DAFTAR ISI

ABSTRAK**Error! Bookmark not defined.** ii

ABSTRACT iii

KATA PENGANTAR iv

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR SIMBOL xv

BAB I 1

PENDAHULUAN 1

1.1. Latar Belakang Masalah 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 2

1.2.1. Identifikasi Masalah 2

1.2.2. Rumusan Masalah 3

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 3

1.3.1. Maksud Penelitian 3

1.3.2. Tujuan Penelitian 3

1.4. Kegunaan Penelitian 4

1.4.1. Kegunaan Praktis 4

1.4.2. Kegunaan Akademis 4
1.5. Batasan Masalah 5
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 5
1.7. Sistematika Penulisan 6
BAB II 8
LANDASAN TEORI 8
2.1. Sistem Informasi 8
2.1.1. Sistem 8
2.1.2. Informasi 9
2.1.3. Sistem Informasi 10
2.2. Java 11
2.3. MySQL 12
2.4. Client – Server 12
2.5. Pembelian 13
2.6. Penjualan 13
BAB III 14
OBJEK DAN METODE PENELITIAN 14
3.1. Objek Penelitian 14
3.1.1. Sejarah Perusahaan 14
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 15

3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 15
3.1.4. Deskripsi Tugas 15
3.2. Metode Penelitian 16
3.2.1. Desain Penelitian 17
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 17
3.2.2.1. Sumber Data Primer 17
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder (Dokumentasi) 18
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 18
3.2.3.1. Metode pendekatan Sistem 19
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 19
3.2.3.3. Alat Bantu dan Analisis Perancangan 23
3.2.4. Pengujian Software 28
3.3. Analisis Sistem Yang Berjalan 28
3.3.1. Analisis Dokumen 29
3.3.2. Analisis Prosedur Yang Berjalan 29
3.3.2.1. Diagram Use Case 30
3.3.2.2. Skenario Use Case 30
3.3.2.3. Activity Diagram 35
3.3.3. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 39
BAB IV 41

HASIL DAN PEMBAHASAN 41

4.1. Perancangan Sistem 41

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 41

4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 41

4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 42

4.1.3.1. Use Case Diagram 42

4.1.3.2. Scenario Use Case 42

4.1.3.3. *Activity Diagram* 47

4.1.3.4. Sequence Diagram 51

4.1.3.5. *Class Diagram* 59

4.1.3.6. *Deployment Diagram* 59

4.2. Perancangan Antar Muka 60

4.2.1. Struktur Menu 60

4.2.2. Perancangan Input 61

4.2.3. Perancangan Output 67

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 70

4.4. Implementasi 71

4.4.1. Batasan Implementasi (Optional) 71

4.4.2. Implementasi Perangkat Lunak 71

4.4.3. Implementasi Perangkat Keras 72

4.4.4. Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) 72
4.4.5. Implementasi Antar Muka 79
4.4.6. Implementasi Instalasi Program 92
4.4.7. Penggunaan Program 92
4.5. Pengujian 97
4.5.1. Rencana Pengujian 98
4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian 99
4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 109
BAB V 110
KESIMPULAN DAN SARAN 110
5.1. Kesimpulan 110
5.2. Saran 110
DAFTAR PUSTAKA xvi
LAMPIRAN xvii