DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT*..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR TABEL xv

DAFTAR SIMBOL xvi

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 5

1.2.1 Identifikasi Masalah 5

1.2.2 Rumusan Masalah 6

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 6

1.4 Kegunaan Penelitian 7

1.4.1 Kegunaan Akademis 7

1.4.2 Kegunaan Praktis 8

1.5 Batasan Masalah 8

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 9

1.7 Sistematika Penulisan ……... 10

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Sistem Informasi 12

2.1.1 Pengertian Sistem…..... 12

2.1.2 Karakteristik Sistem 13

2.1.3 Klasifikasi Sistem 15

2.1.4 Pengertian lnformasi 17

2.1.5 Siklus Informasi 17

2.1.6 Kualitas dari Informasi 18

2.1.7 Nilai Informasi 19

2.2 Sistem Informasi Nilai Raport 20

2.3 Pengertian Android 21

2.3.1 Sejarah Android 23

2.3.2 Versi Android 23

2.4 Pengertian PHP (Hypertext Processor) 24

2.4.1 DataBase MySQL 27

2.5 Java Platform Android 29

2.6 Konsep Perancangan Berorientasi Objek 30

2.6.1 Pengenalan UML 30

2.6.2 Sejarah UML 31

2.6.3 Pengertian UML 33

2.6.4 Diagram UML 33

2.7 Eclipse 35

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 37

3.1.1 Sejarah Singkat SDN Perumnas Cijerah 3 37

3.1.2 Visi dan Misi 38

3.1.3 Struktur Organisasi 40

3.1.4 Deskripsi Kerja 40

3.2 Metode Penelitian 42

3.2.1 Desain Penelitian 42

3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 43

3.3.1.1 Sumber Data Primer 43

3.3.1.2 Sumber Data Sekunder 44

3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 44

3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 44

3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 45

3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 46

3.2.4 Pengujian Software 48

3.3 Analisis Sitem Yang Sedang Berjalan 50

3.3.1 Analisis Prosedur yang Berjalan 50

3.3.1.1 Use Case 50

3.3.1.2 Skenario UseCase 51

3.3.1.3 Activity Diagram 53

3.3.1.4 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 55

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem 56

4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 56

4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 57

4.1.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 57

4.1.3.1 *Use Case* Diagram 58

4.1.3.2 *Activity* Diagram 65

4.1.3.3 *Sequence* Diagram 70

4.1.3.4 *Class* Diagram 74

4.1.3.5 *Deployment* Diagram 75

4.1.3.6 Pengkodean 76

4.2 Perancangan Antarmuka 77

4.2.1 Struktur Menu 77

4.2.2 Perancangan Antarmuka *Input*..... 79

4.2.2.1 Perancangan input pada aplikasi 79

4.2.2.2 Perancangan input pada *server*..... 83

4.2.3 Perancangan Antarmuka *Output*..... 87

4.3 Implementasi 89

4.3.1 Implementasi Perangkat Lunak 89

4.3.2 Implementasi Perangkat Keras 90

4.3.3 Implementasi Basis Data (sintaks SQL) 91

4.3.4 Implementasi Antarmuka 97

4.3.4.1 Implementasi Antar muka Siswa/Client 97

4.3.4.2 mplementasi Antar muka Admin/Server 100
4.3.5 Implementasi Installasi Aplikasi..... 114
4.3.6 Penggunaan Program..... 116
4.4 Pengujian 117
4.4.1 Rencana Pengujian 117
4.4.1.1 Rencana Pengujian Pada Client/ Siswa 118
4.4.1.2 Rencana Pengujian Pada Server(Website)..... 118
4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian 121
4.4.2.1 Kasus dan Hasil pengujian pada Client 121
4.4.2.2 Kasus dan Hasil pengujian pada Server..... 123
4.5 Kesimpulan Hasil Pengujian 130
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN
5.1 Kesimpulan 132
5.2 Saran 133
Daftar Pustaka 134
Lampiran 136