BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan suatu kegiatan pengembangan prosedur dan proses yang sedang berjalan untuk menghasilkan suatu sistem yang baru atau memperbaharui sistem yang ada, sehingga diharapkan dapat mempercepat dan mempermudah proses reservasi tiket pada Umbara Trans. Pada Bab ini penulis akan memberikan usulan berupa sistem reservasi yang terkomputerisasi dengan berbasis Mobile.

4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan dari perancangan sistem ini adalah untuk merancang sistem yang diusulkan setelah melewati proses dari analisis dan evaluasi permasalahan dari sistem yang sedang berjalan saat ini, dengan harapan sistem yang diusulkan dapat mengatasi masalah-masalah yang ada pada sistem yang sedang berjalan saat ini.

Adapun tujuan perancangan sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut :

1. Membangun sistem reservasi tiket yang terkomputerisasi dan dapat di akses secara online baik bagi Konsumen/pelanggan maupun pihak Umbara Trans
2. Sistem yang dibangun di dukung oleh media penyimpanan data (data base (dalam hal ini data base menggunakan data

base MySQL)) sehingga dapat mempermudah dalam penyimpanan dan pengolaan data.

3. Sistem reservasi tiket yang dibangun untuk memproses pemesanan tiket, penjadwalan, dan pengaturan tempat duduk dengan sistem yang mudah untuk dioperasikan

4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan

Sistem yang diusulkan adalah sistem informasu pelayanan reservasi tiket di Umbara Trans berbasis Android yang dilakukan secara online. Dengan detail sebagai berikut :

1. Konsumen/Pemesan dapat mengakses sistem reservasi tiket secara langsung dari mobile/smart phone mereka tanpa harus hadir ke lokasi Umbara Trans. Sang konsumen/pemesan dapat melakukan pemesanan, pengecekan jadwal, pemilihan tempat duduk, pengecekan status pesanan, pengecekan info umbara trans, dan pengecekan info update aplikasi mobile Umbara Trans.
2. Pihak Umbara Trans dapat mengakses Back End/Web Server yang bertindak sebagai Administrator untuk mengolah data Petugas, Pool, Jadwal, Pemesanan, Laporan bulanan, dan Laporan harian.

4.1.3 Perancangan Prosedur Sistem Yang Diusulkan

Perancangan prosedur merupakan awal dari pembuatan sistem yang akan dibuat, dimana akan dapat dilihat proses-proses apa saja

yang nantinya diperlukan dalam pembuatan suatu sistem. Sedangkan perancangan prosedur yang di usulkan merupakan tahap untuk memperbaiki atau meningkatkan efisiensi kerja.

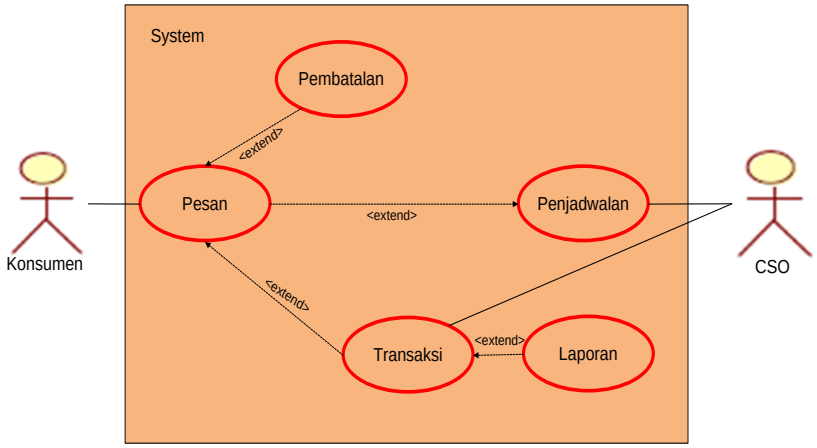
Adapun prosedur yang diusulkan oleh penulis adalah sebagai berikut :

1. Konsumen/Pemesan membuka aplikasi mobile reservasi tiket Umbara Trans.
2. Konsumen masuk ke menu pemesanan.
3. Konsumen memilih tanggal dan rute keberangkatan.
4. Konsumen memilih Pool dan Jadwal keberangkatan yang masih tersedia.
5. Konsumen memasukkan data pemesan pada form pemesan yang terdiri dari nama pemesan, alamat, dan no telpon serta memilih tempat duduk
6. Konsumen menyimpan id pesanan / no bukti telah melakukan pemesanan.

4.1.3.1 Use Case Sistem Yang Diusulkan

Hasil dari evaluasi sistem berjalan dan dari masalah-masalah yang telah dianalisis dicari solusi dari permasalahan tersebut dengan merancang use case Sistem Imformasi Pelayanan Reservasi Tiket pada Umbara Trans Berbasis Mobile Android. Use case adalah gambaran fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga dengan perancangan use case pengguna (Baik Konsumen/Pemesan maupun pihak Umbara Trans)

Akan paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun, berikut adalah *use case* diagram dari sistem informasi penjualan yang diusulkan.



Gambar 4.1. Use Case Sistem yang Diusulkan

1. Identifikasi Aktor Pada Sistem Yang Diusulkan

Tabel 4.1. Identifikasi Aktor Pada Sistem Yang Diusulkan

No	Actor	Deskripsi
1	Konsumen	Merupakan Aktor yang melakukan pemesanan tiket, dan juga pembatalan
2	CSO	Merupakan Aktor yang melakukan tramsaksi, laporan dan penjadwalan

2. Identifikasi Use Case Pada Sistem Yang Diusulkan

Tabel 4.2. Identifikasi Use Case Pada Sistem Yang Diusulkan

No	Use Case	Deskripsi
1	Penjadwalan	Fungsi dimana pihak umbara mengola data jadwal keberangkatan (menghapus, memproses, dan menambah data jadwal) pada server.

2	Pesan	Poses dimana Konsumen melakukan pemesanan tiket pada aplikasi mobile dengan cara (memilih tanggal dan rute keberangkatan, memilih pool dan jadwal keberangkatan, mengisi data diri dan pemilihan tempat duduk.)
3	Pembatalan	fungsi dimana konsumen melakukan pengecekan Status pada aplikasi mobile dengan memasukkan no Id pesanan. Setelah itu memilih pembatalan, apakan membatalkan pesanan atau membatalkan beberapa seat pesanan
4	Transaksi	fungsi dimana Pihak Umbara mengolah data pesanan (menambah, memproses, dan Cancel data pesanan) pada server
5	Laporan	Fungsi dimana pihak umbara Trans mengolah haasil data olaan pesanan menjadi sebuah laporan bulanan/harian

4.1.3.2 Skenario Use Case Pada Sistem Yang Diusulkan

Berikut scenario use case pada sistem yang diusulkan :

No Use Case : 01

Nama Use Case : Penjadwalan

Aktor : CSO

Tujuan : Untuk mengola data Jadwal Keberangkatan

Keadaan Awal : Aplikasi menampilkan Halaman Home (admin.php?mod=home)

Skenario :

Tabel 4.3. Skenario Use Case Penjadwalan Pada Sistem Yang diusulkan

Pihak Umbara Trans	Tanggapan Sistem
1. Mengakses menu Jadwal	2. Menampilkan halaman pengolaan data Jadwal
3. Mengola data Jadwal (Menambah, Edit/Proses, Hapus, Cari data Jadwal)	4. Memproses olaan data Jadwal (tambah, edit/proses, Hapus, Cari data Jadwal)
	5. Menampilkan Hasil olaan data jadwal

No Use Case : 02

Nama Use Case : Pesan

Aktor : Konsumen

Tujuan : Untuk melakukan Pemesanan Tiket

Keadaan Awal : Aplikasi menampilkan Halaman Utama, terdapat jadwal kebrangkatan untuk dipesan

Skenario :

Tabel 4.4. Skenario Use Case Pesan Pada Sistem Yang diusulkan

Konsumen	Tanggapan Sistem
1. Mengakses menu Pesan	2. Menampilkan halaman Pemilihan Tanggal dan rute Keberangkatan
3. Memilih tanggal dan rute	4. Menampilkan halaman

keberangkatan	pemilihan pool dan jadwal keberangkatan
5. Memilih pool dan jadwal keberangkatan	6. Menampilkan halaman form pemesanan dengan otomatis mengisikan detail jadwal (Pool, rute, tanggal, jam) pada field
7. Memasukkan data diri (nama, alamat, no telpon) serta memilih seat	8. Menampilkan hasil pemesanan berupa beberapa pemberitahuan dan no id pemesanan
9. Menyimpan no id	

No Use Case : 03

Nama Use Case : Pembatalan

Aktor : Konsumen

Tujuan : Untuk melakukan pembatalan

Keadaan Awal : Aplikasi menampilkan Halaman Utama, telah melakukan pemesanan sebelumnya dan pesanan berstatus booking

Skenario :

Tabel 4.5. Skenario Use Case Pembatalan Pada Sistem Yang diusulkan

Konsumen	Tanggapan Sistem
1. Mengakses menu Status Pesan	2. Menampilkan halaman status pesanan
3. Memasukkan no id	4. Melakukan pengecekan

pesanan kemudian mengklik button cek status	ketersediaan no id
	5. Apabilan tidak tersedia akan menampilkan sebuah pesan bahwa no id tidak terdaftar dan kembali menampilkan halaman status pesanan, dan menampilkan detail pesanan bila id terdaftar
	6. Melakukan pengecekan Status pesanan
	7. Jika Status pesanan adalah booking maka Button Batal Booking, Batal Seat dapat di akses, jika tidak maka Button Batal Booking, Batal Seat tidak dapat di akses
8. Mengakses button batal booking/seat	9. Apabila mengakses button batal seat maka akan menampilkan halaman batal seat, apa bila memilih batal booking akan menampilkan komfirmasi pembatalan
10. Bila pilihan adalah batal seat, maka aktor memasukkan seat yang	11. Menampilkan konfirmasi pembatalan

akan dibatalkan	
12. Konfirmasi pembatalan	13. Konfirmasi jika pembatalan Yes maka memproses pembatalan lalu menampilkan detail pesanan yang telah terupdate konfilmasi pembatalan No maka proses pembatalan berhenti

No Use Case : 04

Nama Use Case : Transaksi

Aktor : CSO

Tujuan : Untuk mengola Transaksi pemesanan

Keadaan Awal : Aplikasi menampilkan Halaman Home (admin.php?mod=home)

Skenario :

Tabel 4.6. Skenario Use Case Olah Booking Pada Sistem Yang diusulkan

Pihak Umbara Trans	Tanggapan Sistem
1. Mengakses menu Booking	2. Menampilkan halaman pengolaan data Booking
3. Memproses data pesanan	4. Menampilkan detail pemesanan
5. Klik Proses	6. Menampilkan hasil proses berupa tiket keberangkatan

No Use Case : 05

Nama Use Case : Laporan

Aktor : CSO

Tujuan : mengolah Laporan Pool Umbara Trans

Keadaan Awal : Aplikasi menampilkan Halaman Home (admin.php?mod=home), terdapat data yang ingin diolah

Skenario :

Tabel 4.7. Skenario Use Case Laporan Pada Sistem Yang diusulkan

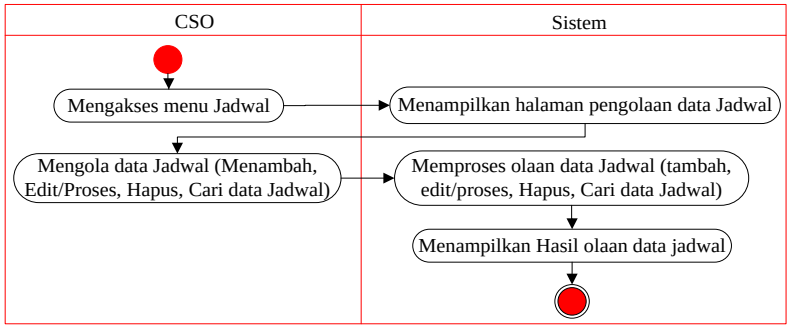
Pihak Umbara Trans	Tanggapan Sistem
1. Mengakses menu laporan Harian/Bulanan	2. Menampilkan halaman laporan
3. Apabila memilih laporan bulanan maka memilih nama pool, tahun, dan bulan kemudian mengakses tombol lihat Dan apabilan memilih laporan harian maka memilih tanggal, nama pool kemudian mengakses tombol lihat	4. Menampilkan halaman hasil pencarian transaksi berdasarkan parameter yang telah dimasukkan
5. Mengakses tombol cetak	6. Menampilkan output berupa hasil convert data transaksi ke dalam dokumen format PDF
7. Print Dokument	

4.1.3.3 Activity Diagram Pada Sistem Yang Diusulkan

Pada tahapan ini penulis memodelkan event-event yang terjadi didalam suatu use case dan digunakan untuk pemodelan aspek dinamis dari sistem.

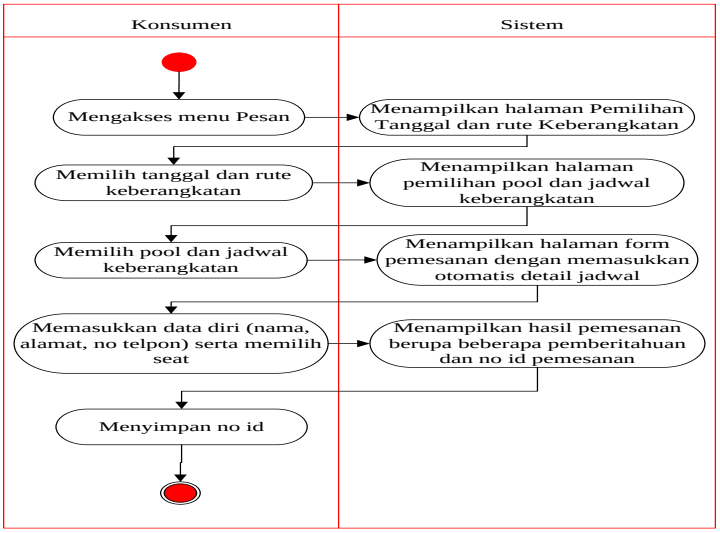
Berikut Activity diagram pada sistem yang diusulkan :

1. Activity Diagram Penjadwalan Pada Sistem Yang Diusulkan



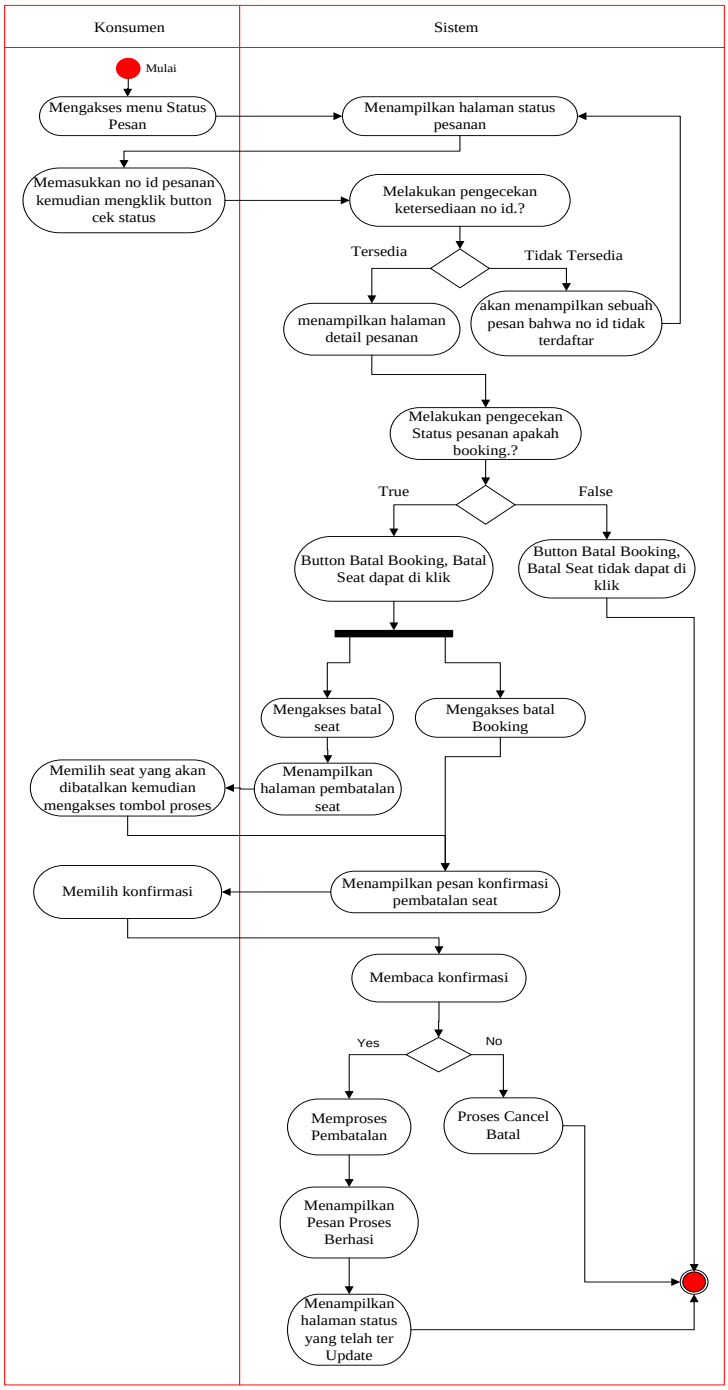
Gambar 4.2. Activity Diagram Penjadwalan Pada Sistem Yang Diusulkan

2. Activity Diagram Pesan Pada Sistem Yang Diusulkan



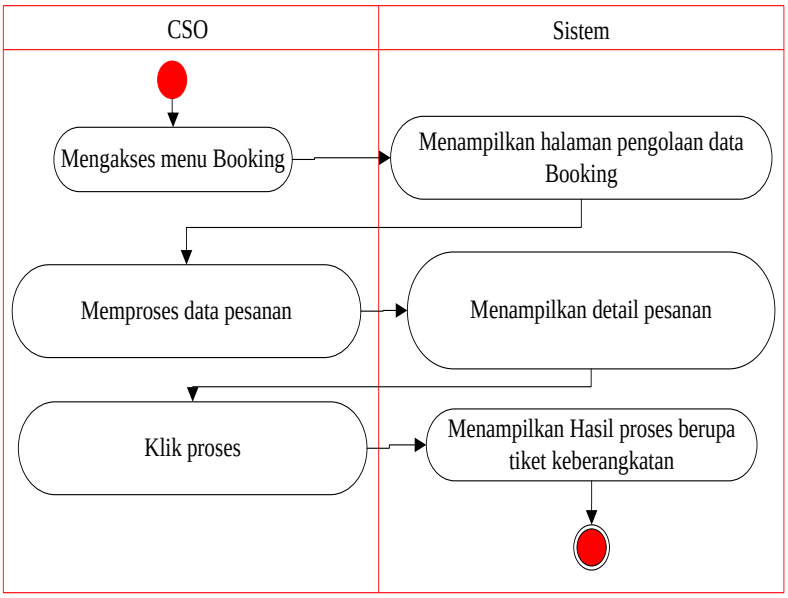
Gambar 4.3. Activity Diagram Pesan Pada Sistem Yang Diusulkan

3. Activity Diagram Pembatalan Pada Sistem Yang Diusulkan



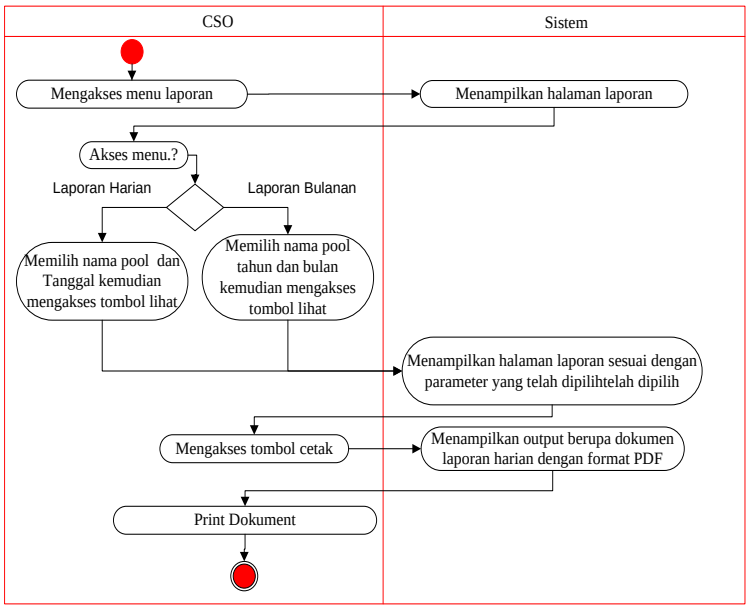
Gambar 4.4. Activity Diagram Pembatalan Pada Sistem Yang Diusulkan

4. Activity Diagram Transaksi Pada Sistem Yang Diusulkan



Gambar 4.5. Activity Diagram Transaksi Pada Sistem Yang Diusulkan

5. Activity Diagram Laporan Harian Pada Sistem Yang Diusulkan



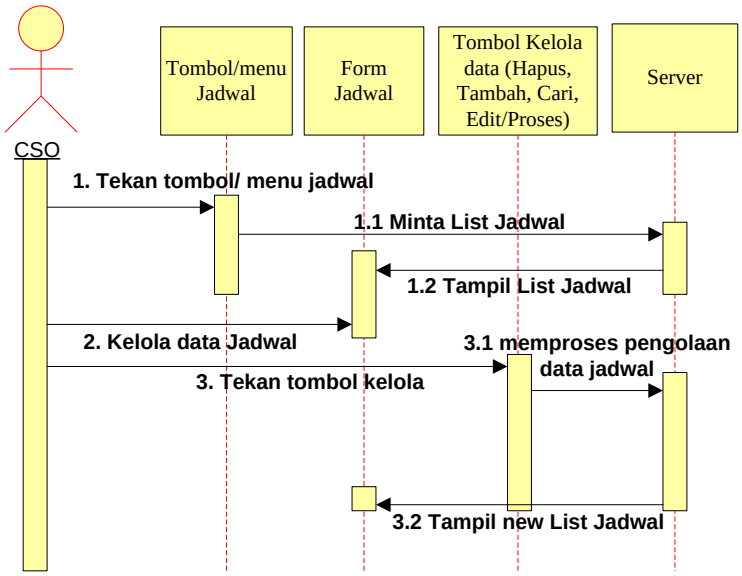
Gambar 4.6. Activity Diagram Laporan Pada Sistem Yang Diusulkan

4.1.3.4 Sequence Diagram Pada Sistem Yang di Usulkan

Pada bagian ini penulis menggambarkan vissual coding atau perangcangan form dan interaksi objek yang tersusun dalam suatu urutan waktu atau kejadian dalam bentuk Sequence diagram. Diagram ini secara khusus berasosiasi dengan use case diagram dan memperlihatkan tahap demi tahap yang seharusnya terjadi untuk menghasilkan sesuatu di dalam use case.

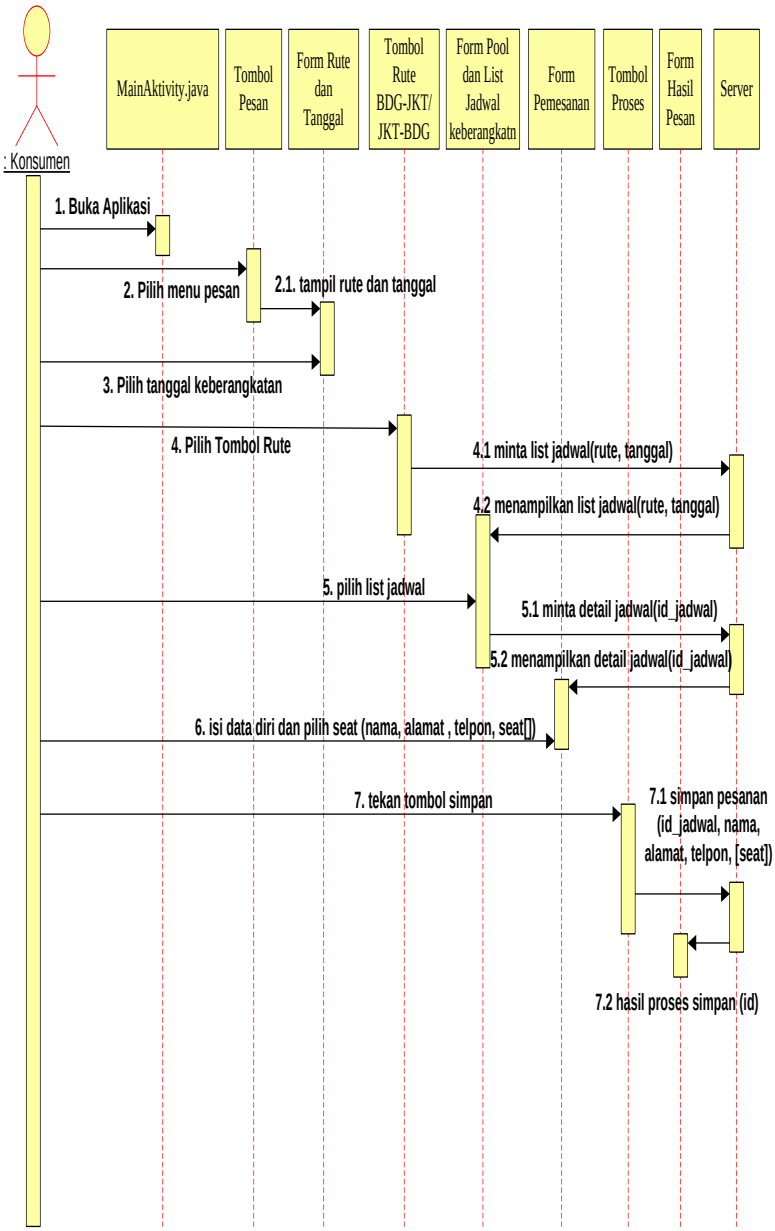
Berikut gambar sequence diagram pada sistem yang diusulkan:

1. Sequence Diagram Penjadwalan Pada Sistem Yang Diusulkan



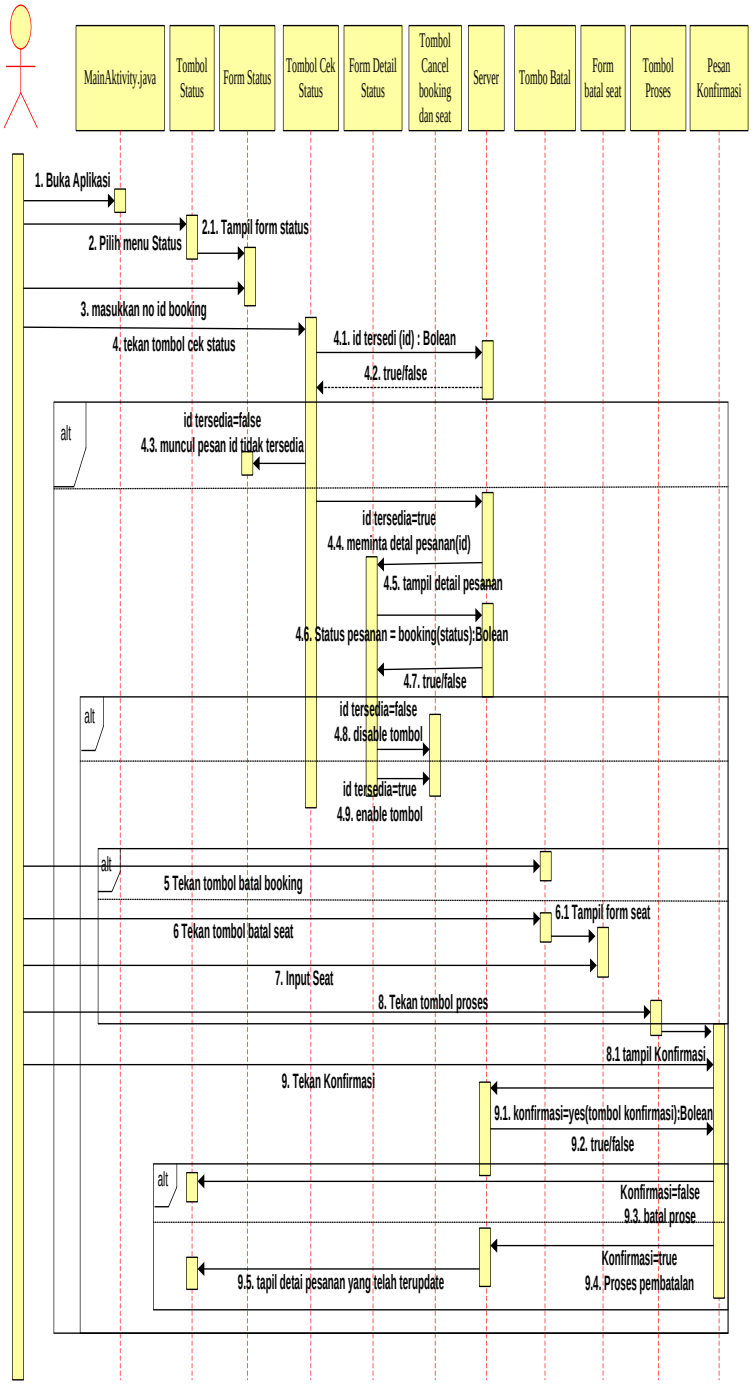
Gambar 4.7. Sequence Diagram Penjadwalan Pada Sistem Yang Diusulkan

2. Sequence Diagram Pesan Pada Sistem Yang Diusulkan



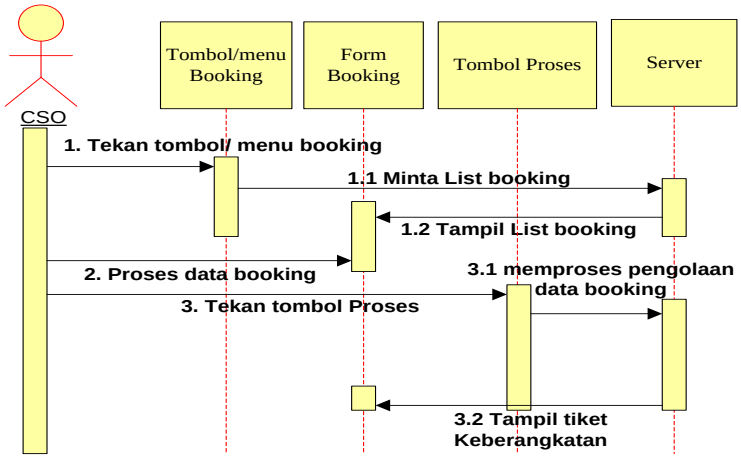
Gambar 4.8. Sequence Diagram Pesan Pada Sistem Yang Diusulkan

3. Sequence Diagram Pembatalan Pada Sistem Yang Diusulkan



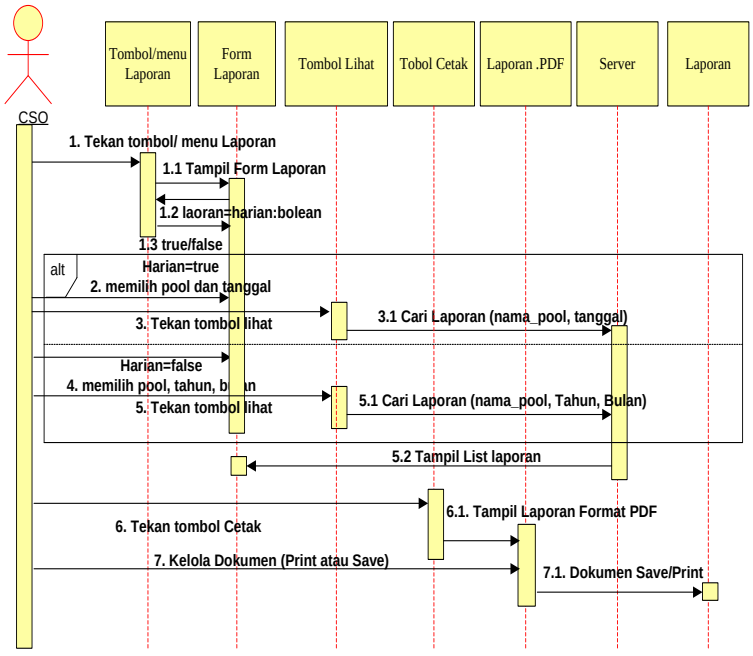
Gambar 4.9. Sequence Diagram Pembatalan Pada Sistem Yang Diusulkan

4. Sequence Diagram Transaksi Pada Sistem Yang Diusulkan



Gambar 4.10. Sequence Diagram Transaksi Pada Sistem Yang Diusulkan

5. Sequence Diagram Laporan Pada Sistem yang Diusulkan

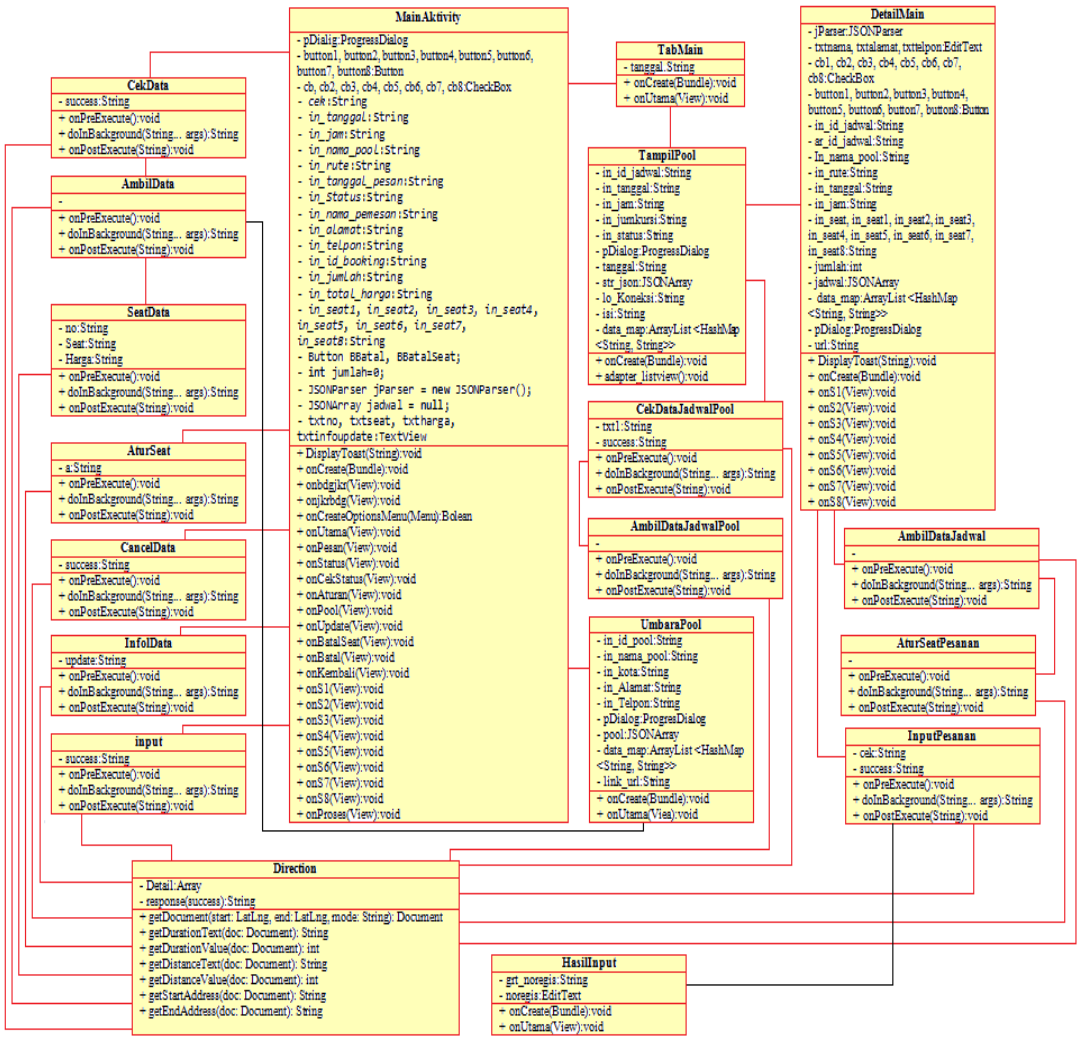


Gambar 4.11. Sequence Diagram Laporan Pada Sistem Yang Diusulkan

4.1.3.5 Class Diagram Pada Sistem Yang di Usulkan

Sistem informasi reservasi tiket ini memiliki sejumlah kelas yang terdapat di dalam suatu package, utuk itu pada tahapan ini penulis mencoa menggambarkan hubungan antar masing-masing kelas yang terdapat pada sistem informasi reservasi tiket

Berikut gambar Class Diagram yang berisi kumpulan hubungan class-class pada sistem informasi reservasi tiket :

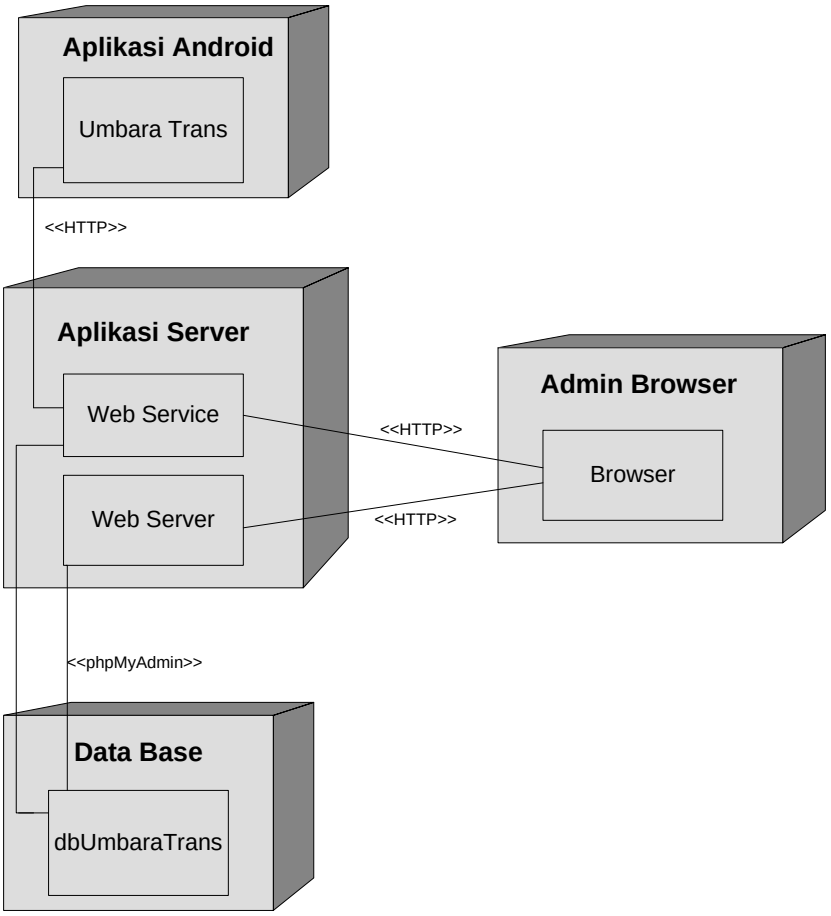


Gambar 4.12. Class Diagram Pada Sistem Yang Diusulkan

4.1.3.6 Deployment Diagram Pada Sistem Yang di Usulkan

Pada tahapan ini penulis akan menggambarkan arsitektur dari sistem informasi reservasi tiket yang diusulkan ke dalam Deployment Diagram, dengan memetakan bagian-bagian perangkat lunak dari suatu sistem ke dalam perangkat keras yang akan mengeksekusinya.

Berikut gambar Deployment Diagram pada sistem informasi reservasi tiket yang di usulkan:

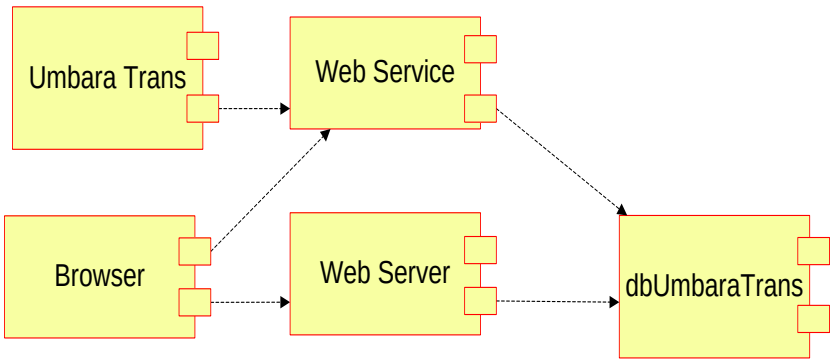


Gambar 4.13. Deployment Diagram Pada Sistem Yang Diusulkan

4.1.3.7 Component Diagram Pada Sistem Yang di Usulkan

Pada baguan ini akan menggambarkan alokasi semua class dan object ke dalam komponen dalam bentuk desain fisik system software, diaman akan terlihan kebergantungan antar komponen software.

Berikut gambaran Component Diagram pada sistem informasi reservasi tiket yang diusulkan :



Gambar 4.14. Component Diagram Pada Sistem Yang Diusulkan

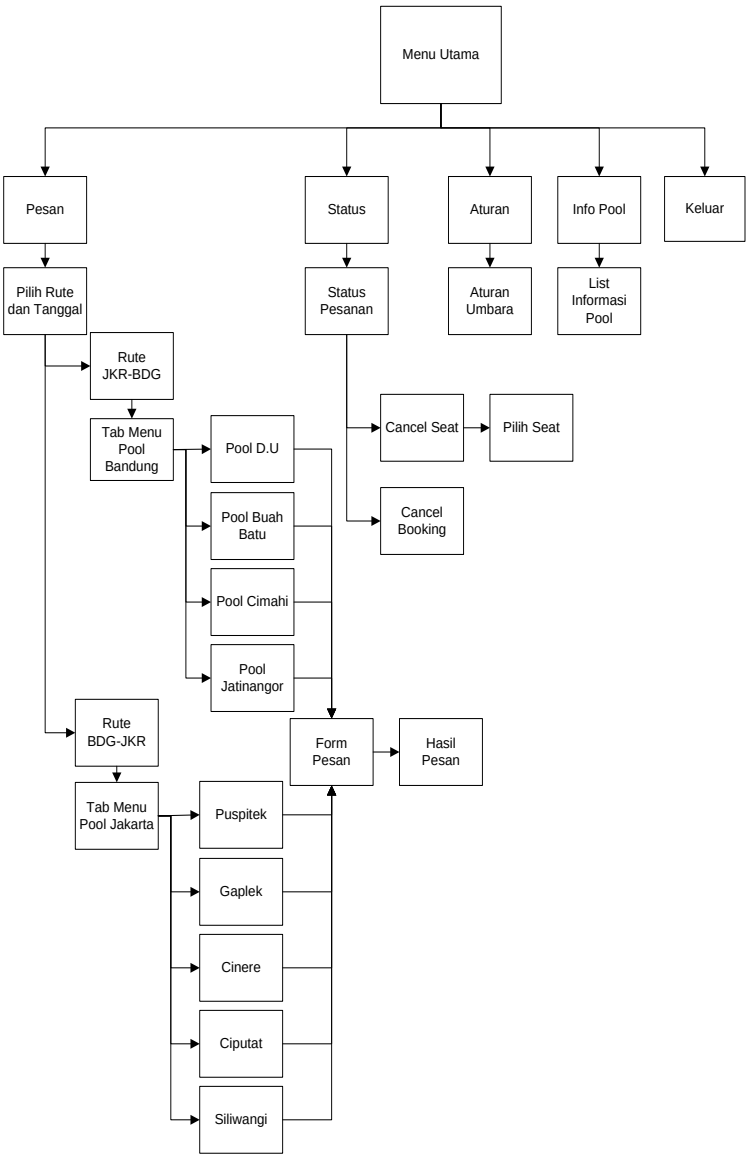
4.2 Perancangan Antar Muka

Berdasarkan perancangan sistem yang telah dibuat sesuai dengan kebutuhan pengguna, maka akan dibuat perancangan antarmuka yang di bagi kedalam dua bagian yaitu perancangan antar muka frontend dan perancangan antarmuka backend dengan berisikan tentang perancangan menu, input dan output. Yang pada dasarnya digunakan sebagai acuan oleh pengguna (user) dalam mengoprasikan Aplikasi yang telah dibuat.

4.2.1 Struktur Menu

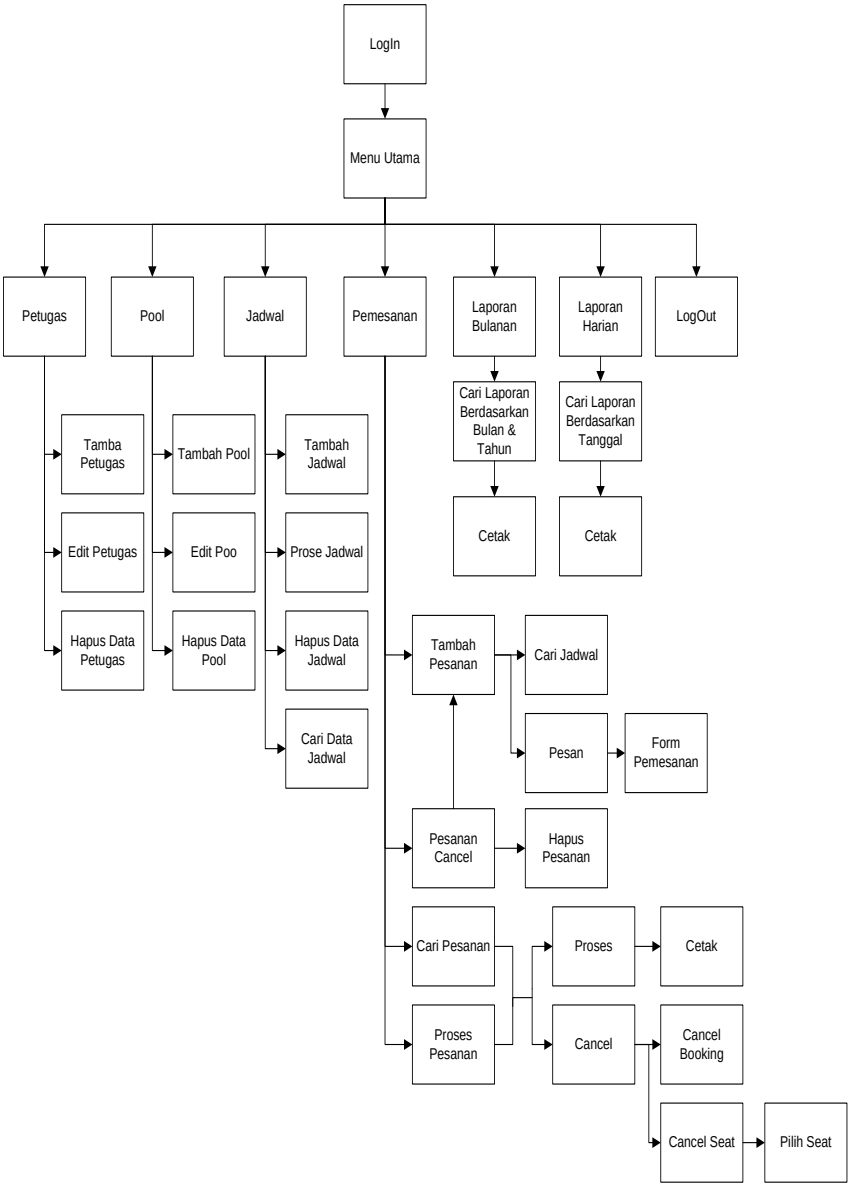
Pada bagian ini akan di gambarkan bentuk umum dari suatu rancangan Aplikasi, yang bertujuan untuk mempermudah pengguna agar tidak mengalami kesulitan dalam memilih memu-menu yang diinginkan saat menjalankan Aplikasi

4.2.1.1 Struktur Menu Frontend



Gambar 4.15. Struktur Menu Frontend

4.2.1.2 Struktur Menu Backend



Gambar 4.16. Struktur Menu Backend

4.2.2 Perancangan Input

Pada Tahapan ini akan di gambarkan perancangan tampilan dalam sistem yang memerlukan inputan dari user.

Adapun perancangan tampilan input adalah sebagai berikut :

4.2.2.1 Perancangan Input Frontend

1. Perancangan Frontend Menu Utama Umbara Trans



Gambar 4.17. Perancangan Frontend Menu Utama Umbara Trans

Tabel 4.8. Perancangan Frontend Menu Utama Umbara Trans

Jenis	Keterangan
Button Pesan	Untuk Masuk ke menu Pesan
Button Status	Untuk Masuk ke menu Status
Button Aturan	Untuk Masuk ke menu Aturan
Button Info Pool	Untuk Masuk ke menu Info Pool
Button Keluar	Untuk keluar dari Aplikasi

2. Perancanga Frontend Menu Pemilihan Tanggal Dan Rute Keberangkatan



Gambar 4.18. Perancangan Frontend Menu Pemilihan Tanggal dan Rute Keberangkatan

Keterangan :

Tabel 4.9. Perancanga Frontend Menu Pemilihan Tanggal Dan Rute Keberangkatan

Jenis	Keterangan
Kalender	Untuk memilih tanggal
Bandung-jakarta	Untuk Menampilkan Pool dan jadwal rute bandung-jakarta
Jakarta-bandung	Untuk Menampilkan Pool dan jadwal rute Jakarta-bandung

1. Perancanga Frontend Menu Pemilihan Pool Dan Jadwal Keberangkatan



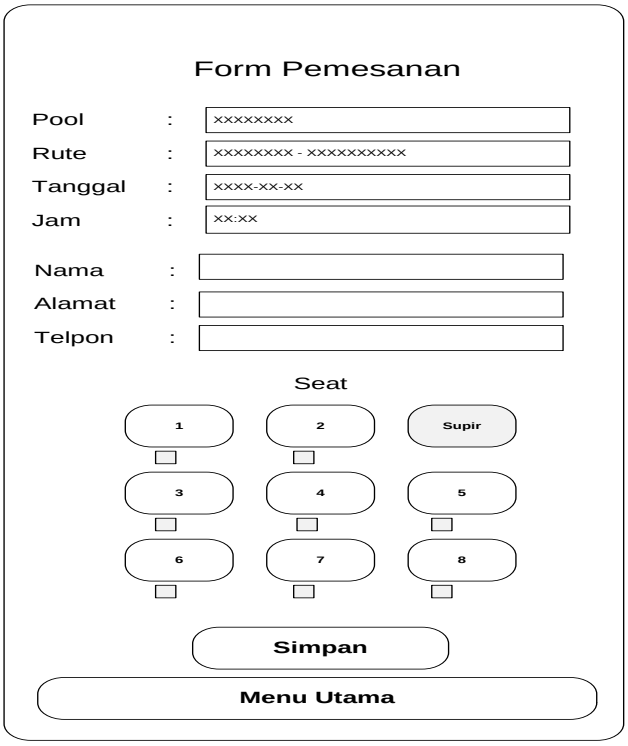
Gambar 4.19. Perancangan Frontend Menu Pemilihan Pool dan Jadwal Keberangkatan

Keterangan :

Tabel 4.10. Perancanga Frontend Menu Pemilihan Pool Dan Jadwal Keberangkatan

Jenis	Keterangan
Tab Bar	Digunakan untuk memilih Pool
List Jadwal	Digunakan untuk menamilkan form pemesanan dengan otomatis menampilkan detail jadwal.

2. Perancanga Frontend Form Pemesanan dan Pemilihan Seat



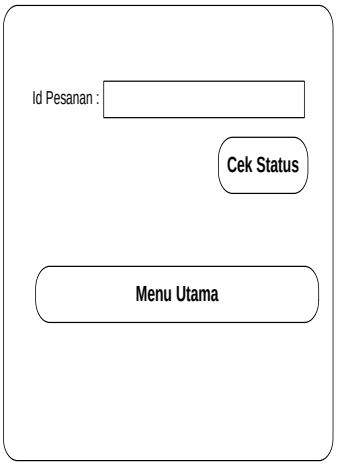
Gambar 4.20. Perancangan Form Pemesanan dan Pemilihan Seat

Keterangan :

Tabel 4.11. Perancanga Frontend Form Pemesanan dan Pemilihan Seat

Jenis	Keterangan
Pool, Rote, Tanggal, Jam	Di masukkan otomatis oleh sistem
Nama	Digunakan untuk menginput Nama
Alamat	Digunakan untuk menginput Alamat
Telpon	Digunakan untuk menginput no Telpon
Button Seat 1, 2, 3, 4, 5 ,6 ,7 ,8	Digunakan untuk pemilihan tempat duduk
Button Simpan	Digunakan Untuk menyimpan pesanan
Button Menu Utama	Digunakan Untuk Kembali ke menu Utama

3. Perancanga Frontend Menu Status



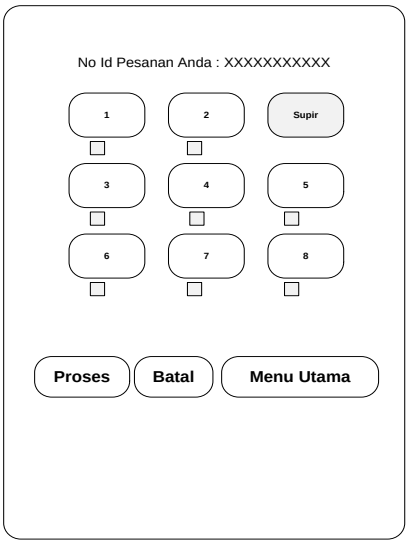
Gambar 4.21. Perancangan Frontend Menu Status

Keterangan

Tabel 4.12. Perancanga Frontend Menu Status

Jenis	Keterangan
Id Pesanan	Digunakan untuk menginput no Id Pesanan
Button Cek Status	Digunakan menampilkan detail status sesuai no id yang dimasukkan
Button Menu Utama	Digunakan Untuk Kembali ke menu Utama

4. Perancanga Frontend Form Pembatalan Pesanan Perseat



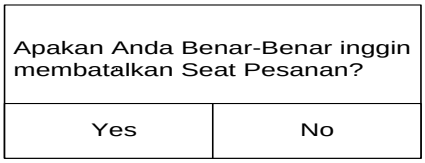
Gambar 4.22. Perancangan Frontend Pembatalan Pesanan Perseat

Keterangan :

Tabel 4.13. Perancanga Frontend Form Pembatalan Pesanan Perseat

Jenis	Keterangan
Button Seat 1, 2, 3, 4, 5 ,6 ,7 ,8	Digunakan untuk memilih seat yang akan dibatalkan
Button Proses	Digunakan untuk memulai proses pembatalan Seat
Button Batal	Digunakan Untuk kembali pada menu sebelumnya
Button Menu Utama	Digunakan Untuk Kembali ke menu Utama

5. Perancanga Frontend Pesan Konfirmasi Pembatalan Seat



Gambar 4.23. Perancangan Frontend Pesan Konfirmasi Pembatalan Seat

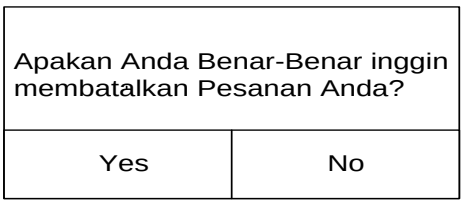
Keterangan :

Tabel 4.14. Perancanga Frontend Pesan Konfirmasi Pembatalan Seat

Jenis	Keterangan
Yes	Digunakan untuk mengkonfirmasi Pembatalan

No	Membatalkan Proses pembatalan Seat

6. Perancanga Frontend Pesan Konfirmasi Pembatalan Pesanan



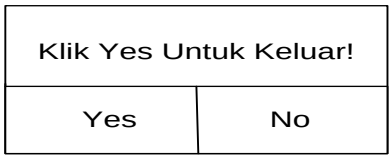
Gambar 4.24. Perancangan Frontend Pesan Konfirmasi Pembatalan Pesanan

Keterangan :

Tabel 4.15. Perancangan Frontend Pesan Konfirmasi Pembatalan Pesanan

Jenis	Keterangan
Yes	Digunakan untuk mengkonfirmasi Pembatalan
No	Membatalkan Proses pembatalan

7. Perancanga Frontend Pesan Konfirmasi Keluar Dari Aplikasi



Gambar 4.25. Perancangan Frontend Pesan Konfirmasi Keluar dari Aplikasi

Keterangan :

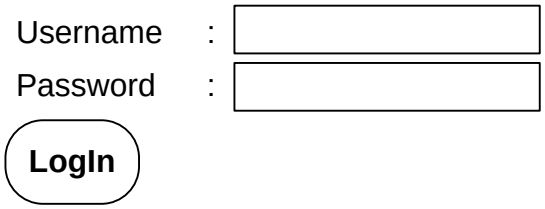
Tabel 4.16. Perancangan Frontend Pesan Konfirmasi

Keluar dari Aplikasi

Jenis	Keterangan
Yes	Digunakan untuk mengkonfirmasi keluar dari Aplikasi
No	Membatalkan Proses Penutupan Aplikasi

4.2.2.2 Perancangan Input Backend

1. Perancangan Backend Menu LogIn



Gambar 4.26. Perancangan Backend Menu LogIn

Keterangan :

Tabel 4.17. Perancangan Backend Menu LogIn

Jenis	Keterangan
Username	Digunakan untuk memasukkan username
Password	Digunakan untuk memasukkan password
Button Login	Digunakan untuk memvalidasi username dan password yang dimasukkan

2. Perancangan Backend Menu Home



Gambar 4.27. Perancangan Backend Menu Home

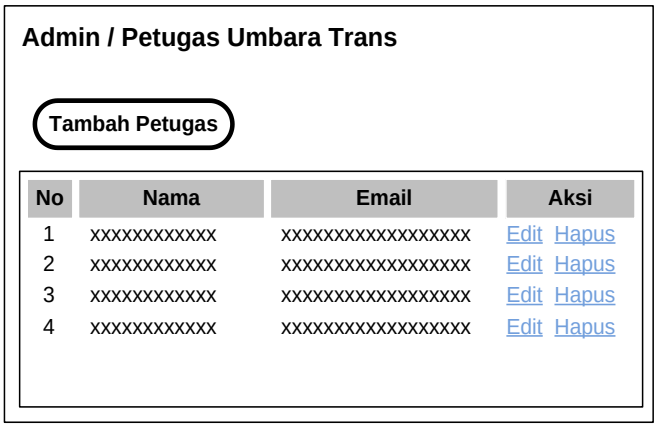
Keterangan

Tabel 4.18. Perancangan Backend Menu Home

Jenis	Keterangan
Menu Home	Digunakan untuk ke menu Utama
Menu Petugas	Digunakan untuk ke menu Petugas
Menu Pool	Digunakan untuk ke menu Pool
Menu Jadwal	Digunakan untuk ke menu Jadwal
Menu Pemesanan	Digunakan untuk ke menu Pemesanan
Menu Laporan Bulanan	Digunakan untuk ke menu Laporan Bulanan
Menu Laporan Harian	Digunakan untuk ke menu Laporan Harian
Menu Logout	Keluar dari menu Admin/kebali ke

	Index.php

3. Perancangan Backend Menu Petugas



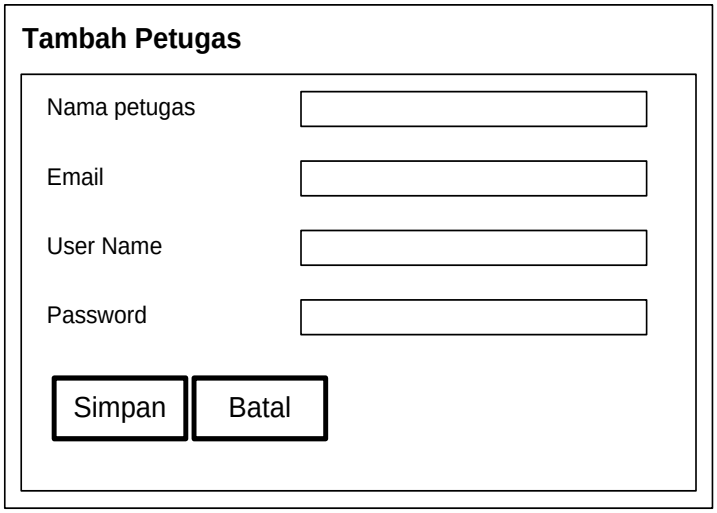
Gambar 4.28. Perancangan Backend Menu Petugas

Keterangan

Tabel 4.19. Perancangan Backend Menu Petugas

Jenis	Keterangan
Tamabah Petugas	Digunakan untuk masuk ke form tambah petugas
Edit	Digunakan untuk masuk ke form edit petugas
Hapus	Digunakan untuk menghapus data petugas

4. Perancangan Backend Form Tambah Petugas



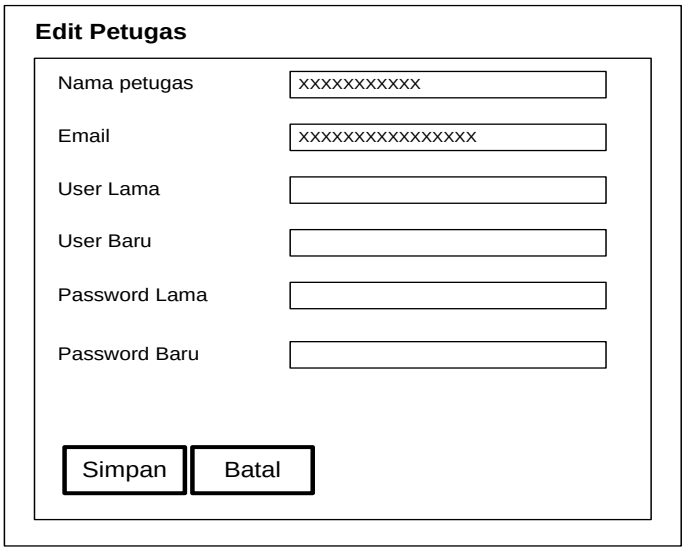
Gambar 4.29. Perancangan Backend Form Tambah Petugas

Keterangan :

Tabel 4.20. Perancangan Backend Form Tambah Petugas

Jenis	Keterangan
Nama Petugas	Digunakan untuk memasukkan nama petugas
Email	Digunakan untuk memasukkan email
Username	Digunakan untuk memasukkan Username
Password	Digunakan untuk memasukkan password
Button simpan	Digunakan untuk menyimpan data petugas
Button Batal	Digunakan untuk kembali ke menu sebelumnya

5. Perancangan Backend Form Edit Petugas



Gambar 4.30. Perancangan Backend Form Edit Petugas

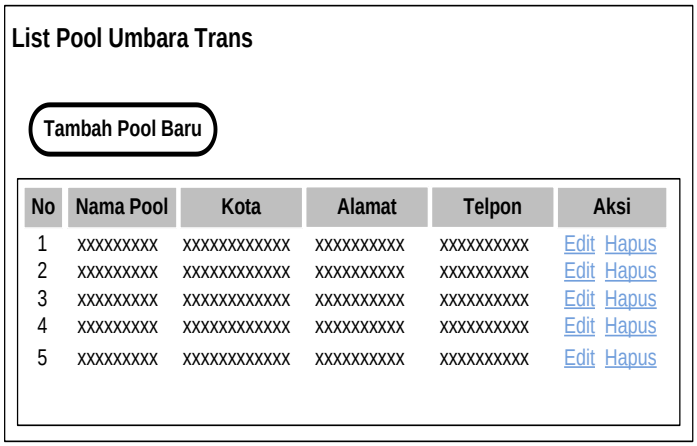
Keterangan :

Tabel 4.21. Perancangan Backend Form Edit Petugas

Jenis	Keterangan
Nama Petugas	Digunakan untuk memasukkan nama petugas
Email	Digunakan untuk memasukkan email
Username Baru	Digunakan untuk memasukkan Username baru
Username Lama	Digunakan untuk memasukkan Username Lama
Password baru	Digunakan untuk memasukkan password Baru
Password lama	Digunakan untuk memasukkan password Lama
Button simpan	Digunakan untuk mengupdate data petugas

Button Batal	Digunakan untuk kembali ke menu sebelumnya

6. Perancangan Backend Menu Pool



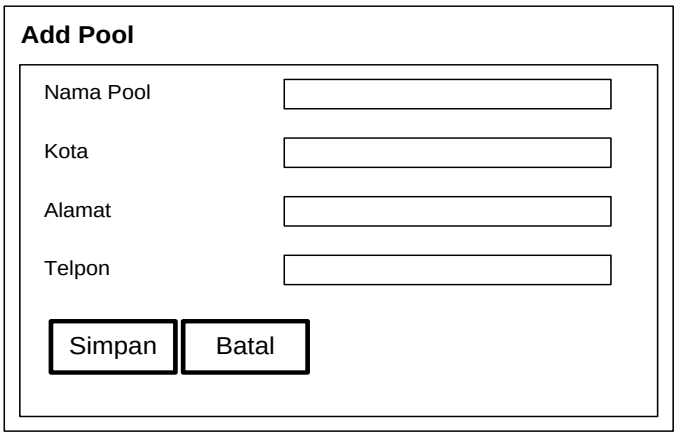
Gambar 4.31. Perancangan Backend Menu Pool

Keterangan :

Tabel 4.22. Perancangan Backend Menu Pool

Jenis	Keterangan
Tambah Pool Baru	Digunakan untuk masuk ke form tambah Pool
Edit	Digunakan untuk masuk ke form Edit Pool
Hapus	Digunakan untuk menghapus data Pool

7. Perancangan Backend Form Tambah Pool



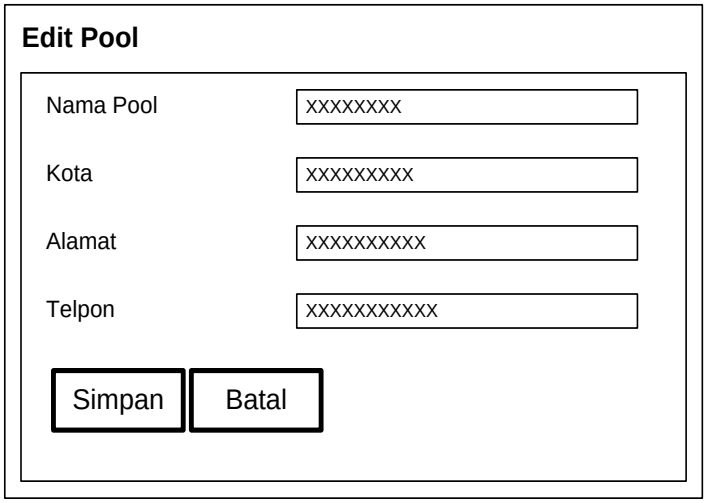
Gambar 4.32. Perancangan Backend Form Tambah Pool

Keterangan :

Tabel 4.23. Perancangan Backend Form Tambah Pool

Jenis	Keterangan
Nama Pool	Digunakan untuk memasukkan nama pool
Kota	Digunakan untuk memasukkan kota
Alamat	Digunakan untuk memasukkan Alamat
Telpon	Digunakan untuk memasukkan Telpon
Button simpan	Digunakan untuk menyimpan data Pool
Button Batal	Digunakan untuk kembali ke menu sebelumnya

8. Perancangan Backend Form Edit Pool



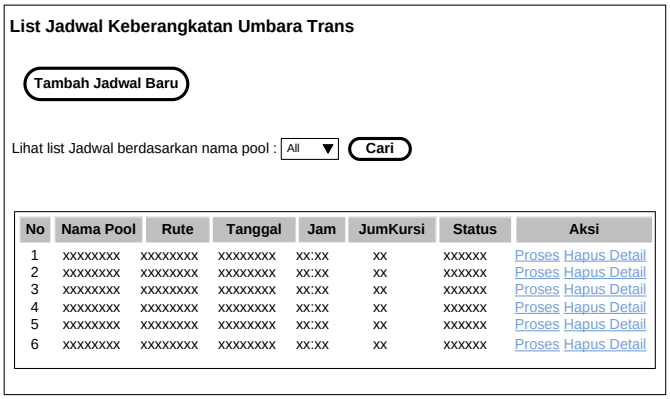
Gambar 4.33. Perancangan Backend Form Edit Pool

Keterangan :

Tabel 4.24. Perancangan Backend Form Edit Pool

Jenis	Keterangan
Nama Pool	Digunakan untuk memasukkan nama pool
Kota	Digunakan untuk memasukkan kota
Alamat	Digunakan untuk memasukkan Alamat
Telpon	Digunakan untuk memasukkan Telpon
Button simpan	Digunakan untuk mengupdate data Pool
Button Batal	Digunakan untuk kembali ke menu sebelumnya

9. Perancangan Backend Menu Jadwal



Gambar 4.34. Perancangan Backend Menu Jadwal

Keterangan :

Tabel 4.25. Perancangan Backend Menu Jadwal

Jenis	Keterangan
Tambah Jadwal Baru	Digunakan untuk masuk ke form tambah Jadwal
List(all)	Digunakan untuk memilih nama pool
Cari	Digunakan untuk menampilkan semua jadwal pool dengan status tersedia dan full
Proses	Digunakan untuk memproses jadwal (ubah status menjadi jalan)
Hapus	Digunakan untuk menghapus data Jadwal
Detai	Digunakan untuk melihat detail jadwal

10. Perancangan Backend Form Tambah Jadwal Baru



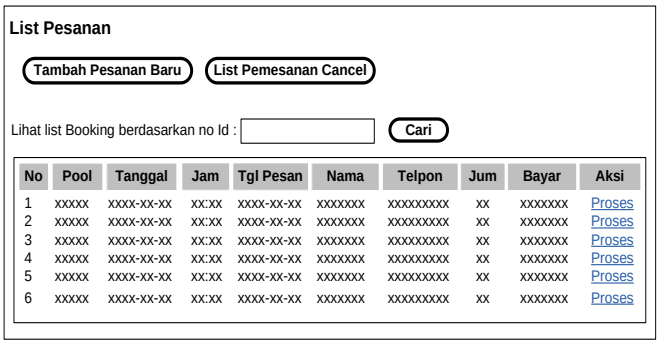
Gambar 4.35. Perancangan Backend Form Tambah Jadwal Baru

Keterangan :

Tabel 4.26. Perancangan Backend Form Tambah Jadwal Baru

Jenis	Keterangan
List	Digunakan untuk memilih nama pool
Button Simpan	Digunakan untuk menambah data jadwal perharinya pada pool yang dipilih
Button Batal	Digunakan untuk kembali ke menu sebelumnya

11. Perancangan Backend Menu Pemesanan



Gambar 4.36. Perancangan Backend Menu Pemesanan

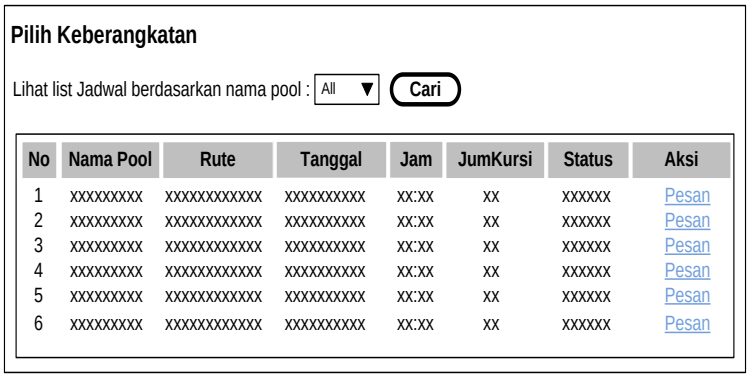
Keterangan :

Tabel 4.27. Perancangan Backend Menu Pemesanan

Jenis	Keterangan
Tambah	Digunakan untuk masuk ke form Pemilihan

Pesanan Baru	Jadwal
List Pemesanan Cancel	Digunakan untuk melihat list pesanan yang Cancel
No id	Digunakan untuk memasukkan no id
Button Cari	Digunakan untuk mencari pesanan berdasarkan no id
Hapus	Digunakan untuk memproses Pesanan

12. Perancangan Backend Tambah Pesanan Baru



Gambar 4.37. Perancangan Backend Tambah Pesanan Baru

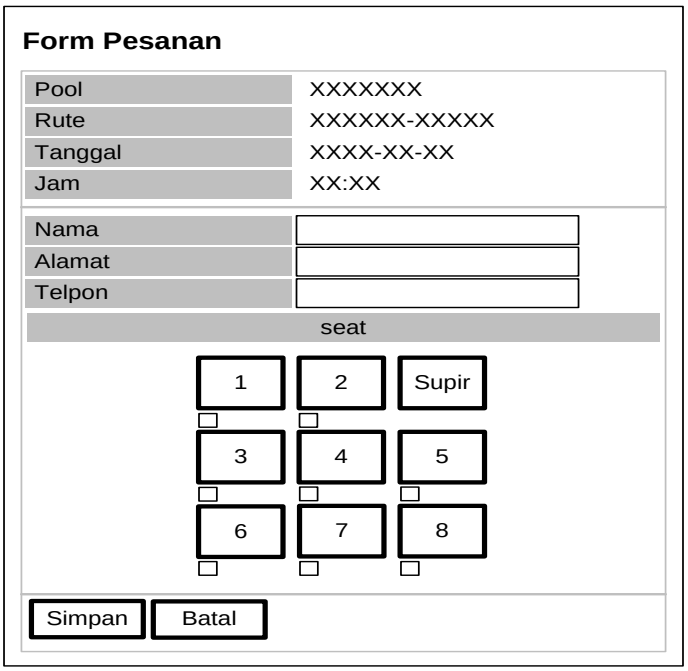
Keterangan :

Tabel 4.28. Perancangan Backend Tambah Pesanan Baru

Jenis	Keterangan
List(all)	Digunakan untuk memilih nama pool
Cari	Digunakan untuk menampilkan semua jadwal sesuai nama pool dengan status tersedia

Proses	Digunakan untuk masuk ke form pesanan dengan memasukkan secara otomatis detail jadwal

13. Perancangan Backend Form Pesanan



Gambar 4.38. Perancangan Backend Form Pesanan

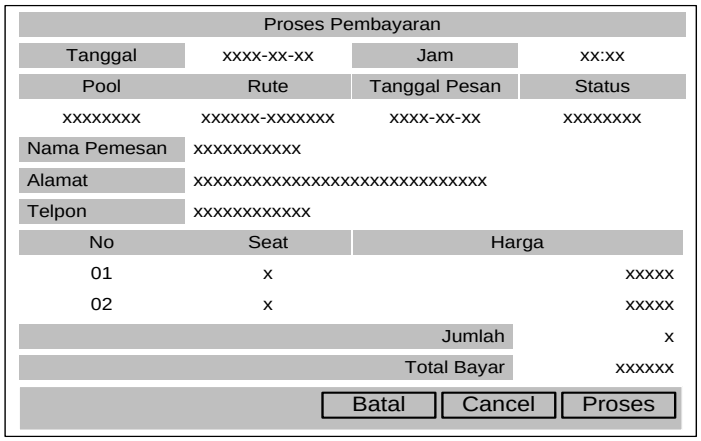
Keterangan

Tabel 4.29. Perancangan Backend Form Pesanan

Jenis	Keterangan
Pool, Rote, Tanggal, Jam	Di masukkan otomatis oleh sistem
Nama	Digunakan untuk menginput Nama
Alamat	Digunakan untuk menginput Alamat

Telpon	Digunakan untuk menginput no Telpon
Button Seat 1, 2, 3, 4, 5 ,6 ,7 ,8	Digunakan untuk pemilihan tempat duduk
Button Simpan	Digunakan Untuk menyimpan pesanan
Button Batal	Digunakan untuk kembali ke menu sebelumnya

14. Perancangan Backend Menu Proses Pesanan



Gambar 4.39. Perancangan Backend Menu Proses Pesanan

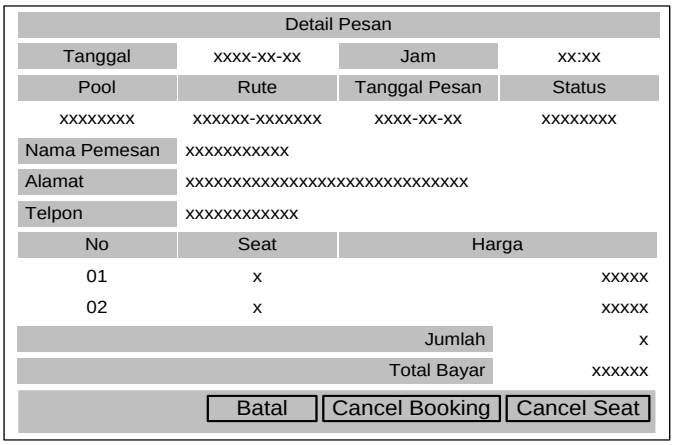
Keterangan :

Tabel 4.30. Perancangan Backend Menu Proses Pesanan

Jenis	Keterangan
Batal	Digunakan untuk kembali ke menu sebelumnya
Cancel	Digunakan untuk masuk ke menu cancel

	pesanan
Proses	Digunakan untuk memproses pesanan

15. Perancangan Backend Menu Cancel Pesanan



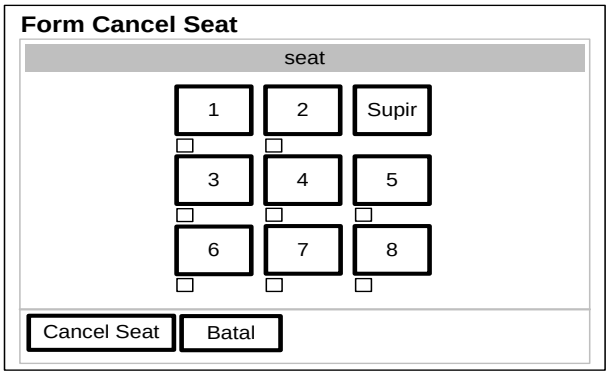
Gambar 4.40. Perancangan Backend Menu Cancel Pesanan

Keterangan :

Tabel 4.31. Perancangan Backend Menu Cancel Pesanan

Jenis	Keterangan
Cancel Booking	Membatalkan seluruh pemesanan
Cancel Seat	untuk masuk ke menu pembatalan seat
Button Batal	untuk kembali pada menu sebelumnya

16. Perancangan Backend Menu Cancel Seat Pesanan



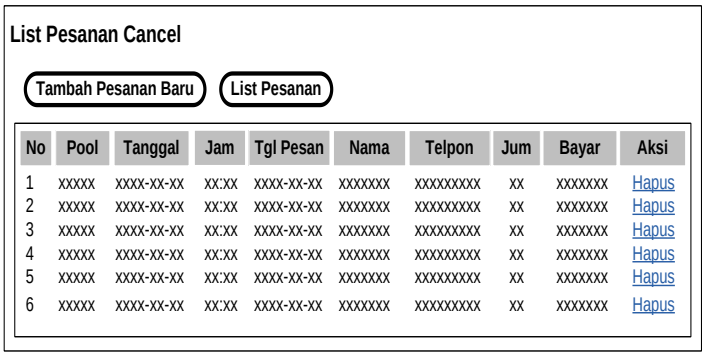
Gambar 4.41. Perancangan Backend Menu Cancel Seat Pesanan

Keterangan :

Tabel 4.32. Perancangan Backend Menu Cancel Seat Pesanan

Jenis	Keterangan
Button Seat 1, 2, 3, 4, 5 ,6 ,7 ,8	Digunakan untuk memilih seat yang akan dibatalkan
Button Proses	Digunakan untuk memulai proses pembatalan Seat
Button Batal	Digunakan Untuk kembali pada menu sebelumnya

17. Perancangan Backend List Pesanan Cancel



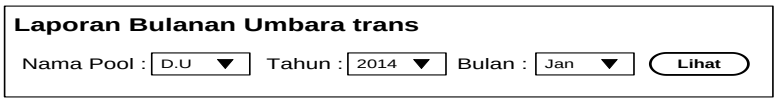
Gambar 4.42. Perancangan Backend List Pesanan Cancel

Keterangan

Tabel 4.33. Perancangan Backend List Pesanan Cancel

Jenis	Keterangan
Tambah Pemesan Baru	Digunakan untuk masuk ke menu pemilihan jadwal
List Pesanan	Digunakan untuk melihat list pemesan dengan status booking
Hapus	Digunakan untuk menghapus list pemesan dengan status cancel

18. Perancangan Backend Menu Laporan Bulanan Umbara Trans



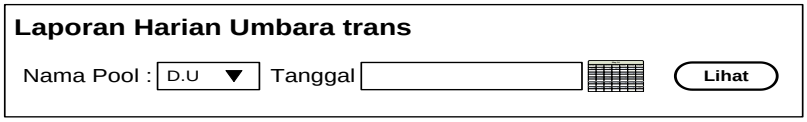
Gambar 4.43. Perancangan Backend Menu Laporan Bulanan Umbara Trans

Keterangana :

Tabel 4.34. Perancangan Backend Menu Laporan Bulanan Umbara Trans

Jenis	Keterangan
Nama Pool	Digunakan untuk memilih pool
Tahun	Digunakan untuk memilih tahun
Bulan	Digunakan untuk memilih bulan
Lihat	Untuk melihan daftar pemesanan yang dengan status deal berdasarkan tahun, bulan dan pool

19. Perancangan Backend Menu Laporan Harian Umbara Trans



Gambar 4.44. Perancangan Backend Menu Laporan Harian Umbara Trans

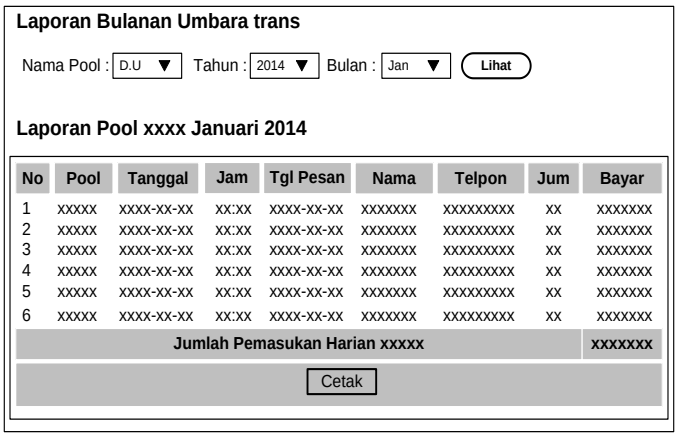
Keterangan :

Tabel 4.35. Perancangan Backend Menu Laporan Harian Umbara Trans

Jenis	Keterangan
Nama Pool	Digunakan untuk memilih pool
Tanggal	Digunakan untuk memilih Tanggal
Lihat	Untuk melihan daftar pemesanan yang

	dengan status deal berdasarkan tanggal dan nama pool

20. Perancangan Backend Cetak Laporan Bulanan Umbara Trans



Gambar 4.45. Perancangan Backend Cetak Laporan Bulanan Umbara Trans

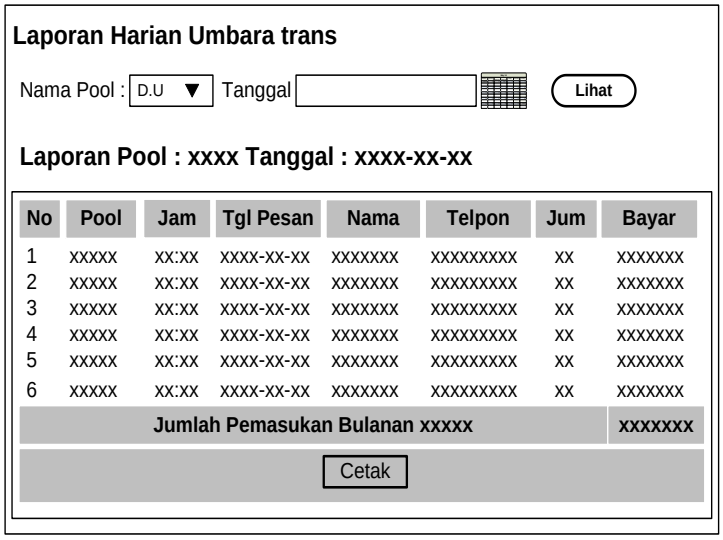
Keterangana :

Tabel 4.36. Perancangan Backend Cetak Laporan Bulanan Umbara Trans

Jenis	Keterangan
Nama Pool	Digunakan untuk memilih pool
Tahun	Digunakan untuk memilih tahun
Bulan	Digunakan untuk memilih bulan
Lihat	Untuk melihan daftar pemesanan yang dengan status deal berdasarkan tahun,

	bulan dan pool

21. Perancangan Backend Cetak Laporan Harian Umbara Trans



Gambar 4.46. Perancangan Backend Cetak Laporan Harian Umbara Trans

Keterangan :

Tabel 4.37. Perancangan Backend Cetak Laporan Harian Umbara Trans

Jenis	Keterangan
Nama Pool	Digunakan untuk memilih pool
Tanggal	Digunakan untuk memilih Tanggal
Lihat	Untuk melihan daftar pemesanan yang dengan status deal berdasarkan tanggal dan nama pool

Cetak	Digunakan untuk mengconvert file ke PDF

4.2.3 Perancangan Output

Pada Tahapan ini akan di gambarkan perancangan tampilan dalam sistem yang merupakan keluaran (output) dari sistem.

Adapun perancangan tampilan output adalah sebagai berikut :

4.2.3.1 Perancangan Output Frontend

1. Perancangan Frontend Output dari Form Pemesanan dan Pemilihan Seat

   Ketika Field Nama Kosong



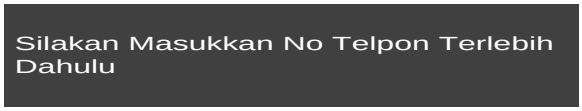
Gambar 4.47. Perancangan Frontend Output dari Form Pemesanan dan Pemilihan Seat Ketika Field Nama Kosong

Ketika Field Alamat Kosong :



Gambar 4.48. Perancangan Frontend Output dari Form Pemesanan dan Pemilihan Seat Ketika Field Alamat Kosong

Ketika Field Telpon Kosong :



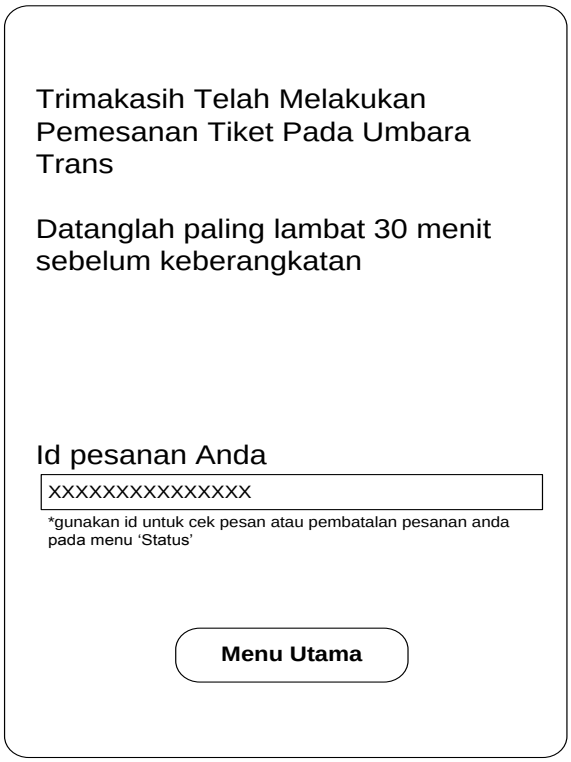
Gambar 4.49. Perancangan Frontend Output dari Form Pemesanan dan Pemilihan Seat Ketika Field Telpon Kosong

Ketika Belum memilih Seat :



Gambar 4.50. Perancangan Frontend Output dari Form Pemesanan dan Pemilihan Seat Ketika Belum Memilih Seat

Ketika Proses Pemesanan Berhasil :



Gambar 4.51. Perancangan Frontend Output dari Form Pemesanan dan Pemilihan Seat Ketika Proses Pemesanan Berhasil

2. Perancangan Frontend Output dari Menu Status

Ketika Field No Id Kosong :



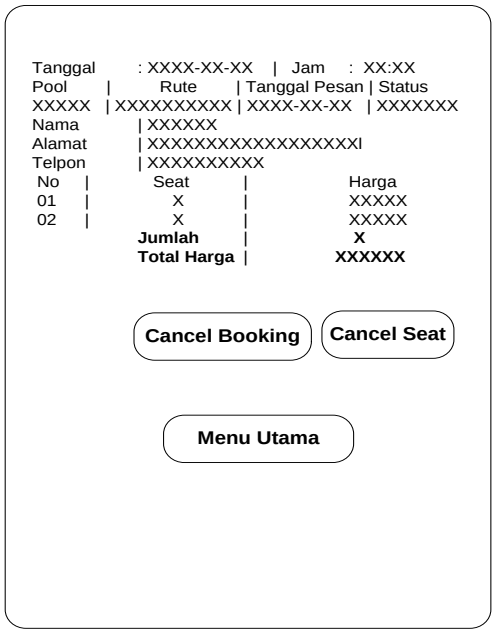
Gambar 4.52. Perancangan Frontend Output Menu Status Ketika Field No Id Kosong

Ketika No Id Tidak Ditemukan :



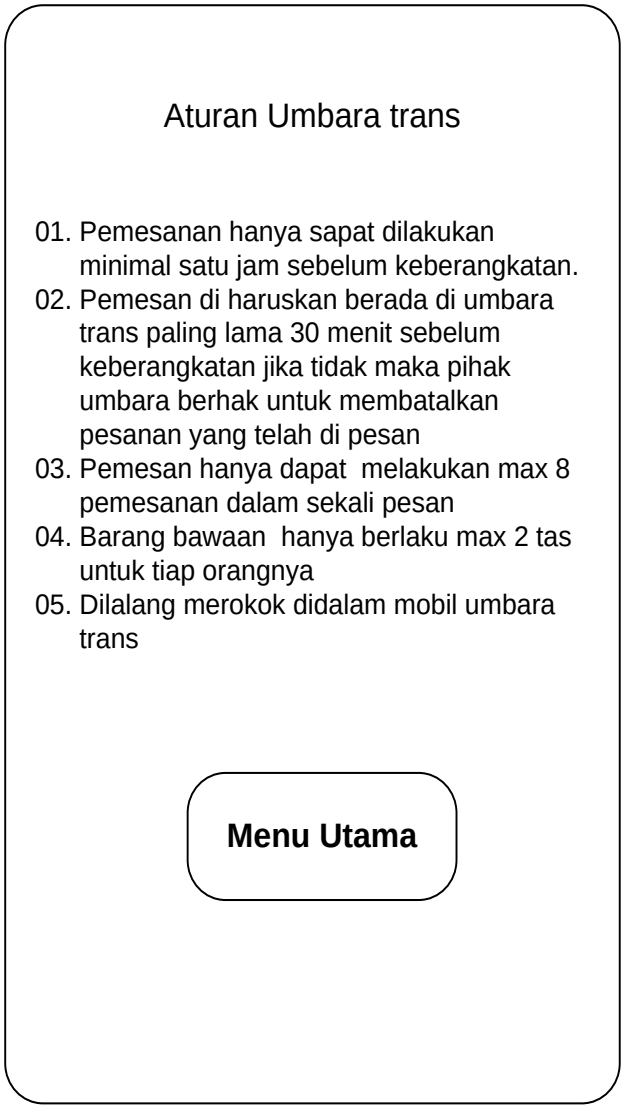
Gambar 4.53. Perancangan Frontend Output Menu Status Ketika No Id Tidak Ditemukan

Ketika No Id Ditemukan :



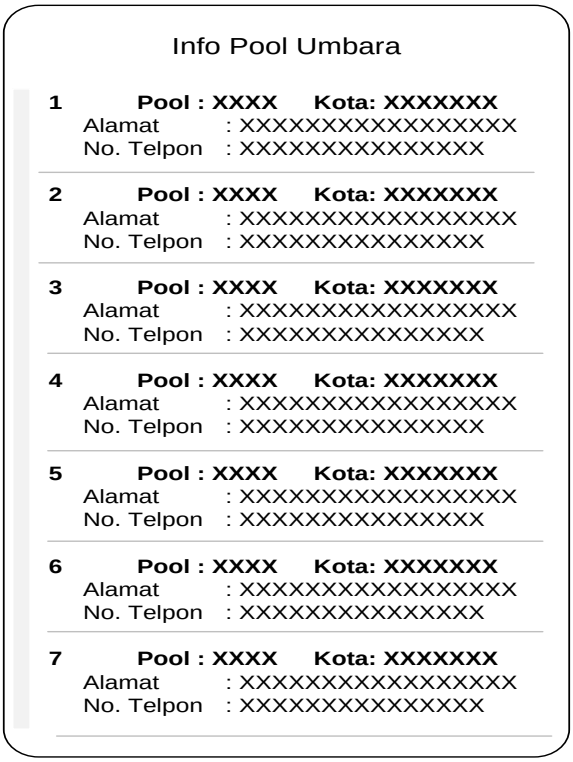
Gambar 4.54. Perancangan Frontend Output Menu Status Ketika No Id Ditemukan

3. Perancangan Frontend Output dari Menu Aturan



Gambar 4.55. Perancangan Frontend Output Dari Menu Aturan

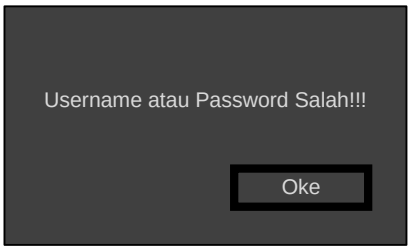
4. Perancangan Frontend Output dari Menu Info Pool



Gambar 4.56. Perancangan Frontend Output Dari Menu Info Pool

4.2.3.2 Perancangan Output Backend

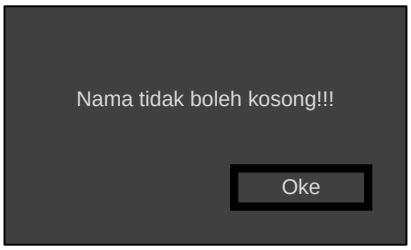
1. Perancangan Backend Output Pesan Ketika User Name atau Password Salah



Gambar 4.57. Perancangan Backend Output Pesan Ketika User Name atau Password Salah

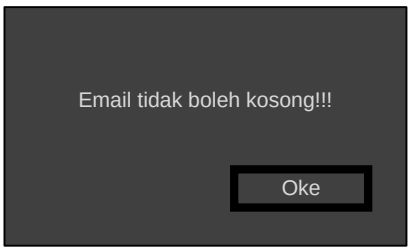
2. Perancangan Backtend Output Dari Form Tambah Petugas

Ketika field nama petugas kosong



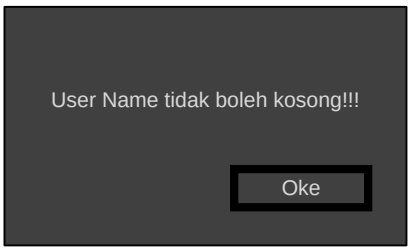
Gambar 4.58. Perancangan Backtend Output Dari Form Tambah Petugas Ketika field nama petugas kosong

Ketika field Email kosong



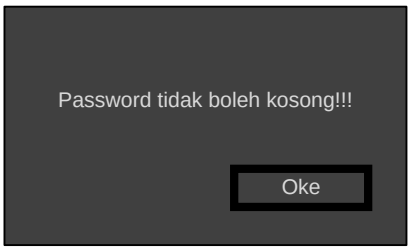
Gambar 4.59. Perancangan Backtend Output Dari Form Tambah Petugas Ketika field Email kosong

Ketika field User Name kosong



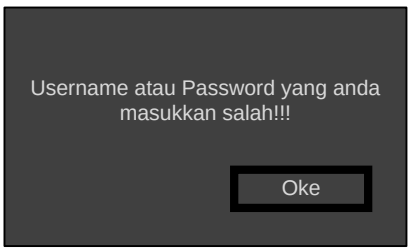
Gambar 4.60. Perancangan Backtend Output Dari Form Tambah Petugas Ketika field User Name kosong

Ketika field Password kosong



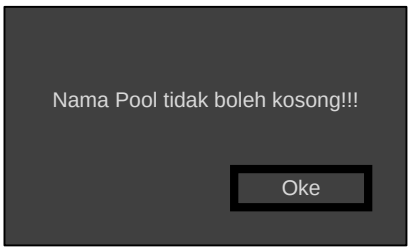
Gambar 4.61. Perancangan Backtend Output Dari Form Tambah Petugas Ketika field Password kosong

3. Perancangan Backend Output Dari Form Edit Petugas



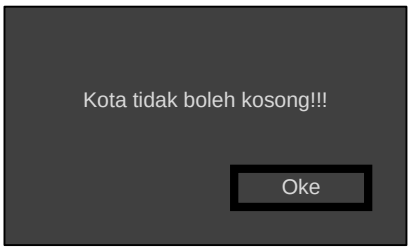
Gambar 4.62. Perancangan Backend Output Dari Form Edit Petugas

4. Perancangan Backend Output Dari Form Tambah Pool Ketika field nama Pool kosong



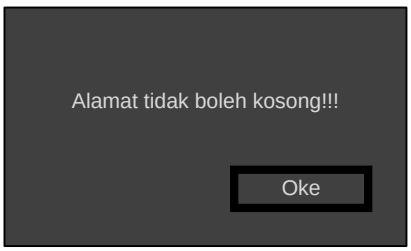
Gambar 4.63. Perancangan Backend Output Dari Form Tambah Pool Ketika field nama Pool kosong

Ketika field Kota kosong



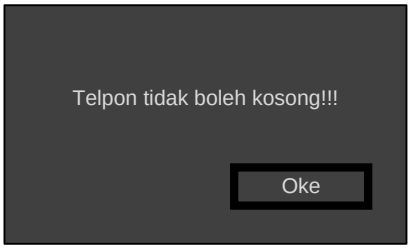
Gambar 4.64. Perancangan Backend Output Dari Form Tambah Pool Ketika field Kota kosong

Ketika field Alamat kosong



Gambar 4.65. Perancangan Backend Output Dari Form Tambah Pool Ketika field Alamat kosong

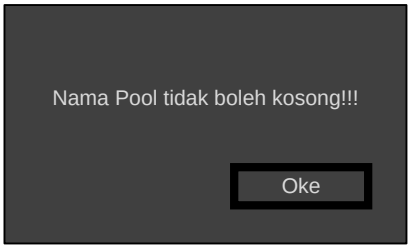
Ketika field Telpon kosong



Gambar 4.66. Perancangan Backend Output Dari Form Tambah Pool Ketika field Telpon kosong

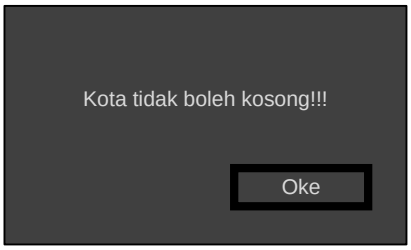
5. Perancangan Backend Output Dari Form Edit Pool

Ketika field nama Pool kosong



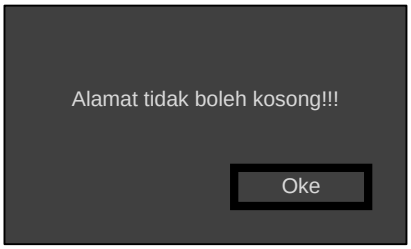
Gambar 4.67. Perancangan Backend Output Dari Form Edit Pool Ketika field nama Pool kosong

Ketika field Kota kosong



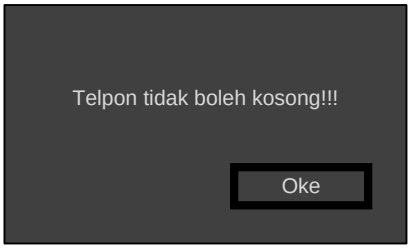
Gambar 4.68. Perancangan Backend Output Dari Form Edit Pool Ketika field Kota Pool kosong

Ketika field Alamat kosong



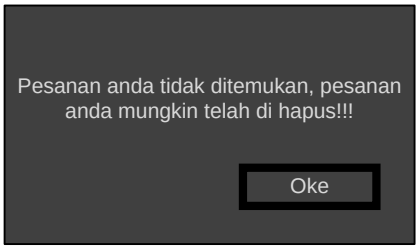
Gambar 4.69. Perancangan Backend Output Dari Form Edit Pool Ketika field Alamat kosong

Ketika field Telpon kosong



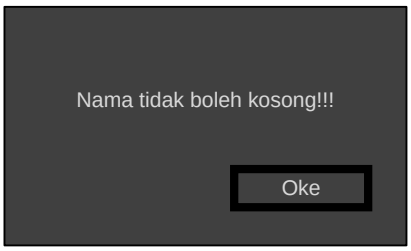
Gambar 4.70. Perancangan Backend Output Dari Form Edit Pool Ketika field Telpon kosong

6. Perancangan Backend Output Dari Menu Pemesanan Ketika No Id Tidak Ditemukan



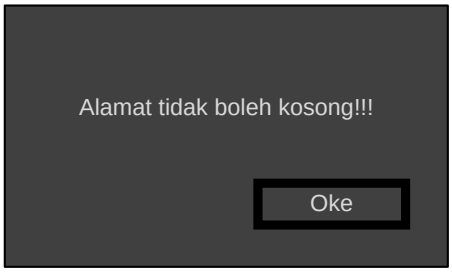
Gambar 4.71. Perancangan Backend Output Dari Menu Pemesanan Ketika No Id Tidak Ditemukan

7. Perancangan Backend Output Dari Form Pesanan Ketika field nama kosong



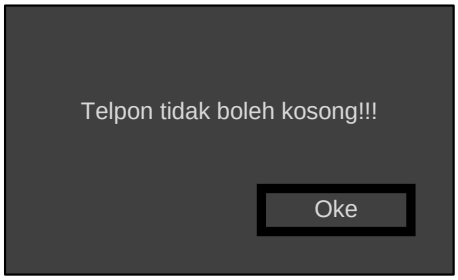
Gambar 4.72. Perancangan Backend Output Dari Form Pesanan Ketika field nama kosong

Ketika field Alamat kosong



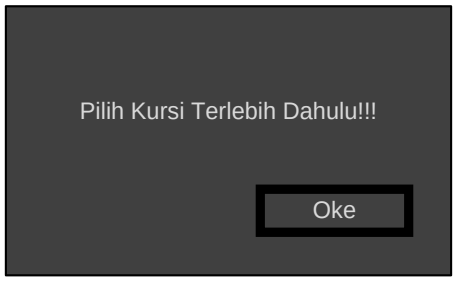
Gambar 4.73. Perancangan Backend Output Dari Form Pesanan Ketika field Alamat kosong

Ketika field Telpon kosong



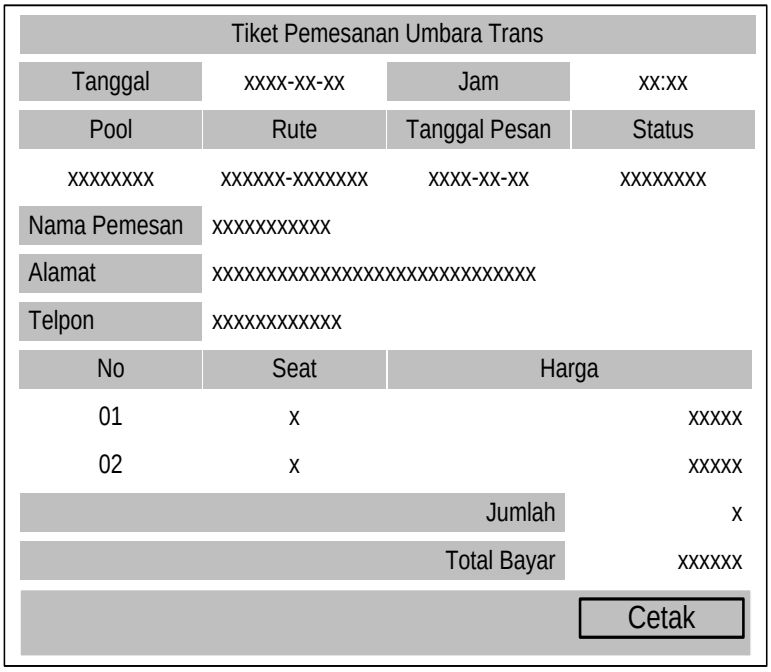
Gambar 4.74. Perancangan Backend Output Dari Form Pesanan Ketika field Telpon kosong

Ketika belum memilih Seat



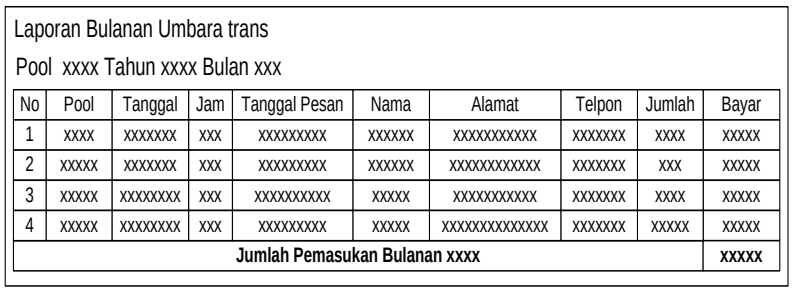
Gambar 4.75 Perancangan Backend Output Dari Form Pesanan Ketika belum memilih Seat

8. Perancangan Backend Output Dari Menu Proses Pesanan



Gambar 4.76. Perancangan Backend Output Dari Menu Proses Pesanan

9. Perancangan Backend Output Dari Cetak Laporan Bulanan Umbara Trans



Laporan Bulanan Umbara trans

Pool xxxx Tahun xxxx Bulan xxx

No	Pool	Tanggal	Jam	Tanggal Pesan	Nama	Alamat	Telpon	Jumlah	Bayar
1	xxxx	xxxxxxx	xxx	xxxxxxxxx	xxxxxx	xxxxxxxxxxx	xxxxxxx	xxxx	xxxxx
2	xxxxx	xxxxxxx	xxx	xxxxxxxxx	xxxxxx	xxxxxxxxxxx	xxxxxxx	xxx	xxxxx
3	xxxxx	xxxxxxxx	xxx	xxxxxxxxxx	xxxxx	xxxxxxxxxxx	xxxxxxx	xxxx	xxxxx
4	xxxxx	xxxxxxxx	xxx	xxxxxxxxx	xxxxx	xxxxxxxxxxxxx	xxxxxxx	xxxxx	xxxxx
Jumlah Pemasukan Bulanan xxxx									**xxxxx**

Gambar 4.77. Perancangan Backend Output Dari Cetak Laporan Bulanan Umbara Trans

10. Perancangan Backend Output Dari Cetak Harian Bulanan Umbara Trans

Laporan Harian Umbara trans

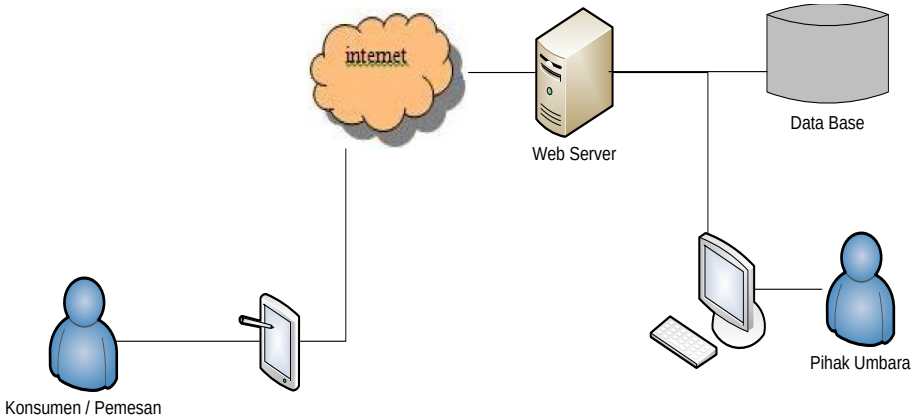
Pool xxxx Tanggal : xxxx-xx-xx

No	Pool	Jam	Tgl Pesan	Nama	Telpon	Jum	Bayar
1	xxxxx	xx:xx	xxxx-xx-xx	xxxxxxx	xxxxxxxxx	xx	xxxxxxx
2	xxxxx	xx:xx	xxxx-xx-xx	xxxxxxx	xxxxxxxxx	xx	xxxxxxx
3	xxxxx	xx:xx	xxxx-xx-xx	xxxxxxx	xxxxxxxxx	xx	xxxxxxx
4	xxxxx	xx:xx	xxxx-xx-xx	xxxxxxx	xxxxxxxxx	xx	xxxxxxx
5	xxxxx	xx:xx	xxxx-xx-xx	xxxxxxx	xxxxxxxxx	xx	xxxxxxx
6	xxxxx	xx:xx	xxxx-xx-xx	xxxxxxx	xxxxxxxxx	xx	xxxxxxx
Jumlah Pemasukan Hasian xxxx Tanggal xxxxx							xxxxxxx

Gambar 4.78. Perancangan Backend Output Dari Cetak Laporan Harian Umbara Trans

4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan

Sistem yang akan diusulkan ialah sistem yang dijalankan oleh pemesan melalui mobile Android secara online dan pihak umbara yang mengelola data melalui server dengan menggunakan browser. Arsitektur fisik sistem terdiri dari tiga bagian utama yaitu server, client application dan database server. Prinsip kerja sistem dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 4.79. Perancangan Arsitektur Jaringan

4.4 Implementasi

Pada tahapan ini sistem yang dirancang pada tahapan sebelumnya diterapkan, berupa perangkat lunakmaupun perangkat keras yang digunakan. Dengan penerapan sistem yang dirancang, maka hasilnya sistem tersebut sudah dapat dioperasikan dan juga dapat dilakukan pengujian

4.4.1 Batasan Implementasi

Dalam mengimplementasikan sistem informasi pelayanan reservasi tiket berbasis android ini terdapat hal yang menjadi batasan implementasi, yaitu diantaranya :

1. Aplikasi Frontend pada sistem informasi pelayanan reservasi tiket ini hanya bias dijalankan pada mobile yang menggunakan sistem operasi Android
2. Aplikasi Backend pada sistem informasi pelayanan reservasi tiket dapat beroperasi secara maksimal dengan menggunakan Web Browser
3. Baik aplikasi frontend maupun aplikasi backend dijalankan secara online
4. Aplikasi backend hanya bias digunakan oleh pihak umbara trans yang sudah terdaftar pada database yang digunakan oleh sistem informasi

4.4.2 Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan untuk membangun dan mengimplementasikan sistem adalah sebagai berikut :

1. Sistem Operasi Windows 7
2. Mozilla Firefox sebagai Web Broser
3. XAMPP versi 1.7 (PHP, Web Server Apache, dan database MySQL)
4. Macromedia Dreamweaver 8 sebagai Web Editor
5. Eclipse Java EE IDE. Version: Juno Service Release 1
6. Android Software Development Kit (Android SDK) yang berfungsi sebagai emulator perangkat android
7. Android Development Tools
8. JDK (Java Development Kit) versi 7
9. Microsoft Office Visio 2007 sebagai UML Modeler

4.4.3 Implementasi Perangkat Keras

Untuk dapat menjalankan sistem yang dirancang maka dibutuhkan suatu perangkat keras sebagai penunjang. Adapun beberapa perangkat keras yang dibutuhkan tersebut adalah sebagai berikut :

1. Kebutuhan Penyusun
    a. Laptop Toshiba Satellite L630
    b. Intel core i3 m 380, 2.53GHz
    c. Memory/RAM 2Gb
    d. Hardisk 250Gb
    e. Devace Android versi 3.0
2. Kebutuhan Minimum
    a. Processor dengan kecepatan minimum 2.0 GHz

b. Memori / RAM minimum 1 Gb

c. Hardisk dengan kapasitas minimum 32 Gb

d. Device Android minimum versi 2.2

4.4.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL)

Implementasi Basis Data yang digunakan memakai MySQL dan perancangan data base menggunakan phpMyAdmin. Adapun implementasi perancangan basis data adalah sebagai berikut :

```
-- phpMyAdmin SQL Dump
-- version 3.1.1
-- http://www.phpmyadmin.net
-- Host: localhost
-- Waktu pembuatan: 01. Juni 2014 jam 01:16
-- Versi Server: 5.1.30
-- Versi PHP: 5.2.8
SET SQL_MODE="NO_AUTO_VALUE_ON_ZERO";
--
/*!40101 SET
@OLD_CHARACTER_SET_CLIENT=@@CHARACTER_SET_CL
IENT */;
/*!40101 SET
@OLD_CHARACTER_SET_RESULTS=@@CHARACTER_SET_R
ESULTS */;
/*!40101 SET
```

```
@OLD_COLLATION_CONNECTION=@@COLLATION_CONNE
CTION */;
/*!40101 SET NAMES utf8 */;
--
-- Database: `umbara`
--
-------------------------------------------------------
--
-- Struktur dari tabel `booking`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `booking` (
`id_booking` int(11) NOT NULL,
`id` varchar(50) NOT NULL,
`id_jadwal` varchar(10) NOT NULL,
`tanggal_pesan` date NOT NULL,
`nama_pemesan` varchar(50) NOT NULL,
`alamat` varchar(100) NOT NULL,
`telpon` varchar(15) NOT NULL,
`jumlah` int(11) NOT NULL,
`total_harga` double NOT NULL,
`Status` varchar(20) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_booking`))
ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

```
--
-- --------------------------------------------------------
--
--Struktur dari tabel `detail_booking`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_booking` (
`id_booking` int(11) NOT NULL,
`seat` varchar(2) NOT NULL,
`harga` double NOT NULL)
ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- --------------------------------------------------------
--
-- Struktur dari tabel `jadwal`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `jadwal` (
`id_jadwal` varchar(10) NOT NULL,
`nama_pool` varchar(20) NOT NULL,
`rute` varchar(50) NOT NULL,
`tanggal` date NOT NULL,
`jam` int(11) NOT NULL,
`jumkursi` int(11) NOT NULL,
`status` varchar(20) NOT NULL,
```

```
PRIMARY KEY (`id_jadwal`))
ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- --------------------------------------------------------
--
-- Struktur dari tabel `petugas`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `petugas` (
`user` varchar(50) NOT NULL,
`password` varchar(100) NOT NULL,
`nama` varchar(100) NOT NULL,
`email` varchar(100) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`user`))
ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
-- --------------------------------------------------------
--
-- Struktur dari tabel `pool`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pool` (
`id_pool` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`nama_pool` varchar(20) NOT NULL,
`kota` varchar(50) NOT NULL,
`Alamat` varchar(200) NOT NULL,
```

```
`Telpon` varchar(15) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_pool`),
UNIQUE KEY `nama_pool` (`nama_pool`))
ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=11;
--
```

4.4.5 Implementasi Antar Muka

Implementasi antar muka dilakukan dengan membuat antar muka pada masing-masing halaman baik pada Aplikasi frontend maupun aplikasi backend.

4.4.5.1 Implementasi Antar Muka Frontend

Aplikasi antar muka frontend adalah aplikasi yang digunakan oleh Pelanggan pada Mobile Android.

Berikut Antar Muka Aplikasi Frontend :

Tabel 4.38. Implementasi Antar Muka Frontend

Menu	Deskripsi	Nama File
Menu Utama	Menu ini adalah tampilan awal dari aplikasi frontend	MainActifity.java, activity_main.xml
Menu Pesan / Pemilihan tanggal dan rute	Menu ini berisikan tentang pemilihan tanggal dan rute keberangkatan	MainActivity.java, rute.xml

keberangkatan		
Menu Pemilihan Pool dan Jadwal keberangkatan	Menu ini dengan format Tab Menu yang berisikan pilihan daftar pool dan jadwal keberangkatan yang tersedia	TabMain.java (TampilPool.java, TapilBubat.java, TampilCimahi.java, TampilJatinangor.java, pool.xml, pusing1.xml, pool1.xml, pusing2.xml, pool2.xml, pusing3.xml, pool3.xml, pusing4.xml,) or TabMain2.java (TampilCinere.java, TapilCiputat.java, TampilGaplek.java, TampilPuspitek.java, TampilSiliwangi.java, pool4.xml, pusing5.xml, pool5.xml,

		pusing6.xml, pool6.xml, pusing7.xml, pool7.xml, pusing8.xml, Pool8.xml, pusing9.xml)
Form Pemesanan	Menu ini digunakan untuk menginput data pemesan dan pemilihan seat	DetailMain.java, pesan.xml
Hasil Pemesanan	Menu ini berisikan hasil dari penginputan pesanan yang berhasil di input	Input.java, hasilinput.xml
Menu Status	Menu ini digunakan untuk penginputan id no sebagai perameter untuk melihat status pesanan	MainActifity.java, inputstatus.xml
Menu Detail	Menu ini berisikan	MainActifity.java,

Status	detail status dari no id yang telah di input	status.xml
Form Cancel Seat	Menu yang berfungsi untuk melakukan cancel perseat	MainActifity.java, batalseat.xml
Menu Aturan	Menu yang berisikan aturan umbara trans	MainActifity.java, aturan.xml
Menu Info Pool	Menu yang berisikan info pool	UmbaraPool.java, infopoo.xml, listpool.xml

4.4.5.2 Implementasi Antar Muka Backend

Aplikasi antar muka backend adalah aplikasi yang digunakan oleh Pihak Umbara untuk mengolah data (baik data petugas, pool, jadwal, pesanan, maupun laporan harian dan bulanan)

Berikut Antar Muka Aplikasi Backend :

Tabel 4.39. Implementasi Antar Muka Backend

Menu	Deskripsi	Nama File
Menu LogIn	Menu ini adalah tampilan awal dari aplikasi Backend	Index.php, login.php

	dan sebagan halaman untuk memastikan bahwa pengakses adalh pihak yang memiliki izin akses	
Menu Utama	Menu Pertama ketika telah melakukan logIn	Admin.php
Menu Pengolaan data Petugas	Menu yang digunakan untuk mengola data petugas (Menambah, mengedit, menghapus data petugas)	Admin.php, aksi.php, mod_petugas.php
Menu Pengolaan data Pool	Menu yang digunakan untuk mengola data Pool (Menambah, mengedit, menghapus data Pool)	Admin.php, aksi.php, mod_pool.php
Menu Pengolaan data jadwal	Menu yang digunakan untuk mengola data Jadwal (Menambah, Proses, menghapus, dan mencari data Jadwal)	Admin.php, aksi.php, mod_jadwal.php
Menu Pengolaan data Pesanan	Menu yang digunakan untuk mengola data Pesanan(Menambah, Cansel, Proses dan hapus	Admin.php, aksi.php, mod_booking.php

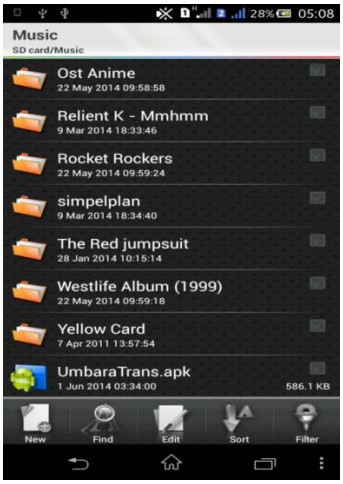
	data Pesanan)	
Menu Pengolaan Laporan Bulanan	Menu yang digunakan untuk mengola data Laporan Bulanan (Mencari, Mencetak data Laporan Bulanan)	Admin.php, aksi.php, report.php
Menu Pengolaan Laporan Harian	Menu yang digunakan untuk mengola data Laporan Harian (Mencari, Mencetak data Laporan Harian)	Admin.php, aksi.php, report_harian.php

4.4.6 Implementasi Instalasi Program

Pada tahap instalasi program akan dilakukan proses instalasi seperti biasa tanpa ada perbedaan ketika menginstal program-program pada umumnya pada mobile dengan sistem operasi android

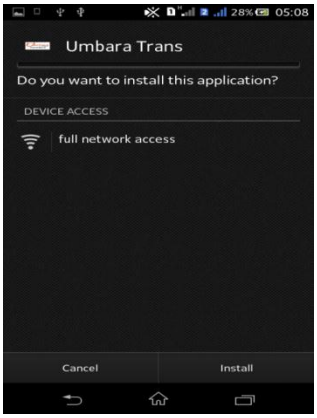
Berikut langkah-langkah instalasi sistem informasi pelayanan reservasi tiket berbasi mobile Android :

1. Buka file UmbaraTrans.apk



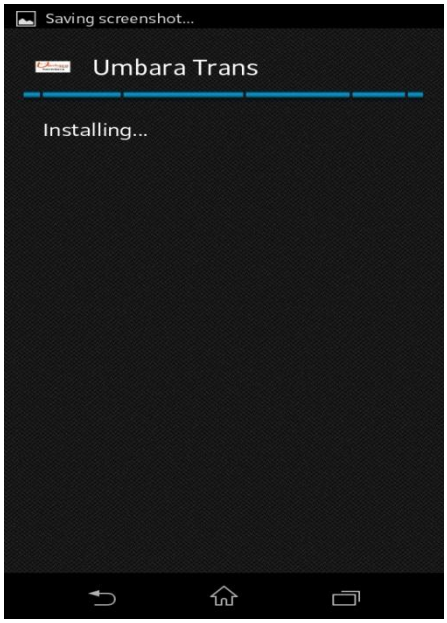
Gambar 4.80. Tampilan file UmbaraTrans.apk

2. Setelah dibuka maka akan muncul tampilan seperti dibawah, kemudian klik install :



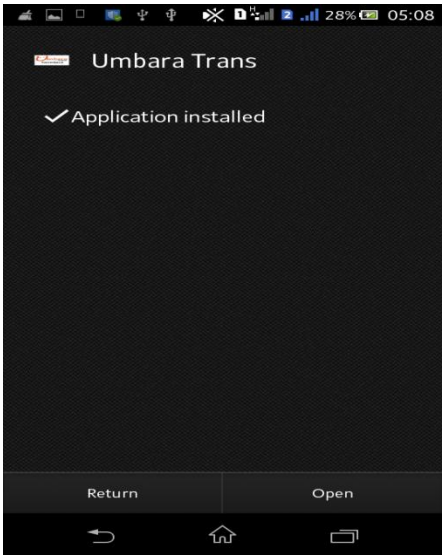
Gambar 4.81. Tampilan instalasi UmbaraTrans.apk

3. Setelah mengklik tombol install maka akan muncul tampilan proses instalasi. Tunggu sampai selesai proses instalasinya.



Gambar 4.82. Tampilan proses instalasi UmbaraTrans.apk

4. Setelah proses instalasi selesai user/pengguna tinggal memilih inggin membuka aplikasi atau tidak.



Gambar 4.83. Tampilan instalasi UmbaraTrans.apk berhasil

4.4.7 Penggunaan Program

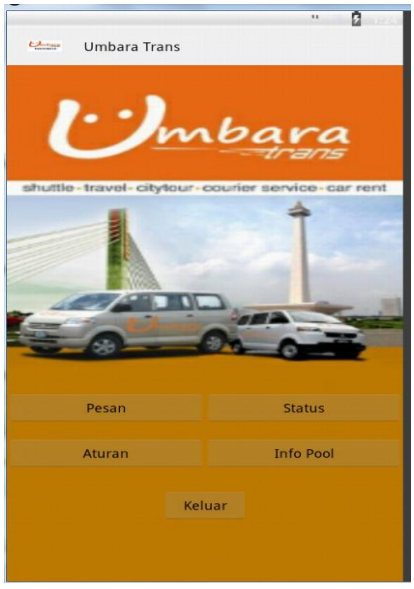
Pada tahapan ini akan ditampilkan beberapa tampilan atau proses dari sistem informasi pelayanan reservasi tiket pada Umbara Trans berbasis Mobile Android dengan tujuan untuk memperjelas atau menerangkan bagaimana cara menggunakan Aplikasi yang telah dibuat.

Berikut beberapah tampilan sistem informasi pelayanan reservasi tiket pada Umbara Trans berbasis Mobile Android yang telah dibuat :

4.4.7.1 Penggunaan Program Aplikasi Frontend

1. Tampilan Menu Utama pada Aplikasi Frontend

   Tampilan yang muncul ketika aplikasi pertama kali dijalankan. Digunakan untuk memilih menu lainnya seperti menu Pesan, Status Pesan, Aturan, Info Pool, Info Update dan Keluar.



Gambar 4.84. Tampilan Menu Utama pada Aplikasi Frontend

2. Tampilan menu pemilihan rute dan tanggal keberangkatan

Menu ini muncul jika pada menu utama user memilih menu pesan, Menu ini digunakan untuk pemilihan tanggal dan rute keberangkatan.



Gambar 4.85. Tampilan menu pemilihan rute dan tanggal keberangkatan

3. Tampilan Menu pemilihan Pool dan Jadwal keberangkatan

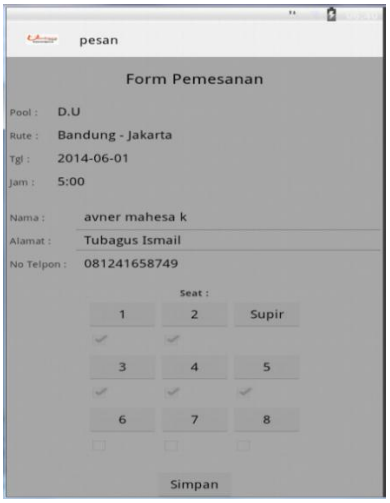
Menu ini digunakan setelah user melakukan pemilihan rute dan tanggal keberangkatan, untuk kemudian melakukan pemilihan pool dan jadwal keberangkatan yang telah tersedia.



Gambar 4.86. Tampilan Menu pemilihan Pool dan Jadwal keberangkatan

4. Tampilan Form pemesanan

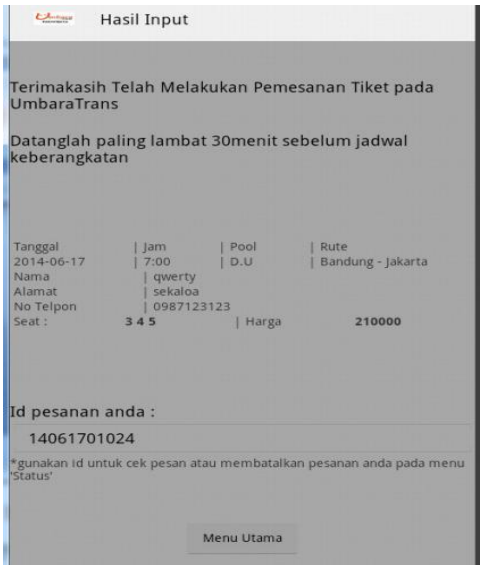
Detail jadwal yang telah dipilih secara otomatis akan tampil pada halaman ini. Menu ini digunakan untuk memasukkan data diri berupa nama, alamat dan nomer telpon serta pemilihan tempat duduk (seat)



Gambar 4.87. Tampilan Form pemesanan

5. Tampilan Hasil Pemesanan

Menu ini menampilkan hasil dari proses pemesanan berupan beberapa pemberitahuan penting, detail pesanan serta no id pesanan yang dapat digunakan untuk melakukan pengecekan status pesanan pada aplikasi frontend atau proses pembayaran saat datang ke Umbara Trans



Gambar 4.88. Tampilan Hasil Pemesanan

6. Tampilan Menu Status

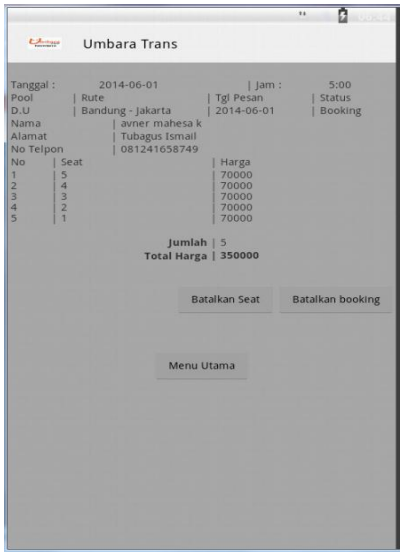
Menu ini muncul ketika user memilih menu status pada menu utama, yang digunakan untuk melakukan pengecekan status dengan memasukkan no id pesanan.



Gambar 4.89. Tampilan Menu Status

7. Tampilan Menu Detail Status Pesanan

Menu ini menampilkan detail status dari no id pesanan yang telah di inputkan, pada menu ini user juga dapat melakukan pembatalan pesanan., baik itu pembatalan keseluruhan maupun pembatalan perseat



Gambar 4.90. Tampilan Menu Detail Status Pesanan

8. Tampilan Menu Pembatalan Seat

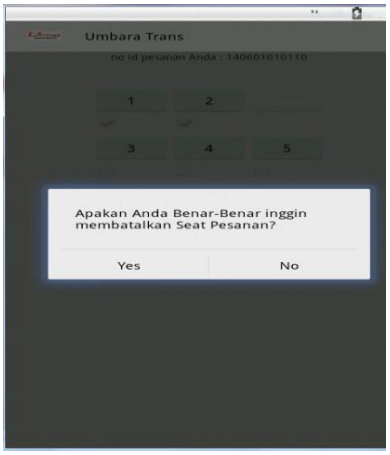
Menu ini digunakan untuk proses pembatalan seat sesuai dengan pesanan dengan cara melakukan pemilihan seat yang ingin dibatalkan kemudian menekan tombol proses



Gambar 4.91. Tampilan Menu Pembatalan Seat

9. Tampilan konfirmasi pembatalan seat

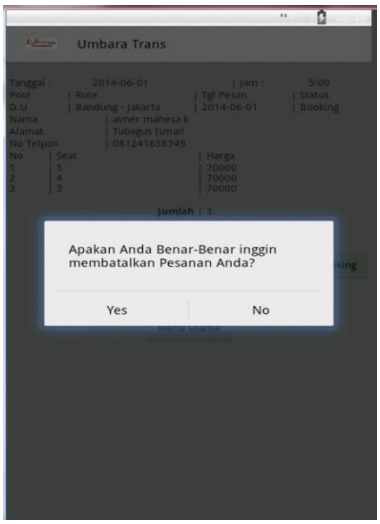
Setelah memilih seat yang ingin dibatalkan dan menekan tombol proses, kemudian akan muncul pesan konfirmasi pembatalan seperti dibawah ini.



Gambar 4.92. Tampilan konfirmasi pembatalan seat

10. Tampilan konfirmasi pembatalan pesanan

Konfirmasi ini tampil apabila user menekan tombol batal booking pada menu detail status pesanan.



Gambar 4.93. Tampilan konfirmasi pembatalan pesanan

11. Tampilan Menu Aturan

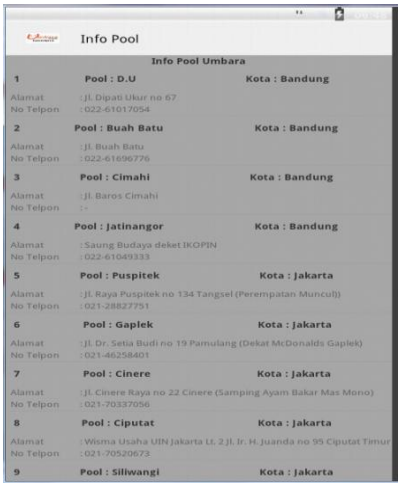
Menu ini muncul ketika memilih menu Aturan pada menu Utama. Menu ini menampilkan Aturan Umbara Trans yang harus ditaati oleh pemesan



Gambar 4.94. Tampilan Menu Aturan

12. Tampilan Menu Info Pool Umbara

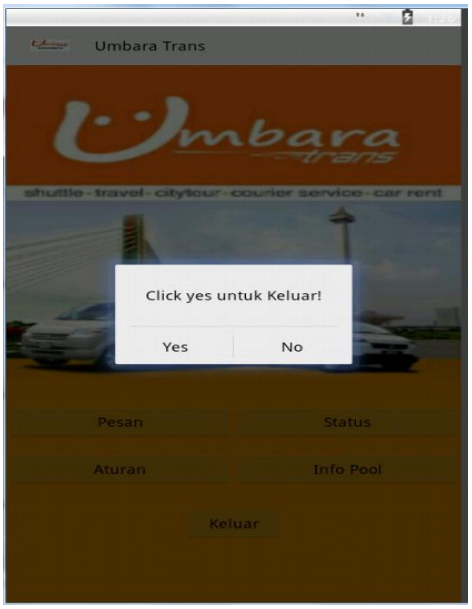
Menu ini muncul ketika memilih menu Info Pool pada menu Utama. Menu ini menampilkan informasi (Nama Poll, Kota, Alamat, No.Telpon) dari setiap pool Umbara Trans



Gambar 4.95. Tampilan Menu Info Pool Umbara

13. Tampilan Konfirmasi Keluar dari Aplikasi

Pesan konfirmasi ini muncul ketika memilih menu keluar pada menu Utama.

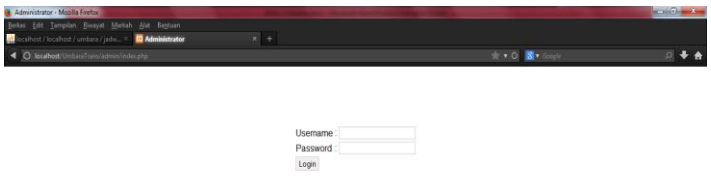


Gambar 4.96. Tampilan Konfirmasi Keluar dari Aplikasi

4.4.7.2 Penggunaan Program Aplikasi Backend

1. Tampilan Menu Login

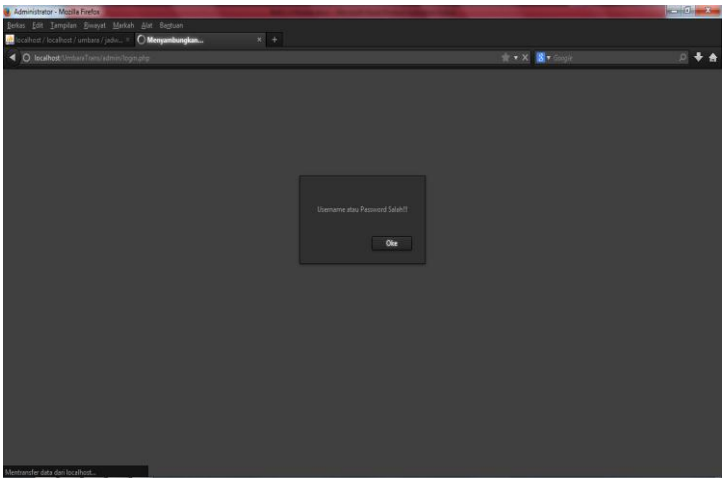
   Menu awal saat membuka aplikasi backend.



Gambar 4.97. Tampilan Menu Login

2. Tampilan Pesan Username Atau Password Salah

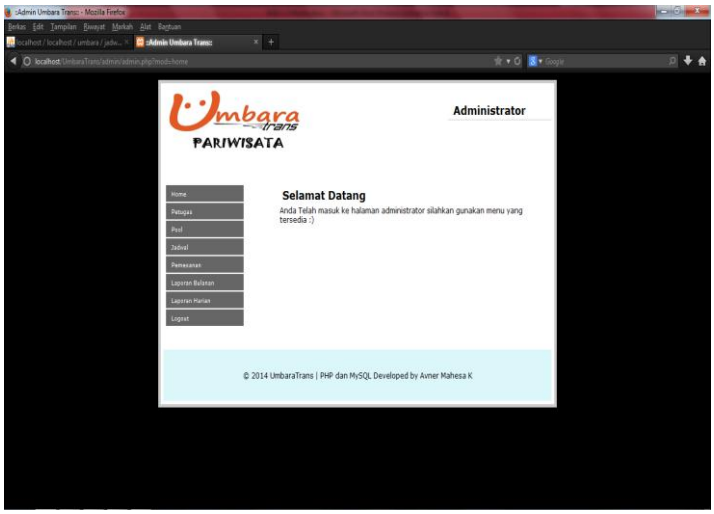
Tampilan pesan yang muncul ketika salah memasukkan username atau password saat melakukan login



Gambar 4.98. Tampilan Pesan Username Atau Password Salah

3. Tampilan Menu Home

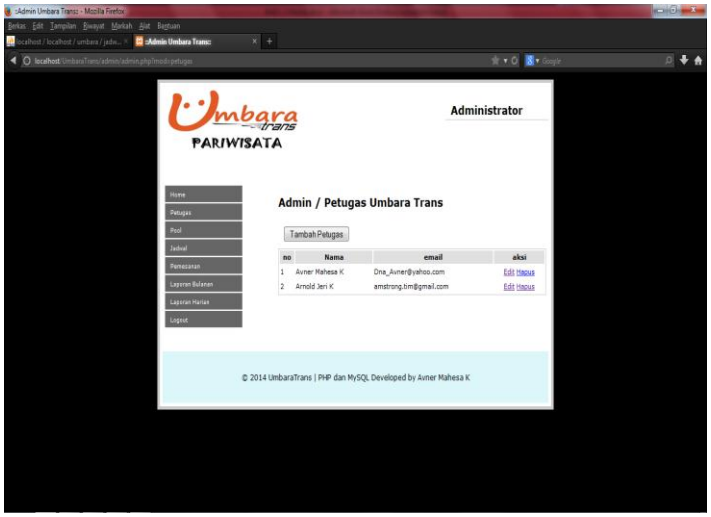
Tampilan Menu Utama Saat proses Login berhasil.



Gambar 4.99. Tampilan Menu Home

4. Tampilan Menu Petugas

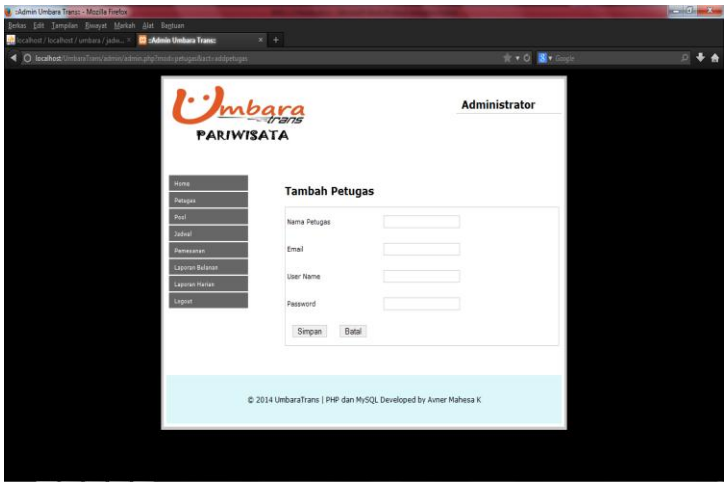
Tampilan Menu Petugas, digunakan untuk mengola data petugas (menambah, mengedit dan menghapus data petugas)



Gambar 4.100. Tampilan Menu Petugas

5. Tampilan Form Tambah Petugas

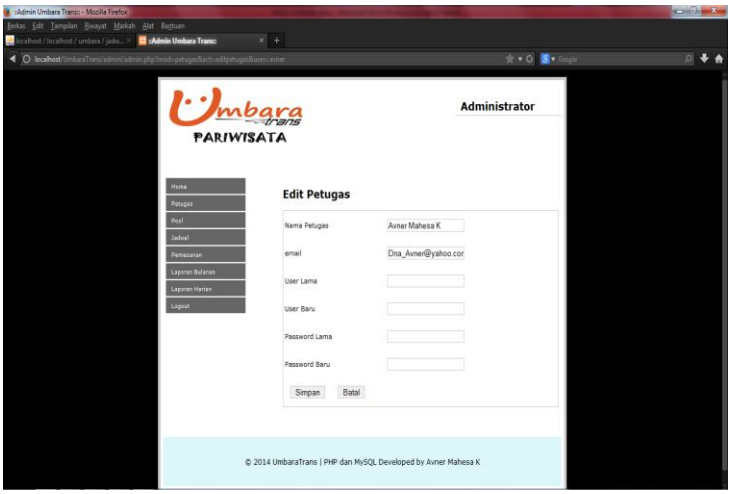
Form tambah petugas digunakan untuk menambah izin akses pada aplikasi backend.



Gambar 4.101. Tampilan Form Tambah Petugas

6. Tampilan Form Edit Petugas

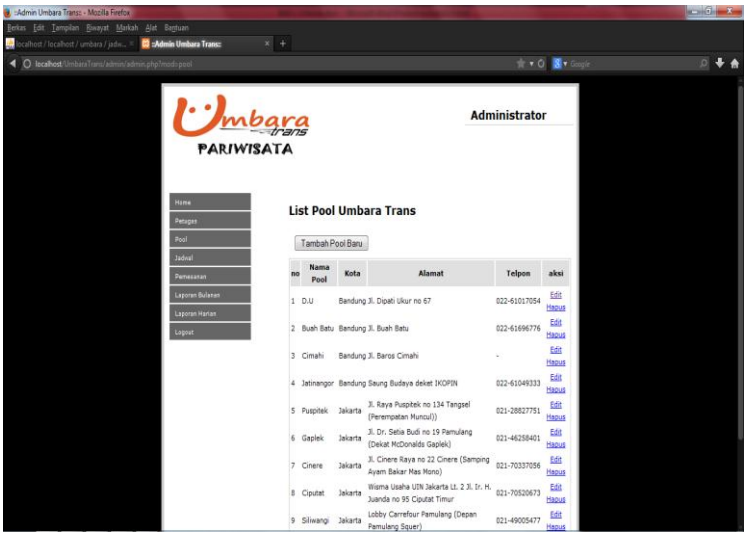
Form edit petugas untuk mengedit data diri dan mengubah password dan username petugas



Gambar 4.102. Tampilan Form Edit Petugas

7. Tampilan Menu Pool

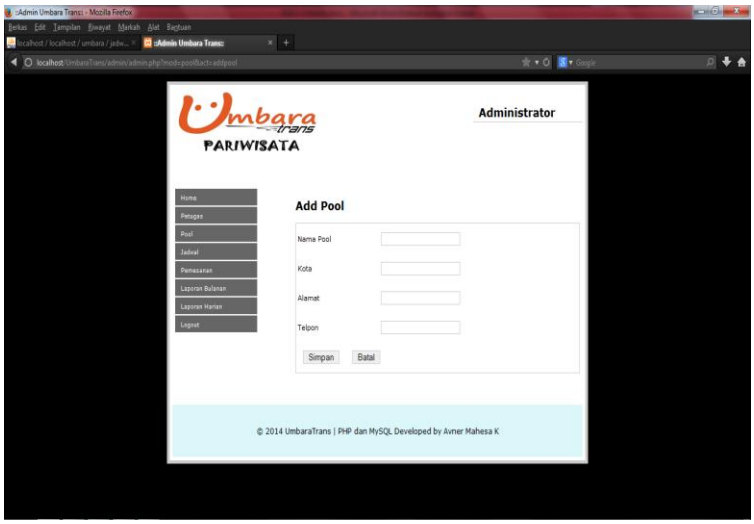
Tampilan ini digunakan untuk mengola data pool umbara trans (menambah, Edit, Hapus data Pool)



Gambar 4.103. Tampilan Menu Pool

8. Tampilan Menu Tambah Pool

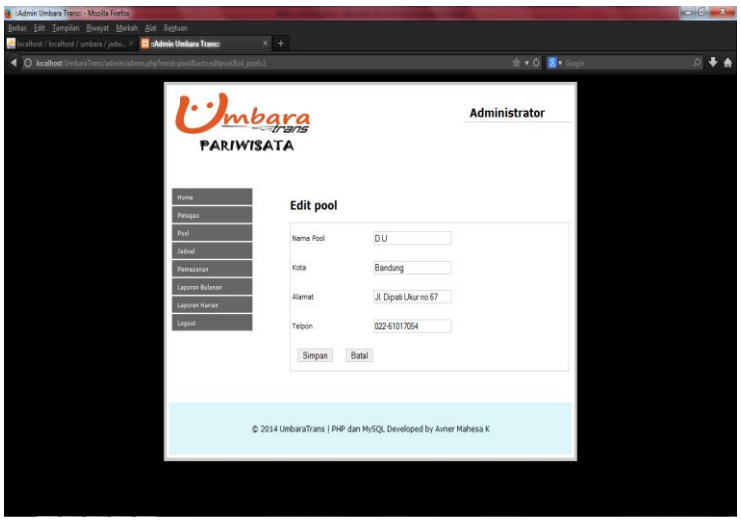
Digunakan untuk menambah data pool pada Umbara Trans.



Gambar 4.104. Tampilan Menu Tambah Pool

9. Tampilan Form Edit Pool

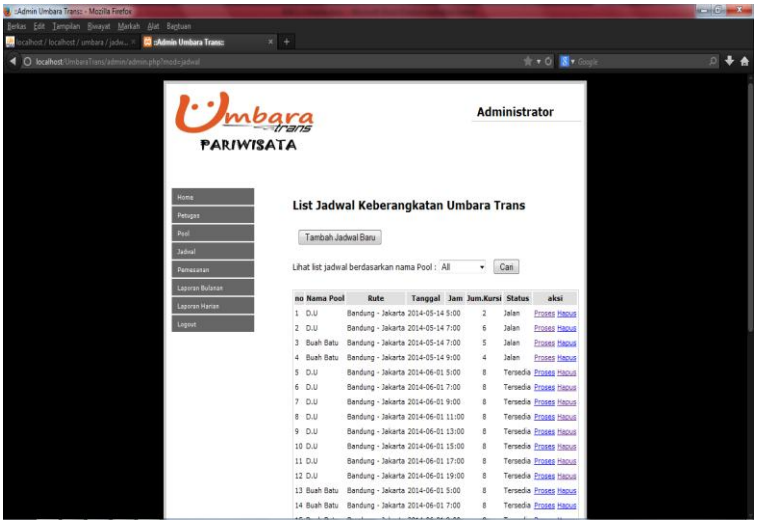
Form edit Pool digunak untuk mengedit data Pool yang telah terdaftar pada database



Gambar 4.105. Tampilan Menu Edit Pool

10. Tampilan Menu Jadwal

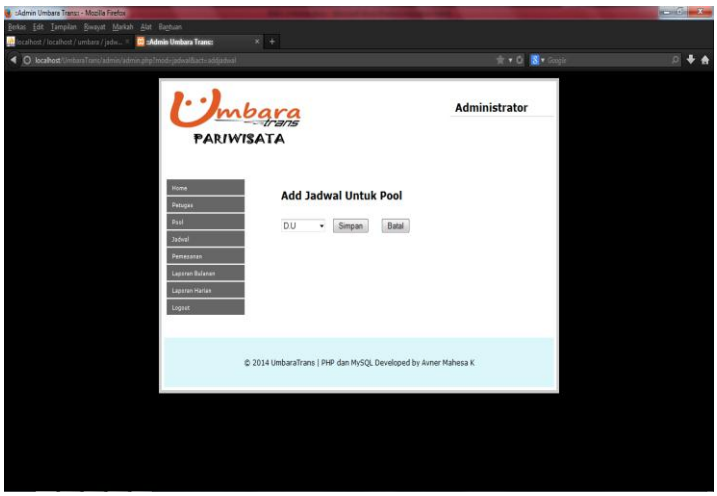
Tampilan ini digunakan untuk mengola data Jadwal umbara trans (menambah, Proses, Hapus, dan cari data Jadwal)



Gambar 4.106. Tampilan Menu Jadwal

11. Tampilan Menu Tambah Jadwal

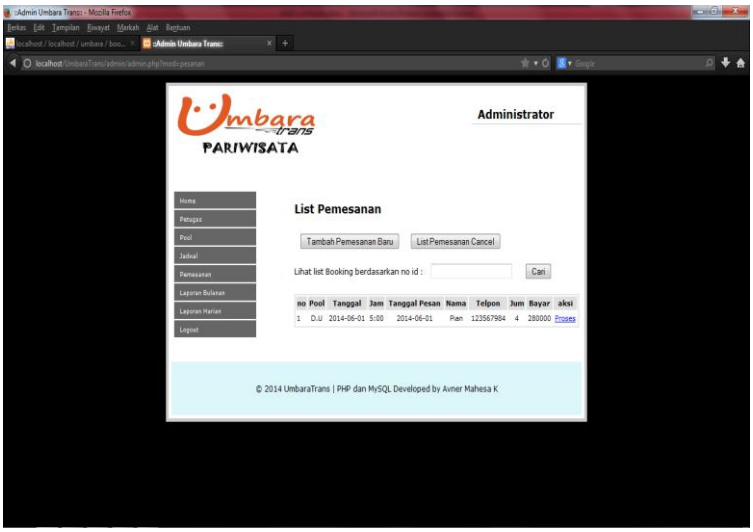
Menu ini digunakan untuk menambah jadwal keberangkatan perhari pada salah satu pool



Gambar 4.107. Tampilan Menu Tambah Jadwal

12. Tampilan Menu Pemesan.

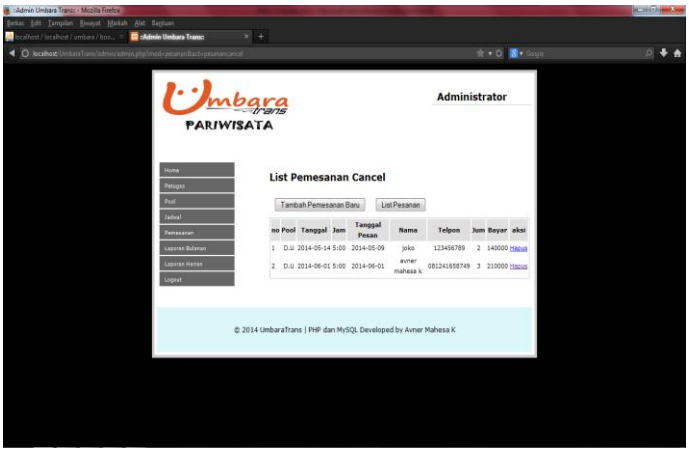
Menu ini digunakan untuk mengolah data pesanan tiket (menambah, Cancel, Proses, Hapus)



Gambar 4.108. Tampilan Menu Pemesan

13. Tampilan Menu List Pesanan Cancel

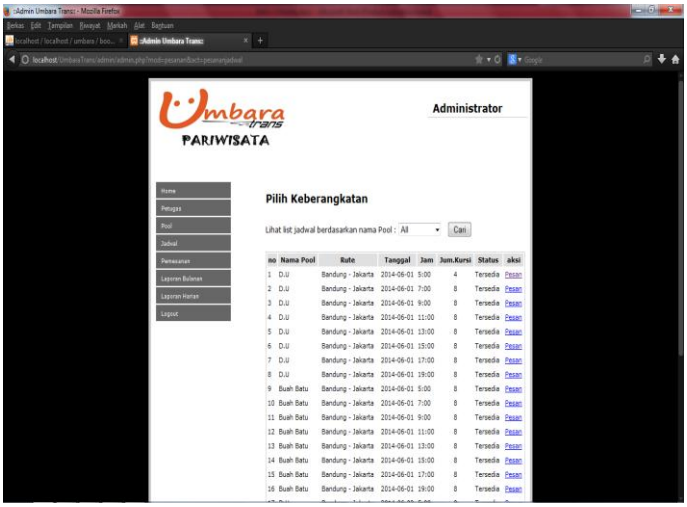
Menu ini menampilkan list pesanan yang telah di batalkan, baik oleh pihak umbara maupun sang pemesan sendiri



Gambar 4.109. Tampilan Menu List Pesanan Cancel

14. Tampilan Menu Tambah Pesanan Baru

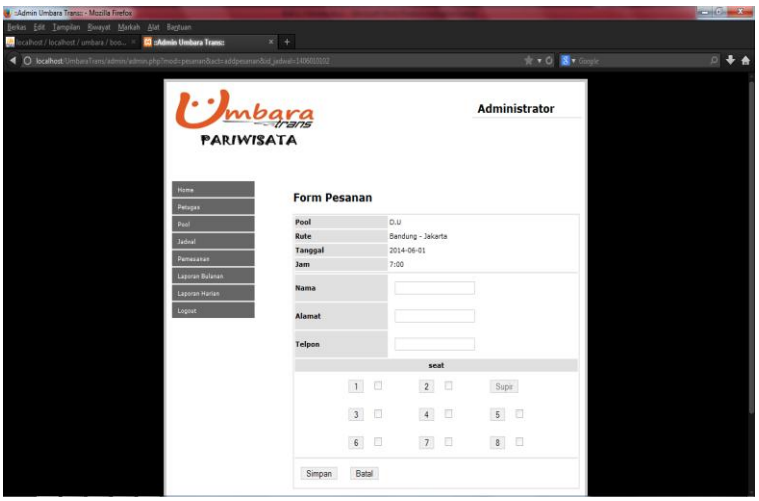
Menu ini muncul ketika memilih tobol tambah pesanan baru. menu ini digunakan untuk memilih Pool dan jadwal keberangkatan.



Gambar 4.110. Tampilan Menu Tambah Pesanan Baru

15. Tampilan Form Pemesanan

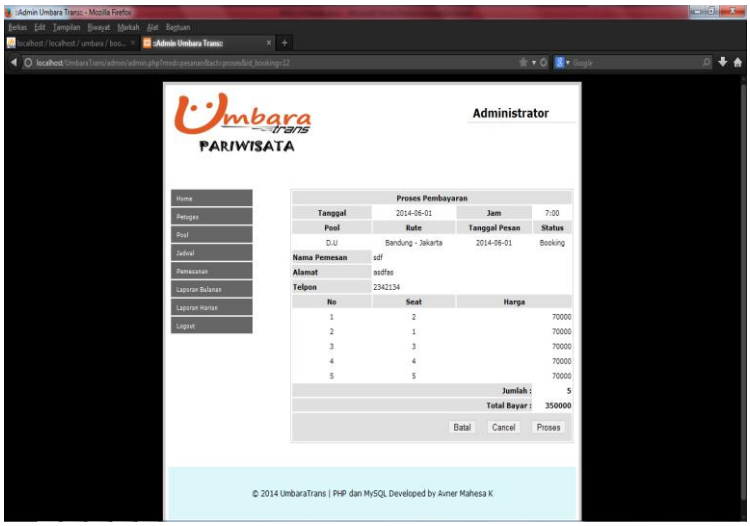
Form pemesanan digunakan untuk penginputan data diri pemesan dan pemilihan tempat duduk.



Gambar 4.111. Tampilan Form Pemesanan

16. Tampilan Menu Proses Pesanan

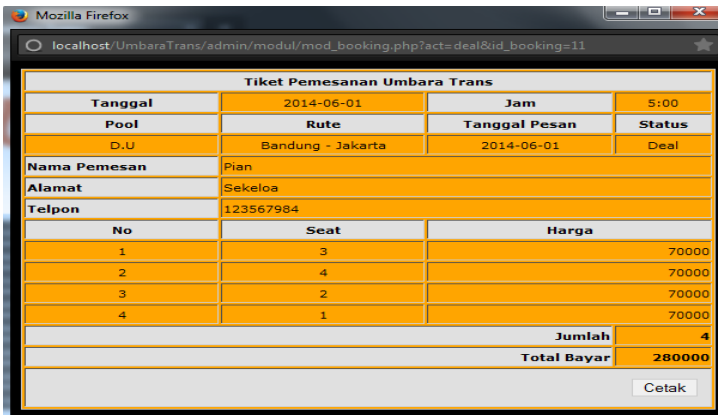
Tampilan ini muncul ketika mengklik proses pada detail pesanana pada saat di menu pemesanan



Gambar 4.112. Tampilan Menu Proses Pesanan

17. Tampilan Menu Tiket Pemesanan Umbara Trans

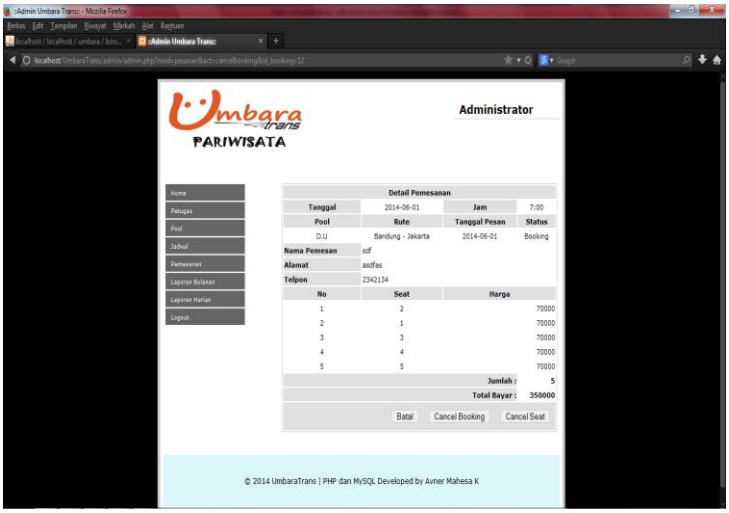
Seteh proses pembayaran selesai maka akan muncul tampilan seperti dibawah. Yang mana berfungsi sebagai tiket atau bukti pemesanan tiket



Gambar 4.113. Tampilan Menu Tiket Pemesanan Umbara Trans

18. Tampilan Menu Cancel Pesanan

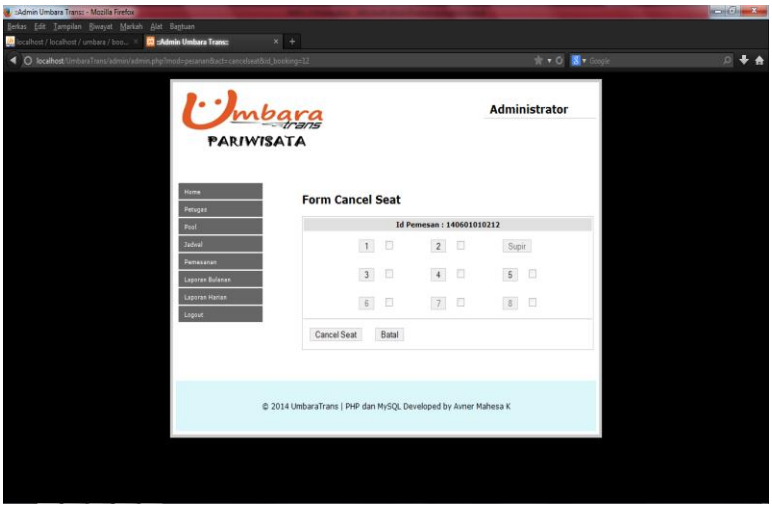
Menu Cancel Pesanan digunakan untuk melakukan pembatalan booking atau masuk pada menu pembatalan seat.



Gambar 4.114. Tampilan Menu Cancel Pesanan

19. Tampilan Menu Cancel Seat Pesanan

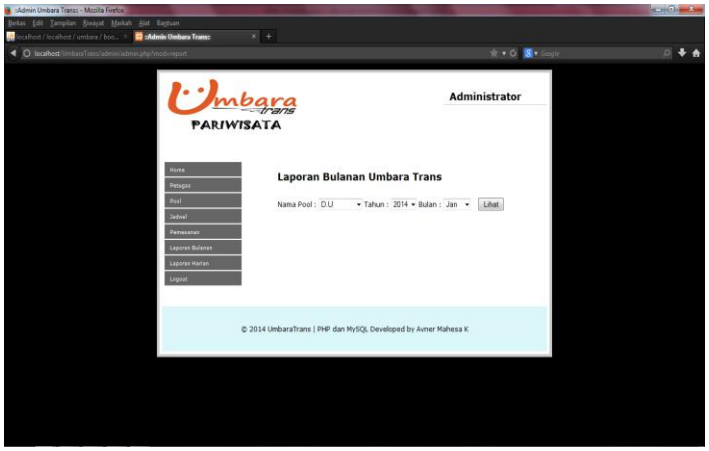
Menu Cancel Seat Pesanan digunakan untuk melakukan pembatalan pesanan perseat



Gambar 4.115. Tampilan Menu Cancel Seat Pesanan

20. Tampilan Menu Laporan Bulanan

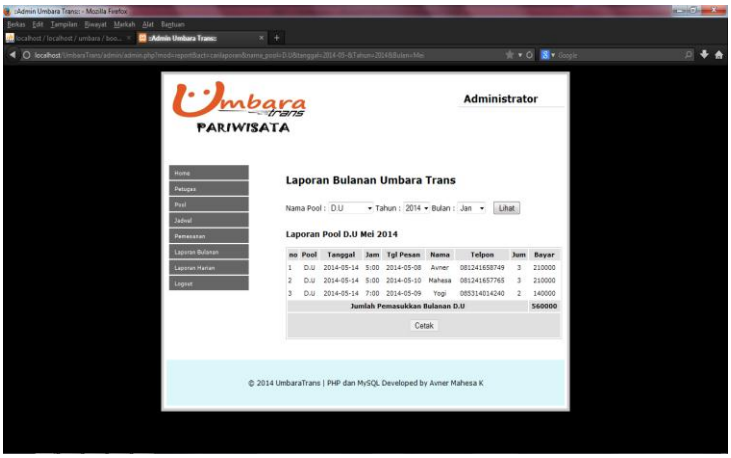
Menu Laporan Bulanan digunakan untuk melihat data pesanan tiket yang telah terbayar. Pencarian dilakukan dengan parameter pool, tahun dan bulan



Gambar 4.116. Tampilan Menu Laporan Bulanan

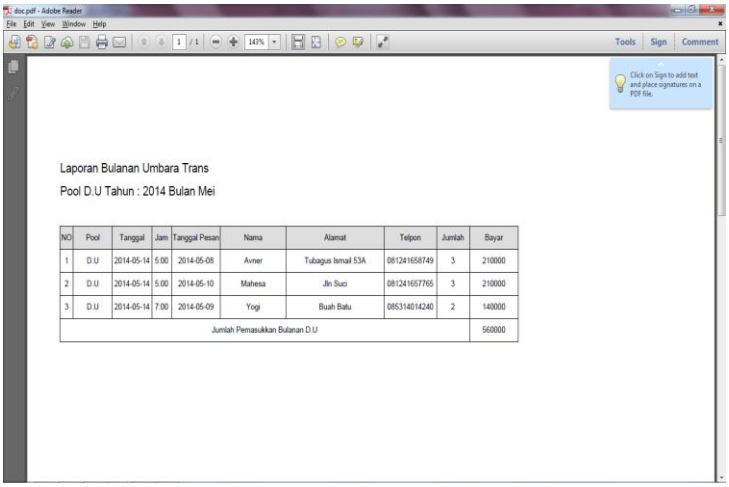
21. Tampilan Menu Detail Laporan Bulanan

Menu Detail Laporan Bulanan menampilkan detail laporan perbulan dari satu pool sesuai dengan parameter yang telah dimasukkan pada Menu Laporan Bulanan. Pada menu ini user juga dapat melakukan pencetakan laporan



Gambar 4.117. Tampilan Menu Detail Laporan Bulanan

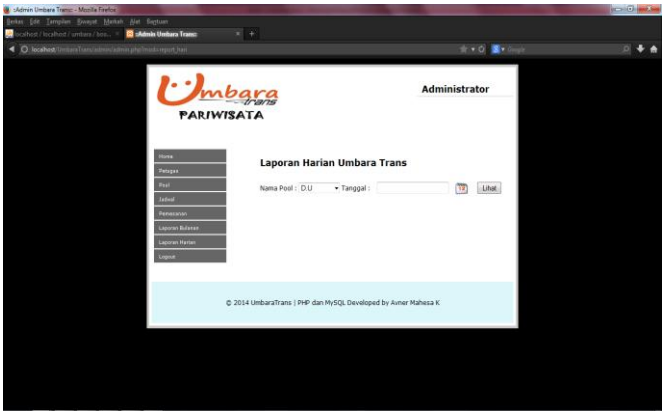
22. Tampilan Dokumen Laporan Bulanan



Gambar 4.118. Tampilan Dokumen Laporan Bulanan

23. Tampilan Menu Laporan Harian

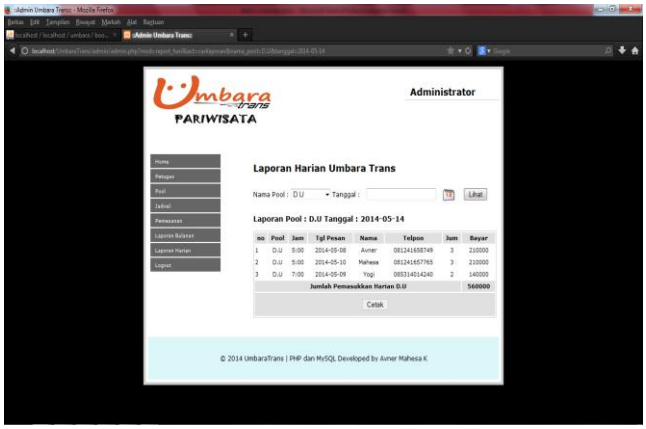
Menu Laporan Bulanan digunakan untuk melihat data pesanan tiket yang telah terbayar. Pencarian dilakukan dengan parameter pool dan tanggal



Gambar 4.119. Tampilan Menu Laporan Harian

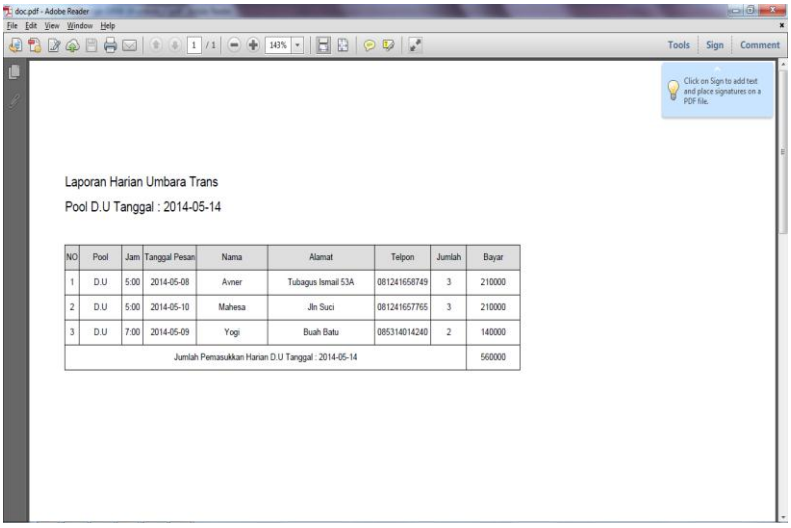
24. Tampilan Menu Detail Laporan Harian

Menu Detail Laporan Harian menampilkan detail laporan perhari dari satu pool sesuai dengan parameter yang telah dimasukkan pada Menu Laporan Harian. Pada menu ini user juga dapat melakukan pencetakan laporan



Gambar 4.120. Tampilan Menu Detail Laporan Harian

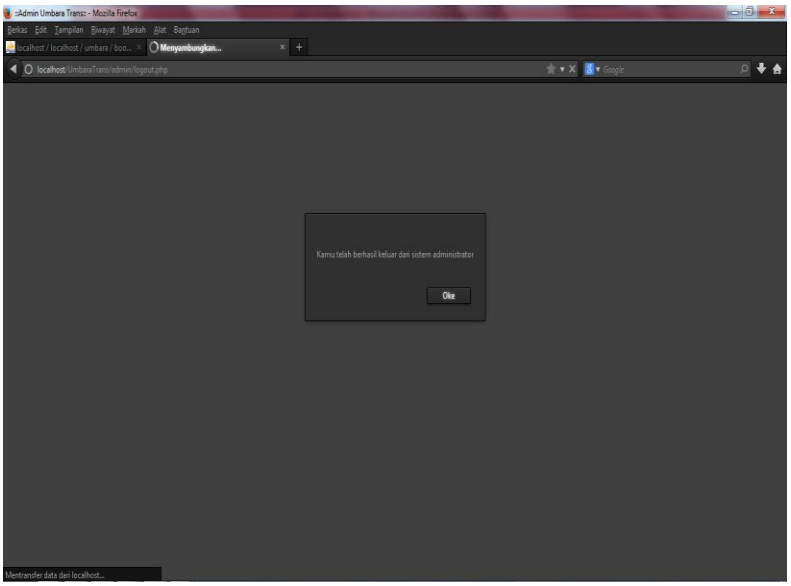
25. Tampilan Dokumen Laporan Harian



Gambar 4.121. Tampilan Dokumen Laporan Harian

26. Tampilan Pesan Menu Logout

Pesan Menu Logout tampil ketika user memilih menu logout. Setelah proses logout selesai, maka akan kembali pada menu Login/index.php



Gambar 4.122. Tampilan Pesan Menu Logout

4.5 Pengujian

Pada tahapan ini akan dilakukan pengujian terhadap perangkat lunak yang sudah selesai melalui tahap implementasi. Pengujian perangkat lunak dilakukan untuk memncari kesalahan pada setiap fungsi dari perangkat lunak, mencatat hasilnya, kemudian mengevaluasi setiap fungsi dan komponen dari perangkat lunak yang dikemangkan.

Tahapan ini bertujuan untuk menentukan apakah perangkat lunak yang dibangun telah memenuhi kondisi spesifikasi atau fungsionalitas sistem yang telah ditetapkan ssebelumnya pada fase perancangan.

4.5.1 Rencana Pengujian

Rencana pengujian yang akan dilakukan berupa pengujian terhadap fungsi-fungsi yang terdapat pada sistem, apakah fungsi tersebut berfungsi sesuai yang diharapkan atau tidak. Rencana pengujian dilakukan menggunakan pengujian *black box.*

Berikut tabel rencana pengujian:

Tabel 4.40. Rencana Pengujian Aplikasi Frontend

Menu Yang Diuji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian
Manu Utama	Pemilihan Menu	Sistem	BlackBox
Menu Pemilihan tanggal dan rute keberangkatan	Pemilihan Tanggal dan rute Keberangkatan	Sistem	BlackBox
Menu pemilihan Pool dan Jadwal keberangkatan	Pemilihan Pool dan Jadwal Keberangkatan	Sistem	BlackBox
Form Pemesanan	Input data person dan seat	Sistem	BlackBox
Menu Status	Input no Id pesanan	Sistem	BlackBox
Menu Detail Status Pesanan	Pemilihan Batal Seat atau batal Booking	Sistem	BlackBox
Menu Pembatalan Seat	Input seat	Sistem	BlackBox

Tampilan konfirmasi pembatalan seat	Pemilihan konfirmasi (yes/no)	Sistem	BlackBox
Tampilan konfirmasi pembatalan pesanan	Pemilihan konfirmasi (yes/no)	Sistem	BlackBox
Menu Keluar	Pemilihan konfirmasi (yes/no)	Sistem	BlackBox

Tabel 4.41. Rencana Pengujian Aplikasi Backend

Menu Yang diuji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Input Data Login	Sistem	BlackBox
Tambah Petugas	Input Data Petugas	Sistem	BlackBox
Edit Petugas	Ubah Data Petugas	Sistem	BlackBox
Tambah Pool	Input Data Pool	Sistem	BlackBox
Edit Pool	Ubah Data Poll	Sistem	BlackBox
Tambah Jadwal	Input Data Jadwal	Sistem	BlackBox
Cari Jadwal	Cari Data Jadwal	Sistem	BlackBox
Form	Input Data Pemesan dan	Sistem	BlackBox

Pemesanan	Seat		
Cari Pesanan	Cari Data Pesanan	Sistem	BlackBox
Cancel Seat	Input Data Seat	Sistem	BlackBox
Cari Laporan Bulanan	Pencarian Data Laporan Bulanan	Sistem	BlackBox
Cari Laporan Harian	Pencarian Data Laporan Harian	Sistem	BlackBox

4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Pengujian Sistem dari rencana yang telah ditentukan dengan penguji Aplikasi Frontend adalah Dargawan Aditia selaku User/calon Pemesan dan Penguji Aplikasi Backend adalah Atang Santana Selaku Supervisor dari Pihak Umbara Trans, telah menghasilkan data sebagai berikut :

4.5.2.1 Kasus dan Hasil Pengujian Aplikasi Frontend

1. Menu Utama

Tabel 4.42. Pengujian Menu Utama

Data Masuk	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih Menu Pesan	Menampilkan Menu Pemilihan Rute dan Tanggal	Menu Pemilihan Rute dan Tanggal keberangkatan	[X] Diterima [ ] Ditolak

	keberangkatan	Ditampilkan	
Pelih menu Status Pesan	Menampilkan Menu Status	Menu Status Ditampilkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Pelih Menu Aturan	Menampilkan Menu Aturan	Menu Aturan Ditampilkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Pilih Menu Info Pool	Menampilkan Menu Info Pool	Menu Info Pool ditampilkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Pilih Menu Keluar	Menampilkan kofirmasi keluar	Konfirmasi keluar ditampilkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

2. Menu Pemilihan Tanggal Dan Rute Keberangkatan

Tabel 4.43. Pengujian Menu Pemilihan Tanggal Dan Rute Keberangkatan

Data Masuk	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memilih Tanggal dan Rute keberangkatan	Menampilkan menu pemilihan pool dan jadwal sesuai dengan	Menampilkan Semua daftar list Jadwal yang tersedia pada setiap	[X] Diterima [ ] Ditolak

	tanggal dan rute keberangkatan	pool sesuai dengan rute dan tanggal keberangkatan yang telah dipilih	

3. Menu Pemilihan Pool dan Jadwal Keberangkatan

Tabel 4.44. Pengujian Menu Pemilihan Pool dan Jadwal Keberangkatan

Data Masuk	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memilih Pool dan jadwal keberangkatan yang tersedia	Menampilkan form menu dan detail jadwal yang telah dipilih	Menampilkan form Pesan dan Otomatis menampilkan detail jadwal yang dipilih kedalam field yang telah tersedia	[X] Diterima [ ] Ditolak

4. Form Pemesanan

Tabel 4.45. Pengujian Form Pemesanan

Data Masuk	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama:Avner, Alamat:tubagus, telpon:081241, seat: 1,2,4,5	Berhasil melakukan pemesanan	Menampilkan Tampilan hasil pemesanan dengan beberapa pemberitahuan dan no Id pesanan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kosong	Gagal Melakukan Pemesanan	Menampilkan pesan “Nama Tidak Boleh Kosong!!”	[X] Diterima [ ] Ditolak
Nama:Avner, telpon:081241, seat: 1,2,4,5	Gagal Melakukan Pemesanan	Menampilkan pesan “Alamat Tidak Boleh Kosong!!”	[X] Diterima [ ] Ditolak
Nama:Avner, Alamat:tubagus,	Gagal Melakukan Pemesanan	Menampilkan pesan “Telpon Tidak Boleh Kosong!!”	[X] Diterima [ ] Ditolak
Nama:Avner,	Gagal	Menampilkan	[X] Diterima

Alamat:tubagus, telpon:081241,	Melakukan Pemesanan	pesan “Anda belum memilih tempat duduk!!”	[ ] Ditolak

5. Menu Status

Tabel 4.46. Pengujian Menu Status

Data Masuk	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Input data id yang terdaftar “No id :14051401011”	Menampilkan Detail Status Pesanan	Menampilkan detail status sesuai dengan inputan no Id	[X] Diterima [ ] Ditolak
Input data id yang tidak terdaftar “No id :141011”	Menampilkan pesan id tidak ditemukan/ salah	Menampilka Pesan “Id Yang Anda Masukkan tidak ditemukan, Mungkin Pesanan Telah Di Hapus Atau Anda Salah memasukkan Id”	[X] Diterima [ ] Ditolak

Iput id kosong “No id : “	Menampilkan no id kosong	Menampilkan Pesan “Silakan masukkan no Id pesanan anda terlebih dahulu”	[X] Diterima [ ] Ditolak

6. Menu Detail Status Pemesanan

Tabel 4.47. Pengujian Menu Detail Status Pemesanan

Data Masuk	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik Tombol Cancel booking jika tombol berada status enable	Menampilkan Konfirmasi pembatalan	tampil konfirmasi pembatalan “ apakah anda benar-benar ingin membatalkan pesanan.?”	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik Tombol Cancel seat jika tombol dalam status enable	Menampilkan form batal seat	Menampilkan form pembatalan seat dengan detail seat sesuai dengan id pesanan	[X] Diterima [ ] Ditolak

7. Menu Pembatalan Seat

Tabel 4.48. Pengujian Menu Pembatalan Seat

Data Masuk	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Input seat yang dibatalkan	Menampilkan pesan konfirmasi pembatalan seat	Tampil pesan konfirmasi pembatalan “Apakah anda benar-benar ingin membatalkan seat pesanan.?”	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tidak ada data inputan seat	Menampilkan pesan belum memilih seat	Tampil pesan “Anda belum memilih tempat duduk”	[X] Diterima [ ] Ditolak

8. Tampilan Konfirmasi Pembatalan Seat

Tabel 4.49. Pengujian Tampilan Konfirmasi Pembatalan Seat

Data Masuk	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memilih Yes pada pesan	Pembatalan seat berhasil	Membatalkan seat yang telah dipilih	[X] Diterima [ ] Ditolak

konfirmasi		sesuai dengan no id pesanan	
Memilih No pada pesan konfirmasi	Batal melakukan pembatalan seat	Betal melakukan proses pembatan	[X] Diterima [ ] Ditolak

9. Tampilan Konfirmasi Pembatalan Pesanan

Tabel 4.50. Pengujian Tampilan Konfirmasi Pembatalan Pesanan

Data Masuk	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memilih Yes pada pesan konfirmasi	Pembatalan Pesanan Berhasil	Membatalkan Pesanan sesuai dengan no id pesanan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Memilih No pada pesan konfirmasi	Betal melakukan proses pembatan	Betal melakukan proses pembatan	[X] Diterima [ ] Ditolak

10. Menu Keluar

Tabel 4.51. Pengujian Menu Keluar

Data Masuk	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpula
Memilih Yes pada pesan konfirmasi	Keluar Dari Aplikasi	Keluar Dari Aplikasi	[X] Diterima [ ] Ditolak
Memilih No pada pesan konfirmasi	Tetap Berada Di Aplikasi	Tetap Berada Di Aplikasi	[X] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian Aplikasi Backend

1. Login User

Tabel 4.52. Pengujian Login User

Data Masuk	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Input Data benar. Username: avner Pass:10510639	Menampilkan Menu Utama	Menampilkan menu Utama	[X] Diterima [ ] Ditolak
Input Data Salah/ data kosong	Menampilkan pesan kesalahan	tampil Pesan ”User name atau password salah”	[X] Diterima [ ] Ditolak

2. Tambah Petugas

Tabel 4.53. Pengujian Tambah Petugas

Data Masuk	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama : avner Email : am@gmail.com Username : 1234 Pass : qwerty	Berhasil menambah data	Data Petugas Berhasil ditambahkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Nama : avner Email : kosong Username : 1234 Pass : qwerty	Gagal menambah data	Menampilkan Pesan “Email Tidak boleh kosong”	[X] Diterima [ ] Ditolak
Nama : avner Email : am@gmail.com Username : kosong Pass : qwerty	Gagal menambah data	Menampilkan Pesan “Username Tidak boleh kosong”	[X] Diterima [ ] Ditolak
Nama : avner Email : am@gmail.com Username : 1234	Gagal menambah data	Menampilkan Pesan “Password Tidak boleh	[X] Diterima [ ] Ditolak

Pass : kosong		kosong”	
Nama : kosong Email : am@gmail.com Username : 1234 Pass : qwerty	Gagal menambah data	Menampilkan Pesan “Nama Tidak boleh kosong”	[X] Diterima [ ] Ditolak

3. Edit Petugas

Tabel 4.54. Pengujian Edit Petugas

Data Masuk	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Input data benar	Proses Edit Berhasil	Edit Data Petugas Berhasil	[X] Diterima [ ] Ditolak
Input data salah	Proses Edit Gagal	Menampilkan pesan “Username Atau Password salah”	[X] Diterima [ ] Ditolak

4. Tambah Pool

Tabel 4.55. Pengujian Tambah Pool

Data Masuk	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Pool : Baros	Tambah Data Pool	Input Data Pool Berhasil	[X] Diterima [ ] Ditolak

Kota : Bandung Alamat: jl.baros Telpon: 022-123123	Berhasil		
Nama Pool : Baros Kota : Bandung	Gagal tambah data Pool	Tampil Pesan “Alamat tidak boleh kosong”	[X] Diterima [ ] Ditolak
Input kosong	Gagal tambah data Pool	Tampil Pesan “Nama tidak boleh kosong”	[X] Diterima [ ] Ditolak
Nama Pool : Baros Kota : Bandung Alamat: jl.baros	Gagal tambah data Pool	Tampil Pesan “Telpon tidak boleh kosong”	[X] Diterima [ ] Ditolak
Nama Pool : Baros	Gagal tambah data Pool	Tampil Pesan “Kota tidak boleh kosong”	[X] Diterima [ ] Ditolak

5. Edit Pool

Tabel 4.56. Pengujian Edit Pool

Data Masuk	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Pool :	Edit Data	Edit Data Pool	[X] Diterima

pahlawan Kota : Bandung Alaman : jl.ph Telpon : 12312	Pool Berhasil	Berhasil	[ ] Ditolak
Nama Pool : pahlawan	Edit Data Pool Gagal	Tampil Pesan “Kota tidak boleh kosong”	[X] Diterima [ ] Ditolak
Nama Pool : pahlawan Kota : Bandung	Edit Data Pool Gagal	Tampil Pesan “Alamat tidak boleh kosong”	[X] Diterima [ ] Ditolak
Nama Pool : pahlawan Kota : Bandung Alaman : jl.ph	Edit Data Pool Gagal	Tampil Pesan “Telpon tidak boleh kosong”	[X] Diterima [ ] Ditolak
Input Kosong	Edit Data Pool Gagal	Tampil Pesan “Nama Pool tidak boleh kosong”	[X] Diterima [ ] Ditolak

6. Tambah Jadwal

Tabel 4.57. Pengujian Tambah Jadwal

Data Masuk	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Pilih Nama Pool, tekan tombol simpan	Menambah data jadwal untuk pool yang dipilih	Menambah data jadwal untuk satu hari pada pool yang dipilih	[X] Diterima [ ] Ditolak

7. Cari Jadwal

Tabel 4.58. Pengujian Cari Jadwal

Data Masuk	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memilih nama Pool	Menampilkan Jadwal Sesuai nama Pool yang dipilih	Menampilkan List Jadwal sesuai nama pool yang dipiling dengan status jadwal tersedia atau full	[X] Diterima [ ] Ditolak

8. Form Pemesan

Tabel 4.59. Pengujian Form Pemesan

Data Masuk	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama :Avner Alamat : tubagus No telpon :	Input Data Berhasil	Data Pesanan Berhasil Di input	[X] Diterima [ ] Ditolak

081234 Seat : 1,2,3,4			
Input Kosong	Input Data Gagal	Tampil Pesan “Nama Tida boleh kosong”	[X] Diterima [ ] Ditolak
Nama :Avner	Input Data Gagal	Tampil Pesan “Alamat Tida boleh kosong”	[X] Diterima [ ] Ditolak
Nama :Avner Alamat : tubagus	Input Data Gagal	Tampil Pesan “Telpon Tida boleh kosong”	[X] Diterima [ ] Ditolak
Nama :Avner Alamat : tubagus No telpon : 081	Input Data Gagal	Tampil Pesan “Pilih kursi terlebih dahulu”	[X] Diterima [ ] Ditolak

9. Cari Pesanan

Tabel 4.60. Pengujian Cari Pesanan

Data Masuk	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Input Id Benar : 14051401011	Data Ditemukan	Id Ditemukan. Menampilkan detail Pemesanan sesuai dengan no id yang di	[X] Diterima [ ] Ditolak

		input	
Input Id Salah : 14051401011	Data Tidak Ditemukan	Tampil Pesan “id Anda Tidak ditemukan pesanan anda mungkin telah dihapus”	[X] Diterima [ ] Ditolak

10. Cancel Seat

Tabel 4.61. Pengujian Cancel Seat

Data Masuk	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Seat : 1,2	Cancel Seat Berhasil	Cancel Seat sesuai dengan no Id Berhasil	[X] Diterima [ ] Ditolak

11. Cari Laporan Bulanan

Tabel 4.62. Pengujian Cari Laporan Bulanan

Data Masuk	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memilih Pool Tahun dan bulan	Menampilkan laporan Bulanan dari pool yang dipilih sesuai dengan tahun dan	Tampil laporan Bulanan dari pool yang dipilih sesuai dengan tahun dan bulan	[X] Diterima [ ] Ditolak

	bulan yang dipilih	yang dipilih	

12. Cari Laporan Harian

Tabel 4.63. Pengujian Cari Laporan Harian

Data Masuk	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memilih Pool dan tanggal	Menampilkan laporan harian dari pool yang dipilih sesuai dengan tanggal yang dipilih	Tampil laporan harian dari pool yang dipilih sesuai dengan tanggal yang dipilih	[X] Diterima [ ] Ditolak

4.5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Hasil dari pengujian yang telah dilakukan, menunjukan bahwa aplikasi yang telah dibangun (baik aplikasi Frontend maupun Aplikasi Backend) sudah dapat berjalan dengan baik atau telah memenuhi persyaratan fungsional. Akan tetapi pada prosesnya masih ada kemungkinan untuk terjadi kesalahan, namun frequensi masih terbilang relatrelativel, dikarenakan dalam perancangan telah dirancang agar sistem dapat menangani kemungkinan-kemungkinan kesalahan saat proses berjalan. Secara fungsional sistem yang telah dibangun sudah dapat menghasilkan keluaran yang diharapkan.