DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....
PERNYATAAN KEASLIAN.....
ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI vi
DAFTAR GAMBAR x
DAFTAR TABEL xii
DAFTAR SIMBOL xiv
BAB I. PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Penelitian 1
1.2 Identifkasi dan Rumusan Masalah 3
1.2.1 Identifikasi Masalah 3
1.2.2 Rumusan Masalah 4
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 4
1.3.1 Maksud Penelitian 4
1.3.2 Tujuan Penelitian 5
1.4 Kegunaan Penelitian 6
1.4.1 Kegunaan Praktis 6
1.4.2 Kegunaan Akademis 6
1.5 Batasan Masalah 7
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 8
1.7 Sistematika Penulisan 9
BAB II. LANDASAN TEORI 12
2.1 Konsep Dasar Sistem 12

2.1.1 Pengertian Sistem 12
2.1.2 Karakteristik Sistem 13
2.1.3 Klasifikasi Sistem 15
2.2 Konsep Dasar Informasi 16
2.2.1 Pengertian Informasi 16
2.2.2 Kualitas Informasi 16
2.3 Konsep Sistem Informasi 18
2.3.1 Pengertian Sistem Informasi 18
2.3.2 Komponen Sistem Informasi 19
2.4 Pengertian Kasus Yang Dianalisis 20
2.4.1 Konsep Dasar Penyewaan Mobil1 20
2.4.1.1 Pengertian Penyewaan 20
2.4.1.2 Pengertian Mobil 21
2.5 Pengertian Object Oriented Programming 21
2.5.1 Konsep Fundamental Object Oriented Programming 22
2.6 Pengertian Java 24
2.7 Pengertian UML 24
2.7.1 Diagram UML 25
2.8 Perangkat Lunak Pendukung 27
2.8.1 Netbeans 27
2.8.2 My SQL 28
2.8.3 IReport 29
2.8.4 Xampp 29
BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN 31
3.1 Objek Penelitian 31
3.2.1 Sejarah Singkat Perusahaan 31
3.2.2 Visi dan Misi Perusahaan 32
3.2.3 Struktur Organisasi Perusahaan 33
3.2.4 Deskripsi Tugas 33
3.2 Metode Penelitian 34

3.2.1 Desain Penelitian 34
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 35
3.2.2.1 Sumber Data Primer 36
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 37
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 37
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 37
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 38
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 40
3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan 41
3.3.1 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 42
3.2.2.1 Use Case Diagram Yang Sedang Berjalan 43
3.2.2.2 Skenario Use Case Yang Sedang Berjalan 44
3.2.2.3 Activity Diagram 47
3.3.2 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 50
BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN 53
4.1 Perancangan Sistem 53
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 53
4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 54
4.1.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 54
4.1.3.1 Use Case Diagram Yang Diusulkan 55
4.1.3.2 Skenario Use Case Yang Diusulkan 56
4.1.3.3 Activity Diagram 66
4.1.3.4 Sequence Diagram 75
4.1.3.5 Class Diagram 84
4.1.3.6 Component Diagram 85
4.1.3.7 Deployment Diagram 85
4.1.4 Perancangan Basis Data 86
4.1.4.1 Struktur File 86
4.1.4.2 Kodifikasi 89
4.2 Perancangan Antar Muka 90

4.2.1 Perancangan Input 91
4.2.2 Perancangan Output 98
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 102
4.4 Implementasi 102
4.4.1 Batasan Implementasi 103
4.4.2 Implementasi Perangkat Lunak 103
4.4.3 Implementasi Perangkat Keras 104
4.4.4 Implementasi Basis Data 104
4.4.5 Implementasi Antar Muka 108
4.4.6 Implementasi Instalasi Program 111
4.4.7 Penggunaan Program 115
4.5 Pengujian 129
4.5.1 Rencana Pengujian 129
4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian 130
4.5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 137
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN 138
5.1 Kesimpulan 138
5.2 Saran 139
DAFTAR PUSTAKA 140
LAMPIRAN 142