DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... ***ii***

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR GAMBAR ..... **xii**

DAFTAR TABEL ..... **xxii**

DAFTAR SIMBOL ..... **xxv**

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi Dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2 Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud Dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud Penelitian 4

1.3.2. Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Kegunaan Praktis 5

1.4.2. Kegunaan Akademis 6

1.5. Batasan Masalah..... 6

1.6. Lokasi Dan Waktu Penelitian 7

1.7. Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem 10

2.1.1. Karakteristik Sistem..... 11

2.1.2. Klasifikasi Sistem 11

2.2. Konsep Dasar Informasi..... 12

2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi..... 12

2.3.1. Komponen Sistem Informasi 13

2.4. Kasus Yang Dianalisis 14

2.4.1. Pengertian Akademik..... 15

2.4.2. Pengertian Jadwal Pelajaran..... 15

2.4.3. Pengertian Penilaian Pembelajaran..... 16

2.4.4. Pengertian Sistem Informasi Akademik..... 16

2.5. Pengertian Basis Data 16

2.6. Pengertian Objek Oriented..... 17

2.6.1 Pengertian Object Oriented Analysis and Design Process (OOAD)

..... 17

2.7. Pengertian Unified Modeling Language (UML)..... 17

2.7.1. Diagram-Diagram UML 18
2.8. HTTP (Hyper Text Transfer Protokol) 23
2.8.1. URL (Uniform Resource Locators) 23
2.9. Perangkat Lunak Pendukung 23
2.9.1. PHP (PHP:Hypertext Preprocesor) 24
2.9.2. Framework 24
2.9.2.1. Model View Control (MVC) 25
2.9.2.2. Framework Codeigniter 25
2.9.3. Mysql 25
2.9.4. Macromedia Dreamwaver 8 26
2.9.5. Sublime Text 2 26
2.9.6. Xampp 26

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 28
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 28
3.1.2. Visi Misi Perusahaan 29
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 29
3.1.4. Deskripsi Tugas 31
3.2. Metode Penelitian 42
3.2.1. Desain Penelitian 42
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 43

3.2.2.1. Sumber Data Primer 43
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 44
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 44
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 44
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 45
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis Dan Perancangan 47
3.2.4. Pengujian Software 50
3.3. Analisi Sistem Yang Berjalan 52
3.3.1. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 52
3.3.1.1. Aktor 52
3.3.1.2. Use Case Diagram 53
3.3.1.3. Sekenario Use Case 54
3.3.1.4. Activity Diagram 66
3.3.2. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 75

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 81
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 81
4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 82
4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 82
4.1.3.1. Use Case Diagram Yang Diusulkan 83
4.1.3.2. Sekenario Use Case Yang Diusulkan 84
4.1.3.3. Activity Diagram 103
4.1.3.4. Sequence Diagrams 113

4.1.3.5. Class Diagram 124
4.1.3.6. Component Diagram 126
4.1.3.7. Deployment Diagram 127
4.1.4. Kodifikasi 127
4.2. Perancangan Antarmuka 129
4.2.1. Struktur Menu 129
4.2.2. Perancangan Input 132
4.2.3. Perancangan Output 145
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 158
4.4. Implementasi 159
4.4.1. Implementasi Perangkat Lunak 159
4.4.2. Implementasi Perangkat Keras 160
4.4.3. Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) 162
4.4.4. Implementasi Antar Muka 173
4.4.4.1. Implementasi Halaman Utama 173
4.4.4.2. Implementasi Halaman Siswa 174
4.4.4.3. Implementasi Halaman Guru 175
4.4.4.4. Implementasi Halaman Kurikulum 176
4.4.4.5. Implementasi Halaman Kesiswaan 179
4.4.5. Implementasi Instalasi Program 181
4.4.6. Penggunaan Program 190
4.5. Pengujian 211
4.5.1. Rencana Pengujian 211

4.5.2. Kasus Dan Hasil Pengujian 212

4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 229

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 230

5.2. Saran 230

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN