BAB IV

HASIL DAN PENAMBAHAN SISTEM

4.1 Perancangan Sistem

Setelah melakukan analisis sistem yang sedang berjalan di Faris Jaya Group Bandung maka ada beberapa kekurangan yang ada pada sistem. Oleh karena itu penulis akan mengajukan usulan perancangan Sistem Informasi Penjualan. Dan perancangan ini dilakukan dengan metode terstruktur, dengan gambaran umum sebagai berikut

4.1.1. Tujuan Peracangan Sistem

Tujuan perancangan sistem pada Faris Jaya Group Bandung ini adalah untuk mempermudah dalam pemerosesan data agar dapat lebih mengefisienkan waktu yang ada

4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan

Gambaran umum tentang sistem yang diusulkan tersebut oleh penulis yaitu membuat perancangan sistem Informasi Penjualan pada Faris Jaya Group Bandung. Dimana dalam proses pendataan barang, transaksi penjualan, laporan penjualan tidak lagi dituliskan pada buku melainkan diinputkan kedalam komputer yang secara otomatis tersimpan ke dalam database.

Sedangkan tujuan utama dari perancangan sistem secara umum adala untuk memberikan gambaran secara umum kepada (*user*) mengenai sistem yang baru, perancangan sistem secara umum juga sudah dapat mengenai komponen sistem informasi yang akan di desain dan akan di olah.

Penentuan persyaratan sistem dilakukan agar arah perancangan sistem dapat benar-benar terarah tepat dan akurat pada sasaran, oleh sebab itu sistem yang dirancang harus memenhui batasan sistem dimana perancangan sistem ini merupakan kebutuhan fungsional dan persiapan untuk rancang bangun implementasi menggambarkan bagaimana suatu sistem dibentuk. Pada tahap perancangan sistem informasi dirancang dengan tujuan komunikasi kepada pemakai bukan untuk membuat program

4.1.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan

Prosedur merupakan urutan kegiatan yang terdiri dari tahapan-tahapan yang menerangkan mengenai proses flowmap,digaram konteks,DFD, kamus data sebagai solusi dari permasalahan yang ada di dalam sistem apa yang dikerjakan, siapa yang mengerjakan proses tersebut dan bagaimana suatu proses inti dapat dikerjakan

Dibawah ini adalah prosedur-prosedur sistem yang di usulkan pada Toko Faris Jaya Group yitu sebagai berikut :

Prosedur penjualan yang di usulkan

1. Konsumen datang ke toko dengan cara memilih barang yang akan dibeli

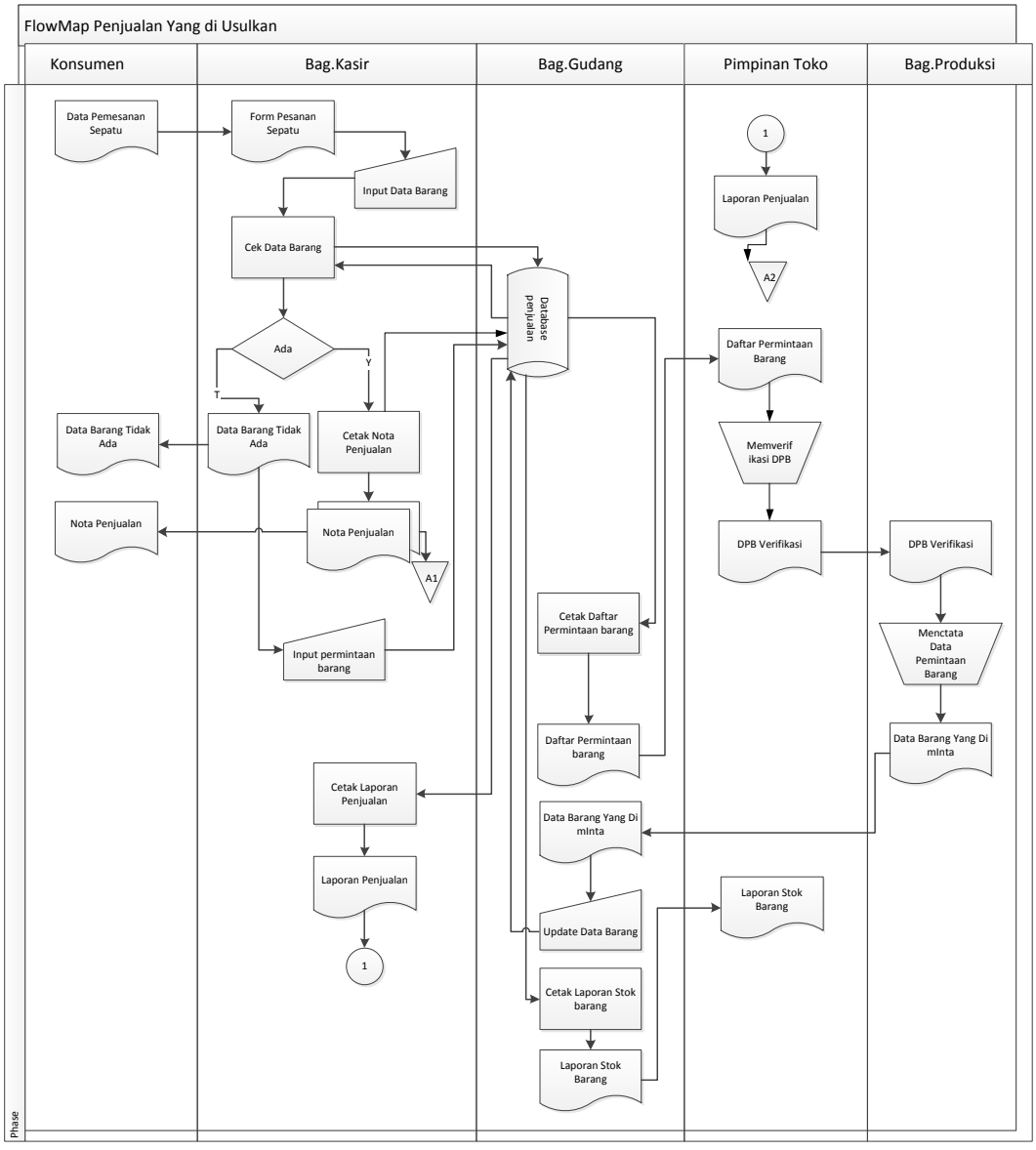
2. Bila sepatu sudah dipilih dan barang tersedia Bag.kasir menginputkan data penjualan atau data barang yang akan dibeli oleh konsumen ke dalam komputer yang sudah terintegrasi dengan database penjualan
3. Kemudian setelah di inputkan dan secara otomatis akan tersimpan ke database, Bag.kasir mencetak nota penjualan sebanyak dua rangkap sebagai tanda bukti pembayaran penjualan dan untuk laporan penjualan yang di ajukan ke pimpinan toko
4. Bag.kasir memberikan sepatu yang dibeli dan nota penjualan
5. Bagian gudang membuat form permintaan sepatu
6. Form permintaan sepatu diberikan kepada pimpinan toko untuk di verifikasi
7. Setelah diverifikasi form permintaan barang dikirim ke bagian produksi
8. Bag.Produksi akan mencatat jumlah barang yang diminta
9. Bag.Produksi akan mengirimkan barang kebagian ke Bag.gudang
10. Bag.Gudang akan mengupdate data barang komputer yang sudah terintegrasi dengan database penjualan
11. Bag.Gudang akan membuat laporan data barang masuk dan diberikan ke pimpinan toko
12. konsumen menyerahkan sepatu yang akan diretur dan nota penjualan ke Bag.kasir
13. Bag.kasir mengecek nota penjualan sepatu yang akan diretur

14. jika memenuhi syarat, maka sepatu akan diganti dengan sepatu yang harganya sama dengan sepatu sebelumnya, jika tidak memenuhi syarat maka tidak bisa diretur
15. Bag.kasir menginputkan data sepatu yang diretur kedalam komputer yang sudah terintegrasi dengan database penjualan
16. kemudian kasir memberikan sepatu yang diretur
17. Bag.kasir akan mencetak laporan retur barang dan diserahkan ke pimpinan toko

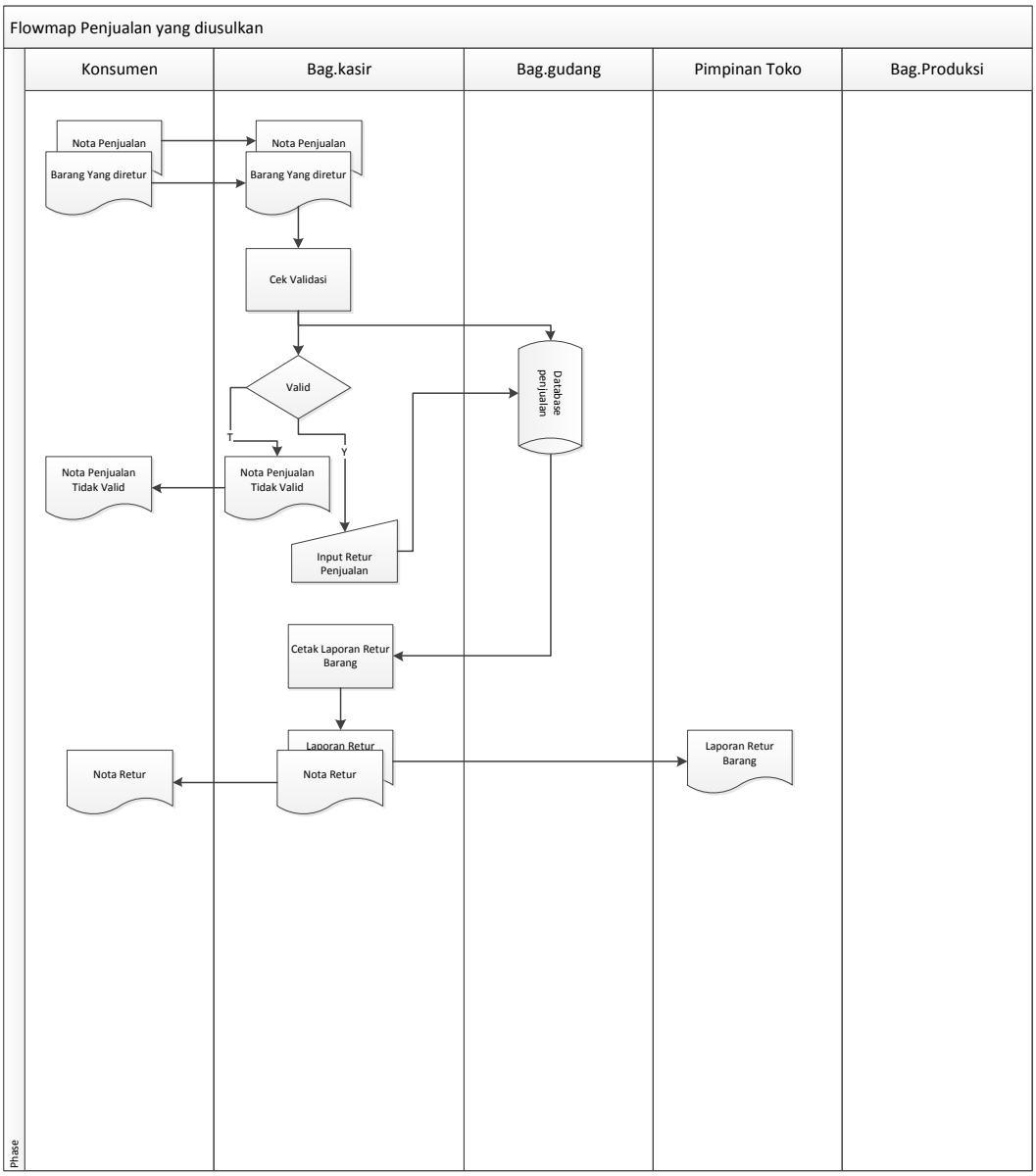
prosedur yang lama dan baru tidak berbeda hanya pengolahan datanya saja yang berbeda dari manual menjadi sistem terkmputerisasi

4.1.3.1. Flow Map

Flowmap penjualan yang di usulkan



Gambar 4.1 *Flowmap* penjualan yang di usulkan



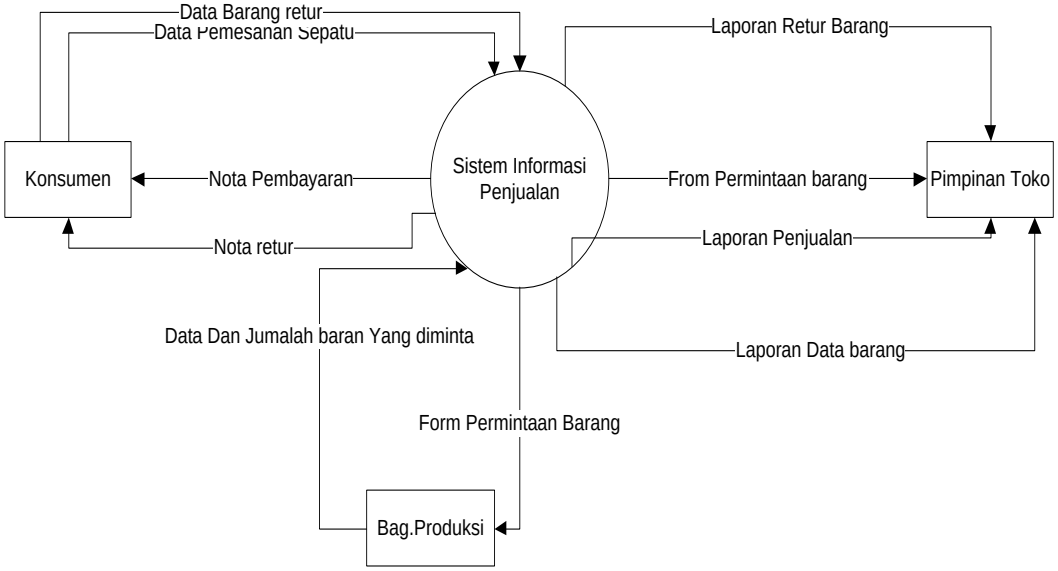
Gambar 4.2 *Flowmap* penjualan yang di usulkan

4.1.3.2. Diagram Konteks

Diagram konteks merupakan diagram tingkat tinggi yang menggambarkan seluruh jaringan baik masukan maupun keluaran dari suatu sistem. Tujuan pembuatan diagram konteks yaitu untuk memperlihatkan sebuah proses yang

berinteraksi dengan lingkungannya. Pada diagram konteks akan terlihat bagaimana arus data yang masuk dan bagaimana arus data yang keluar dari entitas luar yang mempengaruhi sistem

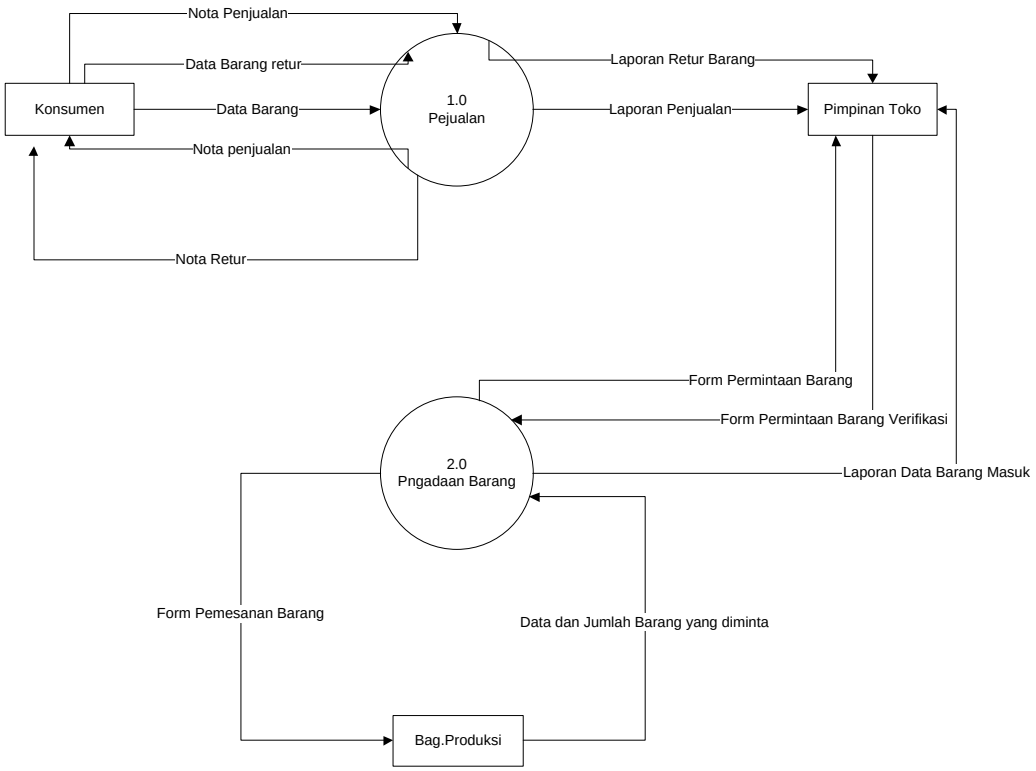
Dibawah ini adalah diagaram konteks yang di usulkan pada sistem informasi penjualan di Toko Sepatu Faris Jaya Group



Gambar 4.3 Diagaram Konteks sistem informasi penjualan

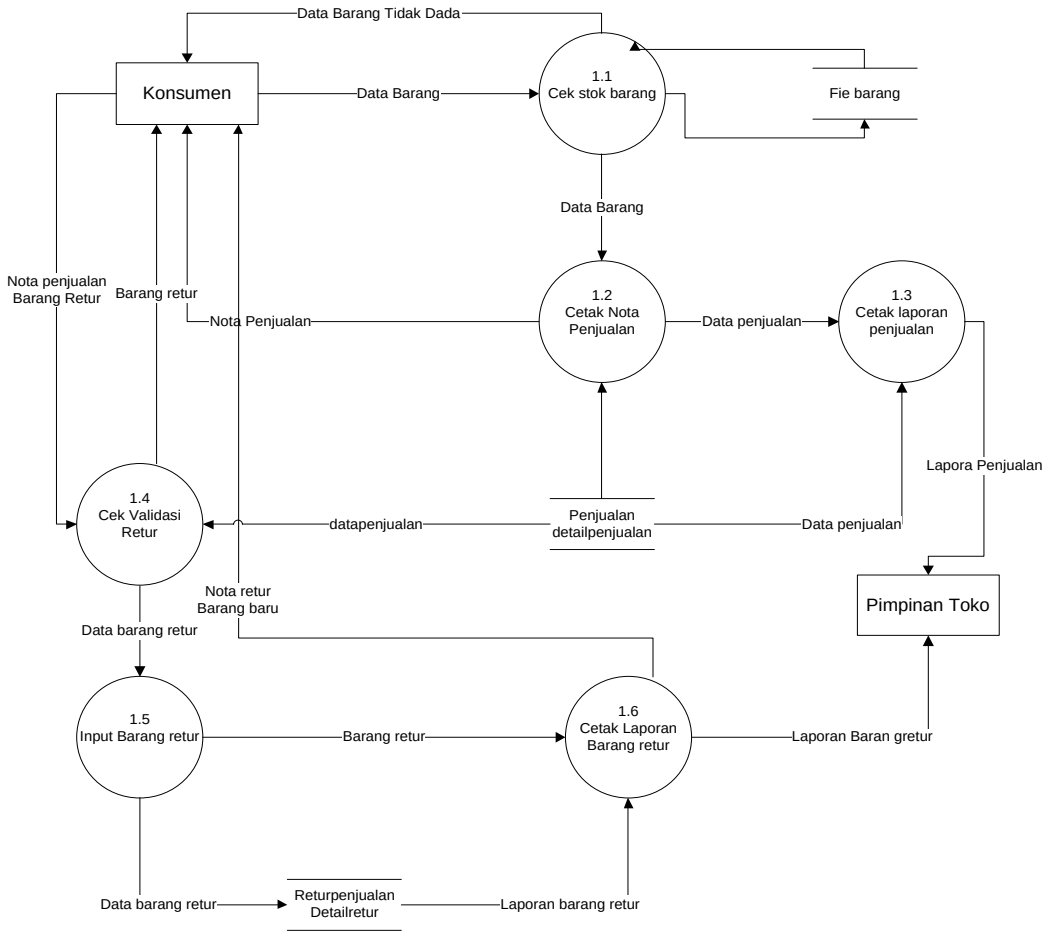
4.1.3.3. Data Flow Diagram

Diagram sistem informasi penjualan yang diusulkan



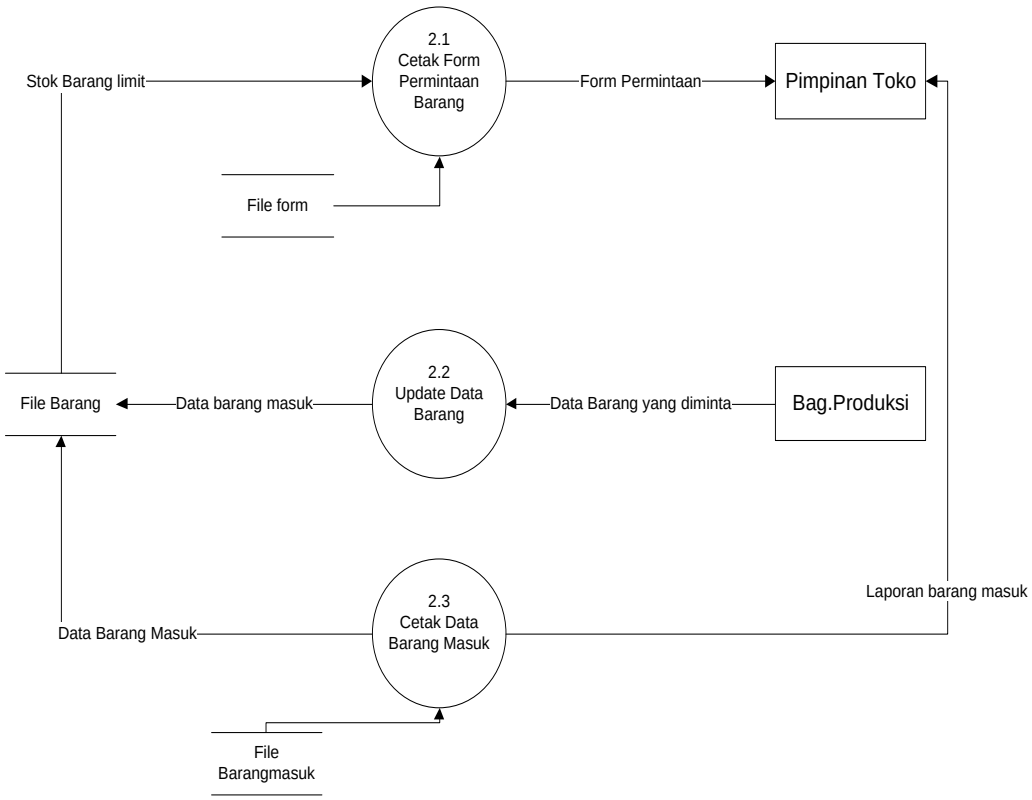
Gambar 4.4 DFD level 1 Sistem Informasi penjualan FJG

4.1.3.3.1. DFD Level 1 proses 1



Gambar 4.5 DFD level 1 proses 1

4.1.3.3.1. DFD Level 1 Proses 2



Gambar 4.6 DFD Level 1 Proses 2

4.1.3.4 Kamus Data

Kamus data merupakan sebuah daftar yang tersusun dari elemen data yang berhubungan dengan sistem. Kamus data dibuat berdasarkan arus data y ang ada di Data Flow Diagram (DFD) . isi dari kamus data tersebut meliput :

1. nama, yakni nama sebenarnya dari data yang terdapat pada DFD.
2. Alias, yaitu nama lain yang digunakan untuk masukan pertama.

3. Aliran proses, yaitu arus aliran data yang dimaksud pada nama data, baik dari entitas, eksternal ke proses, proses satu ke proses lain, proses ke media penyimpanan atau sebaliknya

Berikut adalah kamus data yang diambil dari DFD penjualan sistem yang di usulkan.

1. Nama aliran data : Data barang
   Alias :-
   Aliran data : konsumen- P1.1-file_barang
   Volume : setiapa ada konsumen
   Bntuk data : dokumen
   Struktur data :
   id_detail,kode_sepatu,nama_sepatu,warna,size
2. Nama Data : nota penjualan
   Alias : -
   Aliran data : P1.2-konsumen,P1.2-P1.3-Pimpinana toko
   Bentuk data : dokumen
   Volume : setiap melakukan transaksi penjualan
   Struktur data :nofaktur,tglpenjualan,id_pegawa,id_detail,kode_sepatu,nama_sepatu,harga_jual,warna,size,jumlah,subtotal,total,bayar,sisa

3. Nama data : laporan penjualan

   Alias :-

   Aliran data : P1.3 –pimpinan toko

   Bentuk data : dokumen

   Volume :1 bulan sekali

   Struktur data : nofaktur,tglpenjualan,id_sepatu,jumlah,subtotal,total

4. Nama data : Laporan pendapatan

   Alias : -

   Aliran Data : P1.3-Pimpinan Toko

   Bentuk daa : dokumen

   Volume : 1 bulan sekali

   Struktur data : nofaktur,tglpenjualan,id_sepatu,jumlah,subtotal,total,

5. Nama data :laporan retur barang

   Alias :-

   Aliran Data : P1.6-Pimpinan Toko

   Bentuk data : dokumen

Volume : 1bulan sekali

Struk data :

no_retur,nofaktur,tglretur,tglpenjualan,id_sepatu,jmlh_retur,keterangan,piutang

6. Nama data :nota retur

   Alias :

   Bentuk data : dokumen

   Volume : setiap ada retur barang

   Aliran data : konsumen-proses 1.4-

   Struktur data : noretur,tglretur,id_sepatu,jmlh_retur,piutang

7. Nama data : Laporan Stok barang

   Alias :

   Bentuk data : dokumen

   Volume : setiap stok barang habis

   Aliran data :P2.4-pimpinan Toko

   Struktur data :

   id_sepatu,kode_sepatu,nama_sepatu,size,harga_sepatu,warana,stok

8. Nam Data : Form Permintaan Barang

   Alias :FPB

   Bentuk Data : dokumen

   Volume : setiap stok barang kosong

Aliran data : Bag.Gudang P2.1-Pimpinan Toko-P2.2-Bag.produksi

Struktur data :id_sepatu,kode_sepatu,nama_sepatu,stok

9. Nama Data : Daftar barang masuk

   Alias :

   Bentuk data : dokumen

   Aliran Data : Bag.Produksi-P2.3-File Sepatu-pimpinan Toko

   Strukrut data : id_sepatu,nama_sepatu,stok_awal,tgl,jumlah

4.1.4. Perancangan Basis Data

Pada perancangan basis data terdapat beberapa hal untuk dilakukan, yaitu: normalisasi, Relasi Tabel, Entity Relationship Diagram, Struktur File serta Kodefikasi . berikut adalah penjelasannya

4.1.4.1. Normalisasi

Dalam uraian tersebut terdapat beberapa tabel yang saling berhubungan tabel-tabel tersebut dapat menjadi tabel normal dengan cara normalisasi tabel, adapaun bentuk nomralisasi tersebut ialah sebagai berikut

1. Bentuk Tidak Normal (Unnormalized)

   Kode_sepatu,kode_jenis,nama_sepatu,harga_produksi,harga_jual,no_retur ,tglretur,nofaktur,keterangan,nofaktur,tglpenjualan,id_pegawai,bayar,sisa,t

otal,id_pegawai,username,password,nama_pegawai,no_telepon,alamat,bagian,kode_jenis,nama_jenis,id_sepatu,kode_sepatu,warna,size,stok,no_retur,id_sepatu,jmlh_retur,nofaktur,id_sepatu,jumlah,subtotal,nforom,id_sepatu,stok,jp,id_sepatu,nama_sepatu,stok,tglmasuk,jumlah

2. Bentur normal pertama

   Bentuk normal pertama dapat terpenuhi apabila tidak memiliki atribut bernilai banyak atau lebih dari satu atribut dengan domain bernilai sama seperti pada tabel berikut ini

   Kode_sepatu,nama_sepatu,harga_produksi,harga_jual,kode_jenis,nama_jenis,no_retur,tglretur,keterangan,nofaktur,tglpenjualan,bayar,sisa,total,id_pegawai,username,password,nama_pegawai,no_telepon,alamat,bagian,id_sepatu,warna,size,stok,jmlh_retur,jumlah,subototal,noform,jp,tglmasuk,jumlah,

3. Bentuk normal kedua

   Bentuk normal kedua terpenuhi jika pada sebuah tabel semua atribut yang tidak termasuk *primary key* memiliki ketergantungan fungsional pada *primary key* secara utuh, sebuah tabel dikatakan tidak memenuhi 2nf, jika ketergantungannya hanya bersifat (hanya tergantung pada sebagian dari *primary key*) seperti :

   a. Sepatu={kode_sepatu*,kode_jenis**,nama_sepatu,harga_produksi,harga_jual}
   b. Jenis={kode_jenis*,nama_jenis}

c. Pegawai={id_pegawai*,username,password,nama_pegawai,no_telepo n,alamat,bagian}
d. Penjualan={nofaktur*,tglpenjualan,id_pegawai*,bayar,sisa,total}
e. Form={noform,id_sepatu**,stokk,jp}
f. Barangmasuk={id_sepatu**,tanggalmasuk,stokawal,jp,jm}
g. Returpenjualan={no_retur,tglretur,id_pegawai,nofaktur,}

4. Bentuk normal ketiga

Bentuk normal ketiga terpenuhi jika pada sebuah table semua atribut yang tidak termasuk *pimary key* memiliki ketergantungan fungsional pada *primary key* secara utuh. Sebuah table dikatakan tidak memenuhi 2nf, jika ketergantungnanya hanya bersifat parsial (hanya tergantung pada sebagian dari *primary key*)

a. Sepatu={kode_sepatu*,kode_jenis,nama_sepatu,harga_sepatu,harga_j ual}
b. Detail_sepatu={id_sepatu*,kode_sepatu**,warna,size,stok}
c. Penjualan={nofaktur*,tglpenjualan,id_pegawai*,bayar,sisa,total}
d. Detailpenjualan={nofaktur**,id_sepatu**,jumlah,subtotal}
e. Returpenjualan={no_retur*,tglretur,nofaktur**,keterangan}
f. Detailretur={no_retur*,tglretur,nofaktur**,keterangan}
g. Jenis={kode_jenis*,nama_jenis}
h. Pegawai={id_pegawai*,username,password,nama_pegawai,no_telepo n,alamat,bagian}

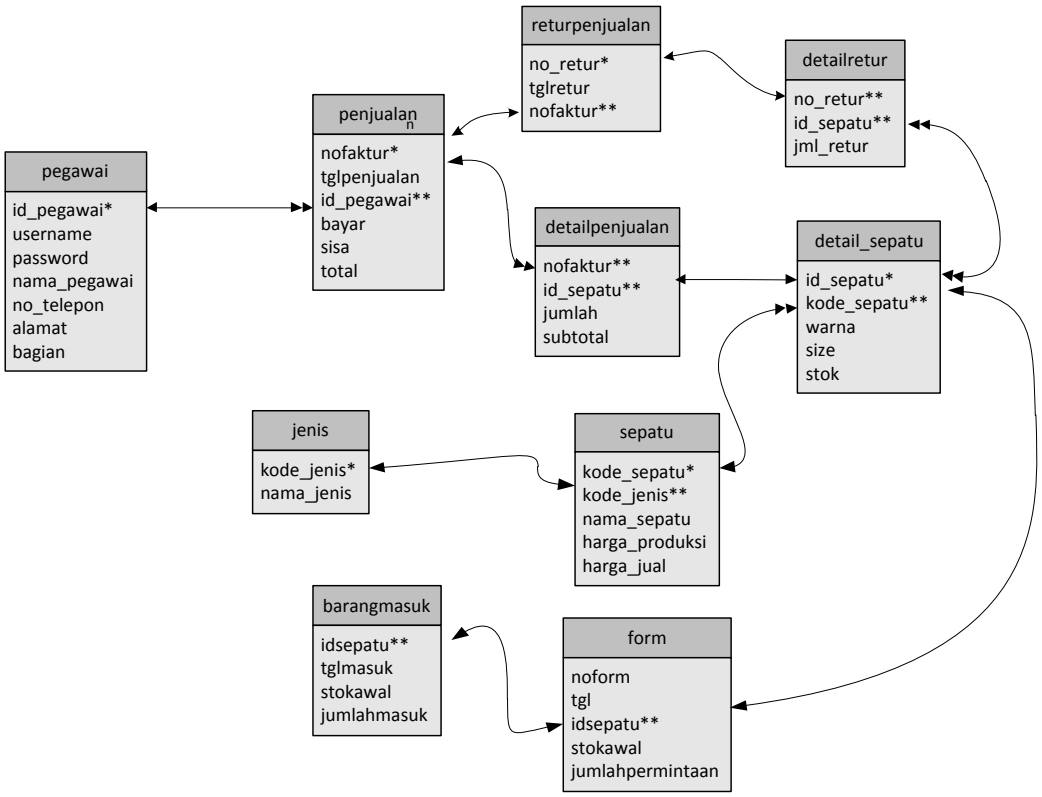
i. Barangmasuk={id_sepatu*,nama_sepatu,stokawal,tglmasuk,jp,jm}

j. Form={no_form,id_sepatu*,stok,jp}

Normal ketiga

4.1.4.2. Relasi Tabel

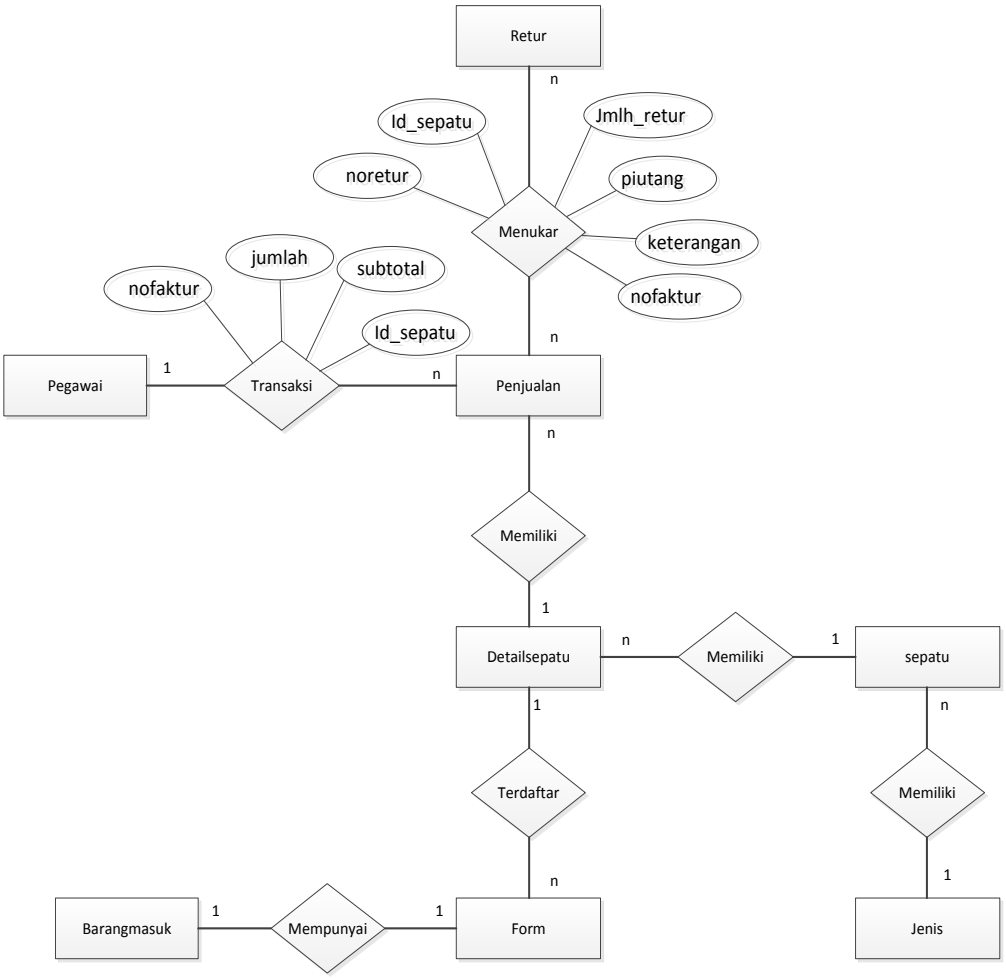
Tabel relasi adalah tabel hubungan antara suatu himpunan entitas dengan yang lainnya.



Gambar 4.7 Relasi Tabel

4.1.4.3. Entity Realtionship Diagram

Entity Realtion Diagram (ERD) merupakan suatu diagram yang menggambarkan rancangan data yang akan disimpan atau dibentuk logika yang akan dipakai untuk menganalisa dan mendesain suatu basis data yang akan dibentuk. Adapaun ERD pada sistem informasi penjualan Faris Jaya Group adalah sebagai berikut :



Gambar 4.8 ERD

4.1.4.4. Struktur File

Struktur *file* merupakan urutan isi atau data-data *item* yang ada pada *file database*. Rancangan struktur ini dimaksudkan untuk dapat melakukan kegiatan-kegiatan dalam pencarian data untuk mempermudah kerja sistem. Struktur *file* yang terdapat pada komputerisasi sistem informasi penjualan Toko Sepatu Faris Jaya Group

1. Sepatu
   a. Nama file : sepatu
   b. Media penyimpanan : hardisl
   c. Jumlah field : 5

Tabel 4.1 Strukur file sepatu

No	*Field Name*	*Type*	*Size*	*Description*
1.	kode_sepatu	Varchar	10	*Primary key*
2.	kode_jenis	varchar	10	*Foreign Key*
3.	nama_sepatu	Varchar	30	Nama sepatu
4.	harga_produks	Double	-	Harga produksi
5.	harga_jual	Double	-	Harga jaual

2. Detail sepatu
   a. Nama File : detail_sepatu
   b. Media penyimpanan : hardisk

c. Jumlah field : 5

Tabel 4.2 Struktur file detail sepatu

No	*Field Name*	*Type*	*Size*	*Description*
1.	Id_sepatu	Varchar	10	*Primery Key*
2.	Kode_sepatu	varchar	10	*Foreign Key*
3.	Warna	Varchar	15	Warna
4.	Size	varchar	5	Size
5.	stok	int	11	stok

3. Jenis

a. Nama file : jenis

b. Media penyimpanan : hardisk

c. Jumlah *field* : 2

Tabel 4.3 Struktur file jenis

No	*Field Name*	*Type*	*Size*	*Description*
1.	Kode_jenis	Varchar	10	primarykey
2.	Nama_jenis	varchar	30	Nama jenis

4. Pegawai

a. Nama file : pegawai

b. Media penyimpanan : hardisk

c. Jumlah *field* : 7

Tabel 4.4 Struktur file pegawai

No	*Field Name*	*Type*	*Size*	*Description*
1.	Id_pegawai	Varchar	10	*Primery Key*
2.	username	varchar	50	Username
3.	Password	Varchar	50	Password
4.	Nama_pegawai	varchar	50	Nama pegawai
5.	No_telepon	varchar	15	No telepon
6.	Alamat	Varchar	100	Alamat pegawai
7.	Bagian	Varchar	30	Bagian

5. Penjualan

a. Nama file : penjualan

b. Media penyimpanan : hardisk

c. Jumlah *field* : 6

Tabel 4.5 Struktur file penjualan

No	*Field Name*	*Type*	*Size*	*Description*
1.	Nofaktur	Varchar	10	*Primary Key*
2.	Tglpenjualan	varchar	30	Tanggal transaksi
3.	Id_pegawai	Varchar	10	*Foreign Key*

4.	Bayar	Double	-	Bayar
5.	Sisa	Double	-	Sisa
6.	total	double	-	total

6. Detail Penjualan

a. Nama file : detailpenjualan

b. Media penyimpanan : hardisk

c. Jumlah *field* : 4

Tabel 4.6 Struktur file detail penjualan

No	*Field Name*	*Type*	*Size*	*Description*
1.	Nofaktur	Varchar	20	*Foreign Key*
2.	Id_sepatu	varchar	8	*Foreign Key*
3.	Jumlah	smallint	6	Jumlah
4.	subtotal	Double	-	subtotal

7. Retur penjualan

a. Nama file : returpenjualan

b. Media penyimpanan : hardisk

c. Jumlah *field* :

Tabel 4.7 Struktur file retur barang

No	*Field Name*	*Type*	*Size*	*Description*
1.	No_retur	Varchar	20	*Primery Key*

2.	tglretur	varchar	20	Tanggal retur
3.	nofaktur	Varchar	20	Foreign Key
4.	keterangan	Varchar	50	Keterangan retur

8. Detail Retur

d. Nama file : detailretur

e. Media penyimpanan : hardisk

f. Jumlah *field* : 3

Tabel 4.8 Struktur file detail retur

No	*Field Name*	*Type*	*Size*	*Description*
1.	No_retur	Varchar	20	*Foreign key*
2.	Id_sepatu	varchar	20	*Foreign key*
3.	Jmlh_retur	int	11	Jumlah yang diretur
4	Piutang	Int	11	Hutang retur barang

9. barang masuk

g. Nama file : barangmasuk

h. Media penyimpanan : hardisk

i. Jumlah *field* : 7

Tabel 4.9 Struktur file barangmasuk

No	*Field Name*	*Type*	*Size*	*Description*
2.	Id_sepatu	varchar	20	*Foreign key*
3.	Nama_sepatu	int	11	Jumlah
5	Stokawal	Int	11	Stok awal
6	Tglmasuk	Varchar20		Tanggal barang masuk
7	jumlah	Int	11	Jumlah barang masuk

9**.** form permintaan barang

j. Nama file : form

k. Media penyimpanan : hardisk

l. Jumlah *field* : 4

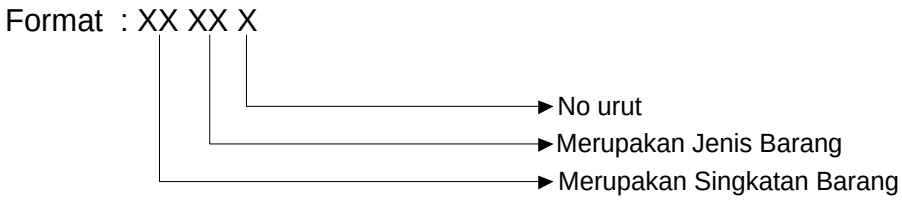
Tabel 4.10 Struktur file form permintaan barang

No	*Field Name*	*Type*	*Size*	*Description*
1.	noform	Varchar	20	Nomor form
2.	Id_sepatu	varchar	20	*Foreign key*
3.	stok	int	11	Stok tersedia
4	jumlah	Int	11	Jumlah permintaan

4.1.4.5. Kodefikasi

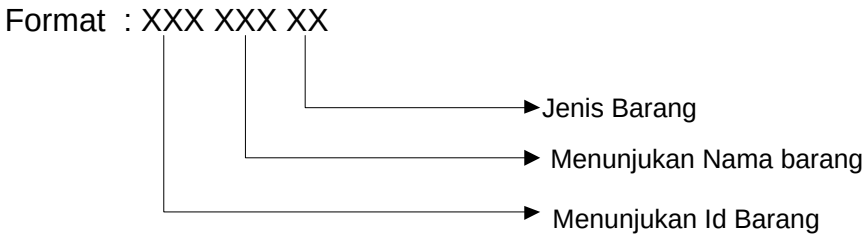
Kodefikasi adalah kode yang digunakan dengan tujuan mengklasifikasi data, memasukan data dan mengambil data untuk berbagai informasi. Berikut adalah pengkodean *primary key table*

1. Kode sepatu



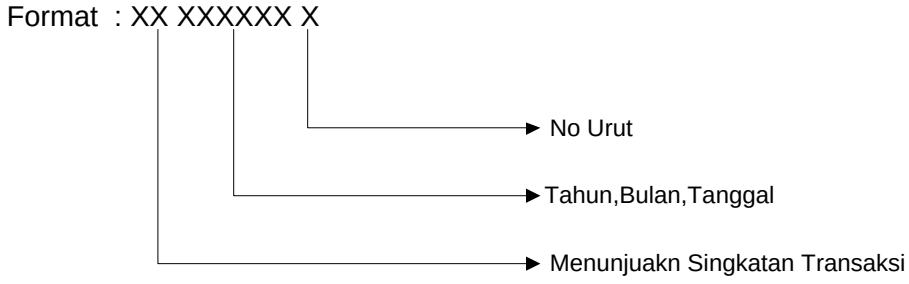
Contoh : BR1J6

2. Detail Sepatu



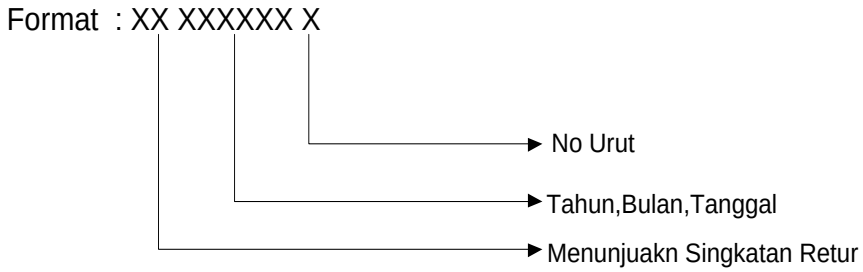
Contaoh : ID1BR1J6

3. No transaksi



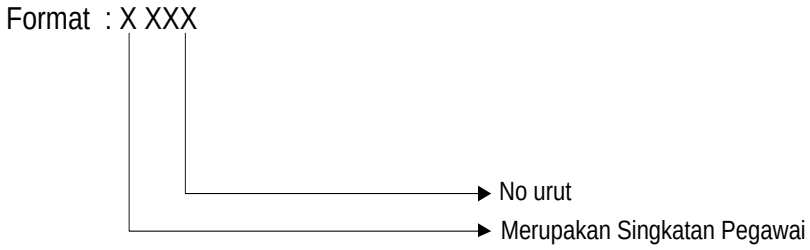
Contoh: TR-201458-1

4. No Retur



Contoh : RE-201458-1

5. Id Pegawai



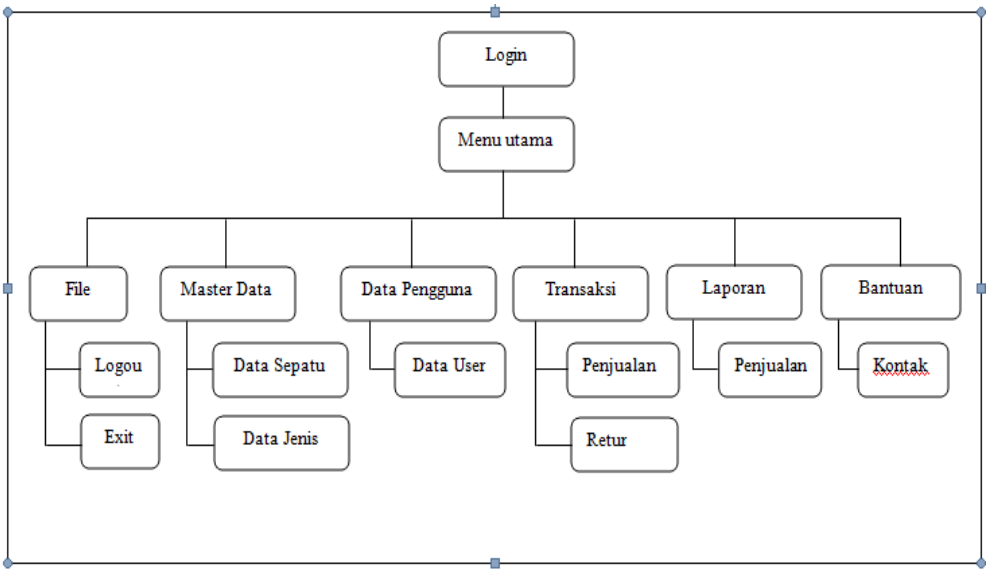
Contoh : P001

4.2 Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka adalah sekumpulan instruksi-instruksi atau perintah-perintah terperinci yang sudah disiapkan oleh komputer sehingga dapat melakukan fungsi sesuai dengan yang telah ditentukan

4.2.1. Struktur Menu

Dalam perancangan program ini menggunakan menu yang mengintegrasikan program, gambaran menu seperti yang ditampilkan pada gambar struktur menu berikut ini



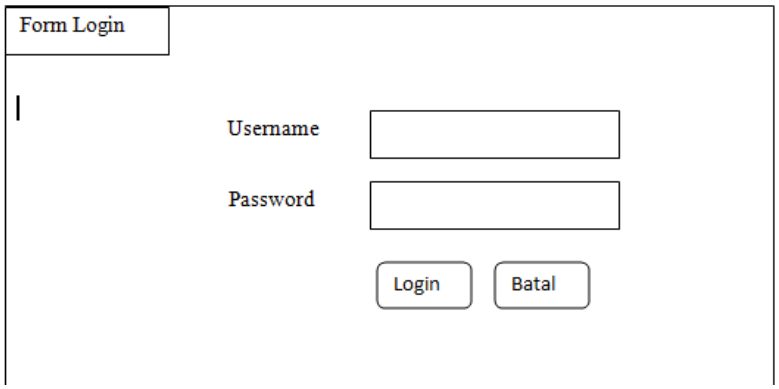
Gabmbar 4.9 Struktur Menu

4.2.2. Perancangan Input

Desain input merupakan awal dimulainya suatu proses informasi, dimana informasi atau data, yang terdiri dari transaksi, angka-angka, dan grafik atau tabel yang dilakukan oleh suatu organisasi, akurat tidaknya suatu data dari system informasi tidak lepas dari data yang dimasukan. Adapun perancangan input dari sistem informasi penjualan pada Toko Sepatu Faris Jaya Group adalah sebagai berikut

a. Form Login

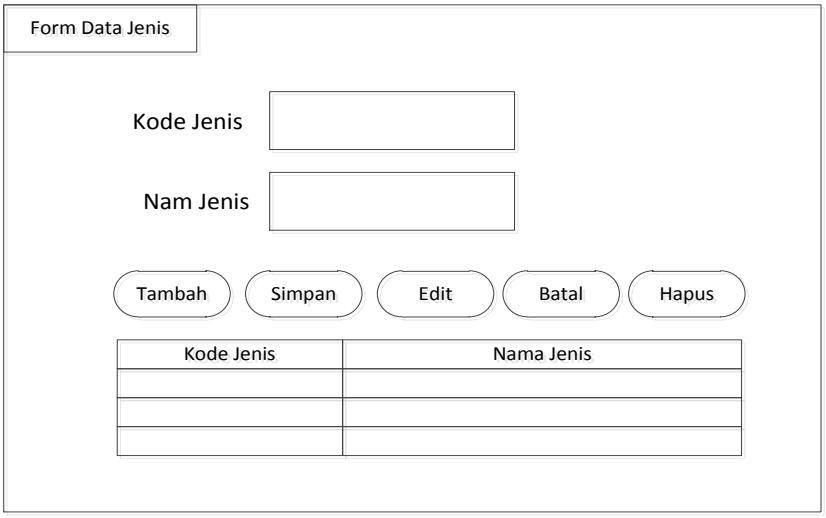
Form ini digunakan untuk pengguna aplikasi yang mempunyai akses



Gambar 4.10 Perancangn Form Login

b. Form Data Jenis

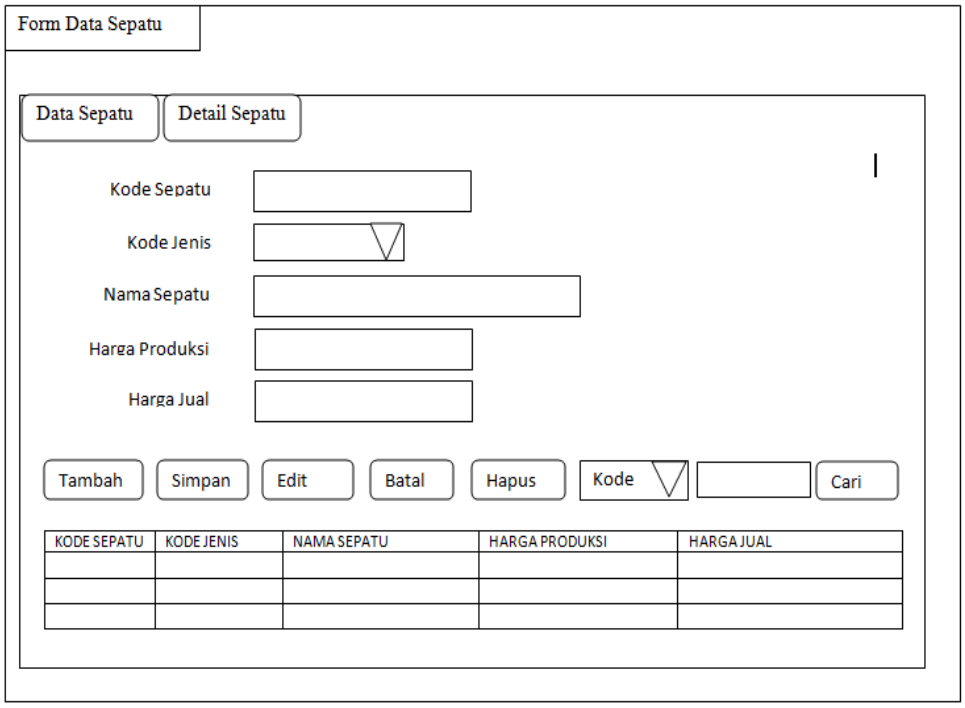
Form data jenis digunakan untuk menginput dan jenis sepatu , karena ditoko sepatu Faris Jaya Group terdapat beberapa jenis bahan sepatu



Gambar 4.11 Perancangn Form Data jenis

c. Form data sepatu

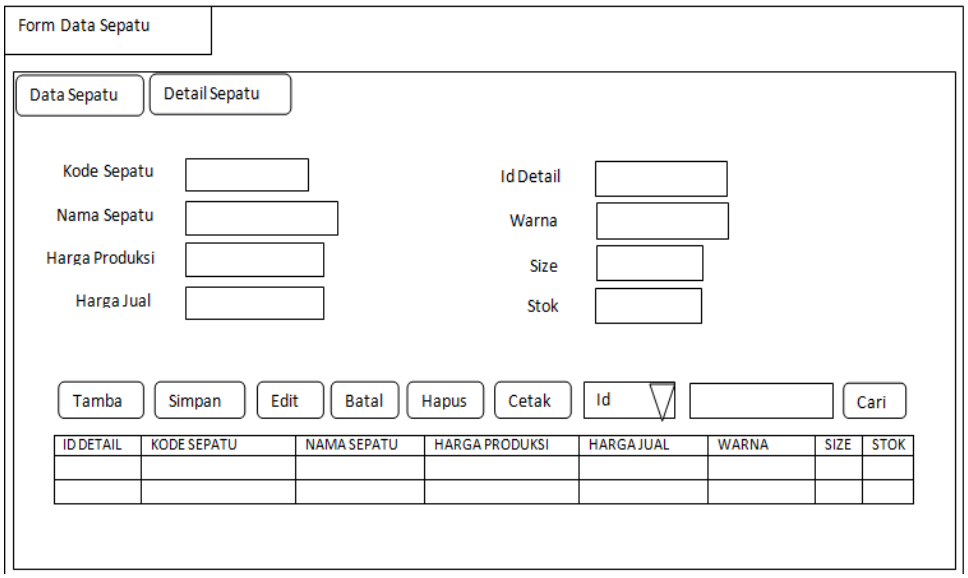
Form data sepatu digunakan untuk menginput data sepatu yang berdasarkan kode sepatu



Gambar 4.12 Perancangn Form Data Sepatu

d. From Detail Sepatu

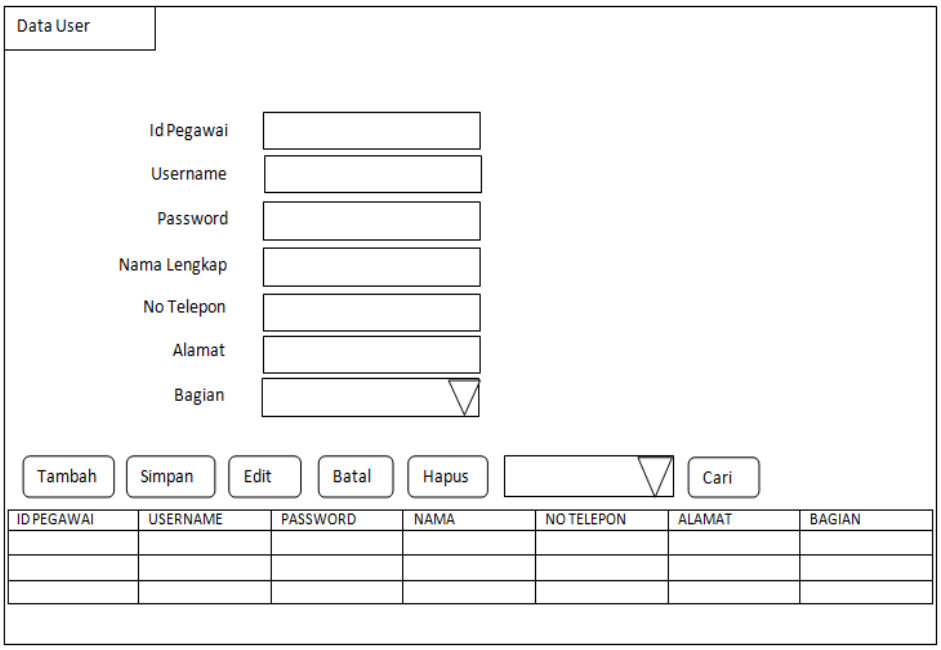
Form detail sepatu digunakan untuk mengelola id detail sepatu serta mencetak data detail sepatu



Gambar 4.13 Rancangan input Form Detail Sepatu

e. Form Data user

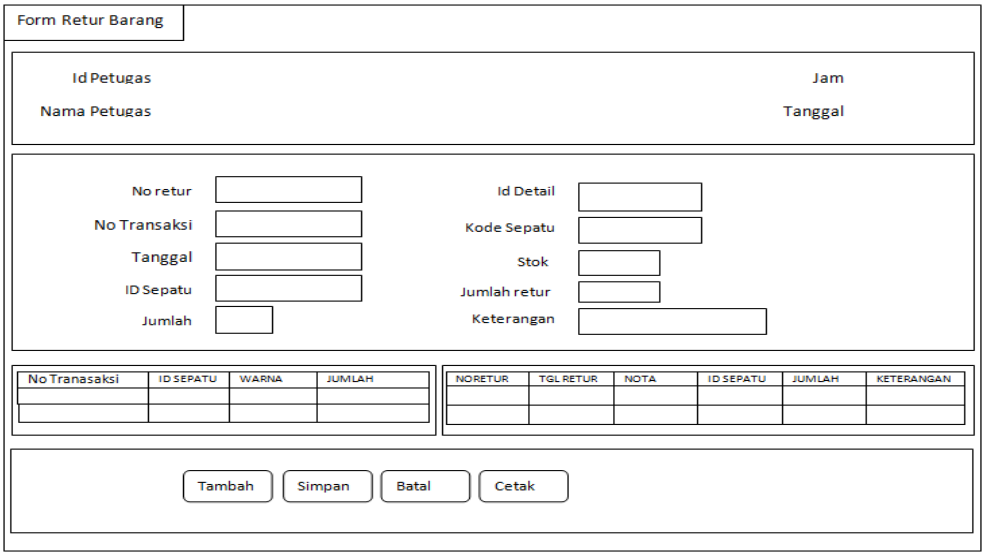
Perancangan input data user mengelola data user, berikut rancangan inputnya :



Gambar 4.14 Rancangan input Form Data user

f. Form Retur Barang

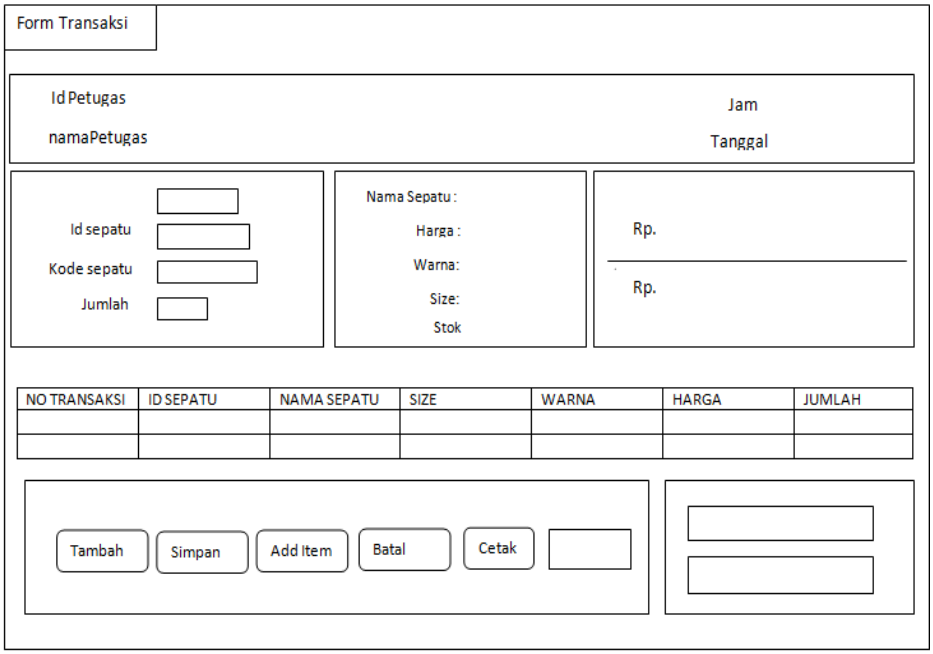
Form perancangan retur barang digunakan untuk mengelola jika barang yang sudah dijual kemudian diretur kembali karena alasan tersebut, berikut rancangan inputnya :



Gambar 4.15 Rancangan Form Retur Barang

g. Form Transaksi Penjualan

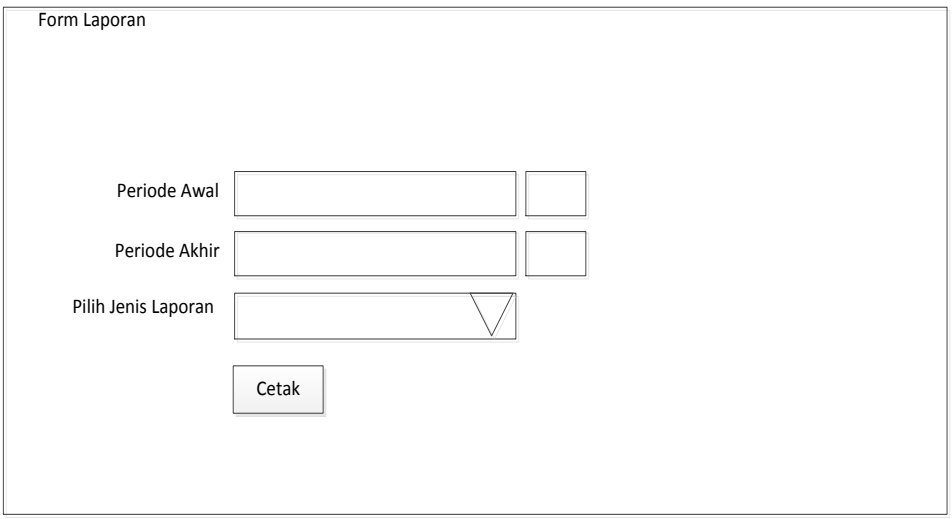
Form rancangan input transaksi digunakan untuk mengelola data transaksi atau penjualan, berikut adalah rancangan inputnya :



Gambar 4.16 Rancangan Form Transaksi

h. Rancangan input laporan

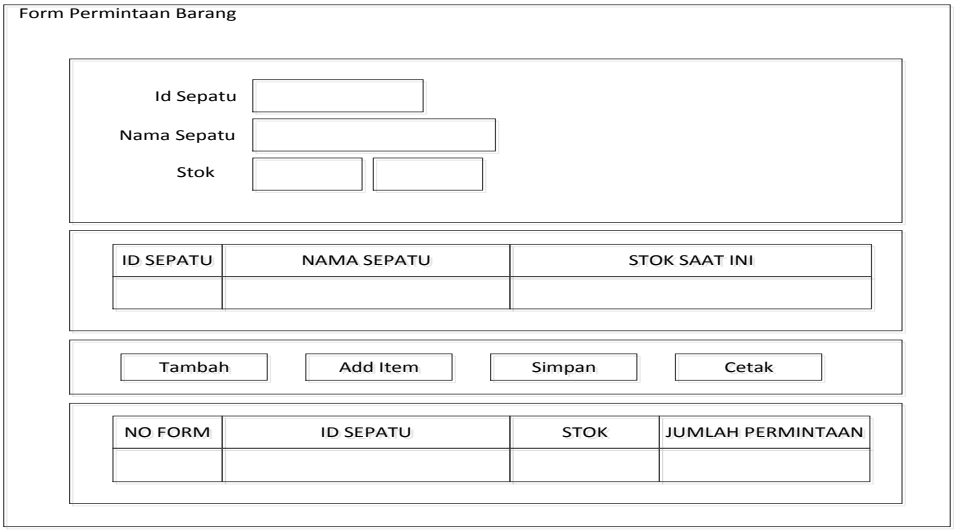
Form rancangan input laporan digunakan untuk mengelola data laporan penjualan , data laporan penjualan yang di inputkan dari periode tanggal yang ditentukan



Gmabar 4.17 Rancangan input lapoan

i. Rancangan input form permintaan barang

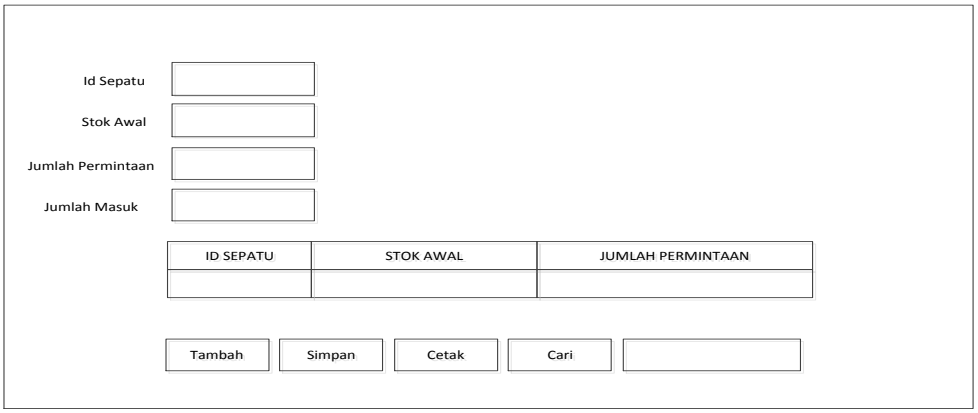
Form input form permintaan barang akan muncul jika ada barang yang stoknya limit dibawah lima, berikut adalah rancangannya :



Gambar 4.18 Rancangan input form Permintaan barang

j. Perancangan Form Barang masuk

Form rancangan input barang masuk digunakan untuk mengupdate data barang, atau menambahkan data stok barang, berikut adalah rancangannya:



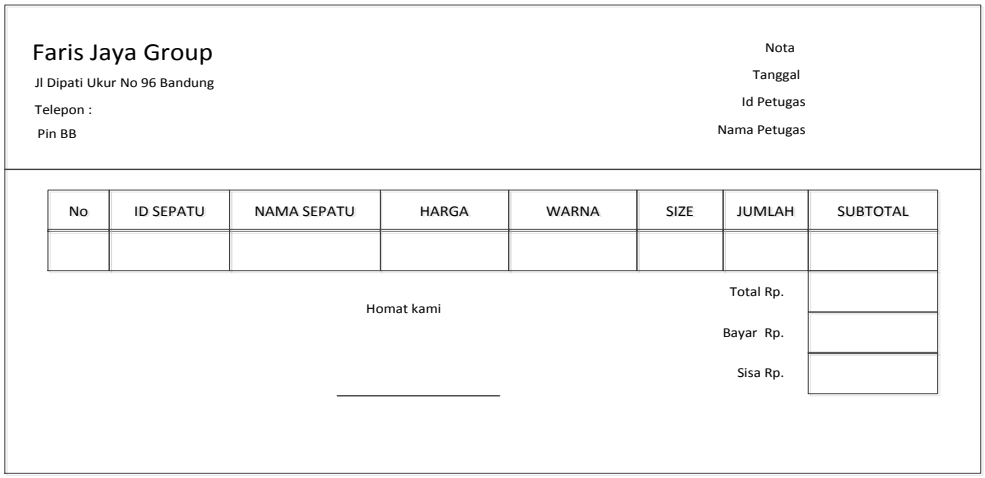
Gambar 4.19 Perancangan form barang masuk

4.2.3. Perancangan *Output*

Perancangan *output* adalah produk dari sistem informasi yang dihasilkan dari proses *input* data dan pengolahan data oleh sistem. *Output* atau informasi yang dihasilkan sistem dari berupa *print out* kedalam bentuk kertas yang berguna bagi pengguna informasi tersebut

1. Rancangan nota penjualan

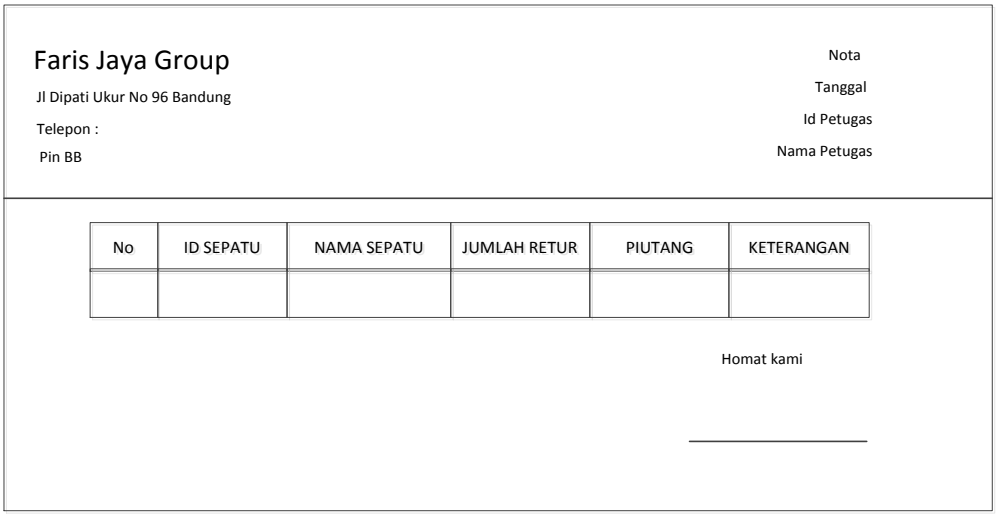
   Rancangan nota penjualan berisi no faktur penjualan jumlah dan total penjualan sebagai tanda bukti transaksi penjualan



Gambar 4.20 Rancangan Output Nota penjualan

2. Rancangan Output Nota Retur

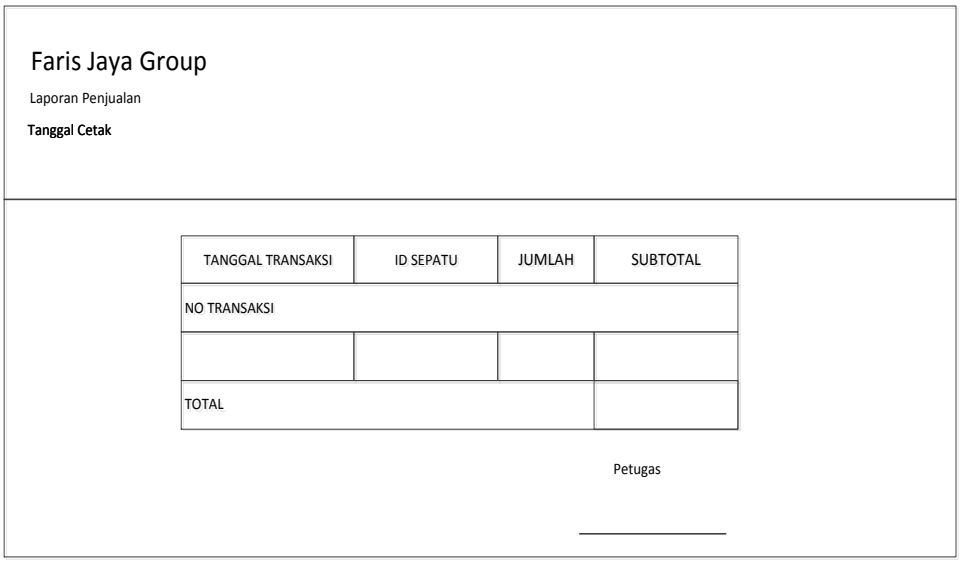
   Rancangan nota retur barang sebagai tanda bukti transaksi retur barang



Gambar 4.21 Rancangan Output Nota Retur Barang

3. Rancangan Output Laporan Penjualan

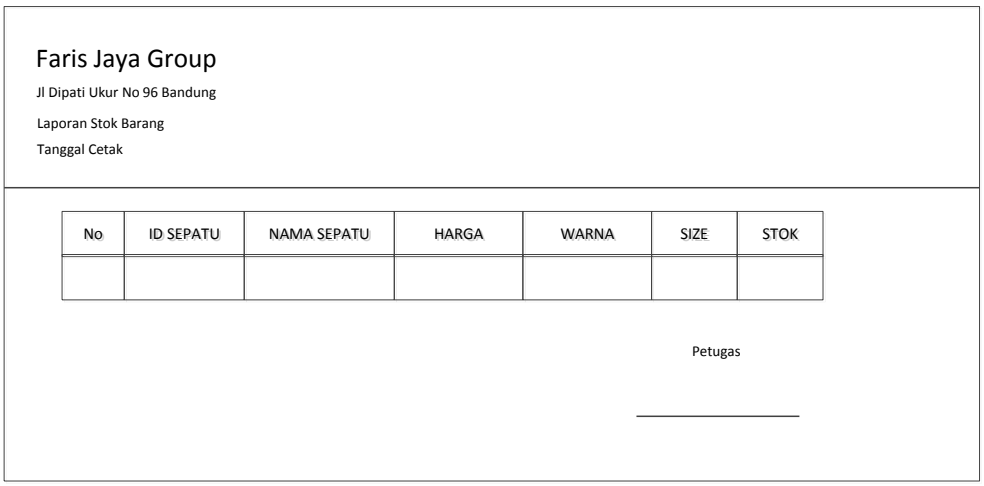
   Rancangan output laporan digunakan untuk mengetahui laporan penjualan per periode atau dengan jangaka waktu yang ditentukan oleh user



Gambar 4.22 Rancangan Output laporan penjualan

4. Rancangan output Laporan Stok Barang

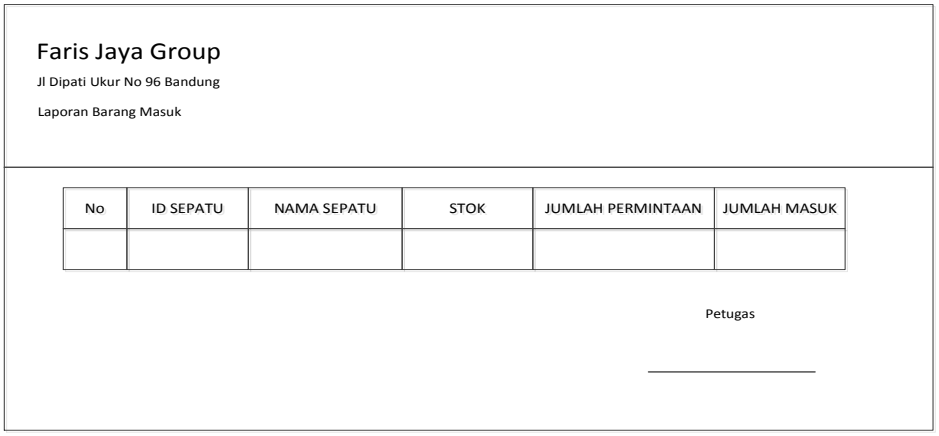
   Rancangan output laporan stok barang digunakan untuk mencetak data stok baragng yang tersedia di toko tersebut dan untuk dilaporkan ke pimpinan toko



Gambar 4.23 Rancangan output laporan stok barang

5. Rancangan Output Laporan Barang Masuk

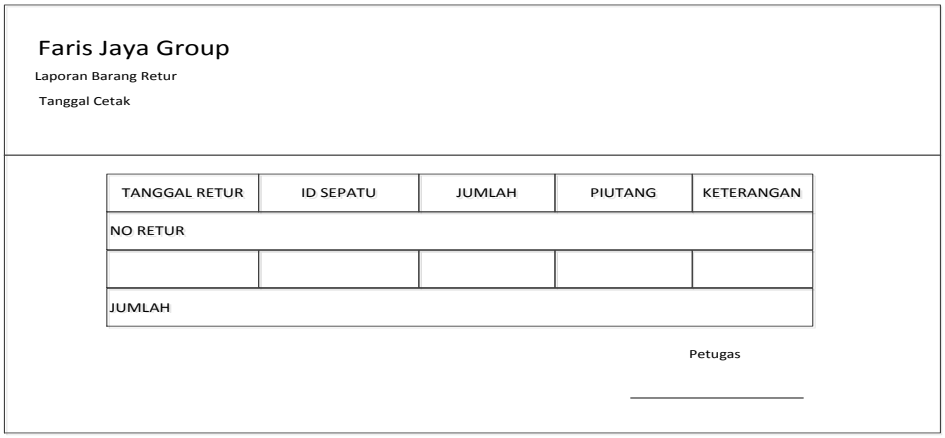
   Rancangan output laporan barang masuk digunakan untuk mengetahui jumlah barang masuk pada hari tertentu



Gambar 4.24 Rancangan output barang masuk

6. Rancangan Output Laporan Retur Barang

Rancangan output retur barang digunakan untuk tanda bukti transaksi retur barang nota retur ini diberikan kepada konsumen yang melakukan retur barang


Faris Jaya Group

Laporan Barang Retur

Tanggal Cetak

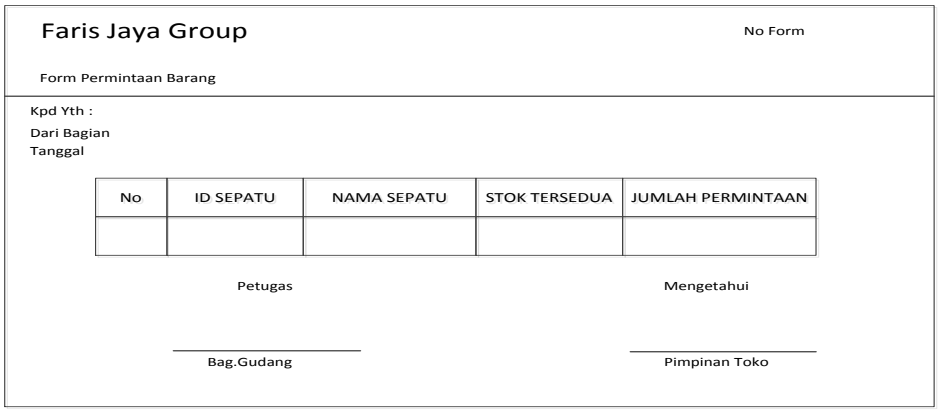
TANGGAL RETUR	ID SEPATU	JUMLAH	PIUTANG	KETERANGAN
NO RETUR				
JUMLAH				

Petugas

Gambar 4.25 Rancangan output laporan retur barang

7. Rancangan Output Form Permintaan Barang

Rancangan output Form permintaan ini diberikan kepada bagian produksi dan di verifikasi terlebih dahulu oleh pimpinan toko, berikut adalah rancangannya :


Faris Jaya Group

No Form

Form Permintaan Barang

Kpd Yth :

Dari Bagian

Tanggal

No	ID SEPATU	NAMA SEPATU	STOK TERSEDUA	JUMLAH PERMINTAAN

Petugas

Mengetahui

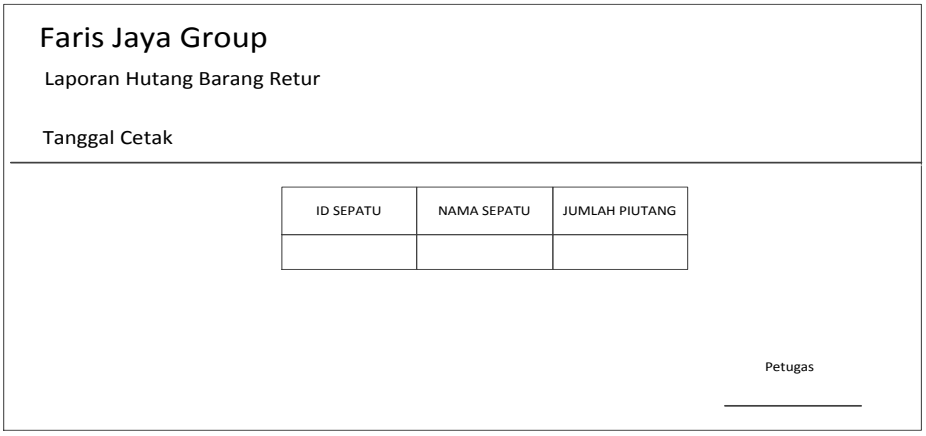
Bag.Gudang

Pimpinan Toko

Gambar 4.26 Rancangan output Form permintaan barang

8. Rancangan Outuput Hutang Barang Retur

   Rancangan output barang retur ini di buat untuk mengetahui berpa jumlah hutang barang retur yang belum di tukar


Faris Jaya Group

Laporan Hutang Barang Retur

Tanggal Cetak

ID SEPATU	NAMA SEPATU	JUMLAH PIUTANG

Petugas

Gambar 4.27 Rancangan Output Hutang Barang Retur

9. Rancangan Output Laporan Barang Terlaris

   Rancangan ini dibuat untuk mengetahui berapa jumlah dan barang apa yang laris di jual ditoko tersebut


Faris Jaya Group

Laporan Barang Terlaris

Jl Dipati Ukur No 96 Bandung

Tanggal Cetak

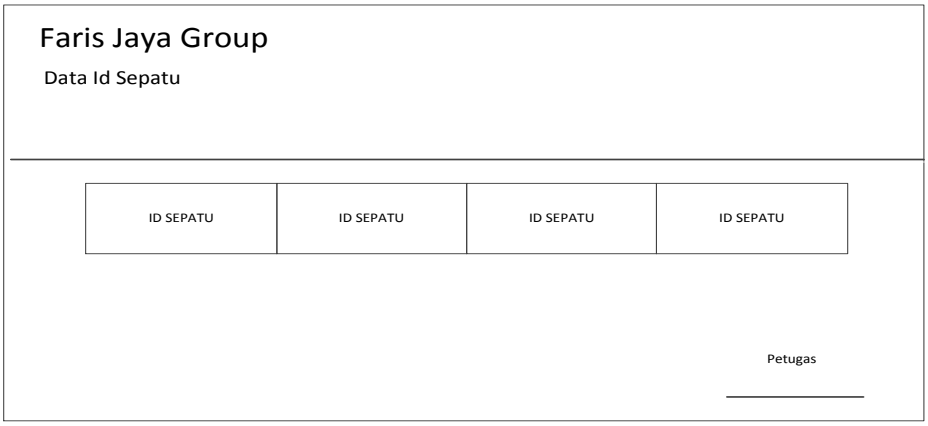
NO	ID SEPATU	NAMA SEPATU	JUMLAH PENJUALAN

Petugas

Gambar 4.28 Rancangan Output Barang Terlaris

10. Rancangan Output Data Id Sepatu

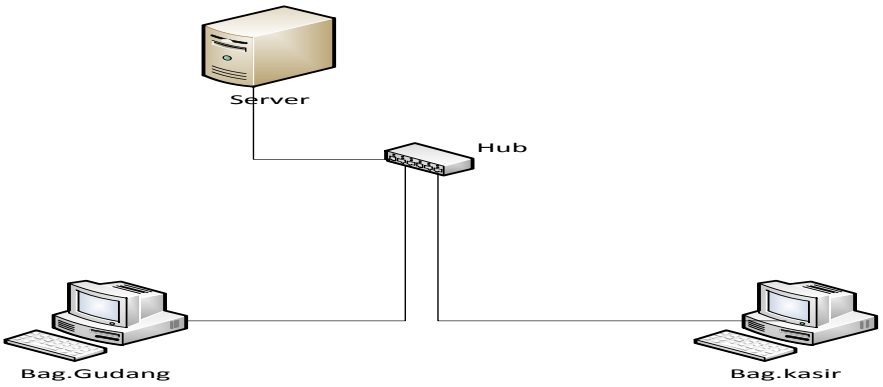
Rancangan ini dibuat untuk mencetak data id sepatu yang ada di Faris Jaya Group Id ini di tempelkan disepatu yang ada ditoko tersebut



Gambar 4.29 Rancangan Output Data ID Sepatu

4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan

Perancangan arsitektur jaringan yang diusulkan adalah perangkat keras yang digunakan oleh pegawai Bagian Kasir dan Bagian Gudang kedua pengguna tersebut memiliki hak akses untuk menggunakannya, topologi yang digunakannya adalah topologi star seperti pada gambar dibawah ini



Gambar 4.30 Arsitektur jaringan

4.4 Implementasi

Implementasi adalah suatu proses penerapan rancangan program yang telah dibuat kedalam aplikasi pemrograman dengan bahasa pemrograman tertentu, dengan tujuan yang diharapkan dari program aplikasi tersebut. Kegiatan implementasi dilakukan dengan dasar yang telah direncanakan dalam tahap perancangan

4.4.1. Batasan Implementasi

Dalam pengimplementasian perangkat lunak sistem informasi penjualan ini terdapat beberapa hal yang menjadi batasan implementasi, yaitu :

1. tidak semua sistem penjualan dibahas hanya beberapa subsistem yang mendukung proses kegiatan transaksi penjualan sepatu khususnya pendataan sepatu yang masuk ke toko, proses transaksi penjualan, retur penjualan.
2. Dalam pengelolaan penjualan atau pencatatan data transaksi dan retur dikelola oleh pegawai, untuk pengelolaan data user dilakukan oleh admin, admin adalah orang kepercayaan pemegang sistem tersebut.
3. Dalam sistem ini menggunakan jaringan topologi star.

4.4.2. Implementasi Perangkat Lunak

Untuk memudahkan pengembangan sistem informasi ini diperlukan perangkat keras dan perangkat lunak. Perangkat lunak yang digunakan sebagai

pendukung sistem informasi adalah *Netbeasns IDE* 7.4 dan *MySQL (Xampp Windows version* 3.1.0). NetBeans *IDE* 7.4 digunakan sebagai editor untuk membuat suatu perangkat lunak yang berbasi client server. MySQL (Xampp Windows Version 3.1.0) digunakan sebagai pengembang dalam pembuatan database

Berikut spesifikasi perangkat lunak yang digunakan untuk computer server terdiri dari :

1. *Window server* 2000
2. MySQL(Xampp window version 1..8.3)

Adapun dari spesifikasi perangkat lunak yang digunakan untuk computer clien terdiri dari :

1. Windows 7 ultimate
2. Netbeans IDE 8.0
3. *MySQL*(*Xampp Windows version* 1.8.3)
4. JDK 7
5. Jre

4.4.3. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan yang harus terpenuhi untuk dapat menjalankan sistem aplikasi ini antara lain :

1. komputer *Server*
    a. *prosesor* yang digunkan dengan kecepatan 1,80 Ghz

b. menggunakan RAM minimal 1GB

c. *hardisk 1*80 GB dan disarankan minimal 80 GB

2. Komputer *Client*

a. Proses yang digunakan dengan kecepatan 1,80 GHz

b. RAM yang disaranakn minimal 512

c. Hardisk yang disarankan minimal 80 GB

d. mouse,keyboard dan *Monitor* sebagai media peralatan antar muka

e. printer

3. Jaringan

a. Kabel UTP

b. Konektor RRJ45

c. HUB

4.4.4. Implementasi Basis Data

Untuk pengembangan basis data pada sistem informasi penjualan menggunakan SQL Server 2000

```
CREATE TABLE pegawai(
id_pegawai varchar(10)primary key,
username varchar(50)not null,
password varchar(50)not null,
nama_pegawai varchar(50)not null,
```

```
no_telepon varchar(50)not null,
alamat varchar(100)not null,
bagian varhcar(40)not null)

create table jenis(
kode_jenis varchar(10)primary key,
nama_jenis varchar(30)not null);

create table sepatu(
kode_sepatu varchar (10)primary key,
kode_jenis varchar(10)not null,
nama_sepatu varchar(30)not null,
harga_produksi double ,
harga_jual double);

create table detail_sepatu(
id_sepatu varchar(10)primary key,
kode_sepatu varchar(10)not null,
warna varchar (10)not null,
size varchar(10)not null,
```

```
stok int(7)not null);

create table penjualan (
nofaktur varchar(20)primary key,
tglpenjualan varchar (30)not null,
id_pegawai varchar (10)not null,
bayar double,
sisa double,
total double);
create table detailpenjualan(
nofaktur varchar (10)not null,
id_sepatu varchar (10)not null,
jumlah int (7)not null,
total double);

create table returpenjualan(
no_retur varchar (10)primary key,
tglretur varchar(20)not null,
nofaktur varchar (20) not null,
keterangan varchar (50)not null);
```

```
create table detailretur (
no_retur varchar(20)not null,
id_sepatu varchar (10)not null,
jmlhretur int (7)not null,
piutang int (7)not null);

create table barangmasuk(
id_sepatu varchar(10)not null,
nama_sepatu varchar(30)not null,
stokawal int(11)not null,
tglmasuk varchar(20)not null,
jumlah int (11)not null)

create table form(
noform varchar(20)not null,
id_sepatu varchar(10)not null,
stok int (11)not null,
jp int (11)not null)
```

4.4.5. Implementasi Antar Muka

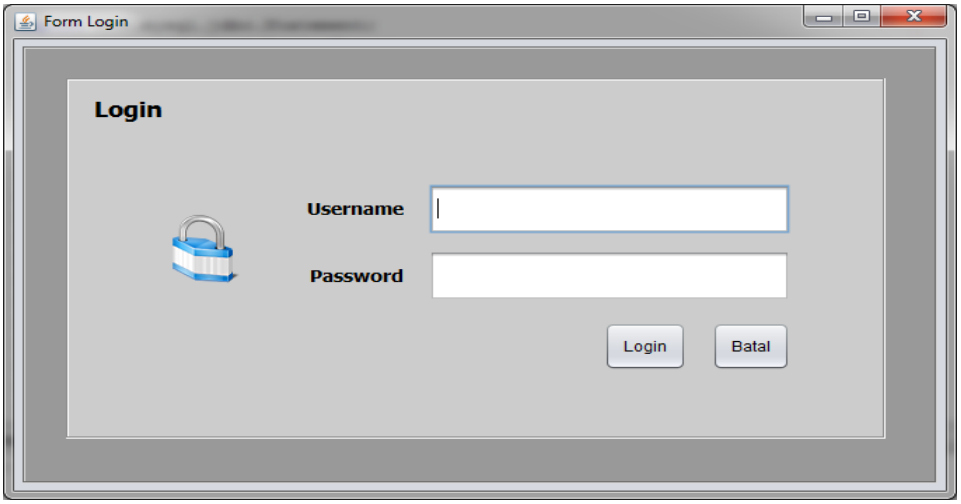
Implementasi antarmuka merupakan tahapan dalam memenuhi kebutuhan pengguna dalam berinteraksi dengan komputer. Berikut ini adalah implementasi antarmuka yang dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman java pada *NetBeans IDE 7.4* dan pengolahan basis data dengan menggunakan MySQL (Xampp Windows Version 3.1.0)

1. Form login

   Form login ini berfungsi sebagai penentu bagi pengguna program aplikasi, sehingga tidak sembarang orang bisa mengakses program ini. Form Login ini dapat diakses oleh administrator yang dapat menginput data kesistem yang juga dapat di akses oleh Bag.kasir dan Bag.Gudang dengan menggunakan komputer yang ter integrasi database

   a. form login

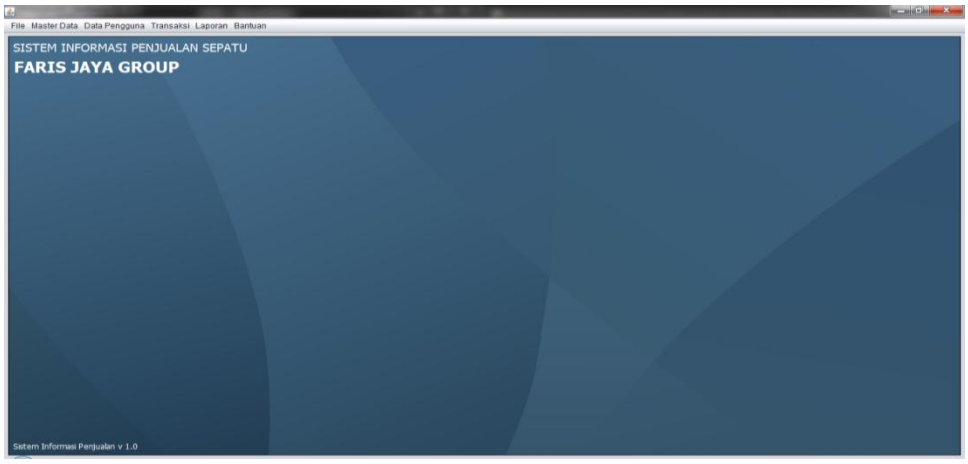
   Form ini digunakan untuk pengguna aplikasi yang mempunyai akses



Gambar 4.31 Tampilan form Login

2. Tampilan Utama Halaman Menu

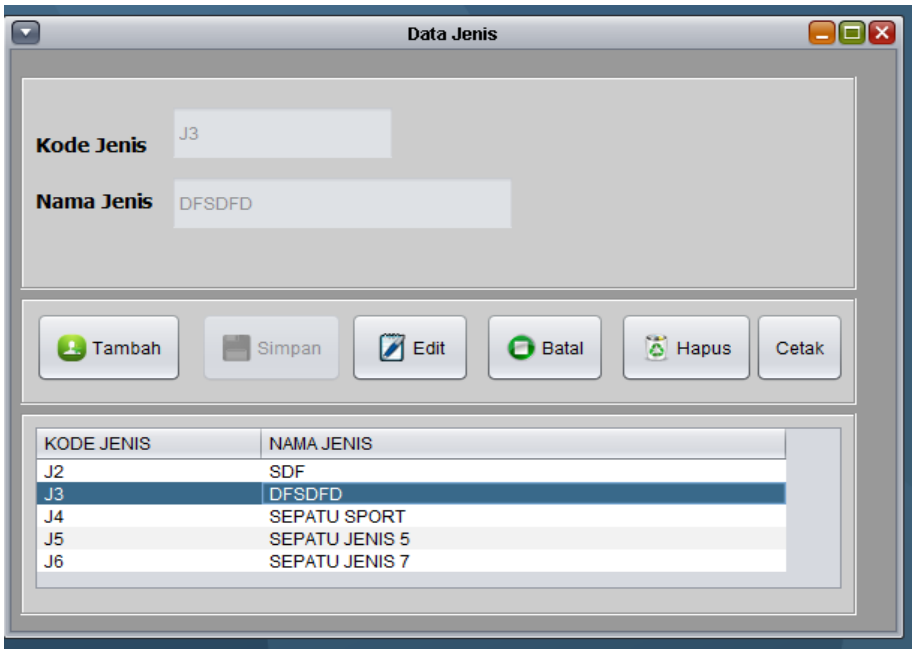
   Halaman menu ini menunjukan porses-proses apa saja yang terdapata pada menu admin



Gambar 4.32 Tampilan halaman menut utama

3. Form Jenis

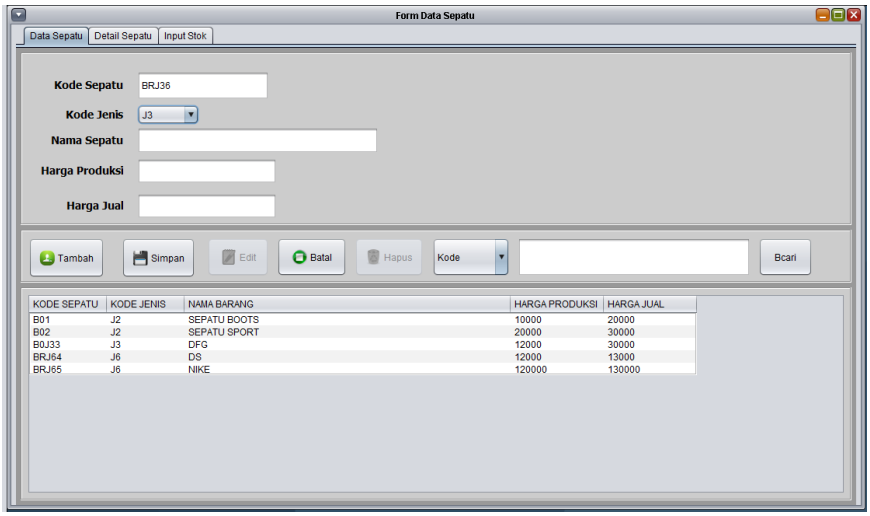
   Form data jenis digunakan untuk menginput data jenis sepatu



Gambar 4.33 Tampila Form Data Jenis

4. Form Input Master Barang

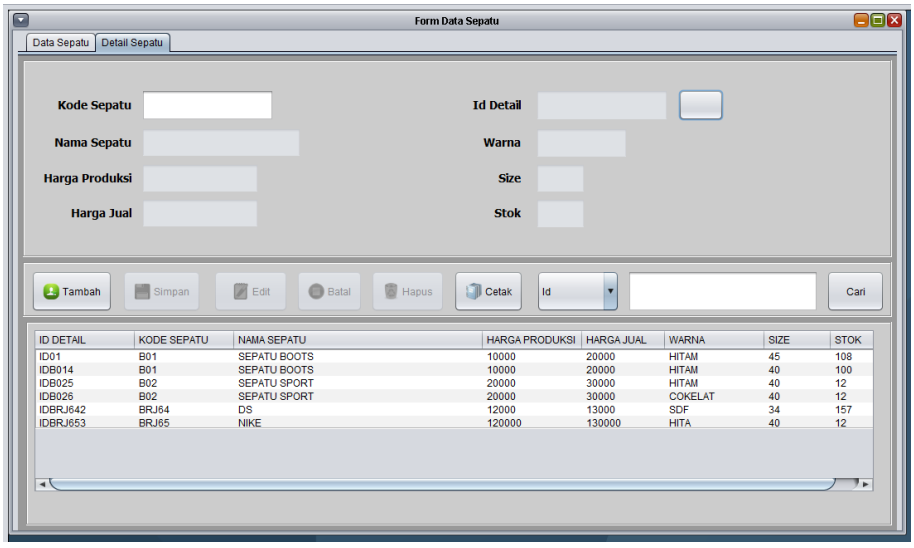
Form input master barang digunakan untuk mengelola data master barang berkiut tampilannya



Gambar 4.34 Form Master Barang

5. Form Master detail barang

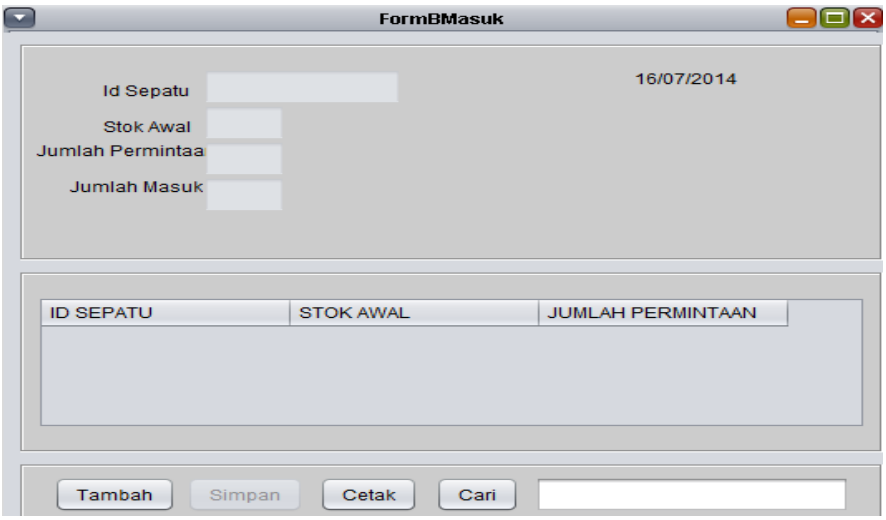
Form master detail barang digunkan untuk mengelola detail sepatu



Gamabar 4.35 Form Master detail barang

6. Form Input Barang Masuk

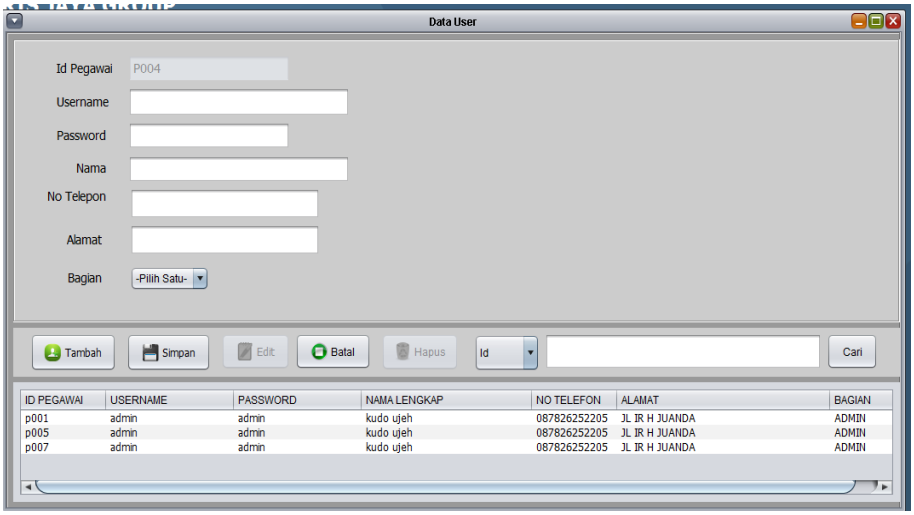
Form input stok barang digunakan mengupdate stok barang



Gambar 4.36 Form Input Form Barang Masuk

7. Form Input data user

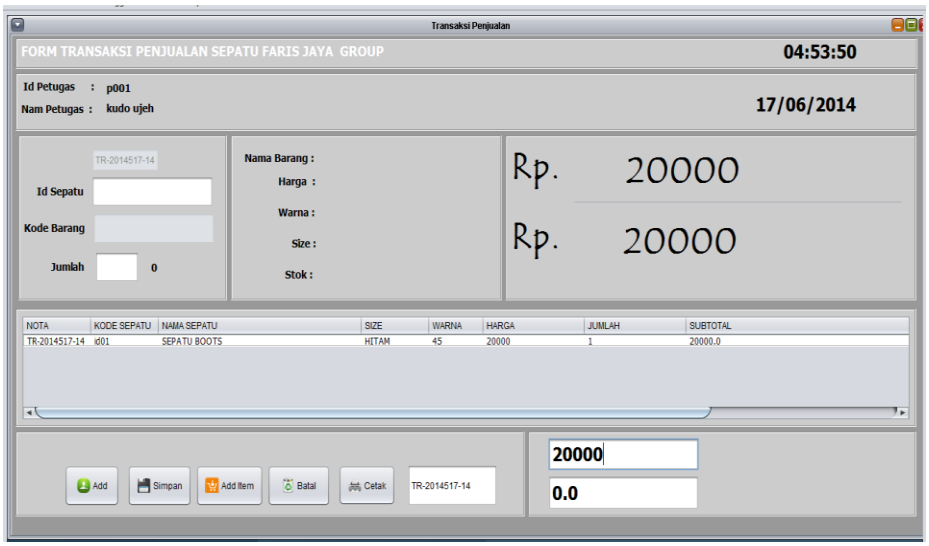
Form input data user digunakan untuk mengelola data pengguna sistem



Gambar 4.37 Form Input Data user

8. Form Transaksi

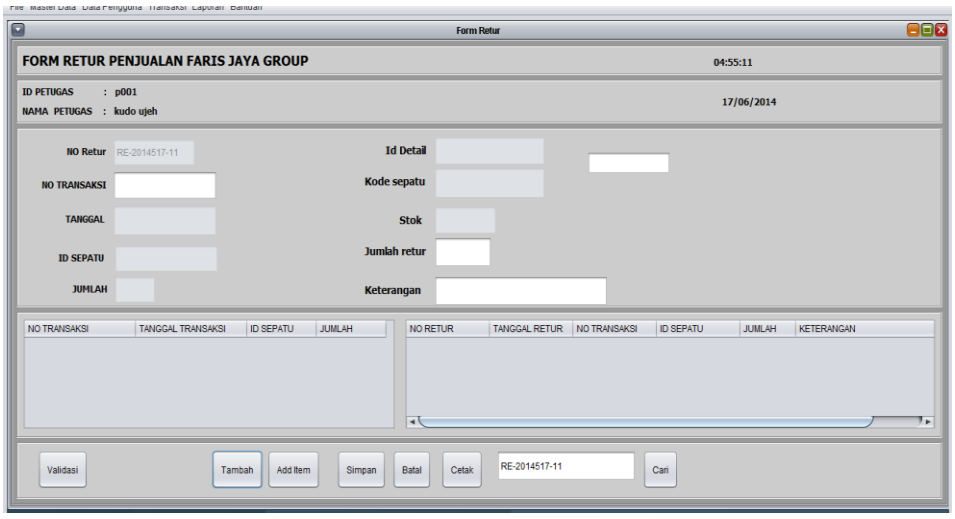
Form transaksi digunakan utnuk mengelola data transaksi penjualan



Gambar 4.38 Form Transaksi

9. Form Retur Barang

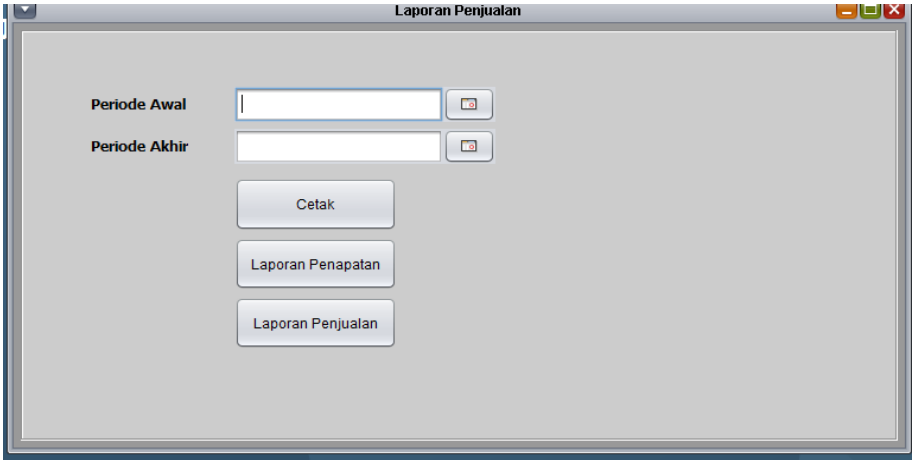
Form retur barang digunakan untuk mengelola data barang yang diretur



Gambar 4.39 Form retur Barang

10. Form Laporan

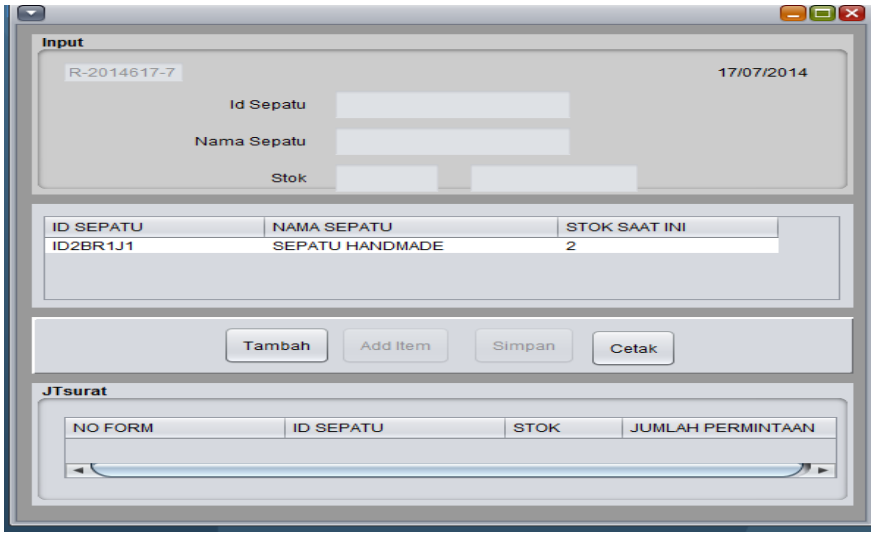
Form laporan digunakan untuk mengelola laporan penjuala per periode atau laporan pendapatan



Gambar 4.40 Form Laporan

11. Form Surat Permintaan

Form surat permintaan digunakan untuk menginput atau mengelola surat permintaan barang yang diminta berdasarkan stok barang yang limit



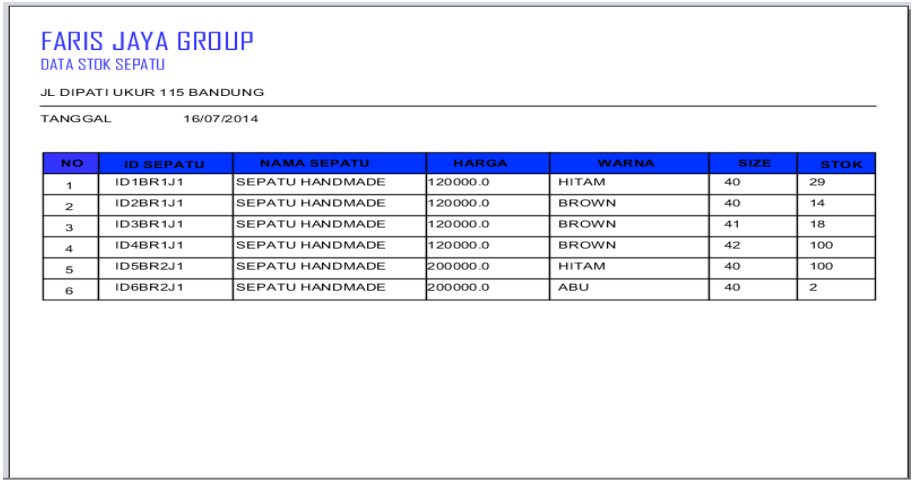
Gambar 4.41 Tampilan Form Permintaan Barang

12. Tampilan Rekapitulasi

Tampilan rekapitulasi ini berisikan tentang laporan-laporan proses yang dilakukan pada sistem. Berikut adalah tampilan-tampilannya :

a. Laporan Stok Barang

Laporan data barang ini brisikan id sepatu nama sepatu dan stok yang tersedia saat ini



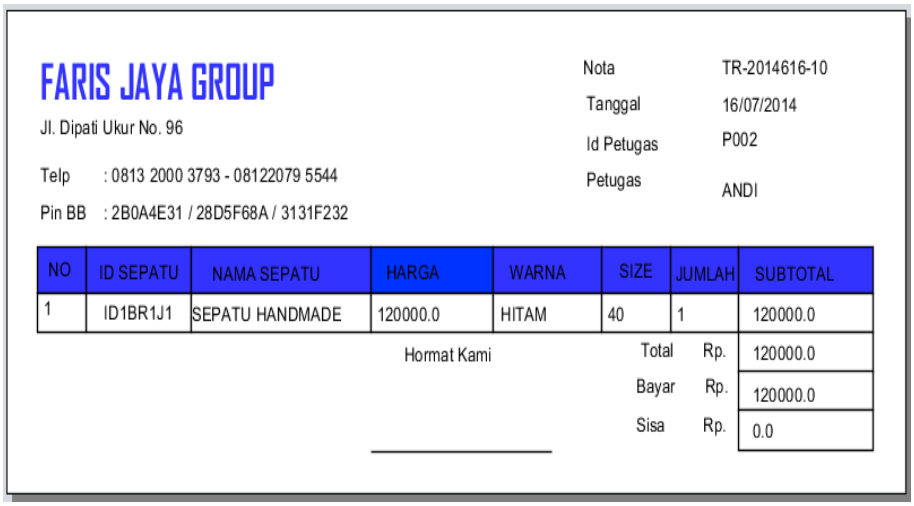
FARIS JAYA GROUP
DATA STOK SEPATU
JL DIPATI UKUR 115 BANDUNG
TANGGAL 16/07/2014

NO	ID SEPATU	NAMA SEPATU	HARGA	WARNA	SIZE	STOK
1	ID1BR1J1	SEPATU HANDMADE	120000.0	HITAM	40	29
2	ID2BR1J1	SEPATU HANDMADE	120000.0	BROWN	40	14
3	ID3BR1J1	SEPATU HANDMADE	120000.0	BROWN	41	18
4	ID4BR1J1	SEPATU HANDMADE	120000.0	BROWN	42	100
5	ID5BR2J1	SEPATU HANDMADE	200000.0	HITAM	40	100
6	ID6BR2J1	SEPATU HANDMADE	200000.0	ABU	40	2

Gambar 4.42 Laporan Stok barang

b. Nota Penjualan

Nota penjualan ini berfungsi sebagai tanda transaksi yang telah dilakukan antara konsumen dan penjual, berikut adalah tampilan nota transaksi



FARIS JAYA GROUP

Jl. Dipati Ukur No. 96

Telp : 0813 2000 3793 - 08122079 5544

Pin BB : 2B0A4E31 / 28D5F68A / 3131F232

Nota TR-2014616-10

Tanggal 16/07/2014

Id Petugas P002

Petugas ANDI

NO	ID SEPATU	NAMA SEPATU	HARGA	WARNA	SIZE	JUMLAH	SUBTOTAL
1	ID1BR1J1	SEPATU HANDMADE	120000.0	HITAM	40	1	120000.0

Hormat Kami

Total	Rp.	120000.0
Bayar	Rp.	120000.0
Sisa	Rp.	0.0

Gambar 4.43 Nota transaksi

c. Nota retur

Nota retur ini cetak sebagai tanda bukti sudah pereturan barang



FARIS JAYA GROUP

Jl. Dipati Ukur No. 96

Telp : 0813 2000 3793 - 08122079 5544

Pin BB : 2B0A4E31 / 28D5F68A / 3131F232

Nota RE-2014616-4

Tanggal 16/07/2014

Id Petugas P002

Nama Petugas ANDI

NO	ID SEPATU	NAMA SEPATU	JUMLAH RETUR	PIUTANG	KETERANGAN
1	ID1BR1J1	SEPATU HANDMADE	1	0	Barang ruksask

Hormat Kami

Gambar 4.44 Nota Retur Barang

d. Form Permintaan barang

Rekapitulasi permintaan barang dicetak pada saat stok menipis dan surat ini diberikan ke bagian produksi



No Form FR-2014616-6

FARIS JAYA GROUP

Form Permintaan Barang

Kpd Yth Pimpinan Bagian Produksi

Dari Bagian Gudang Toko Faris Jaya

Tanggal Wednesday 16 July

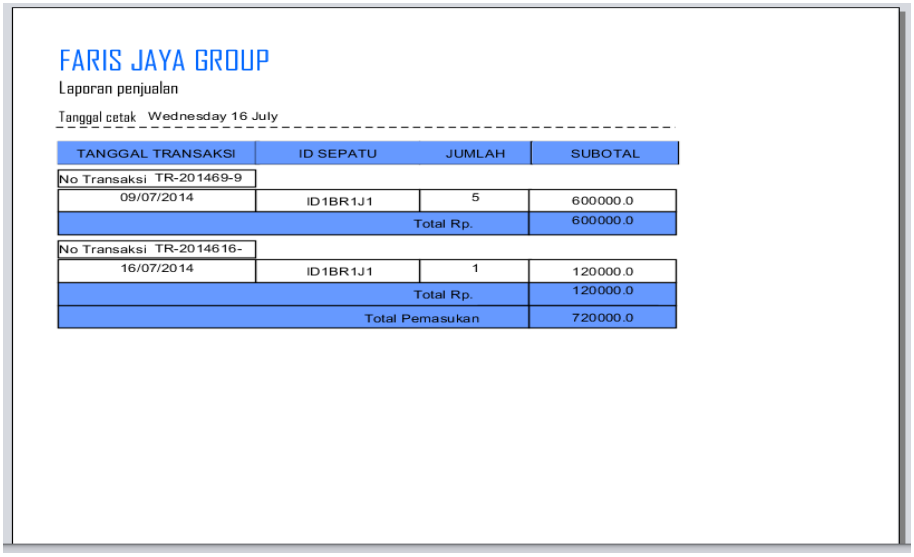
Sehubungan dengan menipisinya stok barang maka kami memesan barang sebagi berikut

NO	ID SEPATU	NAMA SEPATU	STOK TERSEDIA	JUMLAH PERMINTAAN
1	ID6BR2J1	SEPATU HANDMADE	2	100

Gambar 4.45 Form permintaan barang

e. Laporan Penjualan

Laporan penjualan barang ini dicetak setiap satu bulan sekali sebagai tanda laporan penjualan perbulannya



FARIS JAYA GROUP

Laporan penjualan

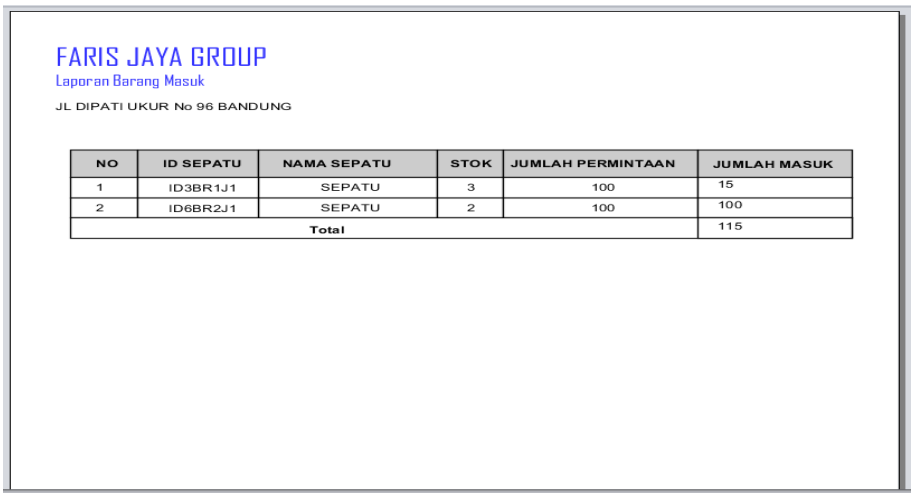
Tanggal cetak Wednesday 16 July

TANGGAL TRANSAKSI	ID SEPATU	JUMLAH	SUBOTAL
No Transaksi TR-201469-9			
09/07/2014	ID1BR1J1	5	600000.0
		Total Rp.	600000.0
No Transaksi TR-2014616-			
16/07/2014	ID1BR1J1	1	120000.0
		Total Rp.	120000.0
		Total Pemasukan	720000.0

Gambar 4.46 Laporan Penjualan

f. Laporan Barang Masuk

Laporan Barang masuk dicetak ketika ada barang yang masuk ke toko, laporan barang masuk ini diberitahukan kepada pimpinan toko sebagai laporan barang masuk .



FARIS JAYA GROUP

Laporan Barang Masuk

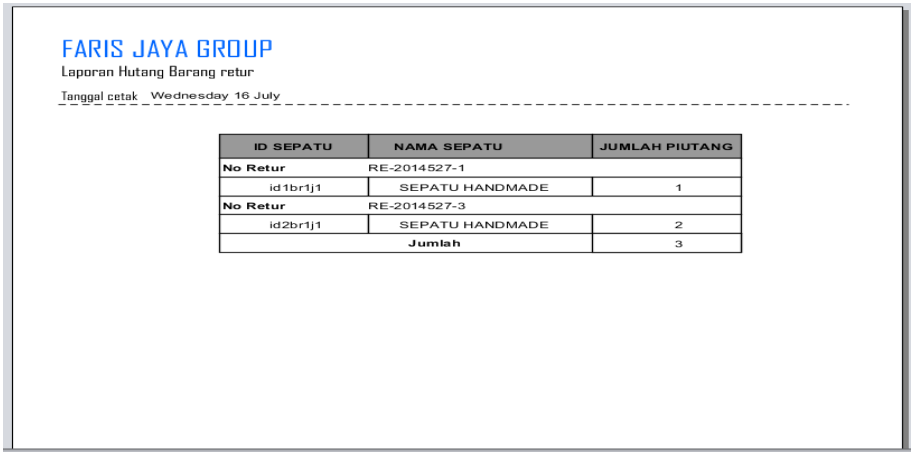
JL DIPATI UKUR No 96 BANDUNG

NO	ID SEPATU	NAMA SEPATU	STOK	JUMLAH PERMINTAAN	JUMLAH MASUK
1	ID3BR1J1	SEPATU	3	100	15
2	ID6BR2J1	SEPATU	2	100	100
Total					115

Gambar 4.47 Laporan barang masuk

g. Laporan Hutang Barang Retur

Laporan hutang barang retur ini untuk mengetahui jumlah piutang barang retur kepada konsumen



FARIS JAYA GROUP

Laporan Hutang Barang retur

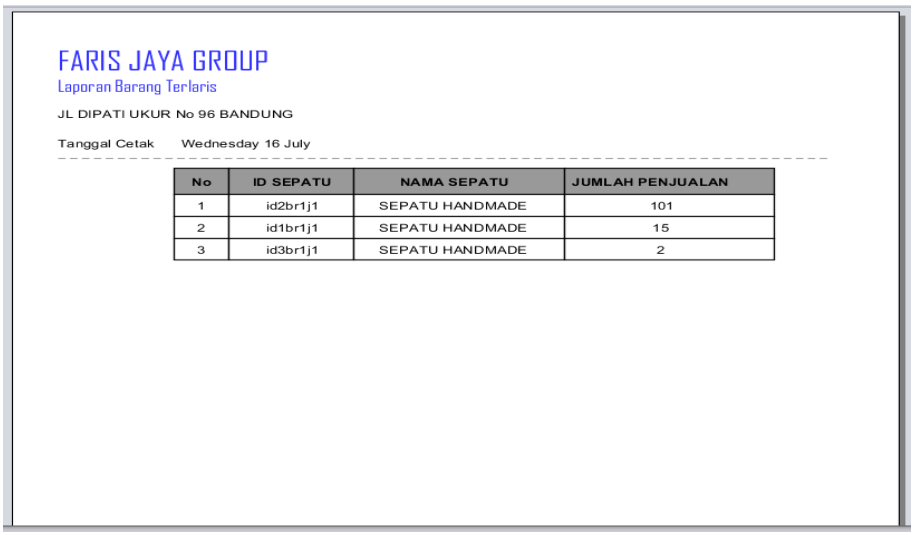
Tanggal cetak Wednesday 16 July

ID SEPATU	NAMA SEPATU	JUMLAH PIUTANG
No Retur	RE-2014527-1	
id1br1j1	SEPATU HANDMADE	1
No Retur	RE-2014527-3	
id2br1j1	SEPATU HANDMADE	2
Jumlah		3

Gambar 4.48 Laporan Barang retur

h. Laporan Barang Terlaris

Laporan barang terlaris digunakan untuk mengetahui jumlah dan barang apa saja yang laris terjual



FARIS JAYA GROUP

Laporan Barang Terlaris

JL DIPATI UKUR No 96 BANDUNG

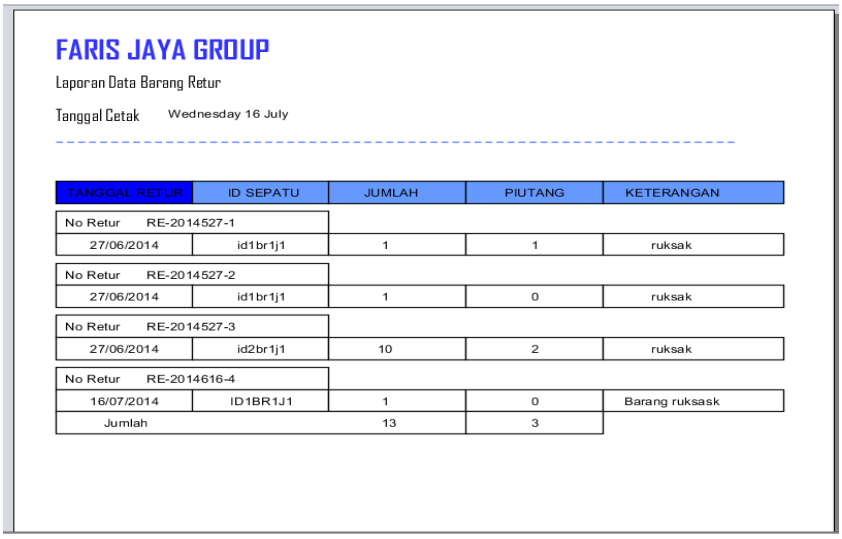
Tanggal Cetak Wednesday 16 July

No	ID SEPATU	NAMA SEPATU	JUMLAH PENJUALAN
1	id2br1j1	SEPATU HANDMADE	101
2	id1br1j1	SEPATU HANDMADE	15
3	id3br1j1	SEPATU HANDMADE	2

Gambar 4.49 Laporan barang terlaris

i. Laporan Retur Barang

Laporan Retur barang digunakan untuk mengetahui jumlah barang yang diretur / stok barang yang rusak



FARIS JAYA GROUP

Laporan Data Barang Retur

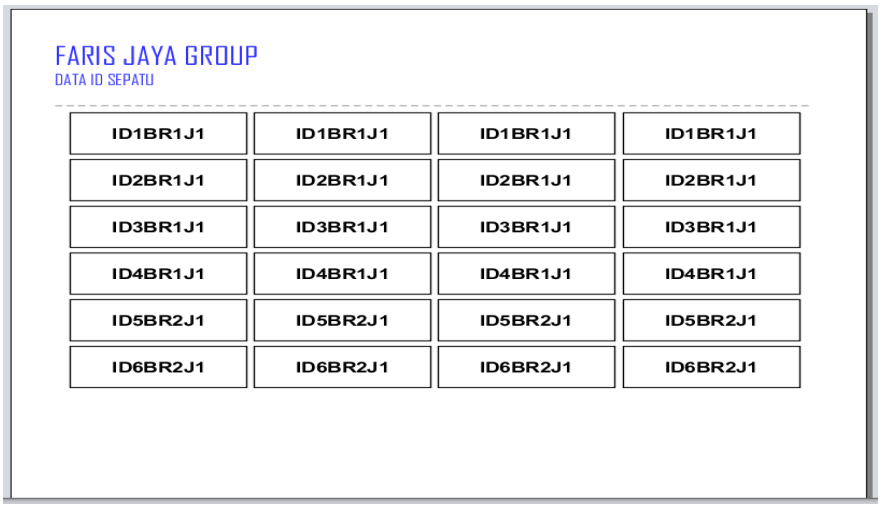
Tanggal Cetak Wednesday 16 July

TANGGAL RETUR	ID SEPATU	JUMLAH	PIUTANG	KETERANGAN
No Retur RE-2014527-1				
27/06/2014	id1br1j1	1	1	ruksak
No Retur RE-2014527-2				
27/06/2014	id1br1j1	1	0	ruksak
No Retur RE-2014527-3				
27/06/2014	id2br1j1	10	2	ruksak
No Retur RE-2014616-4				
16/07/2014	ID1BR1J1	1	0	Barang ruksask
Jumlah		13	3	

Gambar 4.50 Laporan Barang Retur

j. Cetak Id Barang

Cetak Id barang digunakan untuk ditempel disetiap setiap sepatu, Id ini bertujuan untuk mempermudah dalam mengelola transaksi penjualan



Gambar 4.51 Cetak Id Barang

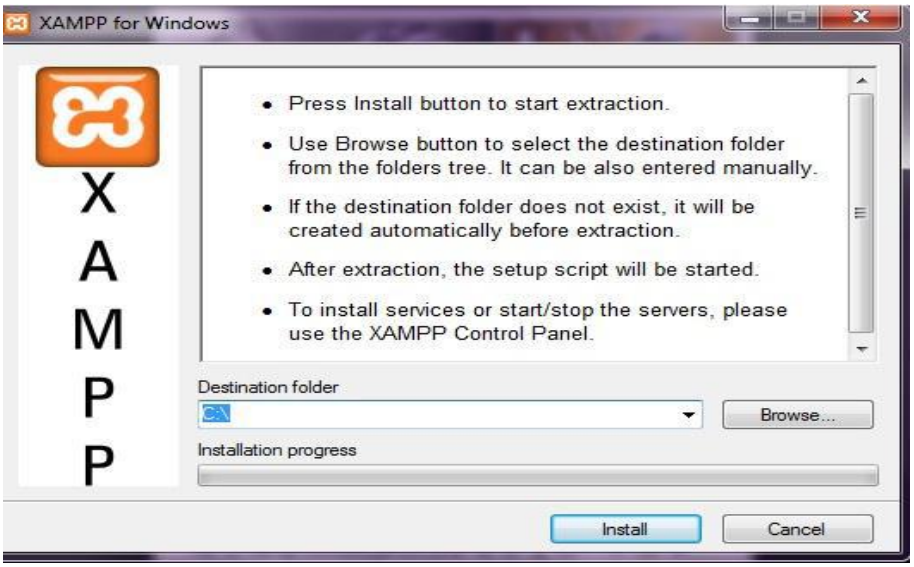
4.4.6. Implementasi Instalasi Program

Pada bagian ini akan dijelaskan tentang instalasi perangkat lunak yang dibutuhkan untuk memnuhi kebutuhan sistem informasi penjualan,

4.4.6.1. Instalasi perangkat lunak Xampp Version 1.7.3

1. Langkah Pertama

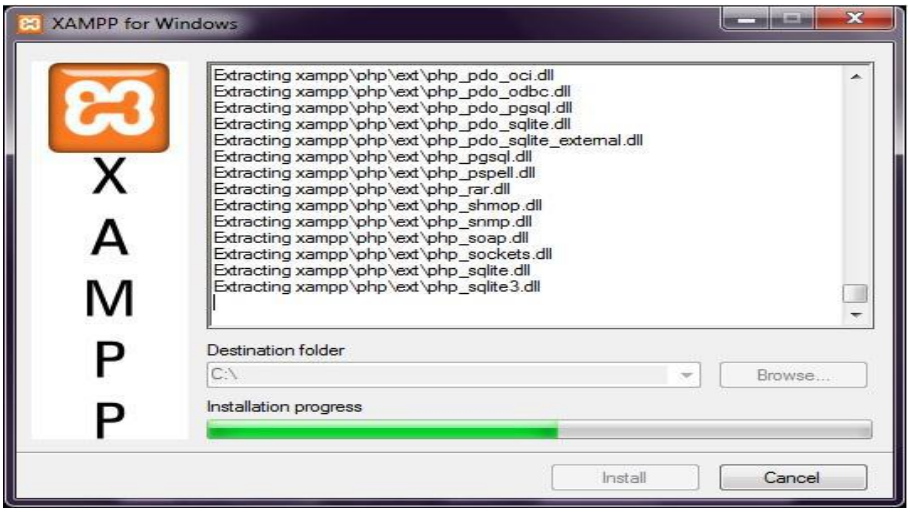
Klik 2 kali pada installer aplikasi xampp untuk memulai instalasi, sampai muncul tampilan dibawah ini. Lalu klik install,



Gambar 4.52 Tampilan Instalation xampp

2. Langkah Kedua

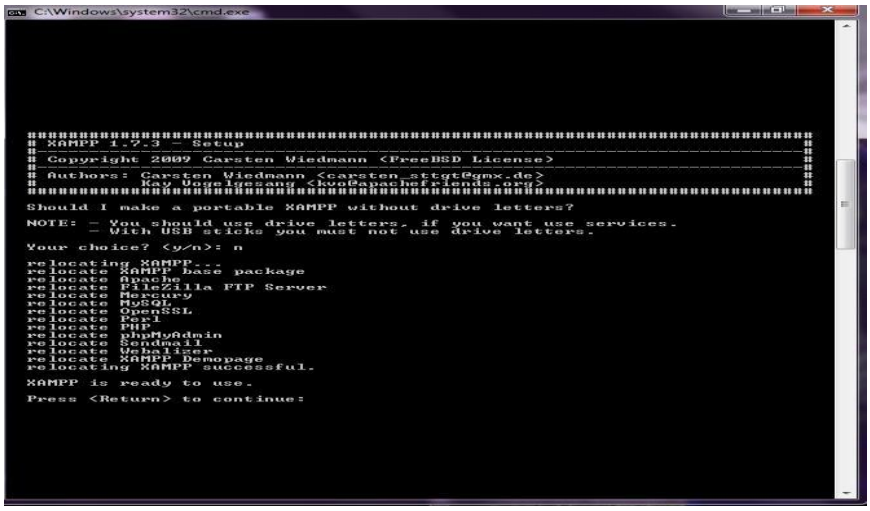
   klik next untuk melanjutkan proses installation



Gambar 4.53 Tampilan Instalation Progress xampp

3. Langkah Ketiga

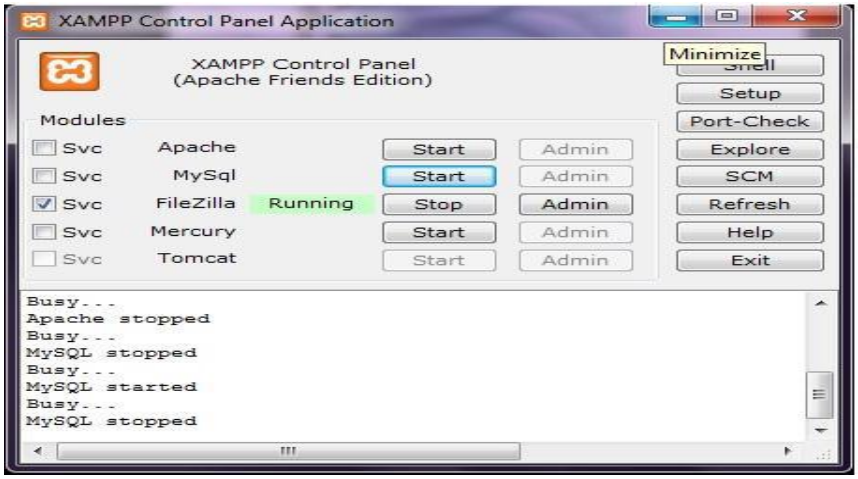
   setelah penginstalan selesai maka akan muncul *cmd*.exe.should make *a portable XAMPP without drive letter*s ? Y lalu tekan enter. Setelah itu *our choice* ? n lalu enter .Press <return> to continue : kemudian tekan enter.



Gambar 4.54 Tampilan *cmd.exe*

4. Langkah Keempat

   pada langkah ini aplikasi xampp sudah siap digunakan, klik ditombol start pada Apache dan star pada MySQL pada menu *xampp control*



Gambar 4.55 Tampilan *xampp control panel*

5. Langkah Kelima

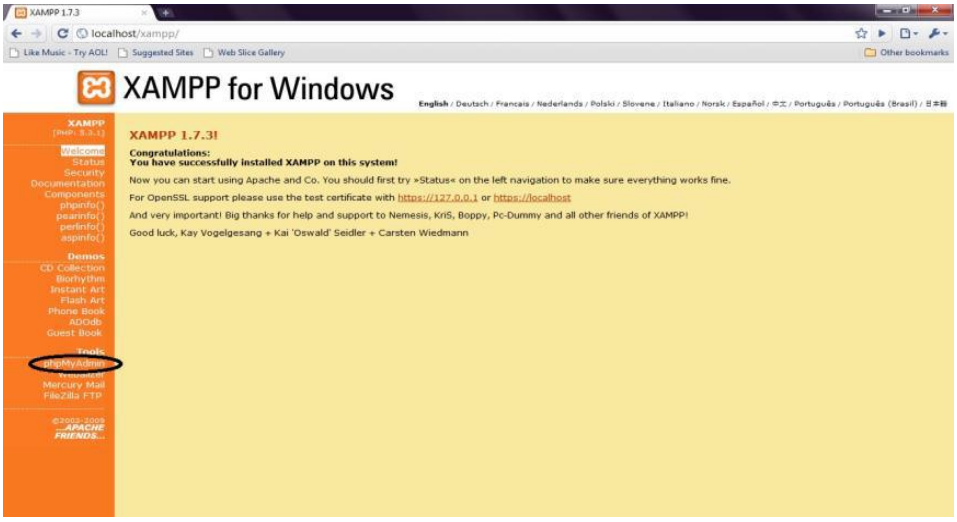
pada langakah kelima, setelah terbuka jendela browser dengan alamat *localhost* , maka akan muncul tampilan seperti dibawah ini. Pilih bahasa sesusai kbutuhan



Gambar 4.56 Tampilan *xampp localhost*

6. Langkah Keenam

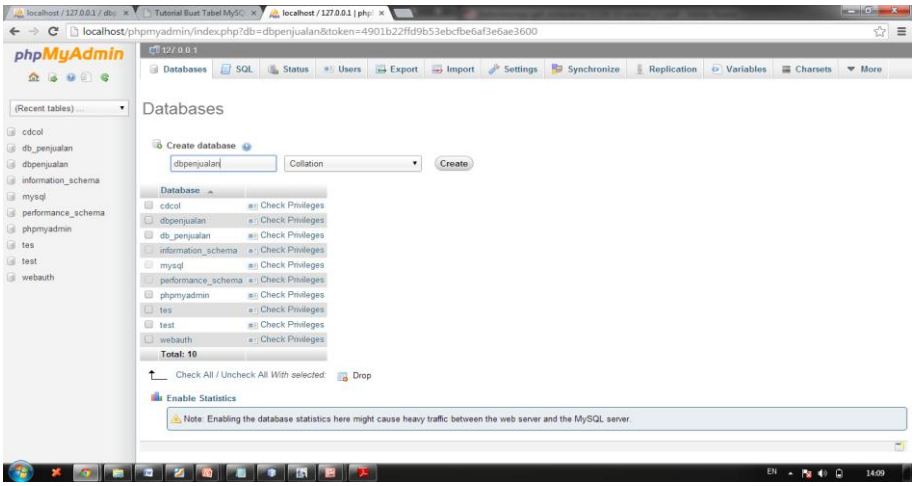
langkah keenam pada phpMyAdmin untuk masuk ke halaman database



Gambar 4.57 Tmapilan *xampp localhost phpMyAdmin*

7. Langkah Ketujuh

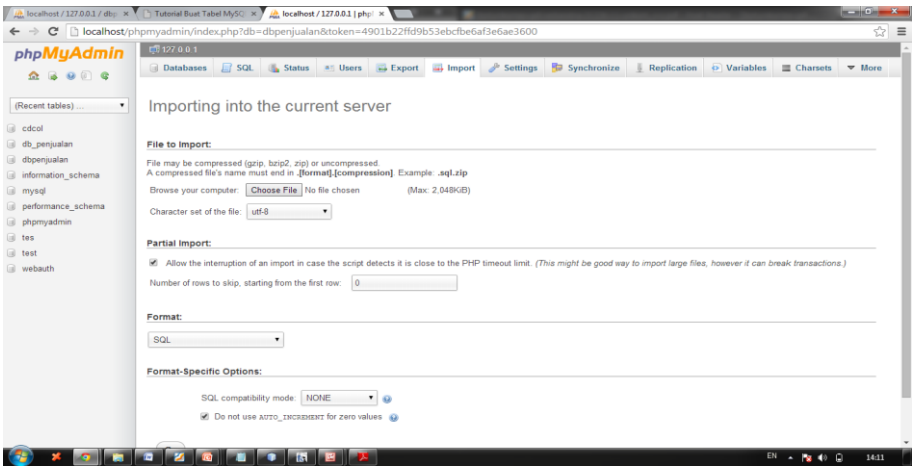
pada kolom Create new database ,buat database dengan nama dbpenjualan



Gambar 4.58 Tampilan *create database*

8. Langkah Kedelapan

import database dbpenjualan ke phpmyadmin

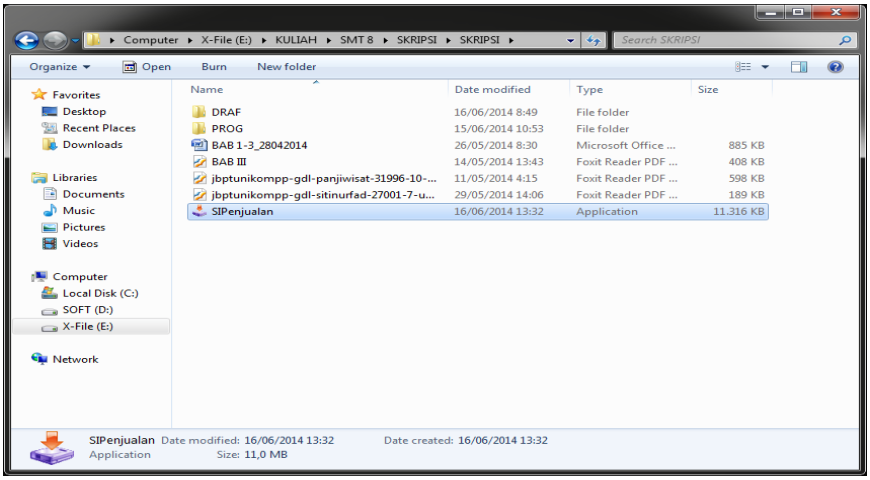


Gambar 4.59 Halaman *import database*

4.4.6.2. Instalasi Software Sistem Informasi Penjualan FJG

1. langkah pertama

Klik dau kali pada fil SIPenjualan



Gamabar 4.60. *File Exe* SIpenjualan

2. Langkah Kedua

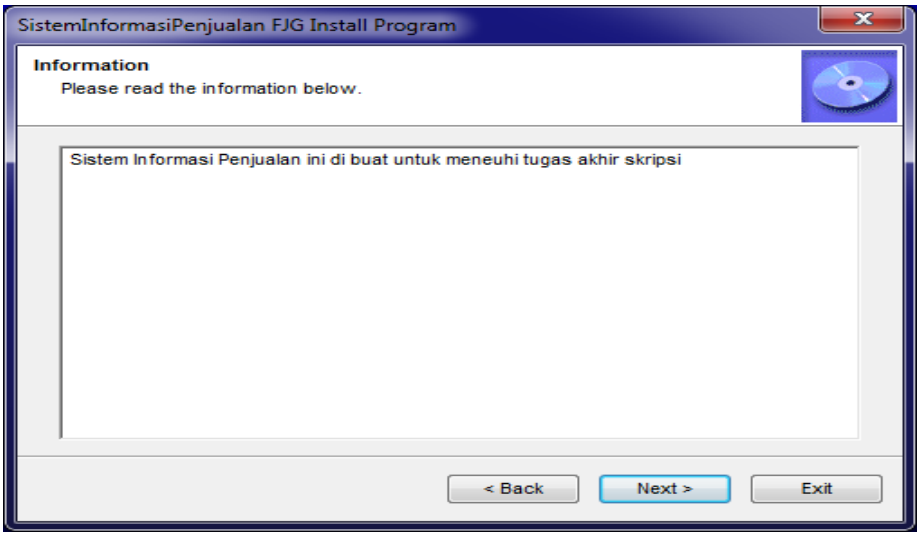
klik next untuk melanjutkan instalasi



Gambar 4.61 Opening instalasi SIpenjualan

3. Langakah Ketiga

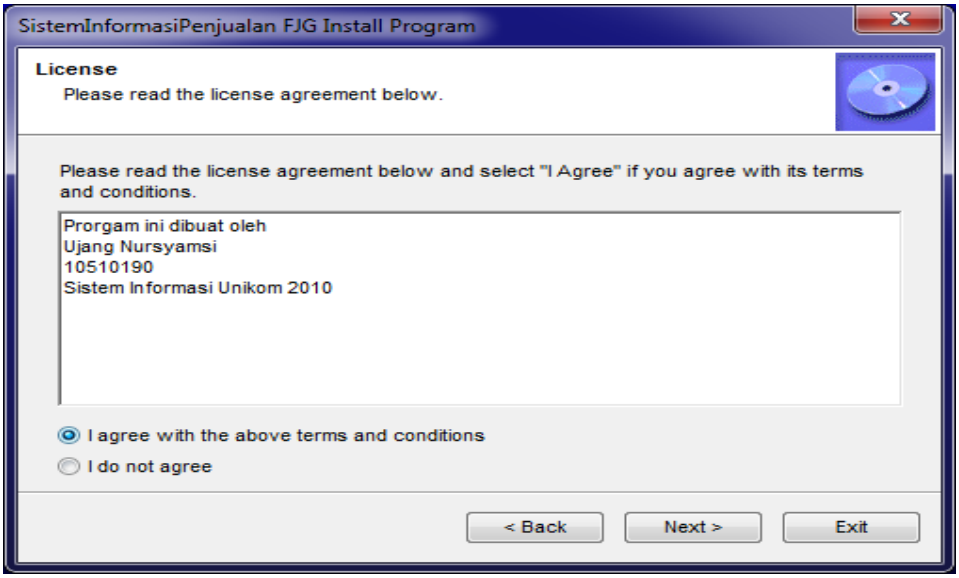
klik next untuk melanjutkan instalasi



Gambar 4.62 Informasi lisensi program

4. Langkah Keempat

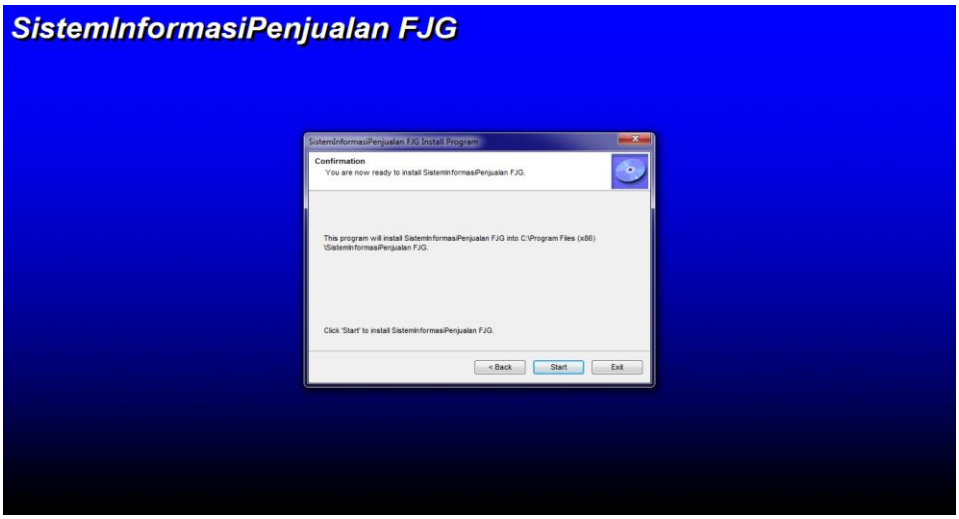
Klik next untuk melanjutkan instalasi



Gambar 4.63 Persetujuan tahap Instalasi

5. Langakh Keempat

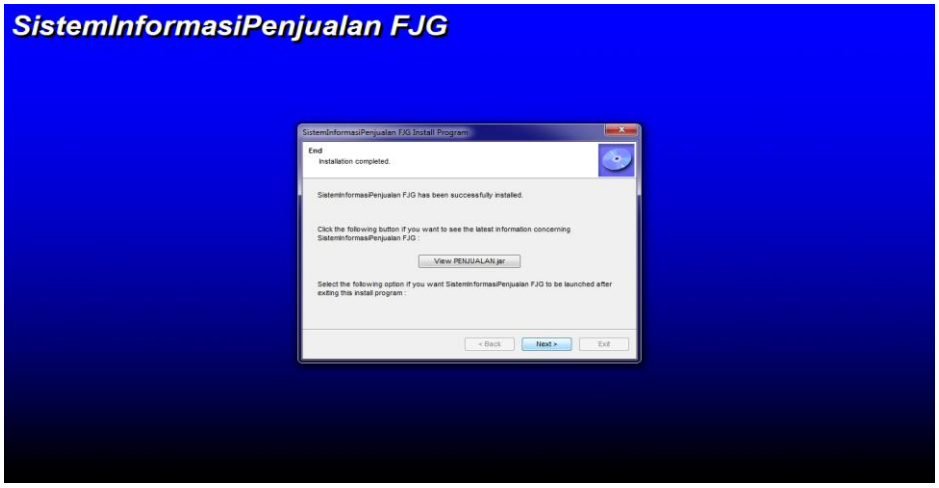
   klik next untuk melanjutkan instalasi



Gambar 4.64 Konfimrasi instalasi Porgram

6. Langkah Kelima

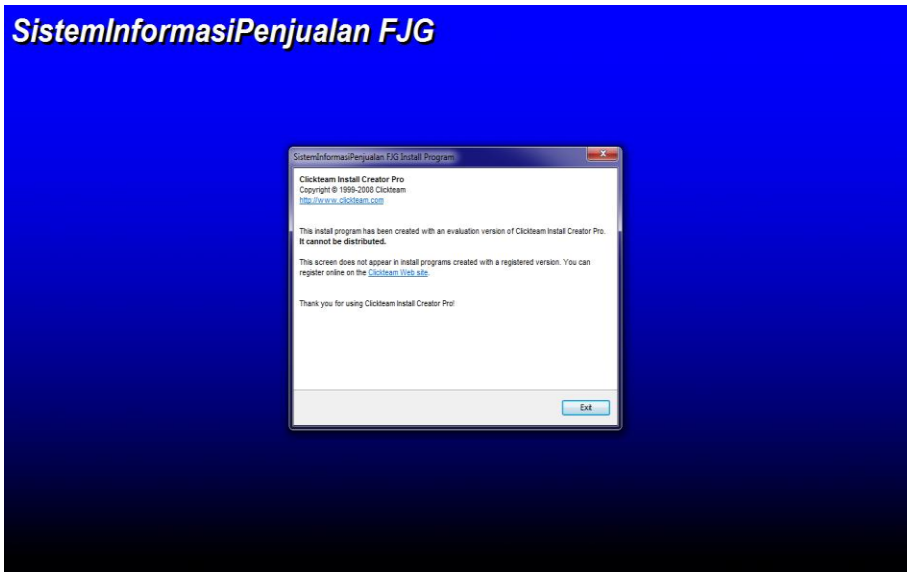
   instalasi complete



Gambar 4.65 *Instalasi complete*

7. Langkah Keenam

klik finish untuk mengakhiri instalasi



Gambar 4.66 I*nstalasi Finish*

4.4.7. Penggunaan Program

Aplikasi ini digunakan untuk membantu dalam pengolahan data barang, pengelolaan laporan , pengelolaan transaksi penjualan dan pengelolaan retur barang .

4.5 Pengujian

Pengujian program adalah pengujian dimana *user* memasukan data ke dalam sistem informas penjualan, kemudahaan internal dan tujuan eksternal agar dapat diproses, dan dapat dilakukan pengecekan data jika *user* salah memasukan data maka akan ada peringatan yang menyatakan bahwa data yang di inputkan itu salah.

Langaka-langkah proses instalasi aplikasi sistem informasi penjuaan sepatu Faris Jaya Group Sebagai berikut:

4.5.1. Rencana Pengujian

Tabel 4.11 Rencana Pengujian Sistem Yang di Usulkan

Kelasi Uji	**Tingkat Uji**	**Butir Pengujian**	**Jenis Pengujian**
Logi *user*	Username	Modul	Balck Box
	Password	Modul	Balck Box
***Input* Data**	Data jenis	Modul	Balck Box
	Data sepatu	Modul	Balck Box
	Data detail sepatu	Modul	Balck Box
	Data user	Modul	Balck Box
	Data retur	Modul	Balck Box
	Data transaksi	Modul	Balck Box
	Data barang masuk	Modul	Balck Box
	Data form permintaan	Modul	Balck Box
		Modul	Balck Box
Proses	Proses transaksi	Modul	Balck Box
	Proses retur	Modul	Balck Box
Output	Laporan Penjualan	Modul	Balck Box

4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian

Berikut adalah beberapa kasus dan hasil pengujian yang dilakukan, diantaranya :

1. pengujia *Login User*

pengujia program ini dilakukan denggan menguji validasi terhadap data-data yang akan dimasukkan kedalam sistem

Tabel 4.12 Penujian *Login User*

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data yang diinputkan	Yang diharapkan	Hasil Pengamatan	Kesimpulan
Masukkan *username* dan *Password*	Menampilkan menu utama	Masuk Ke menu utama	[x]Dierima [] Ditolak
Kasus Dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data yang dimasukan	Yang diharapkan	Hasil Pengamatan	Kesimpulan
Username tidak ada User Tidak		User Tidak terdaftar	
Ada pada database			

2. Input Data Jenis

Tabel 4.13 Input data jenis

Kasus dan Hasil Uji			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Hasil Pengamatan	Kesimulan
Masukan Data jenis Sepatu	Menampilkan data jenis	Menampilkan data jenis barang	[x]Dierima [] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Masukan Data Tidak Lengkap	Tidak Menampilka Data Jenis	Data Tidak Boleh Kosong Silahkan Dilengkapi	[x]Dierima [] Ditolak

3. Input data Detail sepatu

Tabel 4.14 Pengujian Detail Sepatu

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Hasil Pengamatan	Kesimulan
Masukan Data detail Sepatu	Menampilkan data sepatu	Menampilkan data jenis barang	[x]Dierima [] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan data tidak lengkap	Tidak menampilkan barang	Data tidak boleh kosong silahkan dilengkapi	[x]Dierima [] Ditolak

4. Input Barang Masuk

Tabel 4.15 Pengujian barang masuk

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Hasil Pengamatan	Kesimulan
Masukan Data Barang masuk	Menampilkan menyimpan barang	Input Berhasil	[x]Dierima [] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan data tidak lengkap	Tidak menampilkan barang	Data tidak boleh kosong silahkan dilengkapi	[x]Dierima [] Ditolak

5. Input Data Sepatu

Tabel 4.16 Pengujian Data Sepatu

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Hasil Pengamatan	Kesimulan
Masukan Data Sepatu	Menampilkan data sepatu	Menampilkan data jenis barang	[x]Dierima [] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan data tidak lengkap	Tidak menampilkan barang	Data tidak boleh kosong silahkan dilengkapi	[x]Dierima [] Ditolak

6. Input Data Form permintaan Barang

Tabel 4.17 Pengujian Form Permintaan Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Hasil Pengamatan	Kesimulan
Masukan Data Sepatu Dan Jumlah	Input Berhasil	Menyimpan data form	[x]Dierima [] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan data tidak lengkap	Input gaga l Dan tidak menyimpan ke database	Tidak data Menyimpan Masukan Data	[x]Dierima [] Ditolak

7. Input Data Transaksi

Tabel 4.18 Pengujian Form Transaksi

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Hasil Pengamatan	Kesimulan
Masukan Data Id sepatu Dan jumlah barang tidak lebih dari stok Serta bayar tidak kurang dari total	Data Yang diinputkan bisa disimpan dan bisa cetak nota penjualan	Menyimpan data transaksi penjualan	[x]Dierima [] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan data id sepatu , jumlah kurang dari stok Dan pembayaran kurang	Tidak dapat menyimpan data transaksi penjualan dan nota tidak bisa dicetak	Muncul peringakatan “ Stok Tidak Mencukupi” Pembayaran Kurang	[x]Dierima [] Ditolak

8. Pengujian Form retur

Tabel 4.19 Pengujian Form Retur Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Hasil Pengamatan	Kesimulan
Memasukan Nota Penjualan Valid masih dalam waktu	Data Yang diinputkan bisa disimpan ketdatabae	Menyimpan data transaksi penjualan	[x]Dierima [] Ditolak

retur			
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan nota penjuala data tidak valid , sudah tidak masa waktu retu	Penyimpanan tidak dapat diproses Karena waktu sudah melebihi dua hari	Tidak Bisa Melakukan retur barang	[x]Dierima [] Ditolak

9. Pengujian laporan

Tabel 4.20 Pengujian Form Laporan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Hasil Pengamatan	Kesimulan
Memilih Periode pertanggal laporan yang diinginkan	Laporan dapat ditampilkan sesuai periode petanggal mula tanggal awal dan tanggal akhir	Laporan Penjualan akan muncul sesuai periode yang diharapkan	[x]Dierima [] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tidak memilih kategor yang tersedua penjuala data tidak valid , sudah tidak masa waktu retu	Laporan penjualan tidak dapat ditampilkan	Laporan tidak dapat muncul sesuai yang diharapkan	[x]Dierima [] Ditolak

4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dari kasus uji sampel diatas, dapat ditarik kesimpulan bhawa perangkat lunak bekerja sesuai dengna harapan dan berjalan dengan sebagaimana mestinya