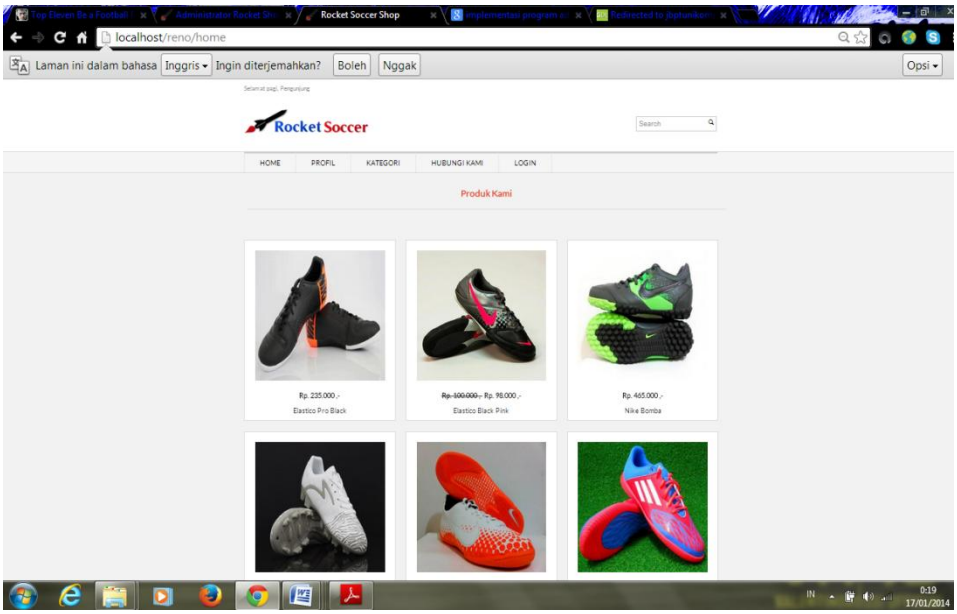
BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi

Implementasi program adalah implementasi jalannya sistem yang telah dibuat sehingga diharapkan dengan adanya implementasi ini dapat dipahami jalannya suatu sistem. Aplikasi ini terdiri dari beberapa menu. Diantaranya Menu Home, Profile, Kategori, Hubungi Kami dan menu Login. Menu utama merupakan menu yang pertama kali muncul ketika program atau website tersebut dijalankan. Berikut merupakan gambar tampilan setiap menu dari aplikasi yang telah dibuat:



5.1.1. Batasan Implementasi (optional)

Dalam pengimplementasian perangkat lunak sistem informasi pemesanan ini terdapat beberapa hal yang menjadi batasan implementasi, yaitu :

1. Basis data yang digunakan dalam pengimplementasian sistem ini adalah MySQL baik untuk basis data utama maupun ekstrasi basis data yang disebarkan ke *client.*
2. Dalam perancangan sistem e-commerce pada Rocket Soccer Shop menggunakan bahasa pemrograman PHP.
3. Alamat IP dari komputer yang digunakan merupakan alamat IP statis.

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak (*Software*) digunakan untuk mendukung sistem operasi (SO) dan aplikasi *Database.*

Perangkat lunak yang dibutuhkan oleh Komputer *server* maupun Komputer *client,* adapun kebutuhan perangkat lunak yang digunakan sebagai berikut :

1. XAMPP

Xampp adalah satu paket komplit web server yang mudah dipasang di berbagai sistem operasi. Dalam paketnya sudah terkandung Apache (web server), MySQL (database), PHP (server side scripting). Oleh Sebab itu maka penulis menggunkan software ini sebagai aplikasi sever yang digunakan.

2. Apache

Penulisan menggunakan apache web server untuk mengolah kode PHP atau HTML yang akan dikirim ke *client*.

3. Database Server

Database server yang digunakan oleh penulis adalah server database MySQL untuk menyimpan sumber data aplikasi.

4. Dreameaver 8

Untuk media untuk penulisan script PHP. Software program yang digunakan oleh penulis adalah Macromedia Dreamweaver 8.

5. PHP

Untuk perancangan aplikasi e-commerce pada Rocket Soccer Shop ini penulis menggunakan PHP sebagai script.

6. Internet Explorer, Mozila Firefox dan Google Crome.

Sebagai media untuk menampilkan dan menjalankan aplikasi e-commerce pada Rocket Soccer Shop.

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus terpenuhi untuk dapat menjalankan sistem aplikasi ini antara lain:

a. Perangkat keras yang dibutuhkan untuk bagian kasir :
    1) Processor Intel R Core Two Duo
    2) RAM minimal 3 GigaByte
    3) VGA 128 BIT
    4) Hard Disk 320 GB
    5) DVD RW
    6) Mouse, keyboard, Monitor dan Printer

b. Perangkat keras yang dibutuhkan untuk bagian gudang :

1) Processor Intel R Core Two Duo
2) RAM minimal 3Gb
3) VGA 128 BIT
4) Hard Disk 320 GB
5) DVD RW
6) Mouse, keyboard dan Monitor

5.1.4. Implementasi Basis Data

Untuk pengembangan basis data pada sistem informasi pemesanan ini digunakan MySQL. Adapun implementasi pembuatan basis data menggunakan MySQL dapat dilihat pada langkah-langkah berikut:

Database Pelanggan

```
CREATE TABLE `pelanggan`
(
 ` id_pelanggan` int(11) NOT NULL  PRIMARY KEY  ,
 ` nama_lengkap` varchar(20) NOT NULL,
 ` email` varchar(255) NOT NULL,
` telepon` varchar(255) NOT NULL,
‘id_provinsi’ int(10) NOT NULL,
` id_kota` varchar(255) NOT NULL,
` alamat` varchar(255) NOT NULL,
` kode_pos` varchar(255) NOT NULL,
` password` varchar(255) NOT NULL,
` tgl_daftar` varchar(255) NOT NULL,
‘status’ varchar(10) NOT NULL,
  )
```

Gambar 5.1.

Implementasi Database Pelanggan

Database Kategori
CREATE TABLE `kategori` (` id_kategori` int(11) NOT NULL PRIMARY KEY , ` nama_kategori` varchar(20) NOT NULL, ` kategori_seo` varchar(255) NOT NULL, ‘tgl_input’ date() NOT NULL)

Gambar 5.2.

Implementasi Database Kategori

Database Produk
CREATE TABLE `produk` (` id_produk` int(11) NOT NULL PRIMARY KEY , ` id_kategori` int(11) NOT NULL, ` nama_produk` varchar(20) NOT NULL, ` produk_seo` varchar(20) NOT NULL, ` bahan` varchar(20) NOT NULL, ` warna` varchar(20) NOT NULL, ` harga` int(255) NOT NULL, ` tgl_masuk` date(0) NOT NULL, ` gambar` varchar(255) NOT NULL, ‘diskon’ int(2) NOT NULL)

Gambar 5.3.

Implementasi Database Produk

Database Stok_Produk
CREATE TABLE `stok_produk` (` id_detail` int(11) NOT NULL PRIMARY KEY , ` id_produk ` int(11) NOT NULL, ` ukuran` varchar(3) NOT NULL, ‘berat’ decimal(5,3) NOT NULL, ` jumlah` varchar(20) NOT NULL,)

Gambar 5.4.

Implementasi Database Stok Produk

Database Provinsi
CREATE TABLE `provinsi` (` id_provinsi` int(10) NOT NULL PRIMARY KEY , ` nama_provinsi` varchar(20) NOT NULL, ` jam_input` time() NOT NULL, ` tanggal_input` date() NOT NULL,)

Gambar 5.5.

Implementasi Database Provinsi

Database Kota
CREATE TABLE `kota` (` id_kota` int(11) NOT NULL PRIMARY KEY , ` id_provinsi` int(11) NOT NULL, ` nama_kota` varchar(20) NOT NULL, ` ongkos_kirim` int(11) NOT NULL,)

Gambar 5.6.

Implementasi Database Kota

Database Pesanan
CREATE TABLE `pesanan` (` id_pesanan` int(11) NOT NULL PRIMARY KEY , ` id_pelanggan` varchar(20) NOT NULL, ` nama ` varchar(50) NOT NULL, ` alamat ` varchar(255) NOT NULL, ` telepon ` varchar(20) NOT NULL, ` email ` varchar(50) NOT NULL, ` id_kota` int(11) NOT NULL, ` id_provinsi` int(11) NOT NULL, ` kode_pos` int(11) NOT NULL, ` tanggal_order` date() NOT NULL, ` tanggal_batal` date() NOT NULL, ` jam_order` time() NOT NULL, ` status` varchar(11) NOT NULL,)

Gambar 5.7.

Implementasi Database Pesanan

Database Pesanan Detail
CREATE TABLE `pesanan_detail` (` id_pesanan_detail` int(11) NOT NULL PRIMARY KEY , ` id_produk` init(11) NOT NULL, ` id_detali` init(11) NOT NULL, ` jumlah` int(11) NOT NULL,)

Gambar 5.8.

Implementasi Database Pesanan Detail

5.1.5. Implementasi Antar Muka

Implementasi antarmuka dilakukan dengan setiap tampilan program yang dibuat dan pengkodeannya dalam bentuk file program.

Berikut ini adalah implementasi antarmuka yang dibuat dan dibedakan antara antarmuka untuk user dengan administrator.

5.1.5.1. Implementasi Antar Muka Berdasarkan Pelanggan

Berikut Ini implementasi antarmuka pelanggan

Tabel 5.1 Implementasi Halaman Utama Pelanggan

Menu	Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Home		Menu ini berisikan tentang tampilan utama web Rocket Soccer Shop	home.php
Profil		Menu ini ditujukan untuk user yang ingin mengetahui tentang sejarah berdirinya Rocket Soccer Shop	profil.php
Kategori		Menu ini ditunjukan untuk user yang ingin mengetahui tentang produk-produk sepatu yang ditawarkan.	kategori.php
	Nama Produk	Sub menu ini digunakan untuk mengetahui macam-macam nama produk yang ditawarkan kepada pengunjung	kategori.php
Hubungi kami		Menu ini digunakan untuk memberikan pesan kepada pengelola	hubungi.php
Login		Menu ini digunakan untuk melakukan login atau untuk masuk kedalam aplikasi	login.php
Daftar		Menu ini digunakan untuk melakukan pendaftaran pelanggan	pendaftaran.php
Akun	History Order	Sub menu ini digunakan untuk mengetahui pemesanan yang telah dilakukan oleh pelanggan	history.php

	Edit Akun	Sub menu ini digunakan untuk merubah password pelanggan	editakun.php
	Keluar	Sub menu ini digunakan untuk keluar dari halaman pelanggan	logout.php

5.1.5.2. Implementasi Antar Muka Berdasarkan Admin

Berikut ini implementasi antarmuka berdasarkan admin

Tabel 5.2 Implementasi Halaman Utama Admin

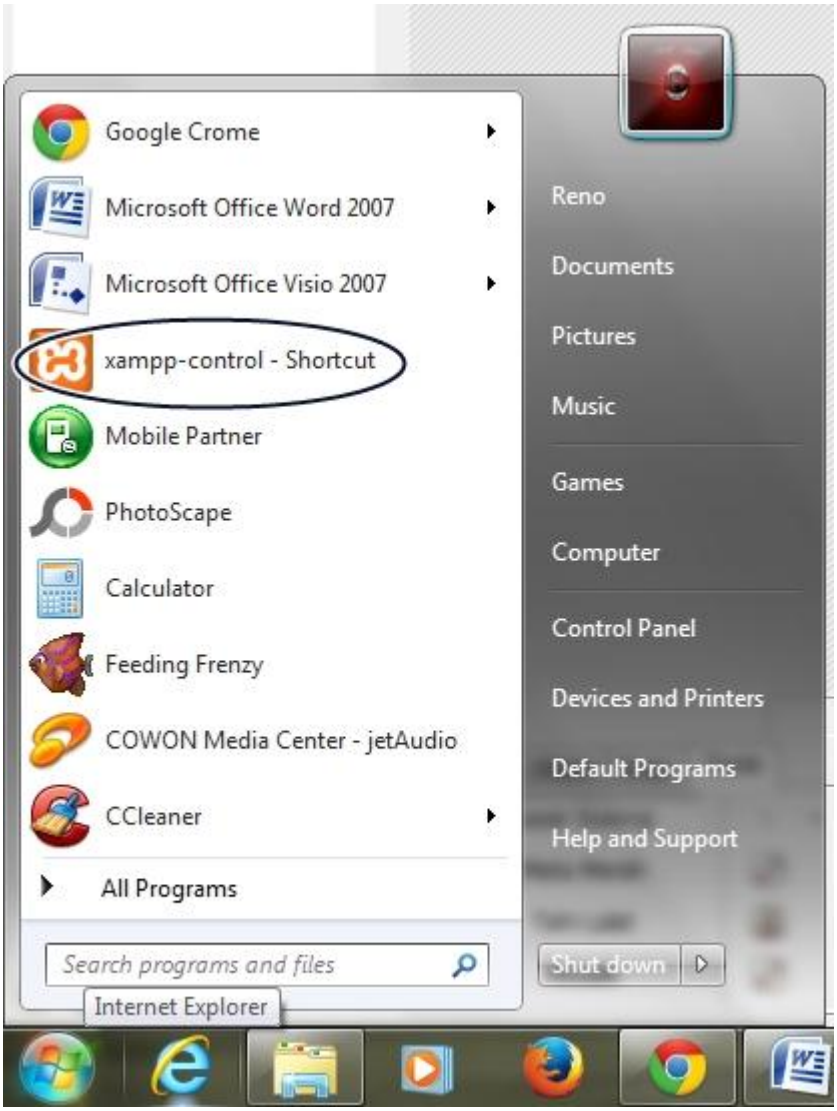
Menu	Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Dasboard		Menu ini berisikan tentang tampilan utama admin	home.php
Manajemen Produk		Menu ini digunakan untuk melihat dan menambahkan produk terbaru	home.php
	Kategori	Menu ini ditujukan untuk mengelola data kategori	kategori.php
	Produk	Menu ini digunakan untuk mengelola data produk	produk.php
Order	Tampil Semua	Menu ini digunakan untuk mengelola data pemesanan	order.php
Laporan		Menu ini digunakan untuk mengolah laporan penjualan,pelanggan,pesan dan testimoni dari pelanggan	home.php
	Penjulaan	Sub menu ini digunakan untuk melihat laporan penjualan barang, laporan pembatalan pesanan, laporan barang yang dalam proses pengiriman dan laporan barang yang sudah terkirim	laporan.php
	Pelanggan	Sub menu ini digunakan untuk mengetahui pelanggan yang sudah terdaftar di website	pelanggan.php

	Pesan	Sub menu ini digunakan untuk mengetahui pesan atau pengaduan pelanggan	pesan.php
	Testimoni	Sub menu ini digunakan untuk mengetahui testimoni atau kesan yang diberikan dari pelanggan untuk sebuah barang yang telah di beli	testimoni.php
Pengaturan		Menu ini digunakan untuk mengolah profil, informasi dan ongkos kirim	home.php
	Profil	Sub menu ini digunakan untuk mengelola profil perusahan	profil.php
	Informasi	Sub menu ini digunakan untuk mengelola informasi mengenai website	informasi.php
	Ongkos Kirim	Sub menu ini digunakan untuk mengelola biaya pengiriman	ongkos.php
Keluar		Menu inidigunakan untuk keluar dari halaman admin	home.php

5.1.6. Implementasi Instalasi Program

Berikut ini adalah implementasi instalasi program untuk menggunakan program aplikasi e-commerce pada Rocket Soccer Shop yang telah dibuat Langkah-langkahnya adalah sebagai berikut :

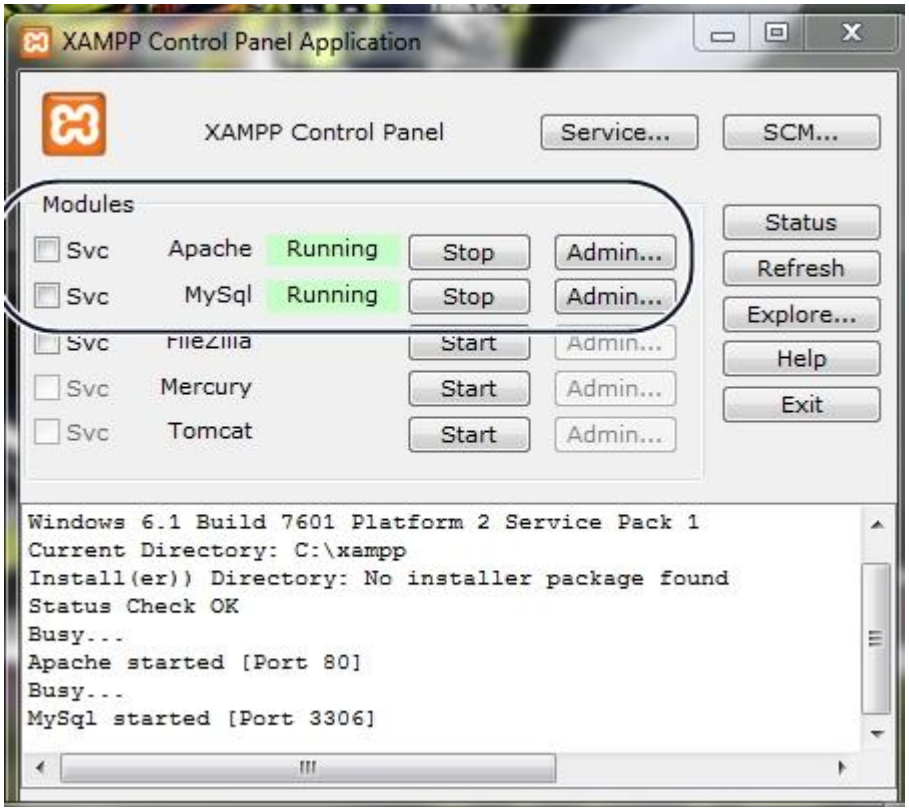
1. Klik menu start kemudian pilih all program atau cari program -> xampp -> XAMPP Control Panel Application.



Gambar 5.9

Mengaktifkan XAMPP Control Panel Application

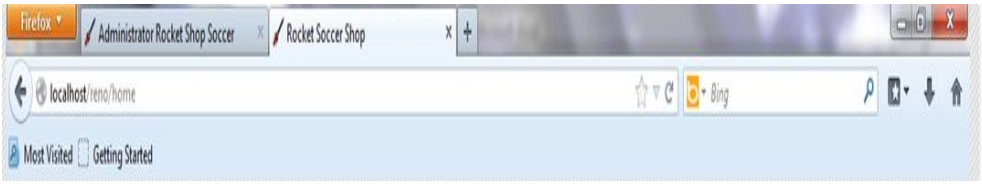
2. Aktifkan XAMPP Control Panel Application seperti pada gambar di bawah.



Gambar 5.10

XAMPP Control Panel Application

3. Buka Browser, lalu ketikan alamat http://localhost/reno/



Gambar 5.11. Tampilan URL

5.1.7 Penggunaan Program

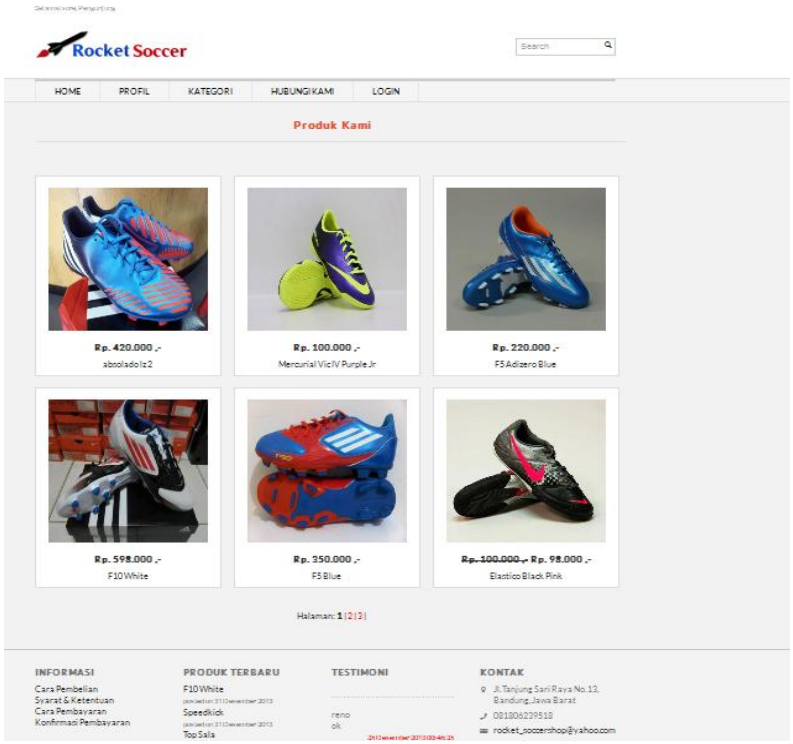
Penggunan program bertujuan untuk memberikan informasi tentang tata cara dalam menggunakan dan menjalankan program aplikasi atau sistem e-commerce pada Rocket Soccer Shop bagi *user* maupun admin.

5.1.7.1 Penggunaan Program *User*

Berikut adalah petunjuk penggunaan program bagi *user*.

1. Menu Home

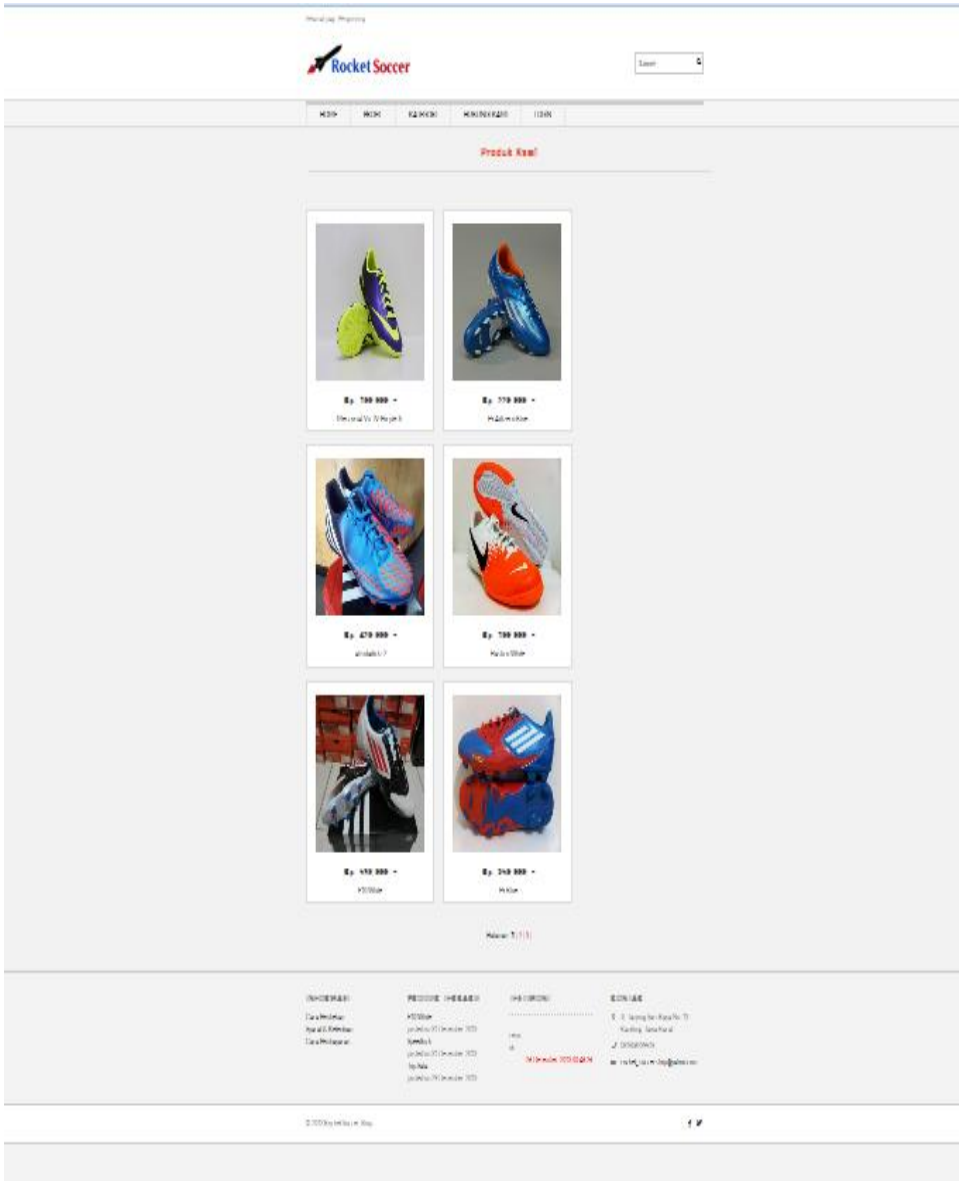
Berikut ini halaman utama user



Gambar 5.12 Tampilan Halaman Utama User

2. Menu Kategori

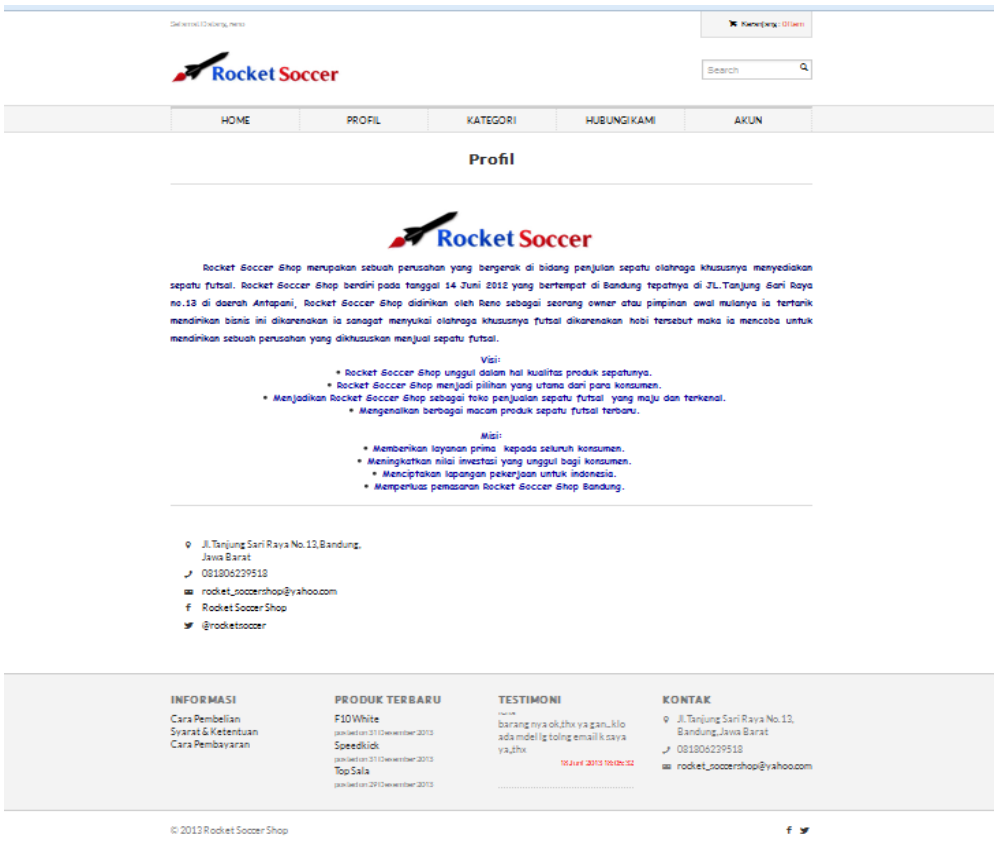
Berisi submenu mengenai produk yang akan dipilih



Gambar 5.13 Tampilan Halaman Kategori

3. Menu Profil

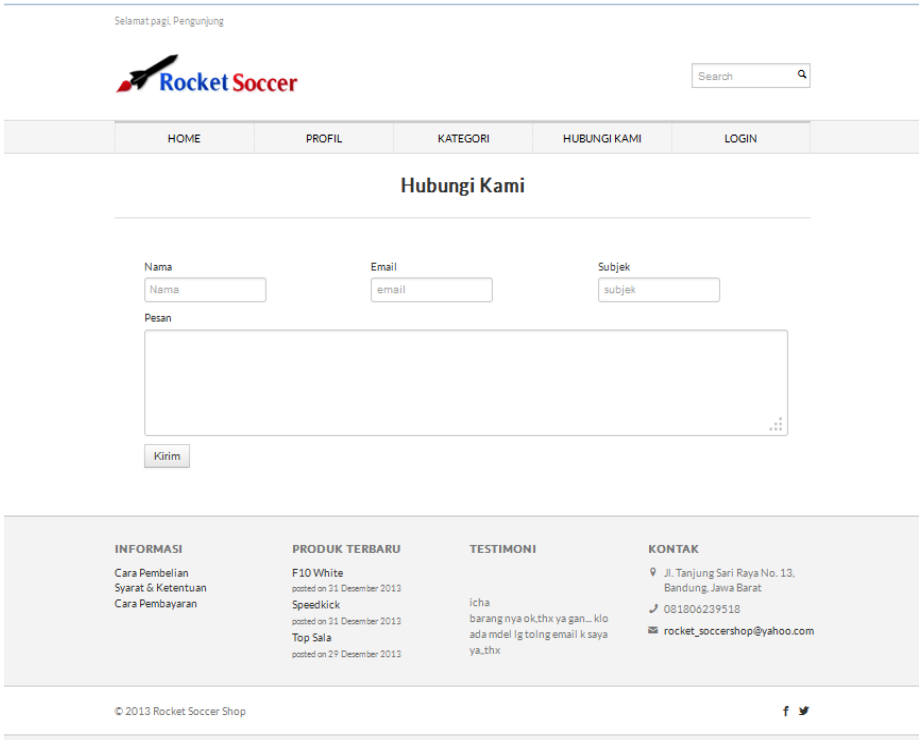
Berikut ini tampilan halaman profil



Gambar 5.14 Tampilan Halaman Profil

4. Menu Hubungi Kami

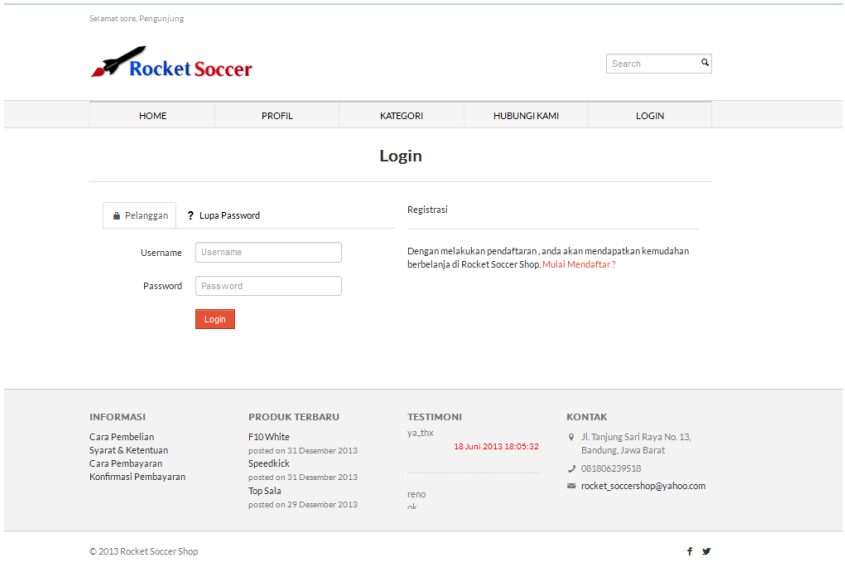
Berikut ini tampilan halaman hubungi kami.



Gambar 5.15 Tampilan Halaman Hubungi

5. Menu Login Pelanggan

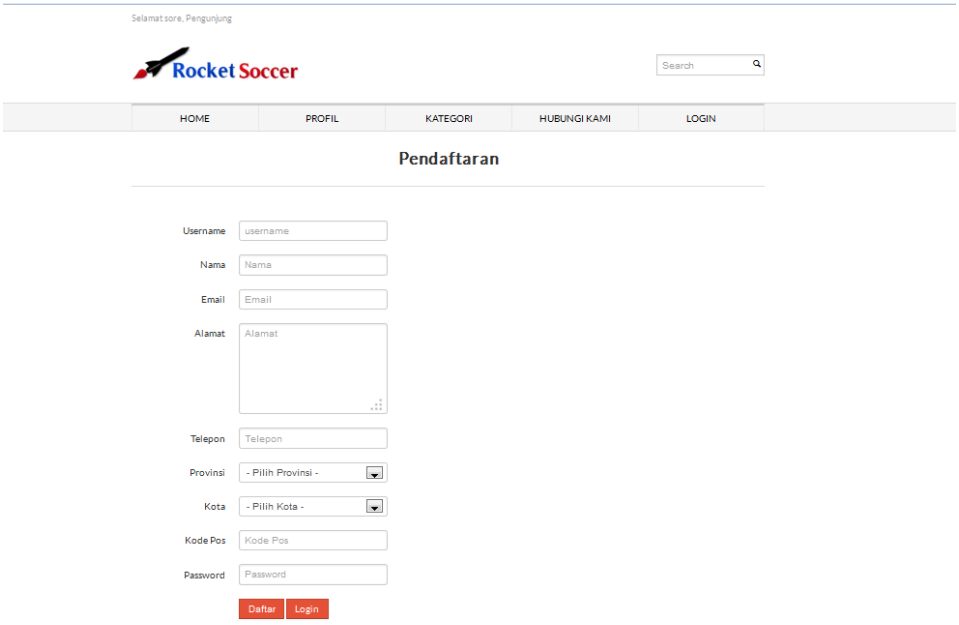
Berikut ini tampilan halaman Login.



Gambar 5.16 Tampilan Halaman Login Pelanggan

6. Menu Daftar

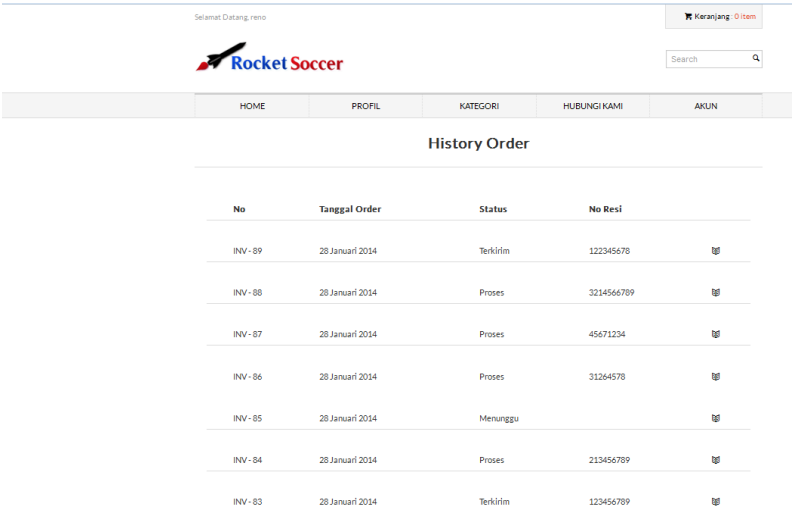
Berikut ini tampilan halaman daftar.



Gambar 5.17 Tampilan Halaman daftar

7. History Order

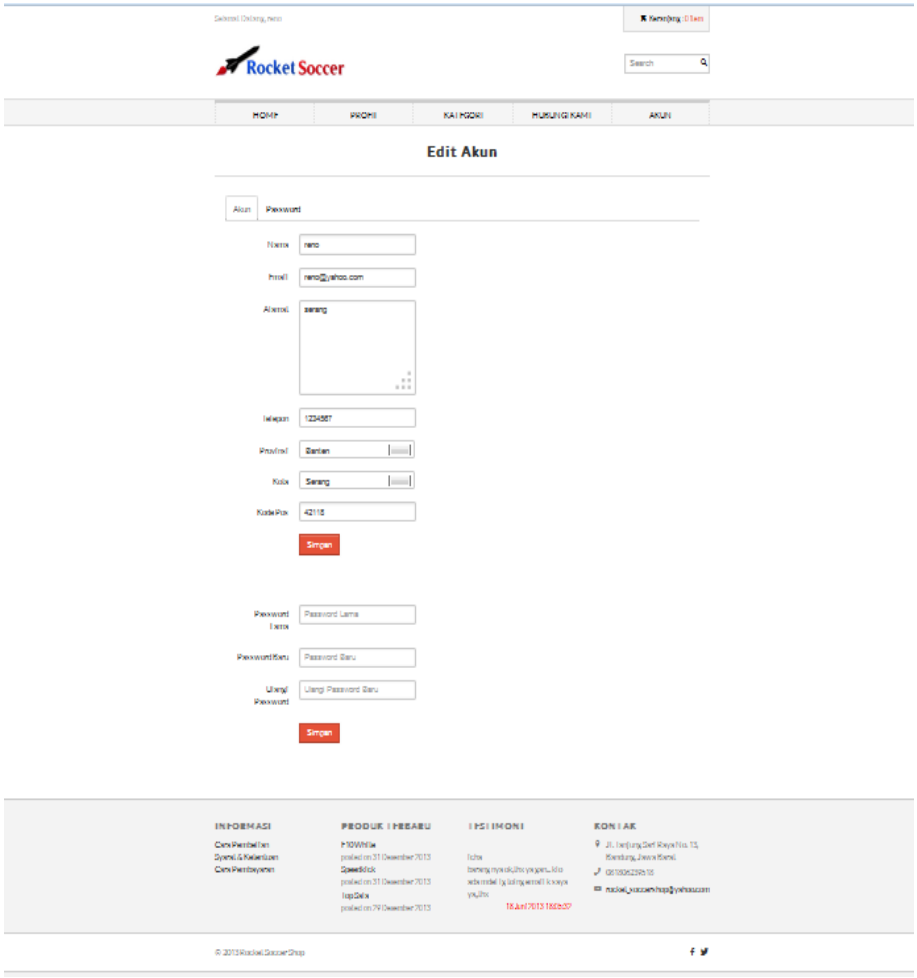
Berikut ini tampilan halaman history order



Gambar 5.18 Tampilan History Order

8. Edit Akun

Berikut ini tampilan halaman Edit akun.

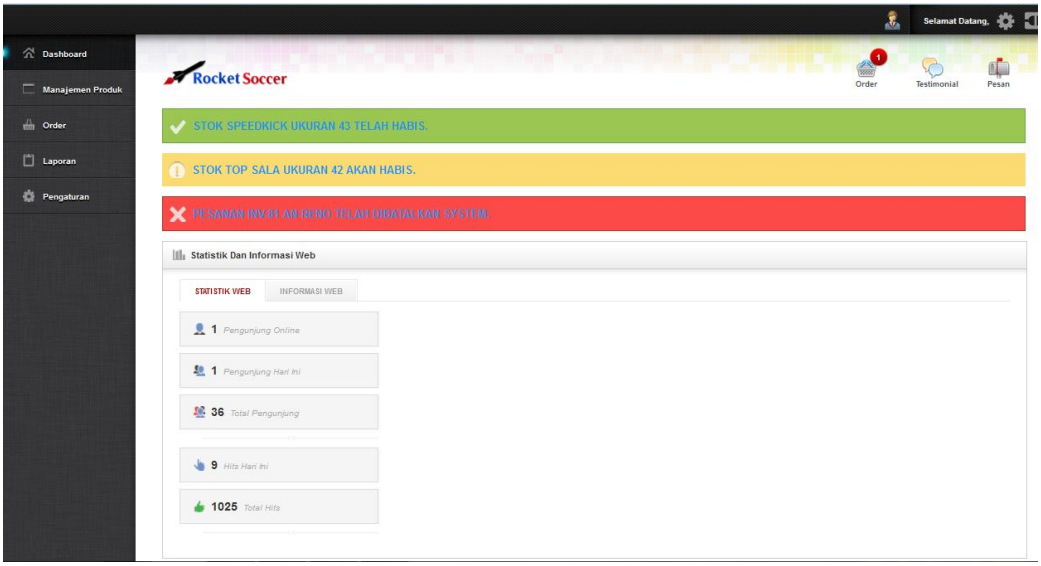


Gambar 5.19 Tampilan Halaman Edit Akun

5.1.7.2 Penggunaan Program *Admin*

1. Menu dashboard

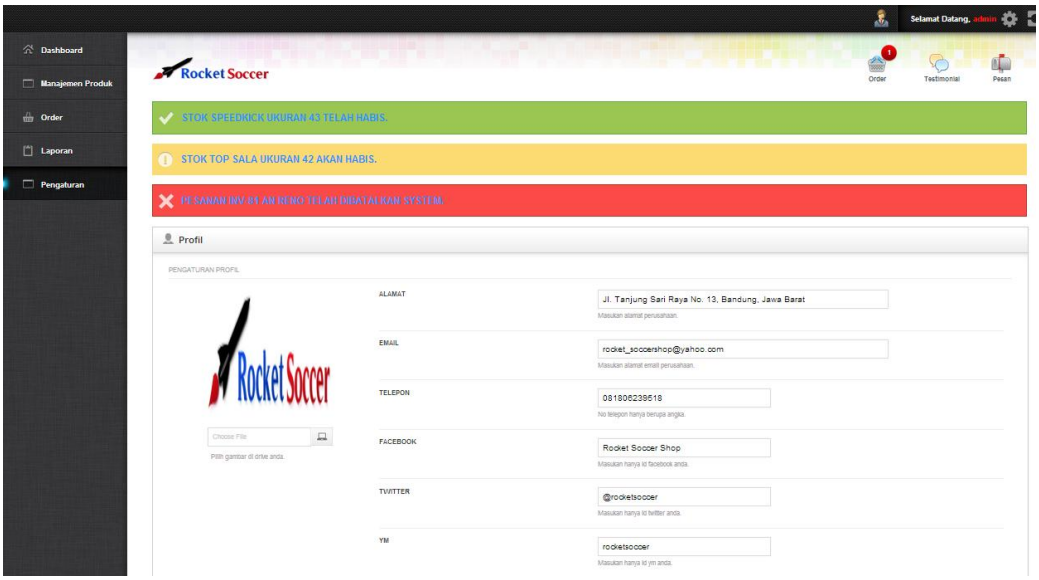
Berikut ini tampilan halaman Dasboard di admin



Gambar 5.20 Tampilan Halaman Dasboard Admin

2. Menu profil

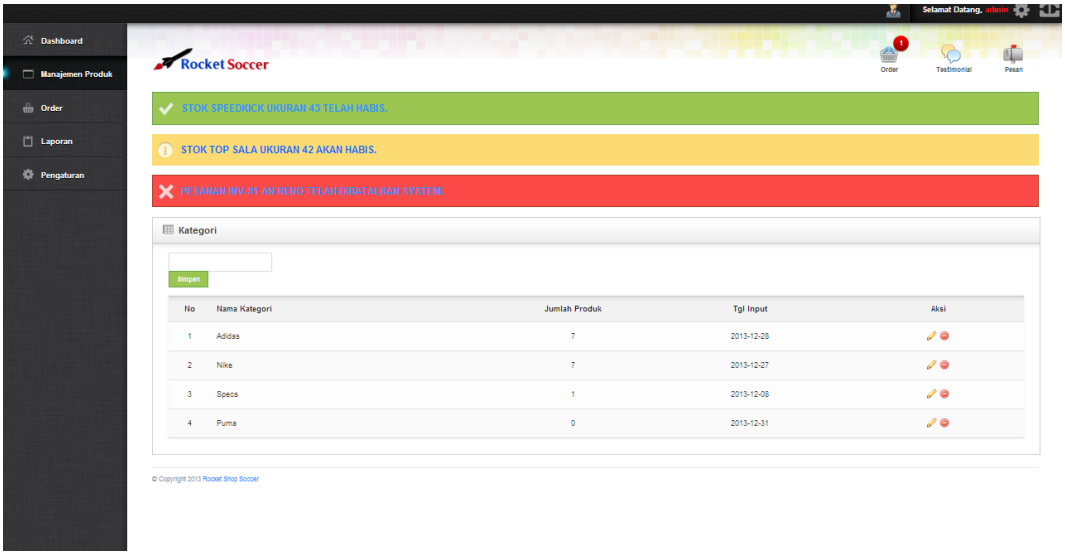
Berikut ini tampilan halaman profil di admin



Gambar 5.21 Tampilan Halaman Profil Admin

3. Menu Kategori

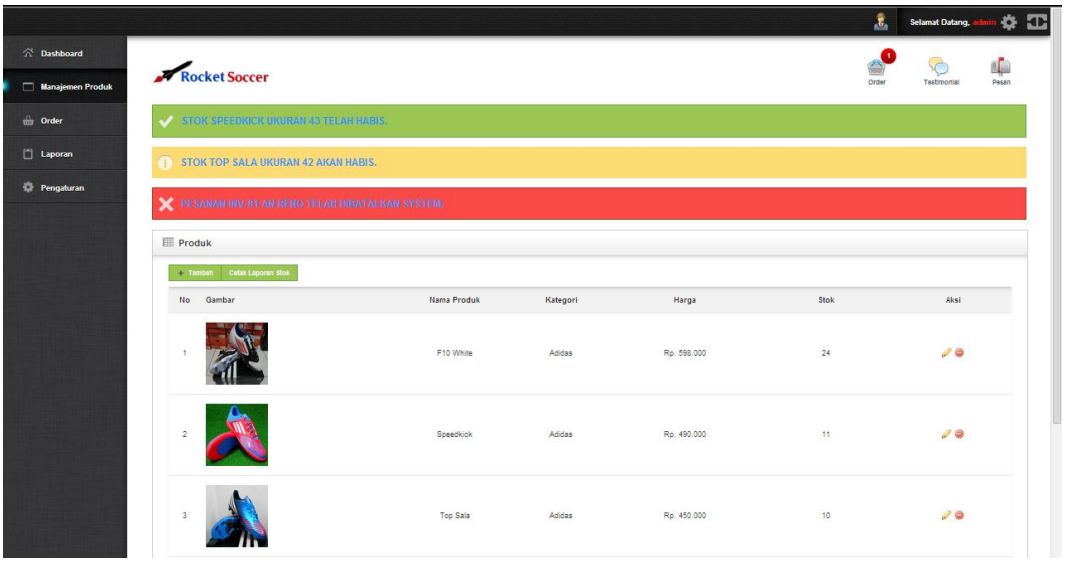
Berikut ini tampilan halaman kategori di admin



Gambar 5.22 Tampilan Halaman Kategori Admin

4. Menu Produk

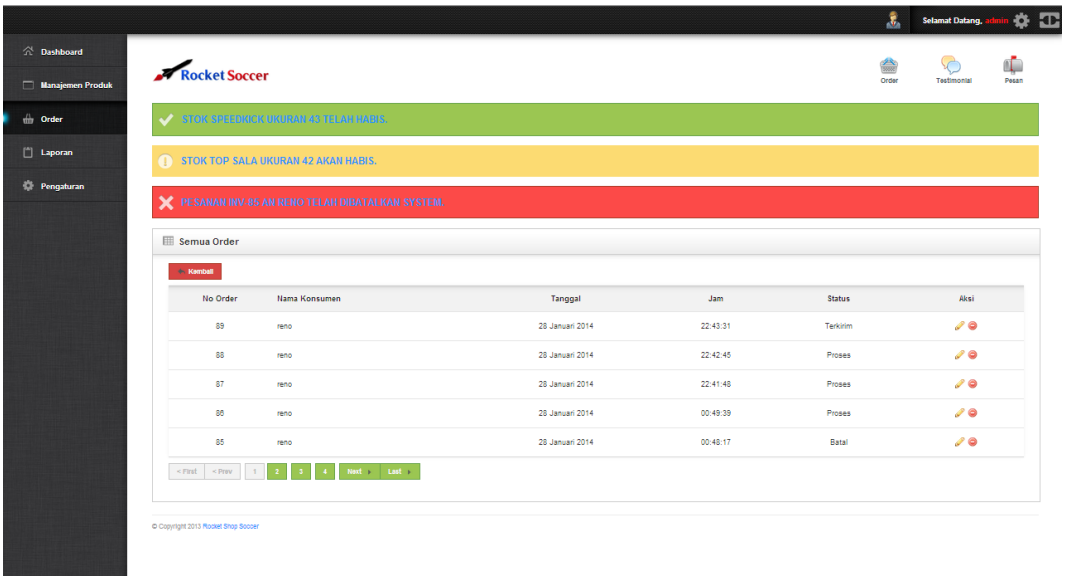
Berikut ini tampilan halaman Produk di admin



Gambar 5.23 Tampilan Halaman Produk Admin

5. Menu Order

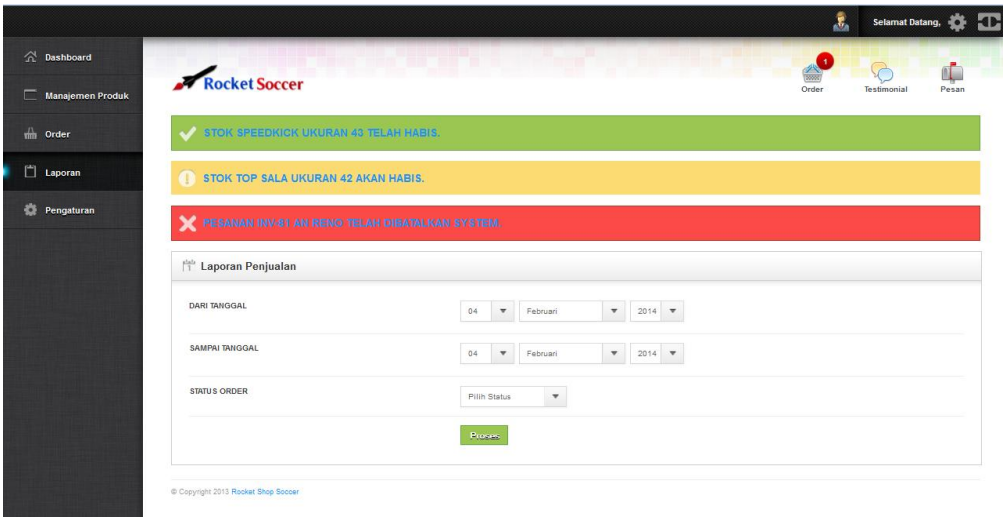
Berikut ini tampilan halaman Order di admin



Gambar 5.24 Tampilan Halaman Order Admin

6. Menu Laporan Penjulaan

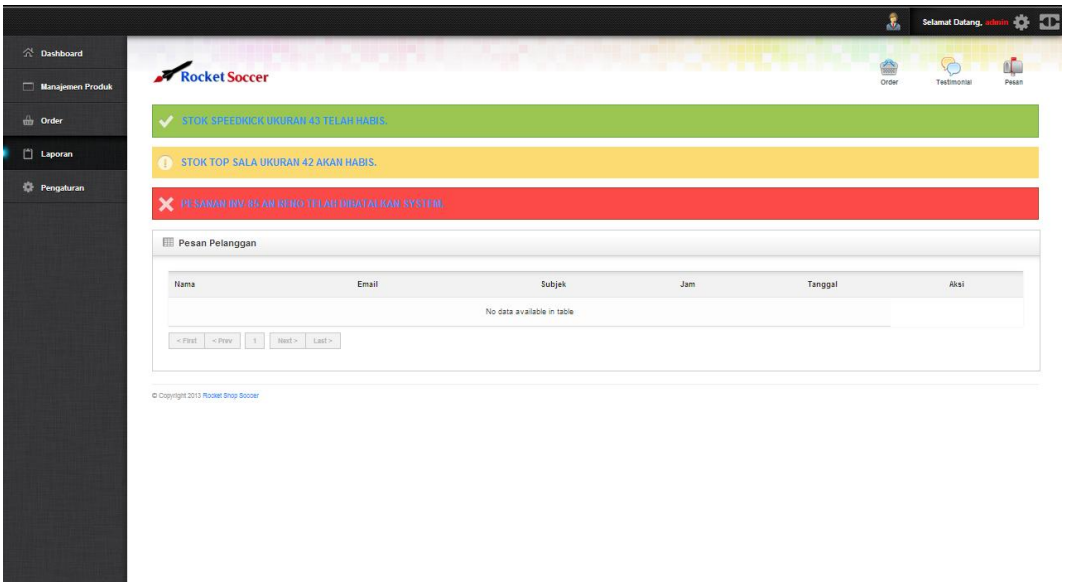
Berikut ini tampilan halaman laporan Penjualan di admin



Gambar 5.25 Tampilan Halaman Laporan Penjualan

7. Menu Pesan

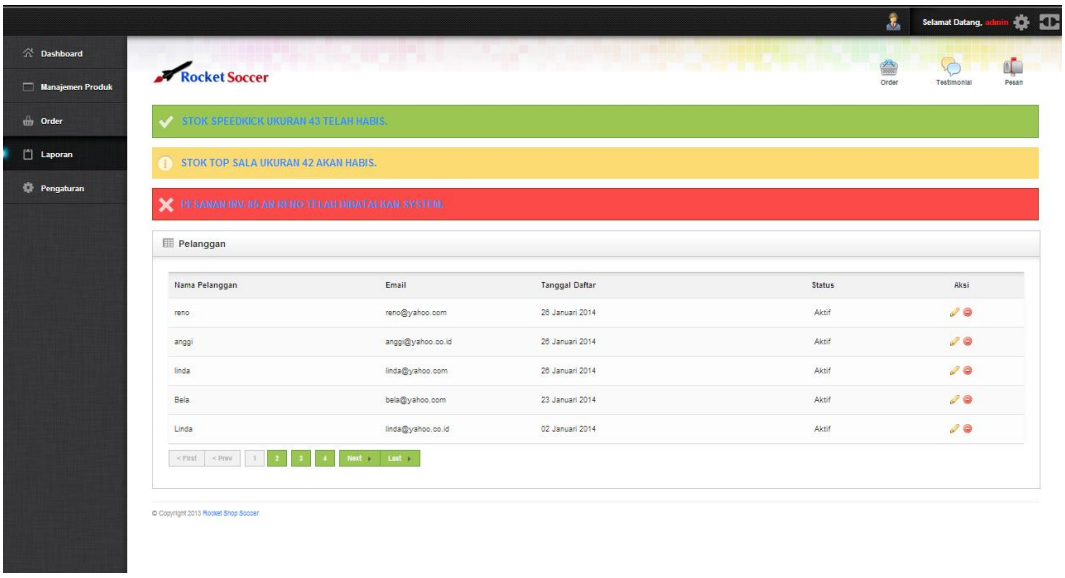
Berikut ini tampilan halaman pesan di admin



Gambar 5.26 Tampilan Halaman Pesan Admin

8. Menu Pelanggan

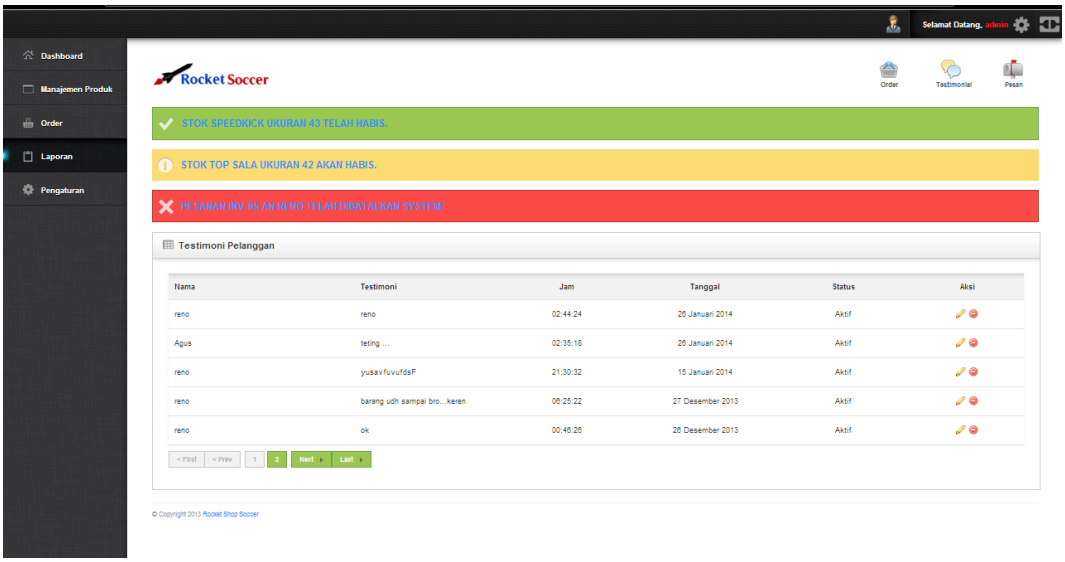
Berikut ini tampilan halaman pelanggan di admin



Gambar 5.27 Tampilan Pelangga Admin

9. Menu Testimoni

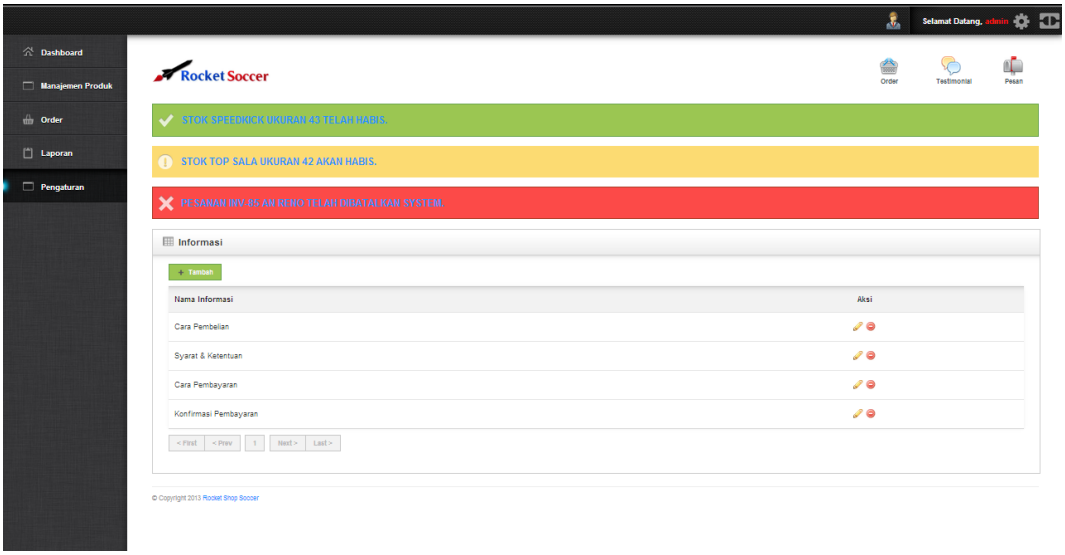
Berikut ini tampilan halaman testimoni di admin



Gambar 5.28 Tampilan Halaman Testimoni

10. Menu Informasi

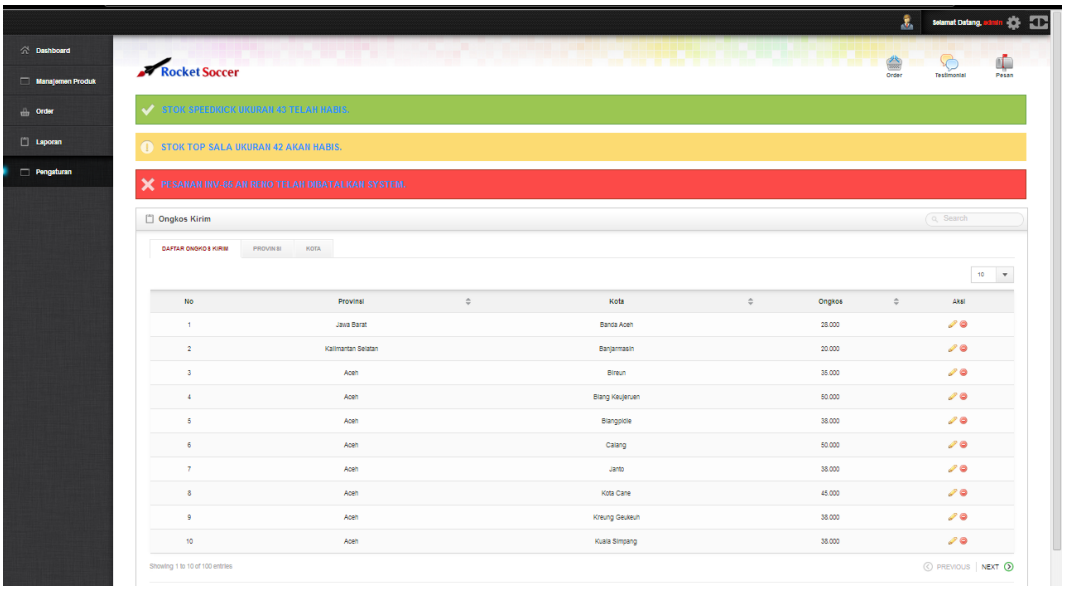
Berikut ini tampilan halaman informasi di admin



Gambar 5.29 Tampilan Halaman Informasi

11. Menu Ongkos Kirim

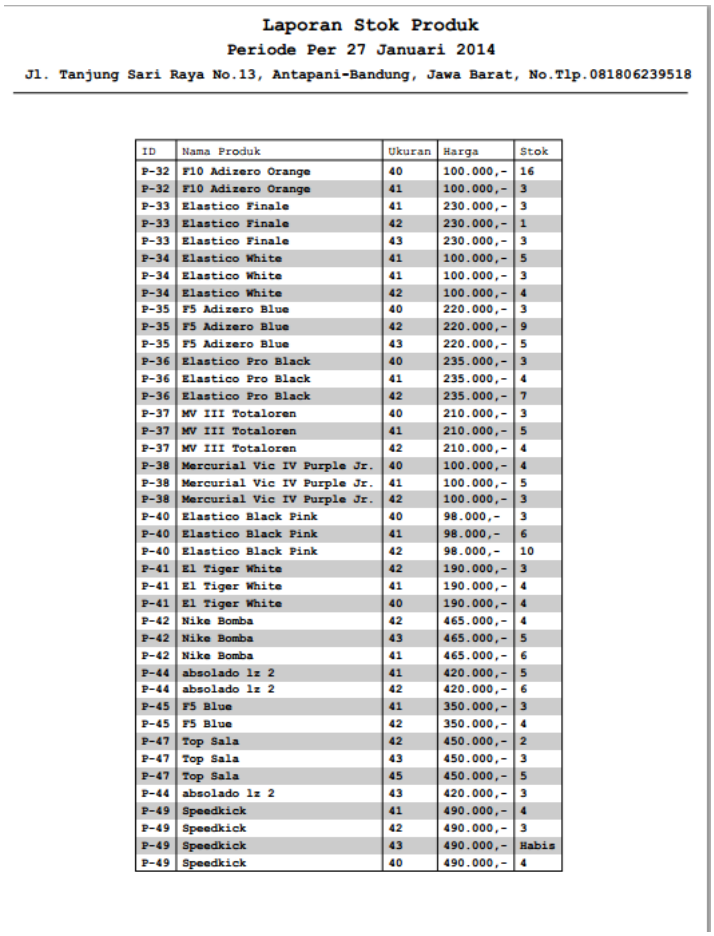
Berikut ini tampilan halaman ongkos kirim di admin



Gambar 5.30 Tampilan Ongkos Kirim

12. Menu Laporan Stok Barang

Berikut ini tampilan laporan stok produk di halaman admin.



Laporan Stok Produk

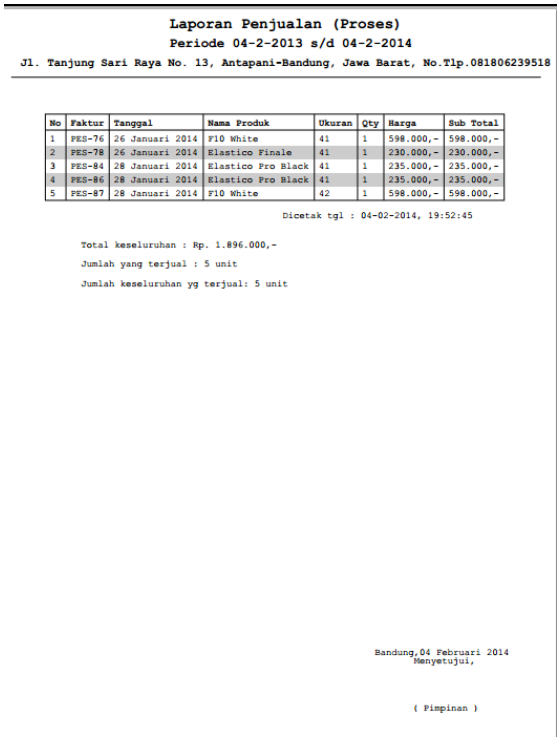
Periode Per 27 Januari 2014

Jl. Tanjung Sari Raya No.13, Antapani-Bandung, Jawa Barat, No.Tlp.081806239518

ID	Nama Produk	Ukuran	Harga	Stok
P-32	F10 Adizero Orange	40	100.000,-	16
P-32	F10 Adizero Orange	41	100.000,-	3
P-33	Elastico Finale	41	230.000,-	3
P-33	Elastico Finale	42	230.000,-	1
P-33	Elastico Finale	43	230.000,-	3
P-34	Elastico White	41	100.000,-	5
P-34	Elastico White	41	100.000,-	3
P-34	Elastico White	42	100.000,-	4
P-35	F5 Adizero Blue	40	220.000,-	3
P-35	F5 Adizero Blue	42	220.000,-	9
P-35	F5 Adizero Blue	43	220.000,-	5
P-36	Elastico Pro Black	40	235.000,-	3
P-36	Elastico Pro Black	41	235.000,-	4
P-36	Elastico Pro Black	42	235.000,-	7
P-37	MV III Totaloren	40	210.000,-	3
P-37	MV III Totaloren	41	210.000,-	5
P-37	MV III Totaloren	42	210.000,-	4
P-38	Mercurial Vic IV Purple Jr.	40	100.000,-	4
P-38	Mercurial Vic IV Purple Jr.	41	100.000,-	5
P-38	Mercurial Vic IV Purple Jr.	42	100.000,-	3
P-40	Elastico Black Pink	40	98.000,-	3
P-40	Elastico Black Pink	41	98.000,-	6
P-40	Elastico Black Pink	42	98.000,-	10
P-41	El Tiger White	42	190.000,-	3
P-41	El Tiger White	41	190.000,-	4
P-41	El Tiger White	40	190.000,-	4
P-42	Nike Bomba	42	465.000,-	4
P-42	Nike Bomba	43	465.000,-	5
P-42	Nike Bomba	41	465.000,-	6
P-44	absolado lz 2	41	420.000,-	5
P-44	absolado lz 2	42	420.000,-	6
P-45	F5 Blue	41	350.000,-	3
P-45	F5 Blue	42	350.000,-	4
P-47	Top Sala	42	450.000,-	2
P-47	Top Sala	43	450.000,-	3
P-47	Top Sala	45	450.000,-	5
P-44	absolado lz 2	43	420.000,-	3
P-49	Speedkick	41	490.000,-	4
P-49	Speedkick	42	490.000,-	3
P-49	Speedkick	43	490.000,-	Habis
P-49	Speedkick	40	490.000,-	4

Gambar 5.31 Tampilan Halaman Laporan Stok Produk

13. Laporan Barang Dalam Proses Pengiriman



Laporan Penjualan (Proses)
Periode 04-2-2013 s/d 04-2-2014
Jl. Tanjung Sari Raya No. 13, Antapani-Bandung, Jawa Barat, No.Tlp.081806239518

No	Faktur	Tanggal	Nama Produk	Ukuran	Qty	Harga	Sub Total
1	PES-76	26 Januari 2014	F10 White	41	1	598.000,-	598.000,-
2	PES-78	26 Januari 2014	Elastico Finale	41	1	230.000,-	230.000,-
3	PES-84	28 Januari 2014	Elastico Pro Black	41	1	235.000,-	235.000,-
4	PES-86	28 Januari 2014	Elastico Pro Black	41	1	235.000,-	235.000,-
5	PES-87	28 Januari 2014	F10 White	42	1	598.000,-	598.000,-

Dicetak tgl : 04-02-2014, 19:52:45

Total keseluruhan : Rp. 1.896.000,-

Jumlah yang terjual : 5 unit

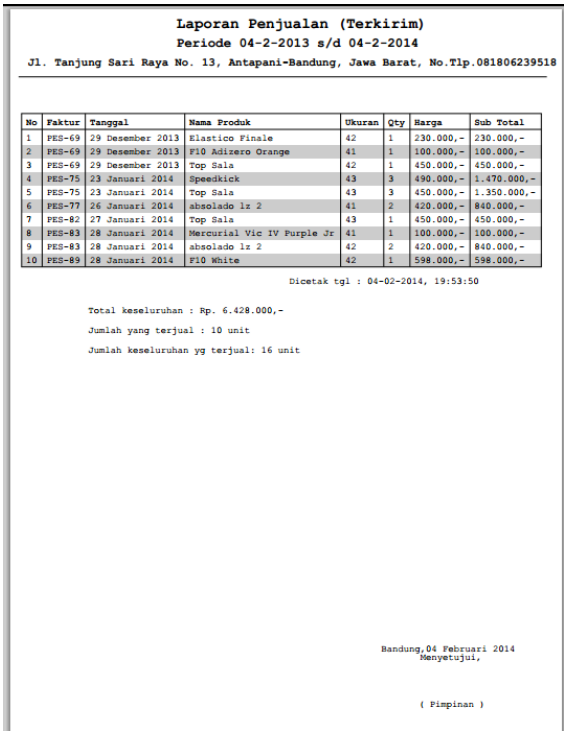
Jumlah keseluruhan yg terjual: 5 unit

Bandung,04 Februari 2014
Menyetujui,

(Pimpinan)

Gambar 5.32 Tampilan Halaman Laporan Barang yang Dalam Proses Pengiriman

14. Laporan Barang Terkirim



Laporan Penjualan (Terkirim)
Periode 04-2-2013 s/d 04-2-2014
Jl. Tanjung Sari Raya No. 13, Antapani-Bandung, Jawa Barat, No.Tlp.081806239518

No	Faktur	Tanggal	Nama Produk	Ukuran	Qty	Harga	Sub Total
1	PES-69	29 Desember 2013	Elastico Finale	42	1	230.000,-	230.000,-
2	PES-69	29 Desember 2013	F10 Adizero Orange	41	1	100.000,-	100.000,-
3	PES-69	29 Desember 2013	Top Sala	42	1	450.000,-	450.000,-
4	PES-75	23 Januari 2014	Speedkick	43	3	490.000,-	1.470.000,-
5	PES-75	23 Januari 2014	Top Sala	43	3	450.000,-	1.350.000,-
6	PES-77	26 Januari 2014	absolado lz 2	41	2	420.000,-	840.000,-
7	PES-82	27 Januari 2014	Top Sala	43	1	450.000,-	450.000,-
8	PES-83	28 Januari 2014	Mercurial Vic IV Purple Jr	41	1	100.000,-	100.000,-
9	PES-83	28 Januari 2014	absolado lz 2	42	2	420.000,-	840.000,-
10	PES-89	28 Januari 2014	F10 White	42	1	598.000,-	598.000,-

Dicetak tgl : 04-02-2014, 19:53:50

Total keseluruhan : Rp. 6.428.000,-

Jumlah yang terjual : 10 unit

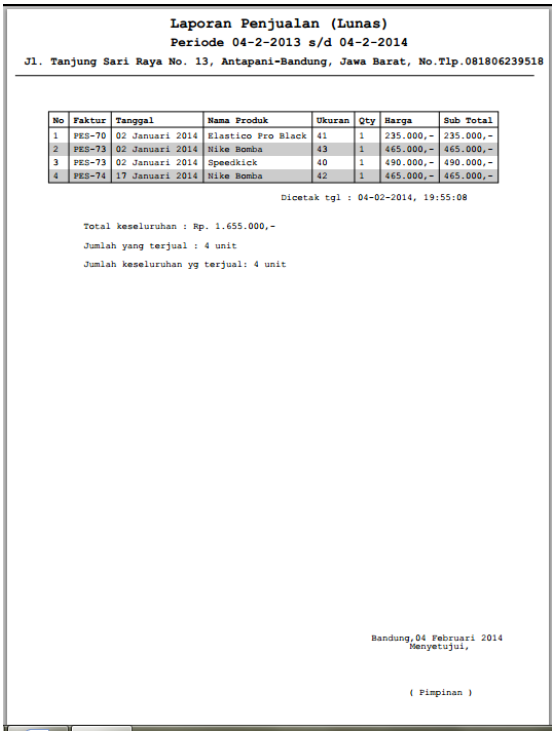
Jumlah keseluruhan yg terjual: 16 unit

Bandung,04 Februari 2014
Menyetujui,

(Pimpinan)

Gambar 5.33 Tampilan Halaman Laporan Barang yang Sudah Terkirim

15. Laporan Barang Lunas



Laporan Penjualan (Lunas)

Periode 04-2-2013 s/d 04-2-2014

Jl. Tanjung Sari Raya No. 13, Antapani-Bandung, Jawa Barat, No.Tlp.081806239518

No	Faktur	Tanggal	Nama Produk	Ukuran	Qty	Harga	Sub Total
1	PES-70	02 Januari 2014	Elastico Pro Black	41	1	235.000,-	235.000,-
2	PES-73	02 Januari 2014	Nike Bomba	43	1	465.000,-	465.000,-
3	PES-73	02 Januari 2014	Speedkick	40	1	490.000,-	490.000,-
4	PES-74	17 Januari 2014	Nike Bomba	42	1	465.000,-	465.000,-

Dicetak tgl : 04-02-2014, 19:55:08

Total keseluruhan : Rp. 1.655.000,-

Jumlah yang terjual : 4 unit

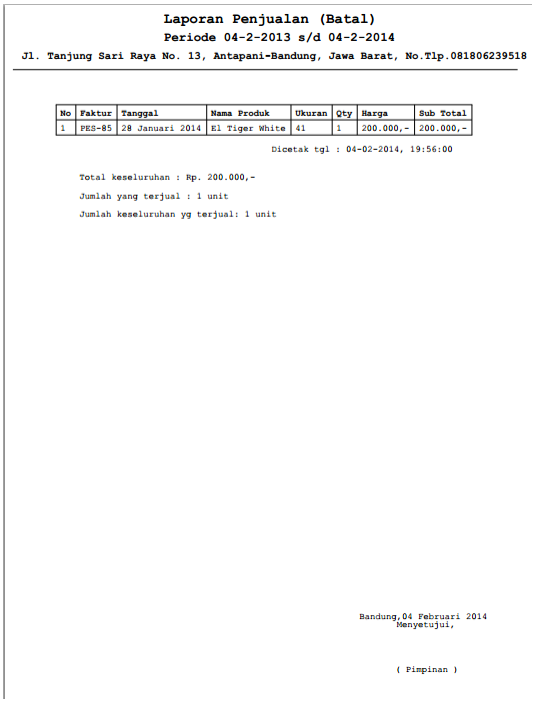
Jumlah keseluruhan yg terjual: 4 unit

Bandung,04 Februari 2014
Menyetujui,

(Pimpinan)

Gambar 5.34 Tampilan Halaman Laporan Barang yang Lunas

16. Laporan Pemesanan Barang yang Batal



Laporan Penjualan (Batal)
Periode 04-2-2013 s/d 04-2-2014
Jl. Tanjung Sari Raya No. 13, Antapani-Bandung, Jawa Barat, No.Tlp.081806239518

No	Faktur	Tanggal	Nama Produk	Ukuran	Qty	Harga	Sub Total
1	PES-85	28 Januari 2014	El Tiger White	41	1	200.000,-	200.000,-

Dicetak tgl : 04-02-2014, 19:56:00

Total keseluruhan : Rp. 200.000,-

Jumlah yang terjual : 1 unit

Jumlah keseluruhan yg terjual: 1 unit

Bandung,04 Februari 2014
Menyetujui,

(Pimpinan)

Gambar 5.35 Tampilan Halaman Laporan Barang yang Batal

5.2. Pengujian

Metode yang diambil adalah metode pengujian *Black Box*. Pengujian *Black Box* adalah pengujian aspek fundamental sistem tanpa memperhatikan struktur logika internal perangkat lunak.

Metode ini digunakan untuk mengetahui apakah perangkat lunak berfungsi dengan benar. Pada metode ini data uji dibangkitkan, dieksekusi pada perangkat lunak dan kemudian keluaran dari perangkat lunak dicek apakah telah sesuai dengan yang diharapkan.

Terdapat dua komponen yang harus diperhatikan dalam strategi pengujian, yaitu:

1. Faktor Pengujian yang merupakan hal-hal yang harus diperhatikan selama melakukan pengujian. Faktor pengujian ini dipilih sesuai dengan sistem yang akan diuji.
2. Tahapan pengujian yang merupakan langkah-langkah dalam melakukan pengujian.

5.2.1. Rencana Pengujian

Pengujian yang telah dilakukan selama membuat web ini, antara lain **:**

1. Pengujian unit. Yaitu pengujian ini difokuskan pada suatu unit dari program secara sendiri.
2. Pengujian Penerimaan. Yaitu pengujian yang meyakinkan bahwa sistem telah sesuai dengan kebutuhan perusahaan.

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian

Berikut adalah beberapa pengujian yang telah dilakukan, yaitu :

1. Pendaftaran User

Tabel 5.3. Pengujian Input Data

Kasus dan Hasil Uji (Data sesuai)			
Data Masukan	Data diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi semua form pendaftaran tanpa ada yang kosong, dan menekan tombol daftar	Muncul pemberitahuan bahwa data telah disimpan, kemudian masuk ke halaman login	Tombol daftar dapat melakukan fungsinya	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Tidak lengkap	gagal disimpan, akan muncul peringatan data yang kurang lengkap atau salah input.	Data belum dikonfirmasi dan memberikan pesan “Data Yang Anda Masukan Belum Lengkap”	[X] Diterima [] Ditolak

2. Login Pelanggan

Berikut ini adalah tabel pengujian Login untuk pengecekkan pelanggan yang telah terdaftar

Tabel 5.4 Pengujian Login Pelanggan

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Inputan username dan password diisi sesuai dengan email yang dipilih.	Dapat Login dan masuk ke halaman home	Menampilkan data produk dan masuk kedalam menu home	[X] Diterima [] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
username : bebas	Tidak dapat Login	*User* tidak dapat	[X] Diterima

Password : bebas	dan Menampilkan pesan kesalahan	login jika salah Email dan atau Password	[ ] Ditolak

3. Pengujian Login Admin

Berikut ini adalah tabel pengujian login admin

Tabel 5.5 Pengujian Login Admin

Kasus dan Hasil Uji (Data sesuai)			
Data Masukan	Data diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Login Status: Status Username : id Password : passw Menginputkan data pada form ubah data admin, masukan data jenis barang, masukan data barang, atur propinsi, tambah berita, data bahan, Login Status: Status Username : id Password : passw Menginputkan data pada form ubah data admin, masukan data jenis barang, masukan data barang, atur propinsi, tambah berita, data bahan,	Muncul Halaman Admin.	Dapat masuk ke Tampilan dashboard admin	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data kosong atau Tidak terdaftar	Tidak dapat Login dan Menampilkan pesan “Tidak Sesuai, ulangi lagi”	*Admin* tidak dapat login dan akan kembali ke menu login adim	[X] Diterima [] Ditolak
Data Tidak lengkap	Gagal disimpan,	Data belum	[X] Diterima

	akan muncul peringatan data yang kurang lengkap atau salah input.	dikonfirmasi dan memberikan pesan “data masih kosong atau belum diisi”.	[] Ditolak

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dan pengamatan yang telah dilakukan oleh penulis, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak aplikasi e-commerce pada Rocket Soccer Shop atau sistem e-commerce pada Rocket Soccer Shop bebas dari kesalahan sintaks dan secara fungsional mengeluarkan hasil output atau keluaran yang sesuai dengan yang diinginkan atau diharapkan.