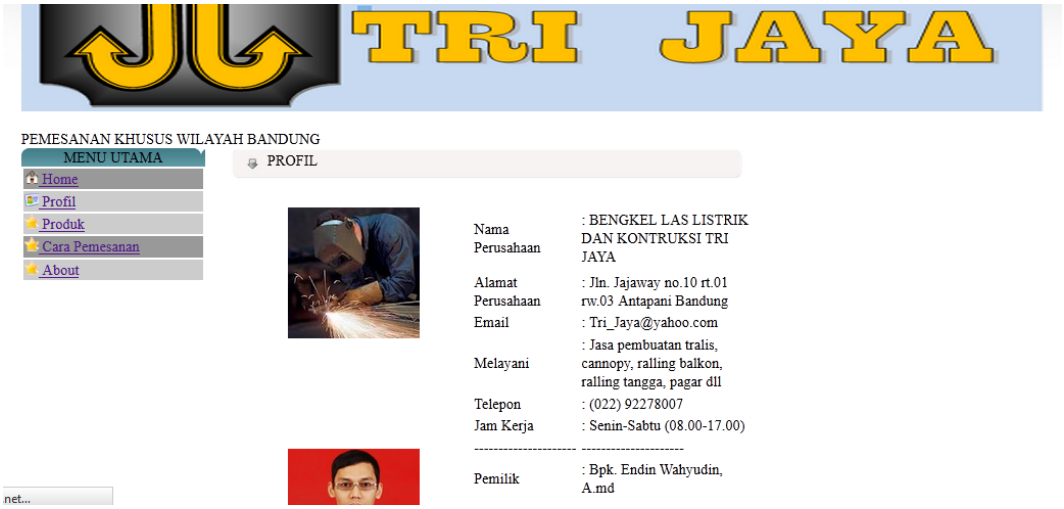
Pada halaman ini akan muncul menu input registrasi untuk konsumen, guna untuk memberi hak akses login pada konsumen Bengkel Las Listrik dan Kontruksi Tri Jaya.



Gambar 4.24 Halaman Registrasi Konsumen

3. Halaman Profil

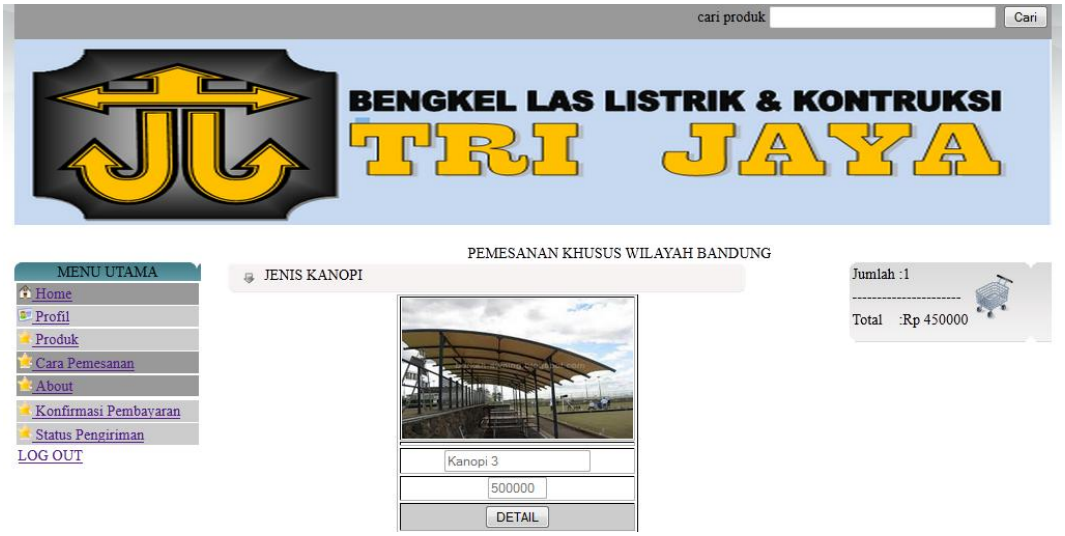
Pada halaman profil akan muncul profil dari pemilik Bengkel Las Listrik dan Kontruksi Tri Jaya dan seputar identitas Bengkel Las Listrik dan Kontruksi tri Jaya. Berikut ini adalah tampilan profil pada website Bengkel Las Listrik dan Kontruksi Tri Jaya:



Gambar 4.25 Halaman Profil

4. Halaman Produk

Pada halaman produk akan muncul beberapa produk yang ada pada Bengkel Las Listrik dan Kontruksi Tri Jaya. Berikut ini adalah tampilan halaman produk pada website Bengkel Las Listrik dan Kontruksi Tri Jaya:



Gambar 4.26 Halaman Produk



Gambar 4.27 Halaman Detail Produk

5. Halaman Cara Pemesanan

Pada halaman pemesanan ini akan muncul cara pemesanan produk pada Bengkel Las Listrik dan Kontruksi Tri Jaya. Berikut ini adalah tampilan cara pemesanan pada website Bengkel Las Listrik dan Kontruksi Tri Jaya:



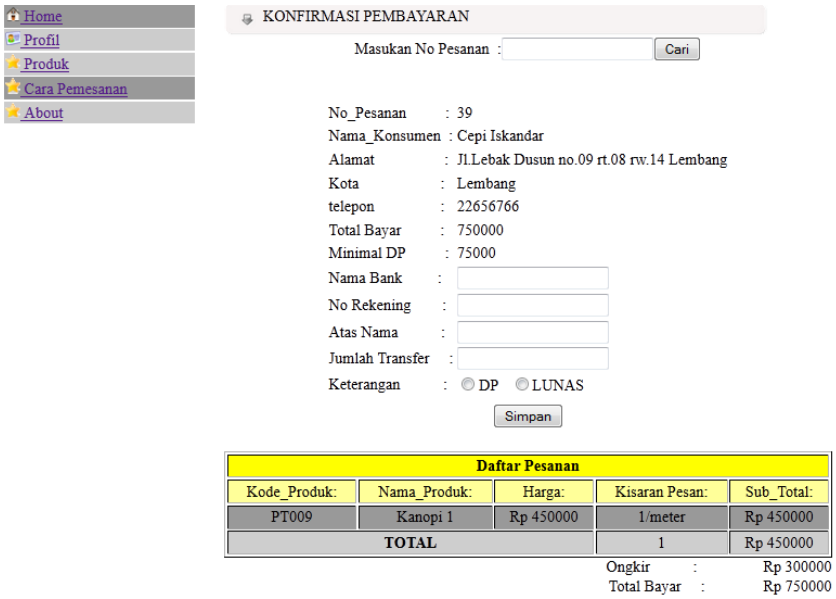
Gambar 4.28 Halaman Cara Pemesanan

6. Halaman Konfirmasi Pembayaran

Pada halaman konfirmasi pembayaran akan muncul form yang harus diisikan berdasarkan no pesanan . Berikut ini adalah tampilan konfirmasi pembayaran pada Bengkel Las Listrik dan Kontruksi Tri Jaya:



Gambar 4.29 Halaman Konfirmasi Pembayaran 1



Gambar 4.30 Halaman konfirmasi pembayaran 2

7. Halaman Status Pengiriman

Pada halaman status pengiriman akan muncul form yang harus diisikan berdasarkan no pesanan . Berikut ini adalah tampilan status pengiriman pada Bengkel Las Listrik dan Kontruksi Tri Jaya:



Gambar 4.31 Halaman Status Pengiriman

8. Halaman Keranjang Belanja

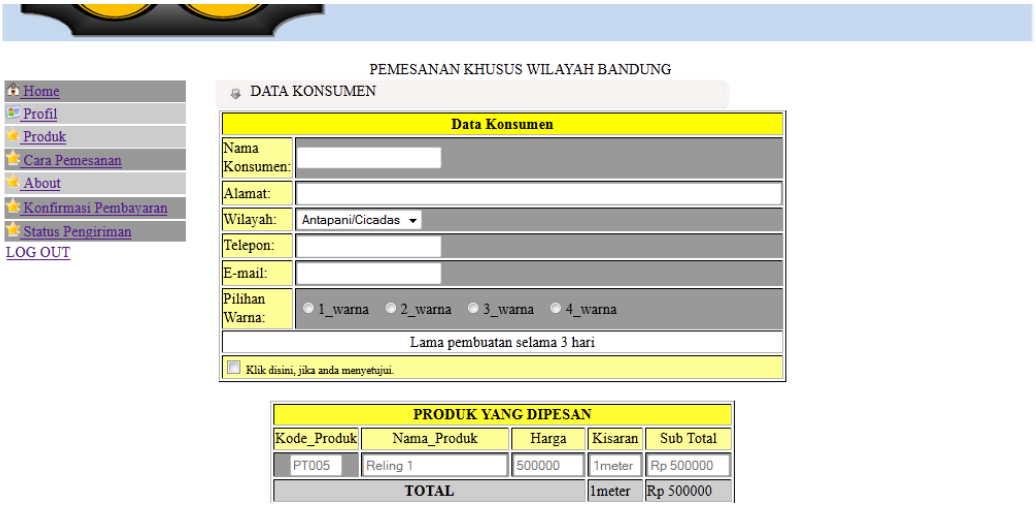
Pada halaman ini akan muncul keranjang belanja mengenai produk yang dipesan oleh konsumen. Berikut ini adalah tampilan keranjang belanja pada website Bengkel Las Listrik dan Kontruksi Tri Jaya :



Gambar 4.32 Halaman Keranjang Belanja

9. Halaman Form Data Konsumen

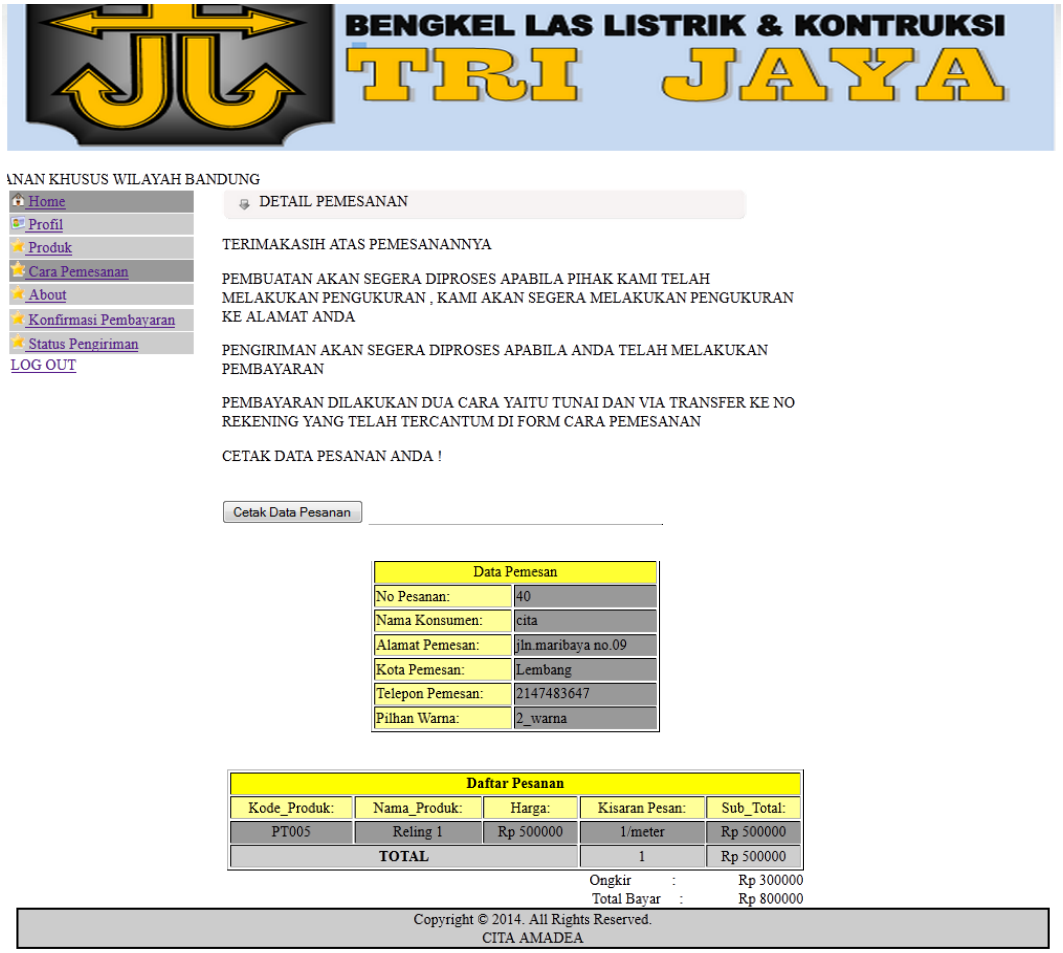
Pada halaman ini akan muncul form data konsumen dan produk yang dipesan oleh konsumen. Berikut ini adalah tampilan keranjang belanja pada website Bengkel Las Listrik dan Kontruksi Tri Jaya :



Gambar 4.33 Halaman Data Konsumen

10. Halaman Tampil Transaksi

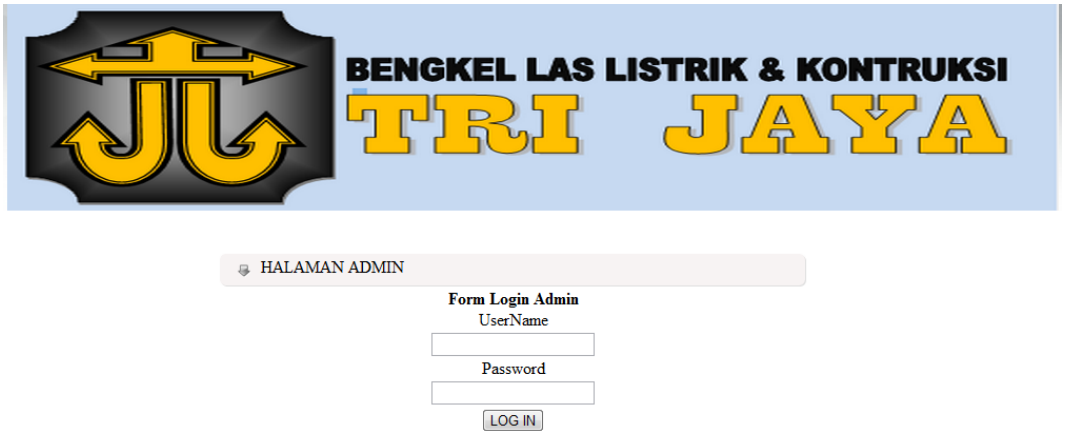
Pada halaman ini akan muncul transaksi pemesanan barang pada Bengkel Las Listrik dan kontruksi Tri Jaya. Berikut ini adalah transaksi pemesanan pada website Bengkel Las Listrik dan Kontruksi Tri Jaya :



Gambar 4.34 Halaman Tampil Transaksi

11. Halaman Login Admin

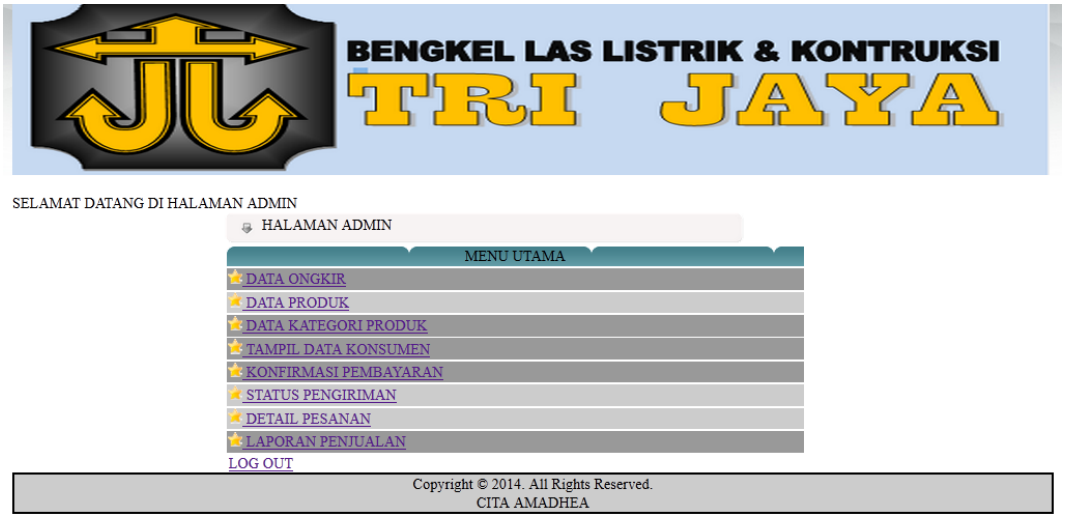
Pada halaman ini akan dimunculkan form data log-in untuk admin. Berikut tampilan halaman log-in untuk admin :



Gambar 4.35 Halaman Log-in Admin

12. Halaman Admin

Pada halaman ini akan muncul halaman untuk admin. Berikut ini adalah halaman admin pada website pemesanan barang pada Bengkel Las Listrik dan Kontruksi Tri Jaya :



Gambar 4.36 Halaman Admin

13. Halaman Tampilan Data Ongkir

Pada halaman ini akan muncul halaman data olah ongkir. Berikut ini adalah halaman data ongkir pada website pemesanan barang pada Bengkel Las Listrik dan Kontruksi Tri Jaya :



Gambar 4.37 Halaman Data ongkir

14. Halaman Tampilan Data Produk

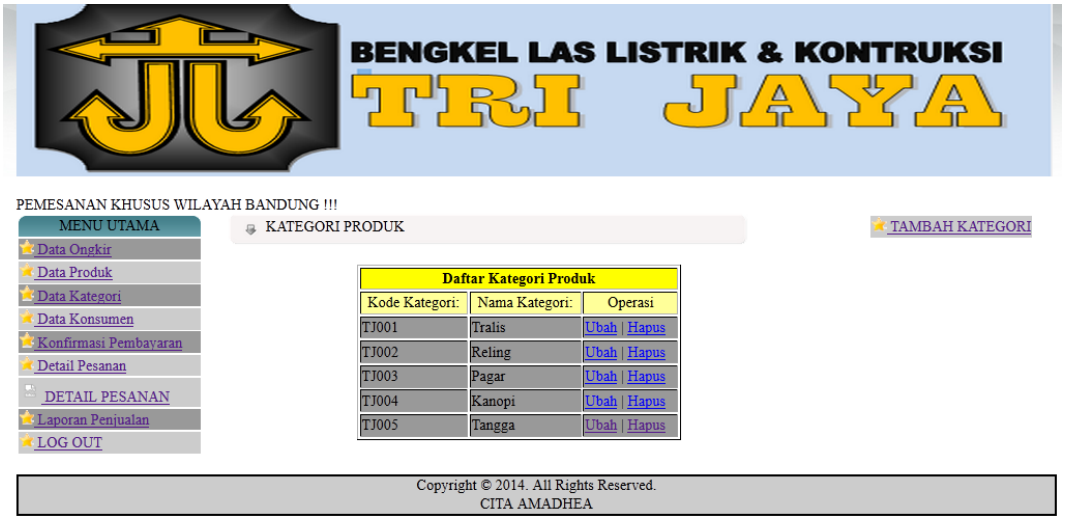
Pada halaman ini akan muncul halaman tampilan data produk untuk admin. Berikut ini adalah halaman tampilan data produk pada website pemesanan barang pada Bengkel Las Listrik dan Kontruksi Tri Jaya :



Gambar 4.38 Halaman Data Produk

15. Halaman Tampilan Data Kategori Produk

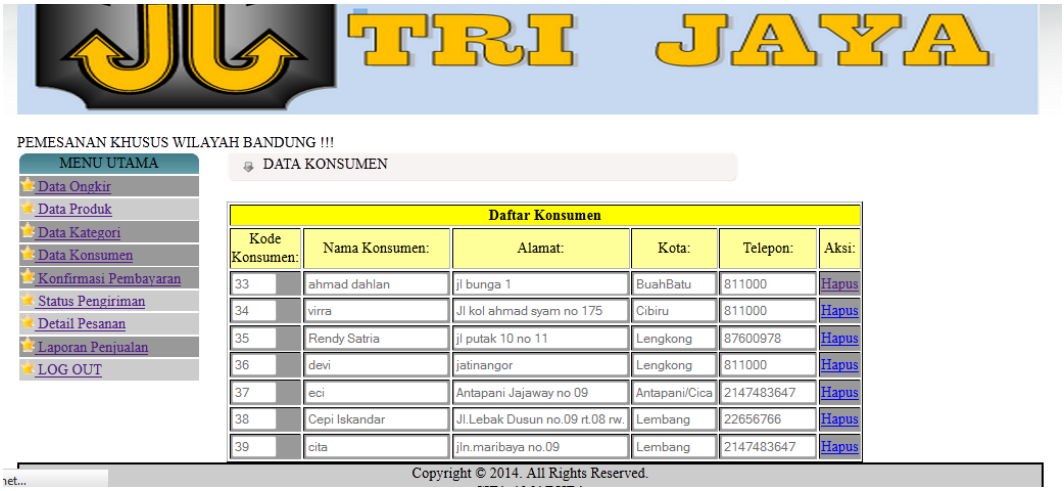
Pada halaman ini akan muncul halaman data kategori produk untuk admin. Berikut ini adalah halaman tampilan data kategori produk pada website pemesanan barang pada Bengkel Las Listrik dan Kontruksi Tri Jaya :



Gambar 4.39 Halaman Data Kategori Produk

16. Halaman Tampilan Data Konsumen

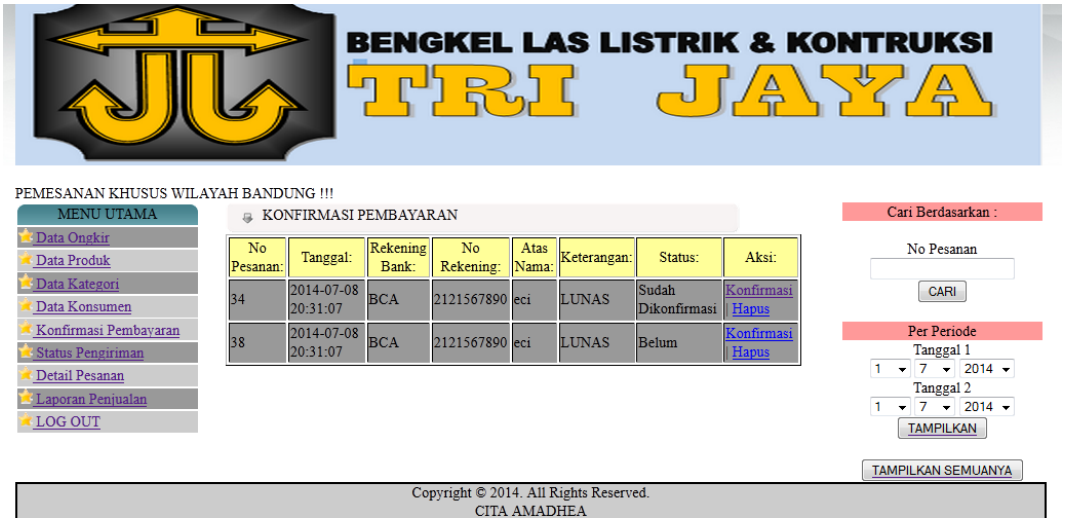
Pada halaman ini akan muncul halaman tampilan data konsumen untuk admin. Berikut ini adalah halaman tampilan data konsumen pada website pemesanan barang pada Bengkel Las Listrik dan Kontruksi Tri Jaya :



Gambar 4.40 Halaman Data Konsumen

17. Halaman Tampilan Konfirmasi Pembayaran untuk Admin

Pada halaman ini akan muncul halaman tampilan konfirmasi pembayaran untuk admin. Berikut ini adalah halaman tampilan konfirmasi pembayaran untuk dmin pada website pemesanan barang pada Bengkel Las Listrik dan Kontruksi Tri Jaya :



Gambar 4.41 Halaman Konfirmasi Pembayaran untuk Admin

18. Halaman Tampilan Status Pengiriman

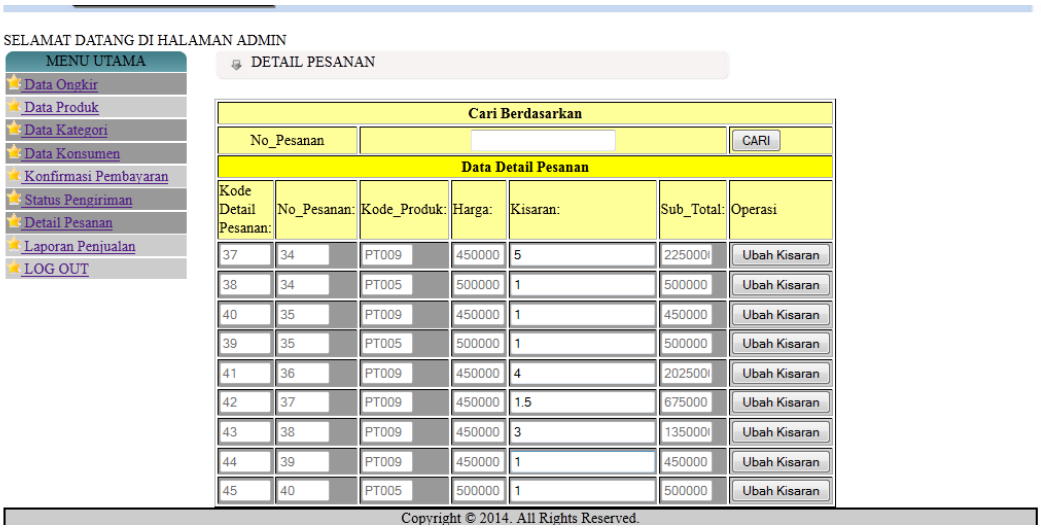
Pada halaman ini akan muncul halaman tampilan status pengiriman untuk admin. Berikut ini adalah halaman tampilan status pengiriman barang pada website pemesanan barang pada Bengkel Las Listrik dan Kontruksi Tri Jaya :



Gambar 4.42 Halaman Data Pengiriman

19. Halaman Detail Pesanan pada Admin

Pada halaman ini akan muncul halaman detail pesanan konsumen, dimana admin disediakan menu ubah kisaran untuk mengubah kisaran meter pesanan konsumen dimana terjadi kesalahan ukuran yang dilakukan oleh konsumen.



Gambar 4.43 Halaman Detail Pesanan pada Admin

20. Halaman Tampilan Laporan Penjualan

Pada halaman ini akan muncul halaman laporan penjualan untuk admin. Berikut ini adalah halaman tampilan laporan penjualan pada website pemesanan barang pada Bengkel Las Listrik dan Kontruksi Tri Jaya :



Gambar 4.44 Halaman Laporan Penjualan

4.5. Pengujian

Pengujian adalah bagian yang penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak. Tujuan nya untuk menjamin perangkat lunak yang telah di bangun memilki kualitas yang baik, yaitu mampu mempresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis, perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri.

4.5.1. Rencana Pengujian

Metode pengujian adalah cara atau teknik untuk menguji perangkat lunak, mempunyai mekanisme untuk menentukan data uji yang dapat menguji perangkat lunak secara lengkap dan mempunyai kemungkinan tinggi untuk menemukan kesalahan. Metode yang diambil adalah metode pengujian Black Box. Pengujian

Black Box adalah pengujian aspek fundamental sistem tanpa memperhatikan struktur logika internal perangkat lunak. Metode ini digunakan untuk mengetahui apakah perangkat lunak berfungsi dengan benar. Pada metode ini data uji dibangkitkan, dieksekusi pada perangkat lunak dan kemudian keluaran dari perangkat lunak dicek apakah telah sesuai dengan yang diharapkan. Pengujian yang dilakukan pada sistem pemesanan barang berbasis website ini akan dijelaskan pada tabel berikut :

Tabel 4.30 Pengujian pada halaman user (konsumen)

No	**Item Pengujian**	**Deskripsi**	**Jenis Pengujian**
1.	Menu Profil	Melakukan pengujian apakah proses sesuai dengan yang dirancang	*Black Box*
2.	Menu Produk	Melakukan pengujian apakah proses sesuai dengan yang dirancang	*Black Box*
3.	Menu Cara Pemesanan	Melakukan pengujian apakah proses sesuai dengan yang dirancang	*Black Box*
4.	Menu Konfirmasi Pembayaran	Melakukan pengujian apakah proses sesuai dengan yang dirancang	*Black Box*
5.	Menu About	Melakukan pengujian apakah proses sesuai dengan yang dirancang	*Black Box*
6.	Menu Form Kosumen	Melakukan pengujian apakah proses bisa menyimpan data yang telah diinputkan oleh konsumen.	*Blackbox*

Tabel 4.31 Pengujian pada Menu Admin

No	Item Pengujian	Deskripsi	Jenis Pengujian
1.	*Menu Login*	Melakukan pengujian apakah proses *Login* sudah benar dan sesuai.	*Black Box*
2.	Menu Tambah Data	Melakukan pengujian apakah proses menambah data sudah benar dan sesuai.	*Black Box*
3.	Menu Ubah Data	Melakukan pengujian apakah proses merubah data sudah benar dan sesuai.	*Black Box*
4.	Menu Hapus Data	Melakukan pengujian apakah proses penghapusan data sudah benar dan sesuai.	*Black Box*
5.	Menu Cetak Laporan	Melakukan pengujian apakah proses mencetak laporan sudah benar dan sesuai.	*Black Box*

4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian

Kasus dan hasil pengujian bertujuan untuk mengetahui berjalannya Sistem Informasi Pemesanan Barang Berbasis Website pada Bengkel Las Listrik dan kontruksi Tri Jaya sudah baik atau tidak.

a. Kasus dan Hasil Uji pada bagian user (Admin)

1. Pengujian *Log-in*

Berikut ini adalah tabel hasil pengujian Log-in :

Tabel 4.32 Tabel Kasus dan hasil pengujian Log-in

Kasus dan Hasil Uji	**Data Masukan**	**Yang Diharapkan**	**Hasil Uji**
Data Benar	*Username* dan *Password* benar	Masuk ke halaman admin dengan hak akses administrator	[x] Berhasil [ ] Gagal
Data Salah	*Username* dan *Password* salah	Login gagal, ada keterangan bahwa *username* dan/ *password* salah.	[x] Berhasil [ ] Gagal
Data Salah	*Username* dan *Password* kosong.	Login gagal, ada keterangan bahwa *username* dan/ *password* belum diisi.	[x] Berhasil [ ] Gagal

2. Pengujian Menu Tambah Data

Berikut ini adalah tabel hasil pengujian Menu Tambah Data :

Tabel 4.33 Tabel Kasus dan hasil pengujian Menu Tambah Data

Kasus dan Hasil Uji	Data Masukan	Yang Diharapkan	Hasil Uji
Data Benar	Data yang ditambah lengkap dan benar.	Data Tersimpan ke database	[x] Berhasil [ ] Gagal
Data Salah	Data yang ditambah tidak lengkap dan salah.	Muncul keterangan : 1. Data harus diisi atau data kosong. 2. Data tidak tersimpan ke database	[x] Berhasil [ ] Gagal

3. Pengujian Menu Ubah Data

Berikut ini adalah tabel hasil pengujian Menu Ubah Data :

Tabel 4.34 Tabel Kasus dan hasil pengujian Menu Ubah Data

Kasus dan Hasil Uji	Data Masukan	Yang Diharapkan	Hasil Uji
Data Benar	Data yang dirubah lengkap dan benar.	Data dalam database berhasil di update,	[x] Berhasil [ ] Gagal

Data Salah	Data yang dirubah tidak lengkap dan salah.	Muncul keterangan : 1. Data harus diisi atau data kosong. 2. Data tidak tersimpan ke database	[x] Berhasil [ ] Gagal

4. Pengujian Menu Hapus Data

Berikut ini adalah tabel hasil pengujian Menu Hapus Data :

Tabel 4.35 Tabel Kasus dan hasil pengujian Menu Hapus Data

Kasus dan Hasil Uji	Data Masukan	Yang Diharapkan	Hasil Uji
Data Benar	Memilih data yang akan dihapus.	Menghapus data yang ada didatabase.	[x] Berhasil [ ] Gagal

b. Kasus dan Hasil Uji pada bagian user (Konsumen)

1. Pengujian Menu Transaksi Pemesanan

Berikut ini adalah tabel hasil pengujian Menu Transaksi Pemesanan :

Tabel 4.36 Tabel Kasus dan hasil pengujian Menu Transaksi Pemesanan

Kasus dan Hasil Uji	**Data Masukan**	**Yang Diharapkan**	**Hasil Uji**
Data Benar	Memilih barang yang akan dipesan	Barang yang sudah dipilih masuk ke daftar keranjang belanja.	[x] Berhasil [ ] Gagal
Data Benar	Memasukan data diri	Konsumen harus memasukan data diri dengan lengkap.	[x] Berhasil [ ] Gagal
Data Benar	Mendapatkan Konfirmasi pemesanan	Konfirmasi pemesanan berisikan data barang yang dipesan, data diri, total belanja	[x] Berhasil [ ] Gagal
Data Salah	Tidak memilih barang	Tidak ada barang yang masuk ke daftar keranjang belanja dan tidak dapat masuk ketahap selanjutnya.	[x] Berhasil [ ] Gagal

4.5.3. Kesimpulan

Dari hasil pengujian dengan kasus uji *sample* yang telah dilakukan di atas, dapat ditarik kesimpulan bahwa:

1. Perangkat lunak bebas dari sintaks kesalahan.
2. Secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.