DAFTAR PUSTAKA

Suyanto.2003.*Media Pembelajaran*. Mitra edumedia .Yogyakarta.

Zulharman. 2007. Kurikulum. Rhineka cipta. Jakarta

Poerwadarminta. 2002. *Ilmu dan Aplikasi Pendidikan*. PT.Imtima. Bandung.

Daishz. 2009. Flash. http://www.daishz.com/2009/01/flash-adalah.html (accessed Januari 1 2012).

Jubilee.2008. *Media Belajar Tik*.Elex.media komputindo. Jakarta.

Anwar.hamidan.*Cool record edit pro*.http://anwarhamidan.wordpress.com/2009/08/05/rekam-dan-edit-audio-dengan-cool-record-edit-pro-7-8-4/ (accessed Februari 3 2012).

Rahmat. *Adobe photoshop.2005*. http://blog.re.or.id/adobe-photoshop-70-image-editor.html (accessed Januari 1 2012).

Triandini Evi dan suardika igede. 2012. *Step by Step Desain Proyek Menggunakan UML*. CV andi offset. Yogyakarta.

Adi Nugroho.2005.*Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan JAVA*. Informatika: Bandung.

Hannif All Fatta. 2007. *Analisis dan perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern*. Andi: Yogyakarta.