BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Di era yang modern seperti sekarang ini, teknologi komputer sudah banyak digunakan orang untuk mempermudah proses bisnis yang dilakukan. Bahkan banyak orang yang memanfaatkan teknologi komputer untuk mengelola data dan mengubahnya menjadi sebuah informasi atau biasa kita sebut sebagai sistem informasi. Jika pada zaman dahulu kita harus mengeluarkan banyak tenaga dan pikiran untuk melakukan setiap pekerjaan atau proses bisnis, dengan adanya sistem informasi pekerjaan kita akan lebih efektif dan efisien. Pada masa sekarang ini sistem informasi sudah banyak dimanfaatkan oleh organisasi, lembaga, instansi dan juga perusahaan untuk melakukan proses bisnis masing-masing.

PD Cirebon yang beralamatkan di Jl. Kiartasan no 75 Banjaran Kab. Bandung 40377 adalah sebuah perusahaan dagang yang bergerak dalam bidang penjualan sebagai grosir dan penjual eceran kebutuhan sehari-hari. Setiap harinya, dalam perusahaan tersebut terjadi lebih dari 40 transaksi dimana dalam setiap transaksi, nominal uang transaksi yang terjadi bisa mencapai jutaan rupiah. Namun, walaupun perusahaan ini sudah melakukan transaksi yang cukup besar, dalam proses bisnisnya hampir semua bagian dilakukan secara manual. Selain itu, karena setiap proses bisnisnya masih dilakukan secara manual, tingkat kesalahan yang mungkin terjadi masih sangat besar. Sebagai contoh, dalam transaksi penjualan kasir menghitung total penjualan dengan menghitung dengan

menggunakan kalkulator dan harga yang dijadikan harga penjualan berdasrkan inputan kasir. Dapat kita bayangkan ketika kasir kurang menekan angka nol pada kalkulator tentunya hal tersebut dapat mendatangkan kerugian bagi perusahaan. Padahal jika setiap proses bisnisnya dibantu dengan sebuah sistem atau aplikasi tentunya akan memberikan banyak kemudahan bagi perusahaan tersebut dan mengurangi resiko terjadi kesalahan transaksi.

Berdasarkan uraian diatas, penulis tertarik untuk mengambil judul **"Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Barang Berbasis *Client Server* Pada PD Cirebon Di Banjaran".**

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1. Identifikasi Masalah

Seperti yang diuraikan di atas, dalam melakukan penelitian ini penulis akan mengidentifikasikan permasalahn sebagai berikut :

1. Setiap pengelolan data barang, transaksi penjualan, dan transaksi pembelian masih dilakukan secara manual sehingga stok barang sulit diketahui secara pasti karena belum adanya media penyimpanan data atau *database* khususnya pada penyediaan, penjualan barang dan pembelian barang sehingga menyulitkan dalam pencarian data.
2. Laporan sulit untuk dibuat karena setiap pengelolaan data, transaksi penjualan, dan transaksi pembelian dilakukan secara manual.

1.2.2. Rumusan Masalah

Seperti yang diuraikan di atas, dalam melakukan penelitian ini penulis akan merumuskan permasalahn sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian barang berbasis Client Server Pada PD. Cirebon yang dapat menangani pengelolan data secara terkomputerisasi ?
2. Bagaimana merancang sistem penjualan dan pembelian barang pada PD. Cirebon yang dapat membuat laporan secara otomatis ?

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun sebuah sistem informasi penjualan dan pembelian barang yang tentunya diharapkan dapat mempermudah proses bisnis dan pengelolaan data pada PD Cirebon.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagi berikut :

1. Merancang Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian barang berbasis Client Server Pada PD. Cirebon yang dapat menangani pengelolan data secara terkomputerisasi.
2. Merancang sistem penjualan dan pembelian barang pada PD. Cirebon yang dapat membuat laporan secara otomatis .

1.4. Kegunaan Penelitian

Adapun kegunaan penelitian yang telah dilakukan pada perusahaan adalah sebagi berikut :

1.4.1. Kegunaan Praktis

Dari penelitian yang penulis lakukan, diharapkan dapat digunakan oleh perusahaan dagang untuk mempermudah proses bisnis dan transaksi pada perusahaan tersebut serta mempermudah dan mempercepat proses pembuatan laporan yang tepat dan akurat. Selain itu dari hasil penelitian ini diharapkan memudahkan perusahaan dalam mengelola data-data baik itu data barang maupun data penting lain perusahaan.

1.4.2. Kegunaan Akademis

1. Bagi penulis

   Penelitian ini juga dijadikan sebagai sarana untuk mengembangkan pengetahuan yang penulis peroleh selama perkuliahan serta untuk mengaplikasikan ilmu yang penulis dapat selama menduduki bangku kuliah.
2. Diharapkan dari penelitian ini dapat dijadikan bahan referensi bagi peneliti yang ingin mengembangkan tema yang sama dengan tema yang penulis teliti yaitu mengenai sistem informasi pembelian dan penjualan barang berbasis client server.

1.5. Batasan Masalah

Hampir setiap proses bisnis pada perusahaan yang penulis teliti masih dilakukan secra manual, hal ini tentunya memperluas ruang lingkup permasalahan yang ada pada perusahaan tersebut. Oleh karena itu, agar pembahasan masalah lebih terfokus, maka dibutuhkan pembatasan masalah. Adapun batasan masalah yang akan dibahas oleh penulis adalah sebagai berikut:

1. Sistem informasi yang dikembangkan ini masih belum menangani retur barang baik retur penjualan maupun retur pembelian.
2. Proses transaksi penjualan masih melalui inputan *keyboard*, belum menggunakan *barcode scanner*.
3. Untuk pembayaran angsuran hutang maupun penerimaan piutang dibatasi maksimal 3 kali pemabayaran harus sudah lunas.
4. Pada transaksi pembelian, pembelian barang hanya berdasarkan PO yang telah dibuat.
5. Tidak menangani laporan keluar masuk barang.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Penulis melaksanakan penelitian pada PD Cirebon yang beralamatkan di Jl. Kiartasan No 75 kab. Bandung 40377 dimulai dari bulan Maret 2014 sampai dengan bulan Juni 2014. Untuk mempermudah penelitian dan pembuatan laporan skripsi, penulis membuat *time schedule* yaitu sebagai berikut:

Tabel 1.1 Time Schedule

Keterangan	2014															
	Maret				April				Mei				Juni			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Analisis Sistem																
Desain Sistem																
penulisan program																
pengujian																

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi mengenai sitem informasi pembelian dan penjualan barang berbasis client server pada PD. Cirebon terdiri dari 5 BAB. Adapun susunannya dalah sebagai berikut :

1. Bagian awal terdiri dari halaman judul, lembar pengesahan reviewer, daftar isi, daftar tabel dan daftar simbol.
2. Bagian isi terdiri dari :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan latar belakang masalah, perumusan masalah, tujuan, batasan masalah, metode penyelesaian masalah, serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini diuraikan dasar teori yang digunakan untuk membangun dan merancang sistem informasi pembelian dan penjualan barang berbasis client server pada PD. Cirebon.

BAB III : OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini menjelaskan secara rinci mengenai objek penelitian, metode penelitian, dan struktur pengembangan sistem.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menguraikan mengenai sistem informasi yang diusulkan penulis, model perancangan sistem yang diusulkan, perancangan struktur menu, perancangan *interface* dan laporan, tampilan dan kode program aplikasi yang dibuat, serta menjelaskan mengenai kelebihan dan kelemahan sistem yang diusulkan.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menguraikan kesimpulan yang dihasilkan dari proses perancangan sistem informasi. Selain itu dalam bab ini juga menguraikan saran dari penulis untuk pengembangan aplikasi selanjutnya.