BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem

Perancangan sistem adalah merancang atau mendesain suatu sistem yang baik, yang isinya adalah langkah-langkah operasi dalam proses pengolahan data dan prosedur untuk mendukung operasi sistem.

4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan perancangan sistem adalah untuk memberikan penjelasan kepada pemakai program mengenai sistem yang akan diusulkan oleh penulis. Dengan demikian pembuatan sistem ini diharapakan dapat membantu mengatasi kekurangan-kekurangan yang ada pada sistem yang lama dan dapat menghasilkan informasi-informasi dengan cepat dan tepat.

4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan

Sistem Informasi Penjualan merupakan suatu sistem aplikasi yang digunakan didalam penginputan data atau pesanan konsumen dan hasil penjualan serta data-data lainnya yang berhubungan dengan informasi penjualan Restoran Sagara Sunda, dengan menggunakan jaringan didalam menyampaikan informasinya. Sistem ini akan digunakan oleh kasir, Konsumen, dan dapur.

4.1.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan

Perancangan sistem yang diusulkan ini bukanlah sistem yang menggantikan sistem yang lama, namun sistem yang diusulkan ini merupakan penambahan atau pengembangan dari sistem yang lama yang bersifat manual

menjadi terkomputerisasi. Perancangan prosedur yang diusulkan ini dibuat agar meminimalkan kekurangan, kelemahan, dan mengatasi masalah yang dihadapi. Perancangan prosedur ini diharapkan dapat memberi solusi untuk alternatif baru yang dapat memaksimalkan penyampaian informasi penjualan di Restoran Sagara Sunda.

Adapun prosedur sistem yang diusulkan penulis diantaranya :

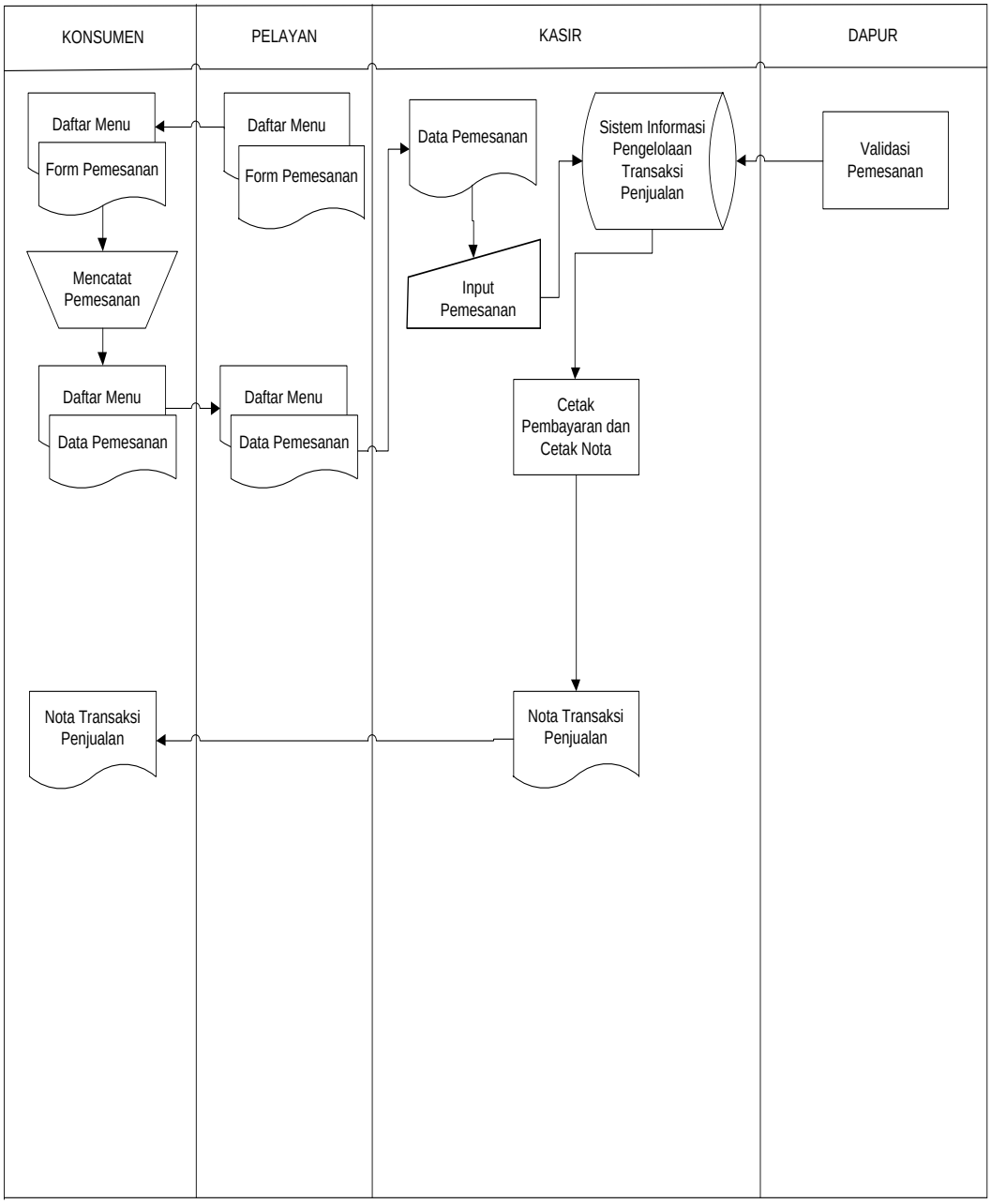
1. Prosedur Pemesanan dan Penjualan yang diusulkan
    a. Konsumen memanggil pelayan untuk meminta menu dan memesan menu.
    b. Kemudian pelayan akan mencatat data pemesanan yang dipesan konsumen dan memberikan kepada kasir.
    c. Lalu kasir menginputkan pemesanan yang dipesan kedalam komputer.
    d. Setelah itu bagian dapur akan melihat pemesanan di program tersebut dan mengecek ketersediaan menu.
    e. Kemudian bagian dapur akan mengubah status pemesanan Konsumen menjadi selesai.
    f. Lalu kasir akan mencetak nota transaksi penualan dan memberikan kepada konsumen
    g. Setelah itu Konsumen melakukan pembayaran.
2. Prosedur Pembelian Bahan Pokok.
    a. Bagian dapur akan melihat bahan pokok apa saja yang sudah habis kemudian bagian dapur akan memesan bahan pokok kepada supplier.
    b. Setelah pemesanan bahan pokok datang kemudian bagian dapur akan menginput pembelian bahan pokok apa saja yang sudah dibeli.

c. Setelah itu bagian dapur akan mencetak faktur pembelian bahan pokok.
d. Lalu bagian dapur akan memberikan faktur pembelian bahan pokok kepada Kasir
e. Kemudian kasir akan menyimpan faktur pembelian bahan pokok tersebut sebagai arsip.

3. Prosedur Pengelolaan Laporan yang diusulkan
   a. Kasir akan merekap semua nota transaksi penjualan menjadi laporan penjualan dan merekap faktur pembelian bahan pokok menjadi laporan pembelian.
   b. Kemudian kasir akan mencetak laporan penjualan tersebut.
   c. Setelah itu kasir akan memberikan laporan penjualan tersebut kepada manajer.
   d. Manajer akan memvalidasi laporan tersebut.
   e. Setelah divalidasi laporan tersebut akan diberikan kepada Pemilik

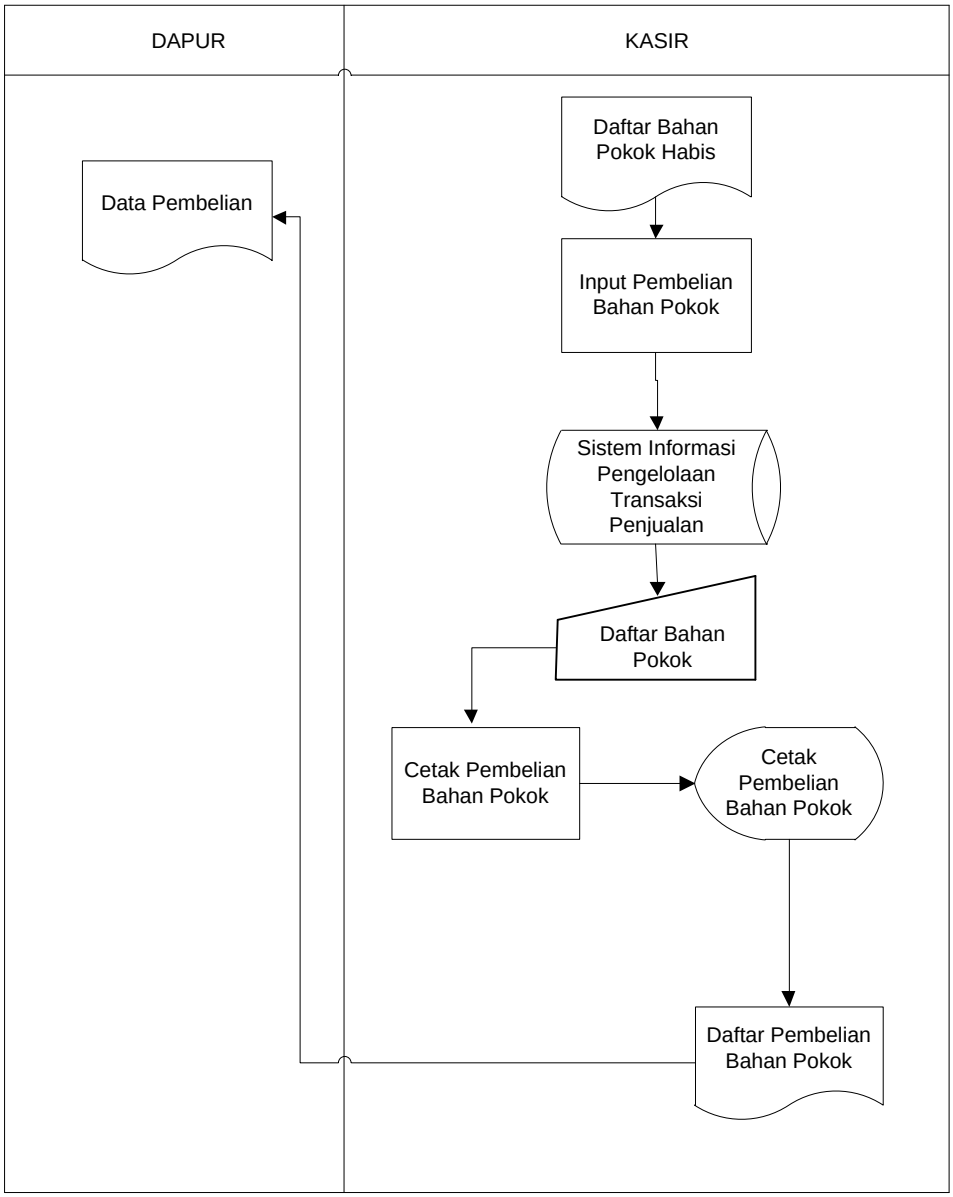
4.1.3.1 Flowmap

1. Flowmap Pemesanan dan Penjualan yang Diusulkan



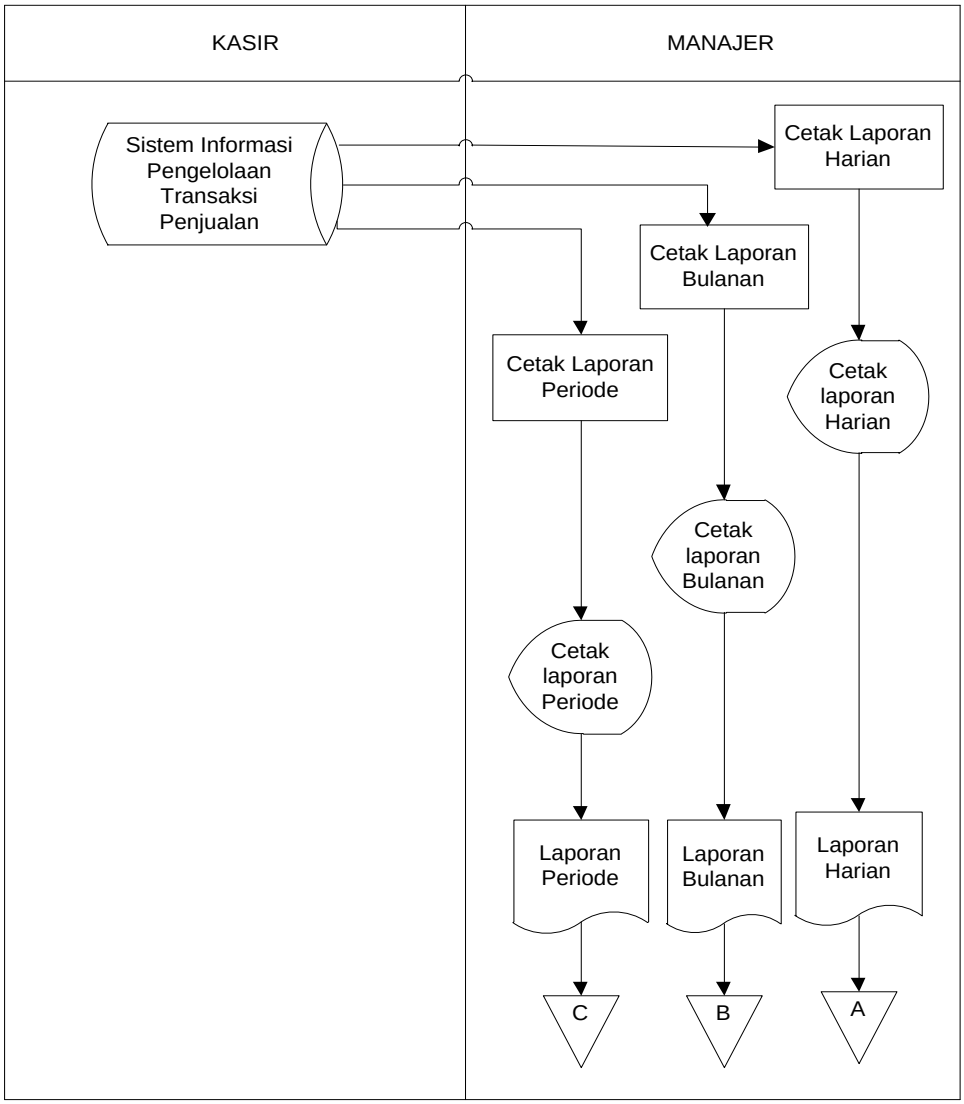
Gambar 4.1 Flowmap Penjualan yang Diusulkan

2. Flowmap Pembelian yang Diusulkan



Gambar 4.2 Flowmap Pembelian yang Diusulkan

3. Flowmap Pembuatan Laporan yang Diusulkan



Gambar 4.3 Flowmap Pembuatan Laporan yang Diusulkan

Keterangan :

A : Arsip Laporan Harian

B : Arsip Laporan Bulanan

C : Arsip Laporan Periode

4.1.3.2 Diagram Konteks

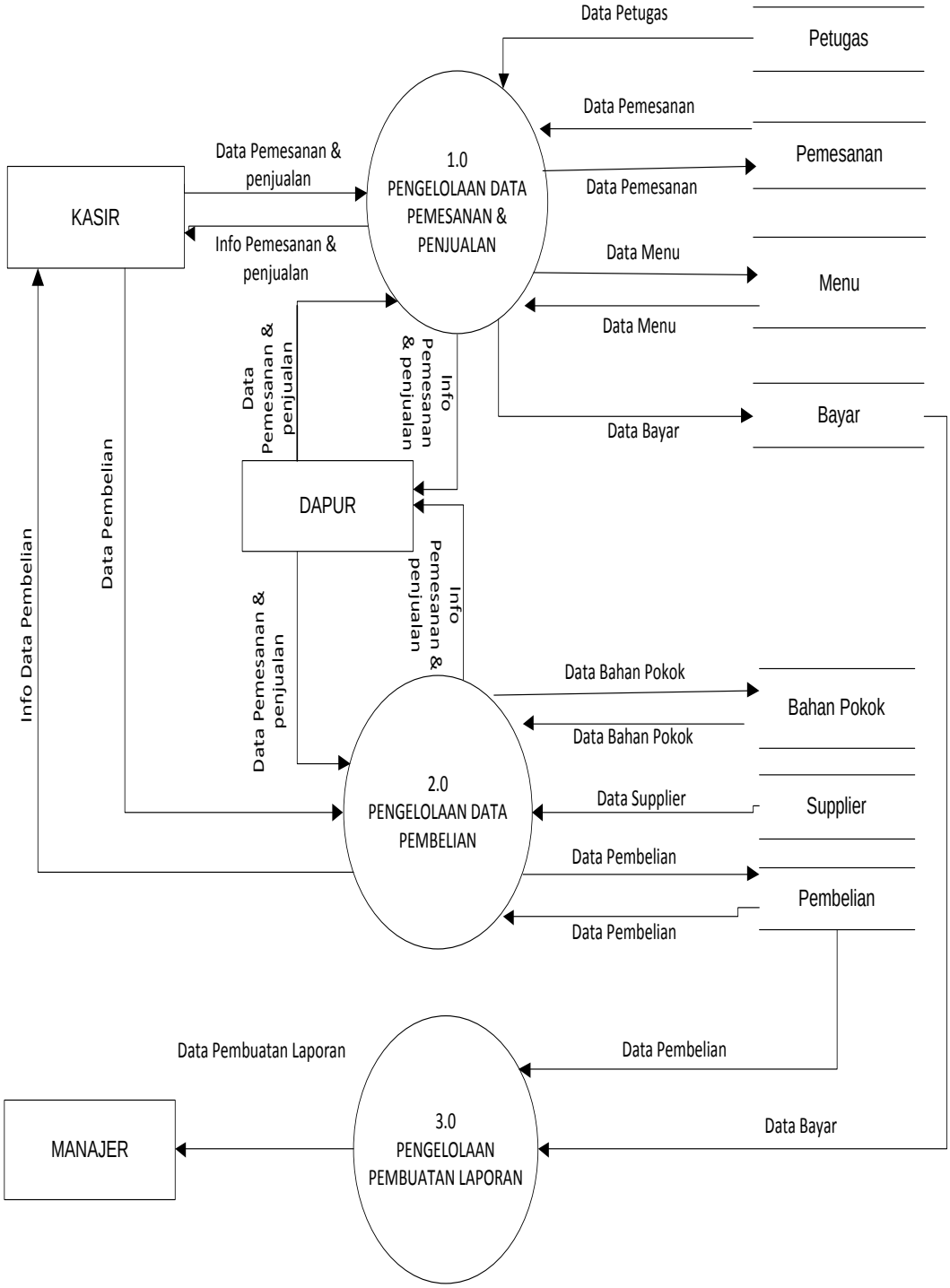
Diagram konteks adalah sebuah diagram sederhana yang menggambarkan hubungan antara entity luar, masukan dan keluaran dari sistem.



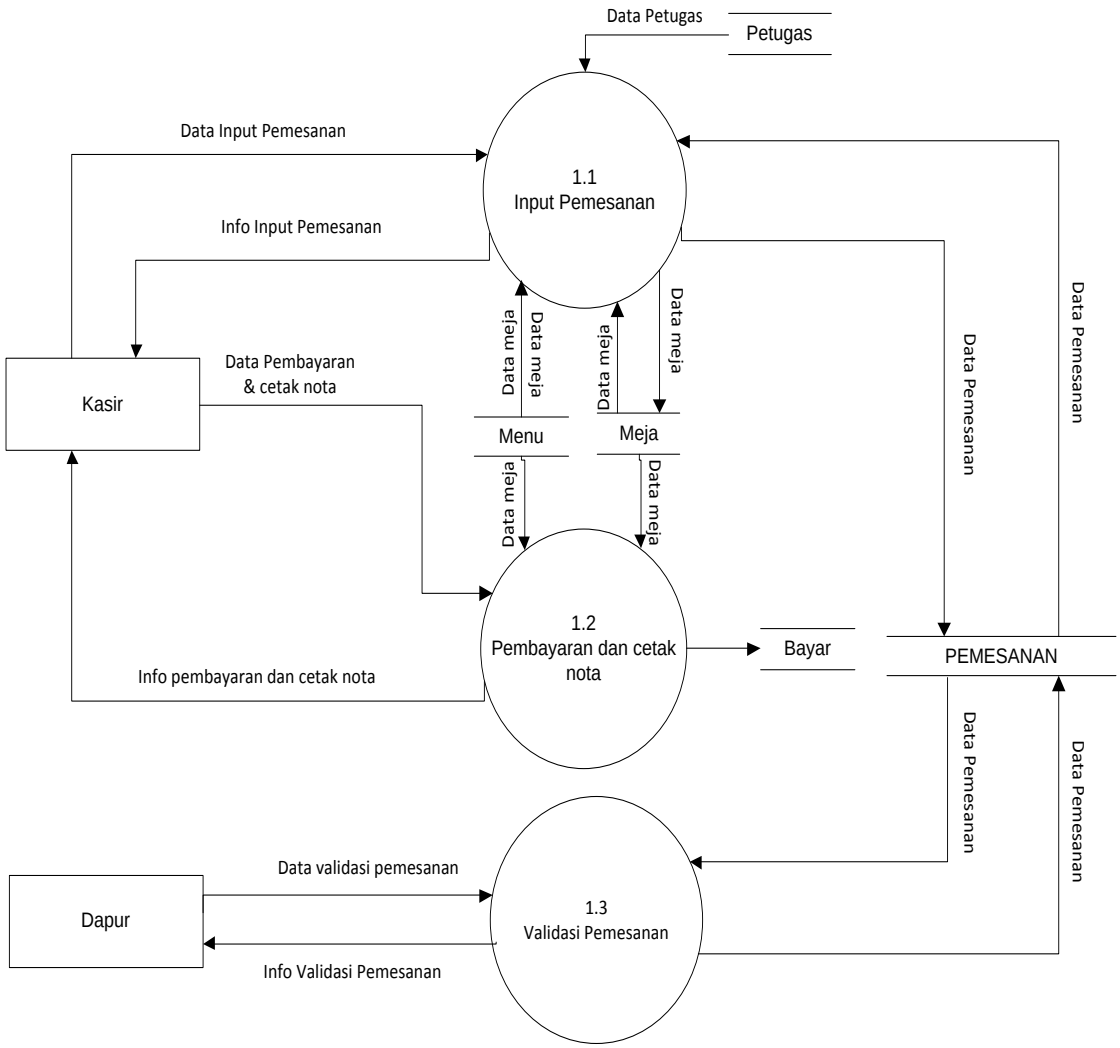
Gambar 4.4 Diagram Konteks Sistem yang Diusulkan

4.1.3.3 Data Flow Diagram

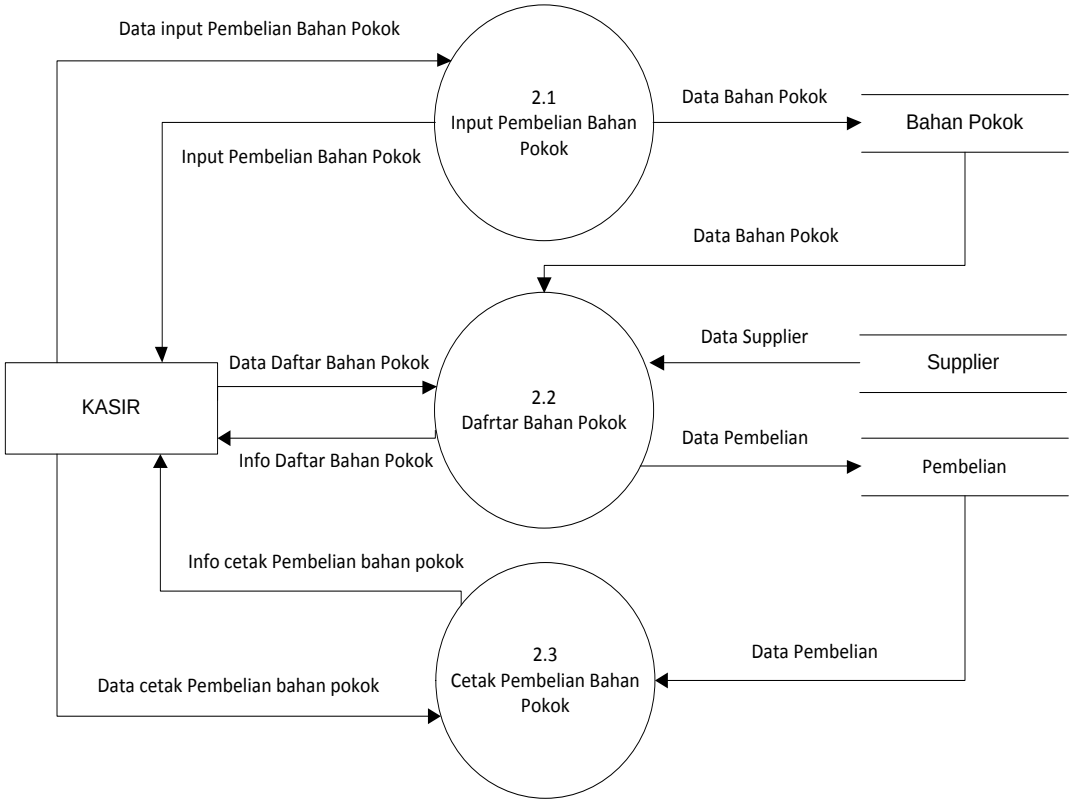
Data *Flow Diagram* yang menggambarkan sistem sebagai jaringan kerja antar fungsi yang berhubungan satu sama lain dengan aliran dan penyimpanan. Tujuan digambarkan DFD adalah untuk mengetahui aliran data yang terjadi dalam sistem.



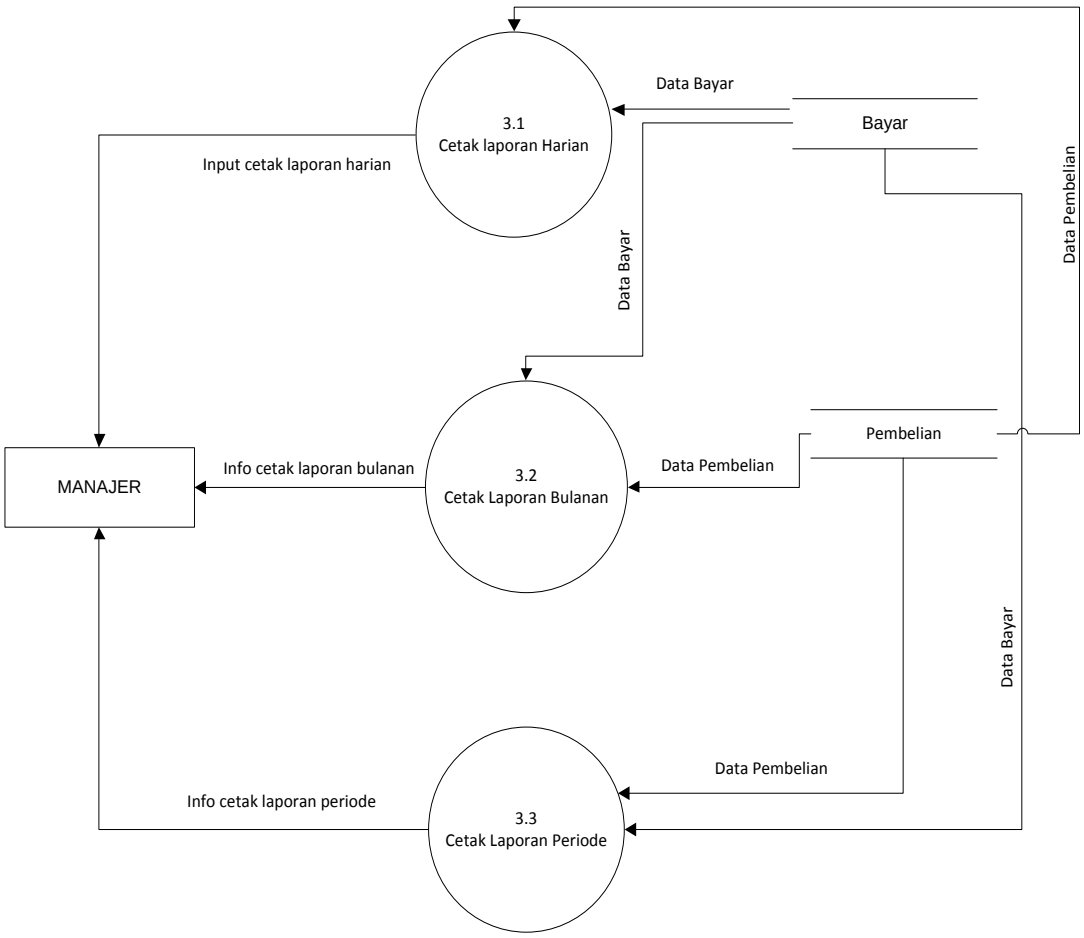
Gambar 4.5 DFD Level 1 Sistem yang Diusulkan



Gambar 4.6 DFD Level 2 Proses 1 Sistem yang Diusulkan



Gambar 4.7 DFD Level 2 Proses 2 Sistem yang Diusulkan



Gambar 4.8 DFD Level 2 Proses 3 Sistem yang Diusulkan

4.1.3.4 Kamus Data

Kamus data adalah suatu kamus yang berfungsi untuk mendeskripsikan data dan aliran informasi yang ada di Data Flow Diagram, kamus data digunakan dalam perancangan basis data yang dipakai dalam pembuatan program aplikasi. Adapun kamus data perancangan sistem yang di usulkan adalah sebagai berikut :

1	Nama Arus Data	:	Data Menu
	Alias	:	Daftar Menu
	Arus Data	:	File Data Menu - P.1
	Struktur Data	:	id_menu, nama_menu, jenis_menu, harga, foto, keterangan
2	Nama Arus Data	:	Data Pemesanan
	Alias	:	-
	Arus Data	:	Konsumen - P.1, P.1 - File Pemesanan, File Pemesanan - P.2, P.2 - File Pemesanan, File Pemesanan - P.3
	Struktur Data	:	no_transaksi, tanggal, no_meja, id_menu, nama_menu, jenis_menu, harga, jumlah, status
3	Nama Arus Data	:	Data Pembayaran
	Alias	:	Nota Pembayaran
	Arus Data	:	Konsumen - P.3, P.3 - File Penjualan
	Struktur Data	:	no_transaksi, tanggal, no_meja, id_menu, nama_menu, jenis_menu, harga, jumlah, total, ppn, grand_total, bayar, kembali

4	Nama Arus Data	:	Data Penjualan
	Alias	:	Laporan Penjualan & Pembelian
	Arus Data	:	File Penjualan - P.7, File Pembelian - P.7, P.7 - Manajer
	Struktur Data	:	no_transaksi, tanggal, no_meja, id_menu, nama_menu, jenis_menu, harga, jumlah, total, ppn, grand_total, no_faktur, tgl_faktur, id_bahan, id_supplier, jml_stok
5	Nama Arus Data	:	Data Pembelian
	Alias	:	-
	Arus Data	:	P.5 - File Pembelian, File Pembelian - P.7
	Struktur Data	:	no_faktur, tgl_faktur, id_bahan, id_supplier, jml_stok
6	Nama Arus Data	:	Data Bahan Pokok
	Alias	:	-
	Arus Data	:	File Bahan Pokok - P.5
	Struktur Data	:	id_bahan, nama_bahan, jenis_bahan
7	Nama Arus Data	:	Data Supplier
	Alias	:	-
	Arus Data	:	File Supplier - P.5
	Struktur Data	:	id_supplier, nama_supplier, telp_supplier, alamat_supplier

4.1.4 Perancangan Basis Data

Perancangan Basis Data ditunjukan untuk merancang bentuk-bentuk tabel dan menggambarkan hubungan antar tabel tersebut. Penggunaan basis data (*Database*) ini ditujukan agar dalam pengoperasian dan pengimplementasian sistem diperoleh informasi yang lebih lengkap.

4.1.4.1 Normalisasi

Proses normalisasi merupakan proses pengelompokan data elemen menjadi tabel-tabel yang menunjukan entity atau relasi. Pada proses normalisasi selalu diuji beberapa kondisi sehingga menjadi kondisi yang diharapkan.

a. Bentuk Tidak Normal (*Un-normal*)

Bentuk ini merupakan kumpulan data yang akan direkam, tidak ada keharusan mengikuti format tertentu, dapat saja tidak lengkap atau terduplikasi. Semua data dikumpulkan sesuai dengan saat menginput. Bentuk unnormal sistem informasi penjualan sebagai berikut : { id_menu, nama_menu, jenis_menu, harga, foto, keterangan, no_transaksi, tanggal, no_meja, id_menu, nama_menu, jenis_menu, harga, jumlah, status, no_transaksi, tanggal, no_meja, id_menu, nama_menu, jenis_menu, harga, jumlah, total, ppn, grand_total, bayar, kembali, no_transaksi, tanggal, no_meja, id_menu, nama_menu, jenis_menu, harga, jumlah, total, ppn, grand_total, no_faktur, tgl_faktur, id_bahan, id_supplier, jml_stok, no_faktur, tgl_faktur, id_bahan, id_supplier, jml_stok, id_bahan, nama_bahan, jenis_bahan, id_supplier, nama_supplier, telp_supplier, alamat_supplier }

b. Bentuk Normal 1 (1NF)

Suatu relasi dikatakan memenuhi kaidah 1NF jika hanya jika dalam relasi tersebut tidak terjadi pengulangan kelompok atribut. Bentuk normal 1 dari sistem informasi penjualan sebagai berikut: { id_menu, nama_menu, jenis_menu, harga, foto, keterangan, no_transaksi, tanggal, no_meja, jumlah, status, total, ppn, grand_total, bayar, kembali, no_faktur, tgl_faktur, jml_stok, id_bahan, nama_bahan, jenis_bahan, id_supplier, nama_supplier, telp_supplier, alamat_supplier }

c. Bentuk Normal 2 (2NF)

Relasi dikatakan memenuhi kaidah normal tingkat kedua jika memenuhi kaidah INF dan atribut bukan kunci harus bergantung pada atribut kunci. Pada bentuk normal tingkat kedua, semua atribut bukan kunci harus tergantung total pada semua atribut kunci, karena pada pembuatan bentuk normal kedua harus ditentukan dulu atribut kuncinya. Bentuk normal 2 sistem informasi penjualan sebagai berikut :

Menu = { id_menu*, nama_menu, jenis_menu, harga, foto, keterangan }

Supplier = { id_supplier*, nama_supplier, telp_supplier, alamat_supplier }

Bahan = { id_bahan*, nama_bahan, jenis_bahan }

Pembelian = { no_faktur*, tgl_faktur, jml_stok }

Penjualan = { no_transaksi*, tanggal, no_meja, jumlah, status, total, ppn, grand_total, bayar, kembali }

d. Bentuk Normal 3 (3NF)

Setelah atribut-atribut telah memenuhi normal kedua, maka dapat memenuhi syarat normal ketiga yang lain yaitu atribut bukan kunci haruslah tidak memiliki ketergantungan fungsional dengan atribut kunci lainnya, dimana relasi antar tabel terkait dengan *secondary key* (yang merupakan *primary key* pada tabel lain). Berikut bentuk normal ketiga :

Menu = { id_menu*, nama_menu, jenis_menu, harga, foto, keterangan }

Bahan = { id_bahan*, nama_bahan, jenis_bahan }

Detail_menu = { id_bahan**, id_menu** }

Supplier = { id_supplier*, nama_supplier, telp_supplier, alamat_supplier }

Pembelian = { no_faktur*, tgl_faktur, jml_stok, id_supplier** }

Detail_pembelian = { no_faktur**, id_bahan** }

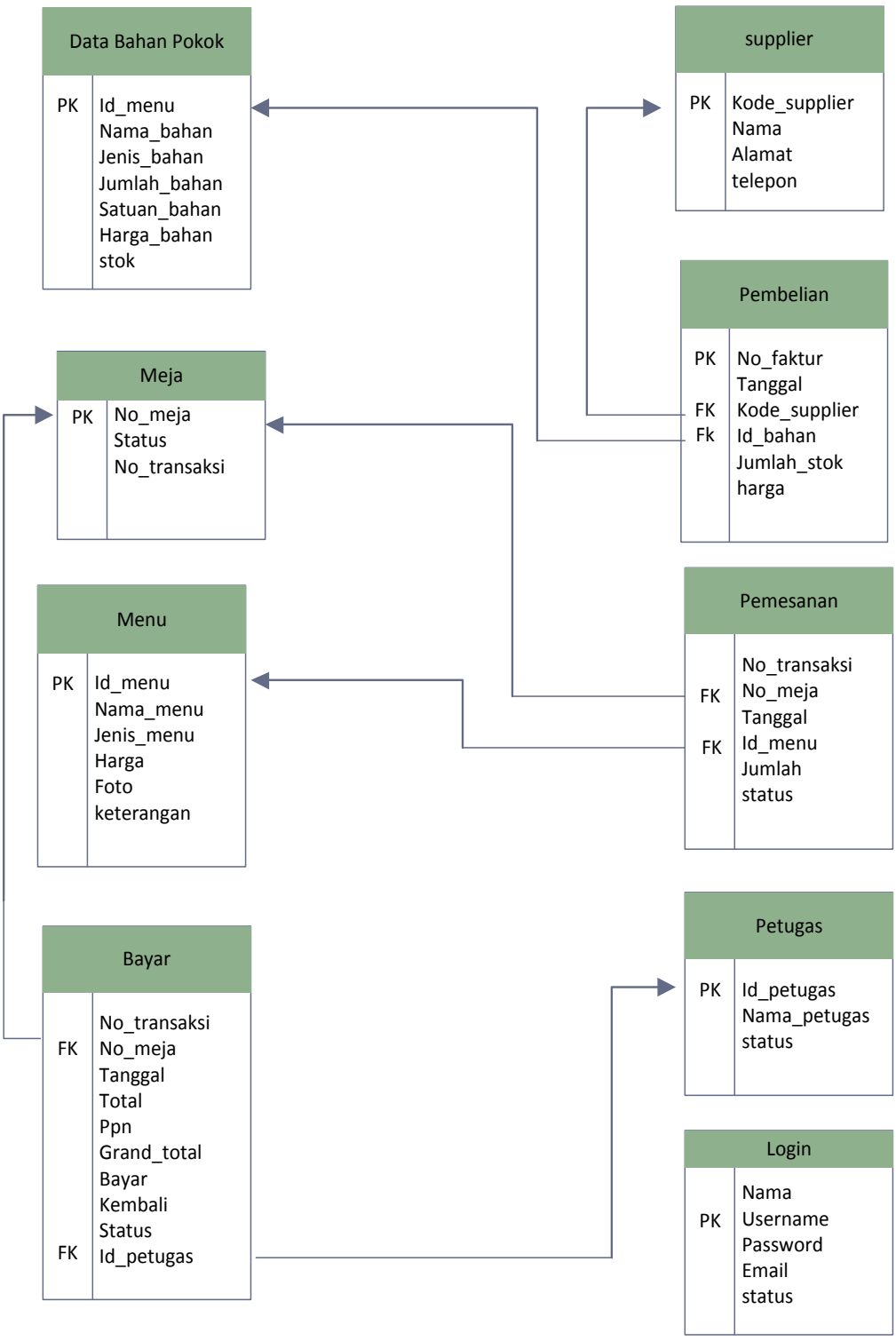
Pemesanan = { no_transaksi*, tanggal, no_meja, jumlah, status, total, ppn, grand_total }

Detail_pemesanan = { no_transaksi**, id_menu** }

Pembayaran = { no_transaksi**, bayar, kembali}

4.1.4.2 Relasi Tabel

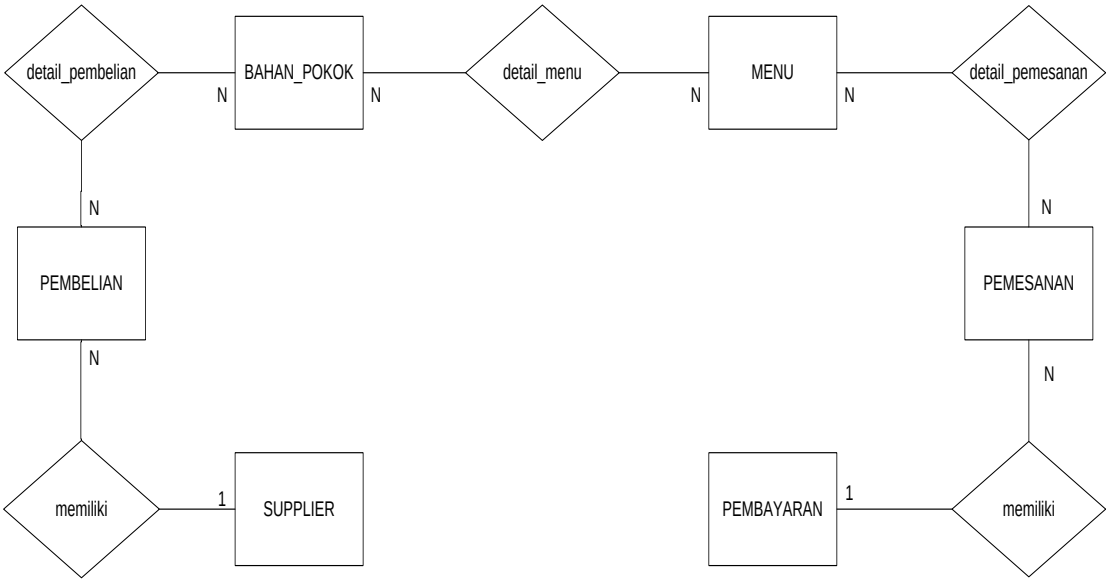
Relasi Antar Tabel adalah bagan yang menggambarkan hubungan antar tabel satu dengan tabel yang lain sehingga membentuk Basis Data, dan adapula tabel yang tidak ada hubungannya antara tabel 1 dengan yang lainnya.



Gambar 4.9 Relasi Tabel yang di usulkan

4.1.4.3 Entity Relationship Diagram

ERD adalah pemodelan data utama yang membantu mengorganisasikan data dalam suatu proyek ke dalam entitas-entitas dan menentukan hubungan antar entitas. ERD digunakan untuk memodelkan struktur data dan hubungan antar data. Berikut ini adalah ERD yang diusulkan untuk sistem informasi penjualan pada Restoran Sagara Sunda Bandung.



Gambar 4.10 Entity Relationship Diagram yang di usulkan

4.1.4.4 Struktur File

Struktur file merupakan urutan isi atau data-data item yang ada pada file database. Rancangan struktur ini dimaksudkan untuk dapat melakukan kegiatan-kegiatan dalam pencarian data untuk mempermudah kerja sistem. Struktur file yang terdapat pada komputerisasi sistem informasi penjualan di Restoran Sagara Sunda adalah sebagai berikut :

1. **File Menu**

   Nama File : menu

   Kunci Utama : id_menu

Table 4.1 Tabel Menu

No	Name Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_menu*	integer	5	Auto Increment (Kunci Utama)*
2	Nama_menu	varchar	30	Nama Menu
3	Jenis_menu	varchar	10	Jenis Menu
4	Harga	double	10	Harga Menu
5	Foto	varchar	100	Nama File Foto Menu
6	Keterangan	varchar	500	Keterangan Menu

2. **File Bahan Pokok**

   Nama File : Bahan Pokok

   Kunci Utama : id_bahan

Table 4.2 Tabel Bahan Pokok

No	Name Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_bahan*	integer	10	Auto Increment (Kunci Utama)*
2	Nama_bahan	varchar	10	Nama Bahan
3	Jenis_bahan	varchar	10	Jenis Bahan

3. File Pemesanan

Nama File : pemesanan

Kunci Utama : no_transaksi

Table 4.3 Tabel Pemesanan

No	Name Field	Type	Size	Keterangan
1	No_transaksi*	varchar	10	Nomer Transaksi (Kunci Utama)*
2	No_meja	varchar	10	Nomer Meja Pemesanan
3	Tanggal	date	10	Tanggal Pemesanan
4	Id_menu**	varchar	10	Id Menu (Kunci Tamu)**
5	Jumlah	integer	5	Jumlah menu pemesanan
6	Status	varchar	10	Status menu pemesanan

4. File Detail Menu

Nama File : detail_menu

Kunci Utama : -

Table 4.4 Tabel detail_menu

No	Name Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_menu**	varchar	10	Id Menu (Kunci Tamu)**
2	Id_bahan**	varchar	10	Id Bahan (Kunci Tamu)**

5. File Pembayaran

Nama File : pembayaran

Kunci Utama : -

Table 4.5 Tabel Pembayaran

No	Name Field	Type	Size	Keterangan
1	No_transaksi**	varchar	10	Nomer Transaksi (Kunci Tamu)**
2	Total	double	10	Total
3	Ppn	double	10	Pajak
4	Grand_total	double	10	Grand Total
5	Bayar	double	10	Jumlah Bayar
6	Kembali	double	10	Jumlah Kembalian

6. File Supplier

Nama File : supplier

Kunci Utama : id_supplier

Table 4.6 Tabel supplier

No	Name Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_supplier*	integer	10	Id_supplier (Kunci Utama)*
2	Nama_supplier	varchar	10	Nama Supplier
3	Telp_supplier	varchar	15	Telp Supplier
4	Alamat_supplier	varchar	50	Alamat Supplier

7. File Pembelian

Nama File : pembelian

Kunci Utama : no_faktur

Table 4.7 Tabel Pembelian

No	Name Field	Type	Size	Keterangan
1	No_faktur*	varchar	10	Nomer Faktur (Kunci Utama)*
2	Tanggal	date	10	Tanggal Pembelian
3	Id_supplier**	varchar	10	Id Supplier (Kunci Tamu)**
4	Id_bahan**	varchar	10	Id Bahan (Kunci Tamu)**
5	Jml_stok	integer	10	Jumlah Stok

8. File Detail Pemesanan

Nama File : detail_pemesanan

Kunci Utama : -

Table 4.8 Tabel detail_pemesanan

No	Name Field	Type	Size	Keterangan
1	No_transaksi**	varchar	10	Nomer Transaksi (Kunci Tamu)**
2	Id_menu**	varchar	10	Id Menu (Kunci Tamu)**

9. File Detail Pembelian

Nama File : detail_pembelian

Kunci Utama : -

Table 4.9 Tabel detail_pembelian

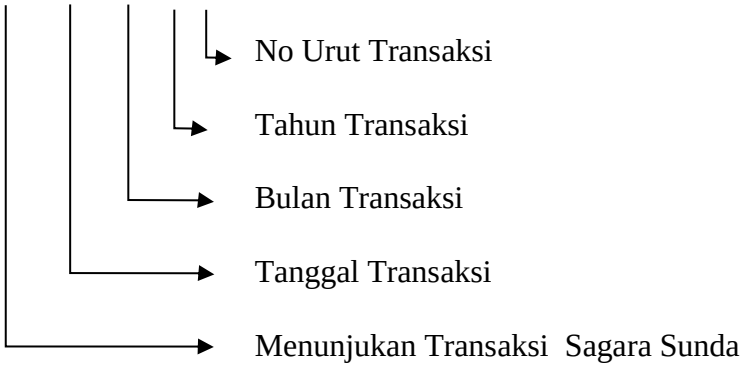
No	Name Field	Type	Size	Keterangan
1	No_faktur **	varchar	10	Nomer Faktur (Kunci Tamu)**
2	Id_bahan**	varchar	10	Id Bahan (Kunci Tamu)**

4.1.4.5 Kodifikasi

Sistem kodifikasi ini di buat guna untuk mengidentifikasi suatu objek secara singkat. Kodifikasi digunakan sebagai identitas untuk setiap data yang akan diinput dalam table masing-masing. Kode dapat dibentuk dari kumpulan huruf, angka dan karakter khusus. Berikut kode-kode yang digunakan :

1. No Transaksi

Format : SST-DDMMYYXXX



Contoh : SST-090614001

SST = menunjukan transaksi

DD = menunjukan tanggal transaksi

MM = menunjukan bulan transaksi

YY = menunjukan tahun transaksi

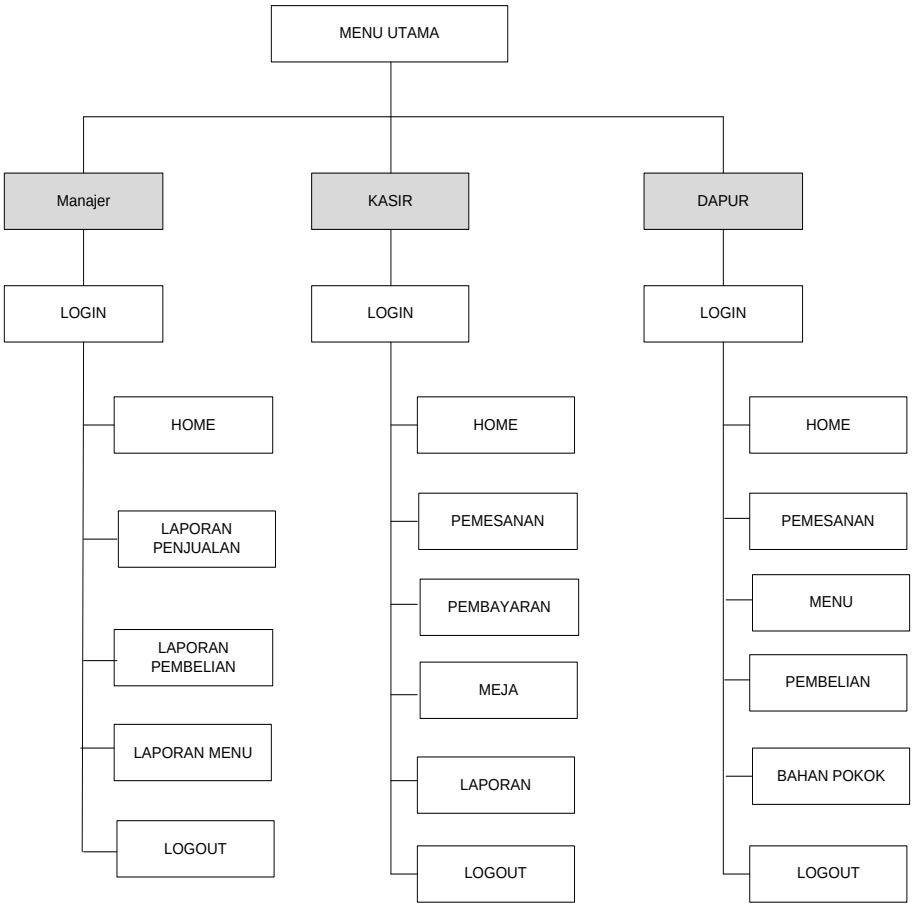
01 = menujukan no urut transaksi

4.2 Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka merupakan tahapan untuk membuat tampilan atau design dari sistem yang akan dibuat. Rancangan tampilan yang dibuat meliputi rancangan struktur menu, rancangan input dan rancangan output dari sistem yang akan dibuat.

4.2.1 Struktur Menu

Perancangan struktur menu dimaksudkan untuk mempermudah hubungan sistem dengan user. Pada perancangan ini dibuat menu yang dapatmengintegrasikan seluruh data dalam suatu sistem dan disertai dengan instruksi yang ada pada pilihan menu tersebut. Adapun sruktur menu tersebut dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

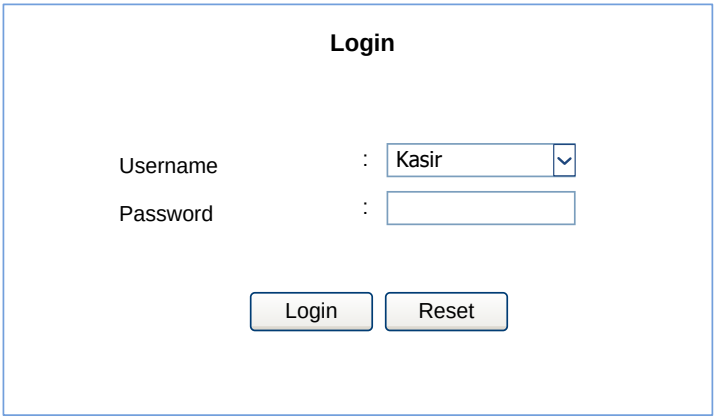


Gambar 4.11. Struktur Menu

4.2.2 Perancangan Input

Perancangan input dalam proses aplikasi sistem informasi penjualan pada Restoran Sagara Sunda adalah sebagai berikut :

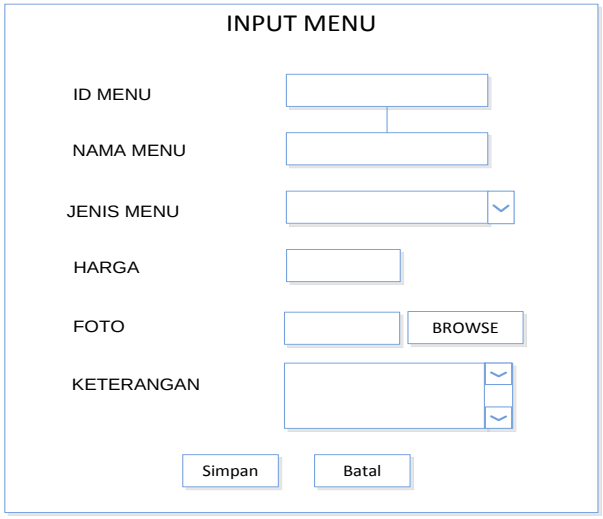
1. Login



Gambar 4.12 Login

Form login ini terdapat pada halaman utama aplikasi dan digunakan oleh user dengan hak akses sebagai manajer, dapur, dan kasir untuk mengakses halaman sesuai dengan hak aksesnya. User harus menginputkan Username dan password. Apabila Username dan pasword benar maka akan masuk ke halaman sesuai dengan hak aksesnya, apabila salah maka sistem akan menampilkan peringatan bahwa data tidak terdaftar.

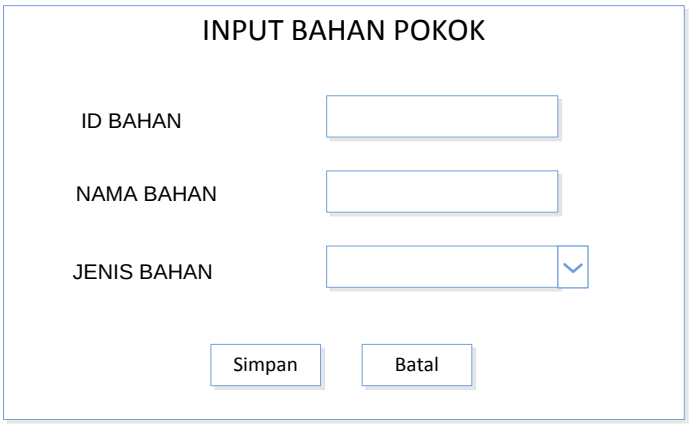
2. Input Menu



Gambar 4.13 Input Menu

Form input menu adalah untuk menginputkan daftar menu ke dalam sistem agar bisa diakses di menu input pemesanan.

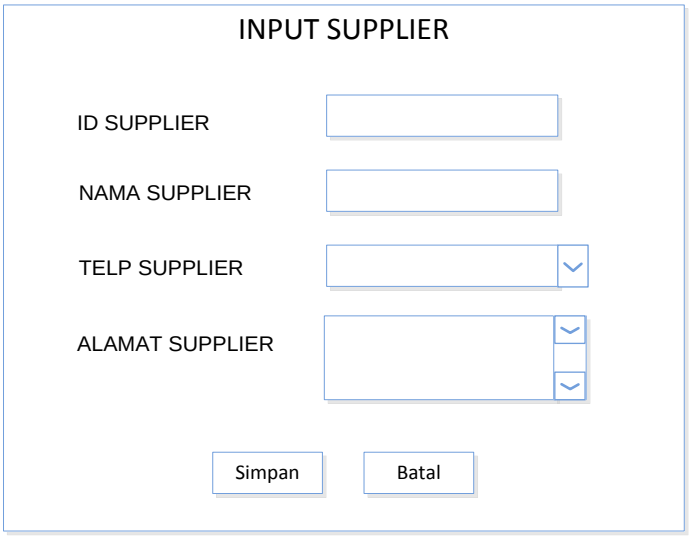
3. Input Bahan Pokok



Gambar 4.14 Input Bahan Pokok

Form input bahan pokok adalah untuk menginputkan data bahan pokok ke dalam sistem agar bisa diakses di menu input pembelian.

4. Input Supplier



Gambar 4.15 Input Supplier

Form input supplier adalah untuk menginputkan data supplier ke dalam sistem agar bisa diakses di menu input pembelian.

5. Input Pemesanan

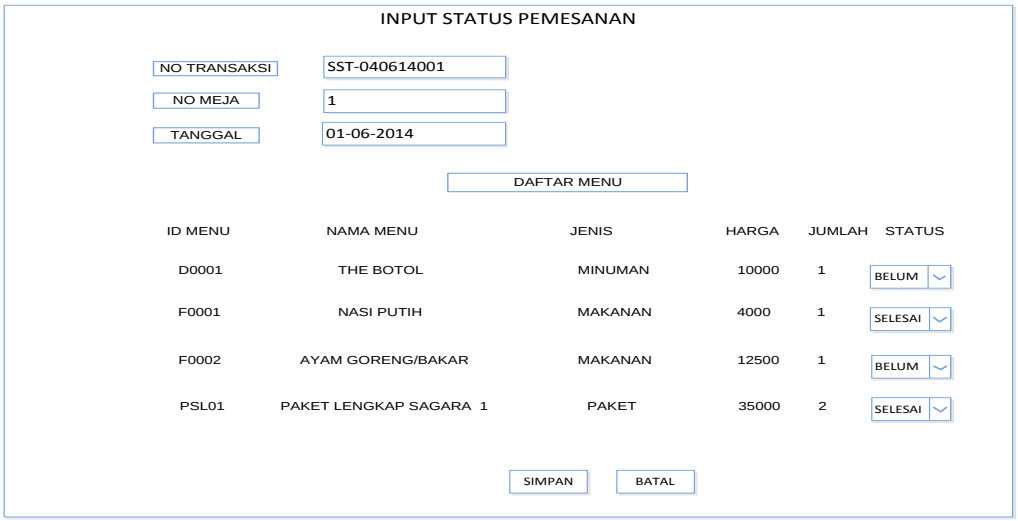


Gambar 4.16 Input Pemesanan

Form input pemesanan adalah untuk menginputkan data pemesanan ke dalam sistem setiap adanya pemesanan di sagara sunda. Form ini diinputkan oleh user kasir.

6. Input Status Pemesanan

Form input status pemesanan adalah untuk menginputkan status data pemesanan sudah jadi apa belum ke dalam sistem. Form ini diinputkan oleh user dapur.



Gambar 4.17 Input Status Pemesanan

7. Input Pembelian



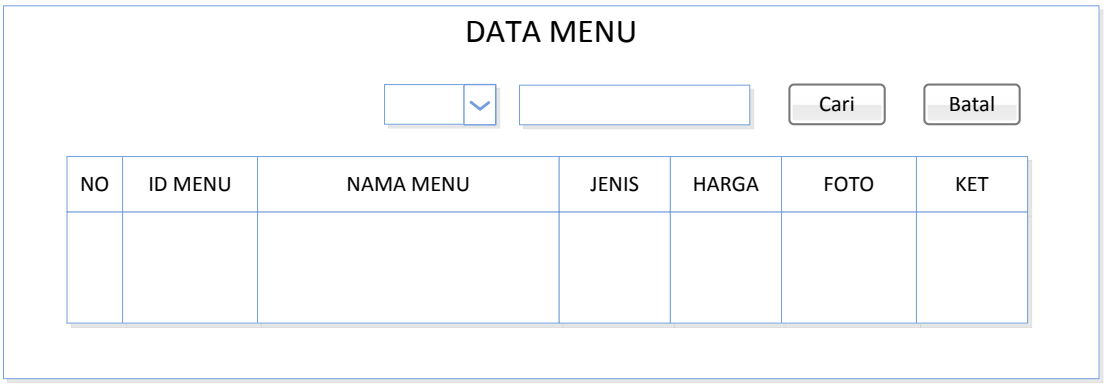
Gambar 4.18 Input Pembelian

Form input pembelian adalah untuk menginputkan data pembelian stok bahan pokok ke dalam sistem setiap adanya pembelian bahan pokok di sagara sunda. Form ini diinputkan oleh user dapur.

4.2.3 Perancangan Output

Perancangan *Output* atau keluaran merupakan hasil dari pengolahan data yang diterima dari proses masukan data berupa informasi yang berguna bagi *user*. Adapun rancangan output dari perancangan sistem informasi penjualan di Restoran Sagara Sunda adalah sebagai berikut :

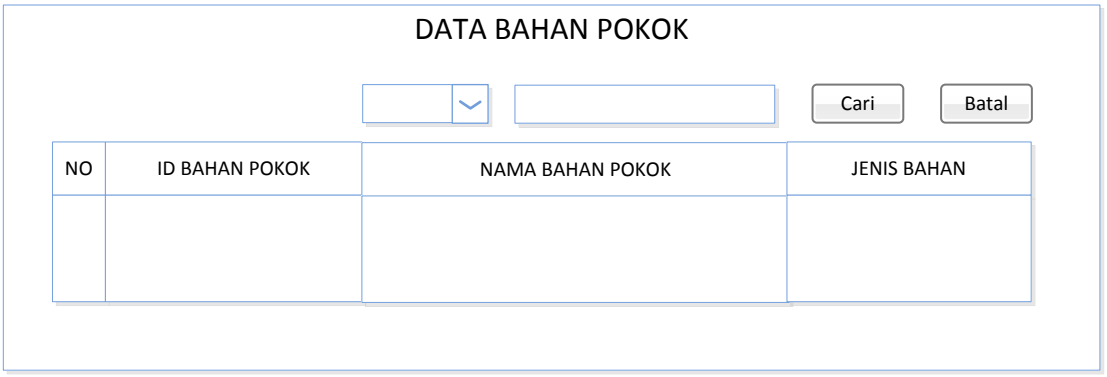
1. Output Menu



Gambar 4.19 Output Data Menu

Output data menu adalah tampilan untuk menampilkan data menu makanan dan minuman yang ada di sagara sunda.

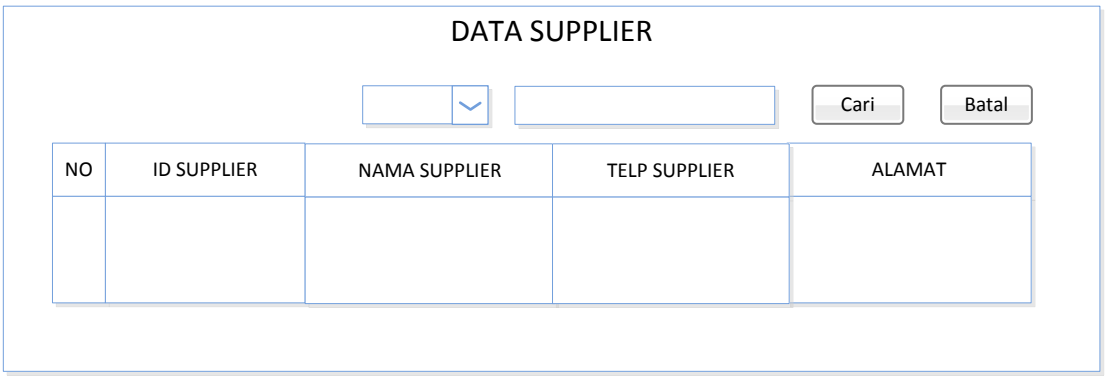
2. Output Bahan Pokok



Gambar 4.20 Output Data Bahan Pokok

Output data bahan pokok adalah tampilan untuk menampilkan data bahan pokok yang masih tersedia di sagara sunda.

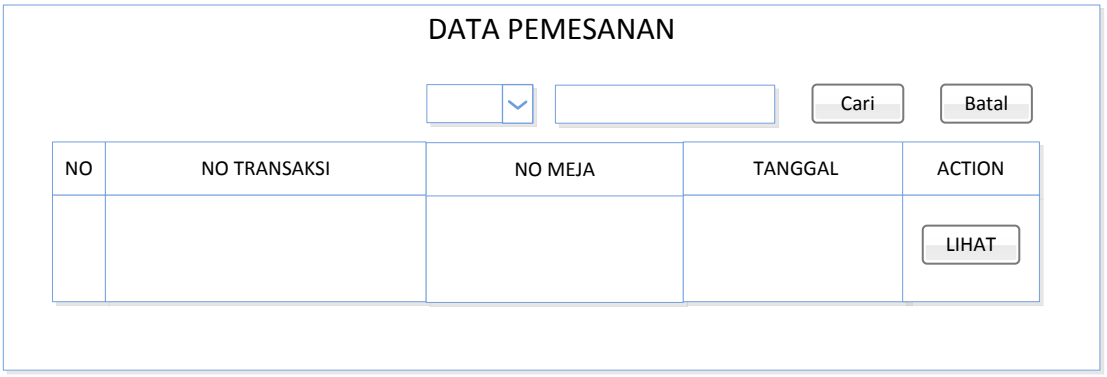
3. Output Supplier



Gambar 4.21 Output Data Supplier

Output data supplier adalah tampilan untuk menampilkan data supplier barang di sagara sunda.

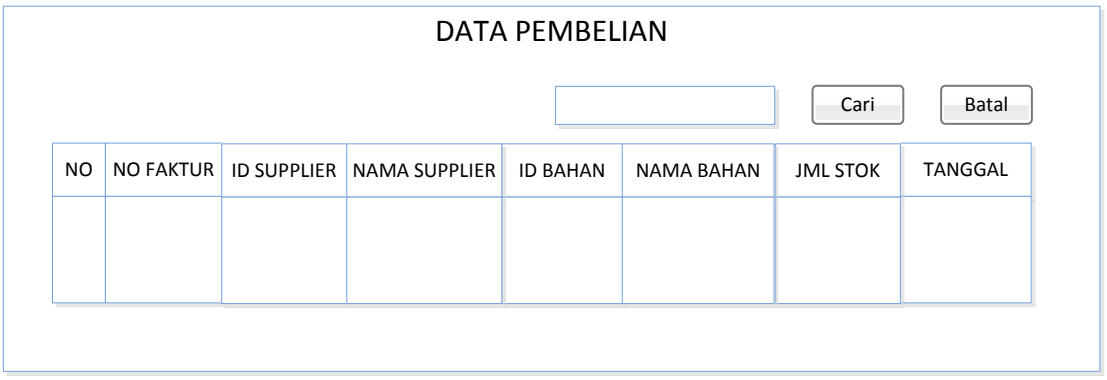
4. Output Pemesanan



Gambar 4.22 Output Pemesanan

Output data pemesanan adalah tampilan untuk menampilkan data pemesanan yang telah diinputkan terlebih dahulu oleh kasir.

5. Output Pembelian



Gambar 4.23 Output Pembelian

Output data pembelian adalah tampilan untuk menampilkan data pembelian bahan pokok yang telah diinputkan terlebih dahulu oleh dapur.

6. Output Laporan Penjualan



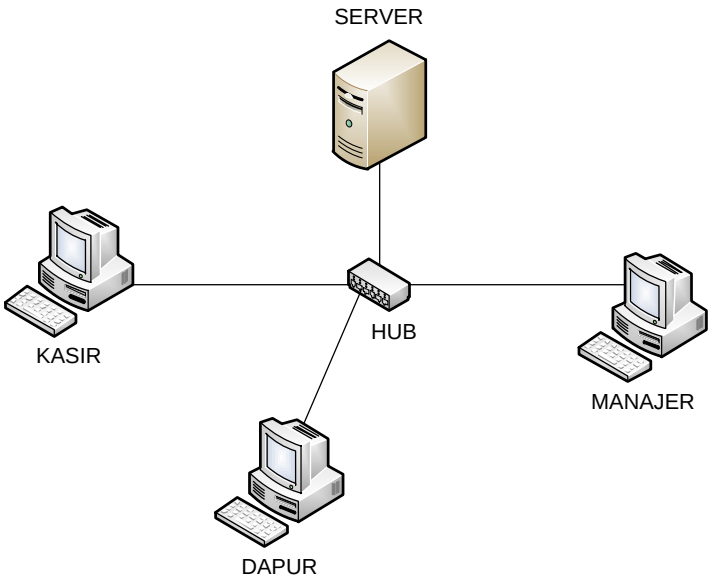
Gambar 4.24 Output Laporan Penjualan

Output laporan penjualan adalah tampilan untuk menampilkan laporan data data penjualan harian, dan bulanan.

4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan

Adapun jaringan untuk mendukung program ini adalah sebagai berikut:

1. Tipe jaringan komputer yang digunakan adalah LAN (Local area Netwok), karena area yang relative kecil yaitu sebuah perusahaan, dengan model konfigurasi dimana satu computer bertindak sebagai server, dan yang lainnya sebagai client yang mengakses file dalam server.
2. Media transmisi menggunakan kabel twisted pair, yang tipe Unshielded twisted pair (UTP).dan dengan konektor RJ 45.
3. Topologi yang digunakan adalah topologi star, karena mudah dalam mengkonfigurasikan ke komputer serta kelebihan dari topologi star ini adalah jika satu node terputus maka tidak akan mempengaruhi node yang lain, yang terhubung di jaringan.



Gambar 4.25 Perancangan Arsitektur Jaringan

4.4 Implementasi

Implementasi sistem merupakan tahap menerjemahkan perancangan berdasarkan hasil analisis dalam bahasa yang dapat dimengerti oleh mesin serta penerapan perangkat lunak pada keadaan yang sesungguhnya. Implementasi adalah proses penerapan rancangan program yang telah dibuat pada bab sebelumnya atau aplikasi dalam melaksanakan sistem informasi pemograman yang dibuat.

Sistem Informasi Penjualan di Sagara Sunda ini dilakukan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, dengan basis data yang digunakan adalah MySQL.

4.4.1 Batasan Implementasi (optional)

Batasan implementasi ini ditinjau agar pengguna dapat mengakses perangkat lunak dengan baik, batasannya adalah sebagai berikut :

1. Sistem hanya dapat diakses dengan menggunakan intranet atau *localhost*.
2. Kasir, Dapur dan Manajer harus terdaftar untuk menggunakan aplikasi ini.
3. *Database* yang digunakan dalam mengimplementasikan sistem ini adalah MySql.
4. Tampilan pada program aplikasi ini menggunakan bahasa Indonesia.

4.4.2 Implementasi Perangkat Lunak

Dalam Implementasi Sistem Informasi Penjualan di Sagara Sunda ini, harus didukung oleh perangkat lunak yang digunakan agar sistem ini berjalan sebagaimana mestinya. Berikut perangkat lunak yang dibutuhkan :

a. Spesifikasi Untuk *Client* dan Admin Jaringan Lokal (lokal server saat perancangan dan pembangunan)

1. Sistem Operasi. Contoh : Window Xp, Vista, Windows 7, Unix dan lain lain.
2. *Web Browser* adalah *browser* internet sederhana yang dirancang untuk menampilkan halaman PHP, HTML, AJAX, dan lain lain dengan benar. Contoh : Opera, Mozilla Firefox, Internet Explorer dan lain lain
3. Lokal *server* Untuk menjadikan komputer kita agar bisa dijadikan sebagai localhost, kita membutuhkan sebuah program yang harus kita install.
   Contoh : Xampp, Wamp, AppServ dan lain lain

4.4.3 Implementasi Perangkat Keras

Perangkat lunak saja belum cukup untuk mengimplementasikan Sistem Informasi Ini. Agar Sistem Informasi Pemesanan dan Penjualan ini dapat digunakan dibutuhkan perangkat keras (*Hardware*) komputer yang berfungsi

menjalankan intruksi intruksi dan menampilkan secara visual informasi-informasi yang berguna bagi pengguna yang membutuhkan. Adapun perangkat keras yang digunakan untuk mendukung pembuatan maupun menjalankan aplikasi ini sebagai berikut :

1. Processor dengan *clock speed* 2.0 GHZ.
2. Harddisk 80 GB.
3. RAM 2 GB.
4. Perangkat Jaringan (Kabel UTP, Hub, dan lain-lain) .
5. VGA 512 MB.
6. Mouse, Keyboard dan Monitor LCD.
7. Printer.

4.4.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL)

Sebuah basis data atau *database*, sangat dibutuhkan dalam sebuah sistem informasi yang terkomputerisasi. Pada sistem pendukung Sistem Informasi Penjualan di Sagara Sunda ini dibangun database demi terciptanya sistem informasi yang terintegrasi. Berikut adalah basis data menggunakan bahasa SQL Sistem Informasi Penjualan di Sagara Sunda :

```
-- phpMyAdmin SQL Dump
-- version 2.11.1
-- http://www.phpmyadmin.net
--
-- Host: localhost
-- Generation Time: Jul 22, 2014 at 08:18 PM
-- Server version: 5.0.45
-- PHP Version: 5.2.4

SET SQL_MODE="NO_AUTO_VALUE_ON_ZERO";

--
-- Database: `sagarasunda`
```

```
--
-- Table structure for table `bahanpokok`
--

CREATE TABLE `bahanpokok` (
  `id_bahan` int(10) NOT NULL auto_increment,
  `nama_bahan` varchar(30) collate latin1_general_ci NOT
NULL,
  `jenis_bahan` varchar(20) collate latin1_general_ci NOT
NULL,
  `jml_bahan` int(10) NOT NULL,
  `satuan_bahan` varchar(10) collate latin1_general_ci NOT
NULL,
  `harga_bahan` double NOT NULL,
  `stok` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_bahan`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci AUTO_INCREMENT=15 ;

--
-- Dumping data for table `bahanpokok`
--

INSERT INTO `bahanpokok` (`id_bahan`, `nama_bahan`,
`jenis_bahan`, `jml_bahan`, `satuan_bahan`, `harga_bahan`,
`stok`) VALUES
```

```
(6, 'Tempe', 'Makanan', 0, 'pcs', 0, 200),
(2, 'Daging Ayam', 'Makanan', 0, 'kg', 0, 10000),
(3, 'Daging Sapi', 'Makanan', 0, 'kg', 0, 1000),
(4, 'Beras', 'Makanan', 0, 'kg', 0, 50),
(5, 'Tahu', 'Makanan', 0, 'pcs', 0, 150),
(9, 'Garam', 'Bumbu', 0, 'gram', 0, 200),
(8, 'Kecap', 'Bumbu', 0, 'pcs', 0, 155),
(7, 'Saos', 'Bumbu', 0, 'pcs', 0, 125),
(11, 'Minyak', 'Pelengkap', 0, 'liter', 0, 100),
(14, 'gula', 'Lain-lain', 0, 'gram', 0, 150);

-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `bayar`
--

CREATE TABLE `bayar` (
  `no_transaksi` varchar(15) collate latin1_general_ci NOT
NULL,
  `no_meja` varchar(10) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `tanggal` date NOT NULL,
  `total` double NOT NULL,
  `ppn` double NOT NULL,
  `grand_total` double NOT NULL,
  `bayar` double NOT NULL,
```

```
  `kembali` double NOT NULL,
  `status` varchar(10) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `nama_petugas` varchar(10) collate latin1_general_ci NOT
NULL,
  UNIQUE KEY `no_transaksi` (`no_transaksi`),
  UNIQUE KEY `no_transaksi_2` (`no_transaksi`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;

--
-- Dumping data for table `bayar`
--

INSERT INTO `bayar` (`no_transaksi`, `no_meja`, `tanggal`,
`total`, `ppn`, `grand_total`, `bayar`, `kembali`, `status`,
`nama_petugas`) VALUES
('SST-040614011', '2', '2014-06-04', 38000, 3800, 41800,
50000, 8200, 'bayar', 'Saepul'),
('SST-040614012', '4', '2014-06-04', 48000, 4800, 52800,
60000, 7200, 'bayar', 'Saepul'),
('SST-090614014', '12', '2014-06-09', 20000, 2000, 22000,
56000, 34000, 'bayar', 'Saepul'),
('SST-090614013', '1', '2014-06-09', 42000, 4200, 46200,
50000, 3800, 'bayar', 'Saepul'),
('SST-160614016', '8', '2014-06-16', 36000, 3600, 39600,
50000, 10400, 'bayar', 'Saepul'),
```

```
('SST-180614017', '20', '2014-06-18', 46500, 4650, 51150,
100000, 48850, 'bayar', 'Saepul'),
('SST-180614018', '1', '2014-06-18', 4000, 400, 4400, 5000,
600, 'bayar', 'Saepul'),
('SST-180614020', '2', '2014-06-18', 10000, 1000, 11000,
12000, 1000, 'bayar', 'Saepul'),
('SST-180614021', '3', '2014-06-18', 30000, 3000, 33000,
50000, 17000, 'bayar', 'Saepul'),
('SST-180614022', '4', '2014-06-18', 16500, 1650, 18150,
20000, 1850, 'bayar', 'Saepul'),
('SST-180614019', '5', '2014-06-18', 11000, 1100, 12100,
15000, 2900, 'bayar', 'Saepul'),
('SST-180614023', '6', '2014-06-18', 23000, 2300, 25300,
26000, 700, 'bayar', 'Saepul'),
('SST-180614029', '6', '2014-06-18', 37500, 3750, 41250,
100000, 58750, 'bayar', 'Saepul'),
('SST-180614027', '1', '2014-06-18', 12500, 1250, 13750,
15000, 1250, 'bayar', 'Saepul'),
('SST-180614026', '2', '2014-06-18', 33000, 3300, 36300,
40000, 3700, 'bayar', 'Saepul'),
('SST-180614028', '3', '2014-06-18', 12500, 1250, 13750,
15000, 1250, 'bayar', 'Saepul'),
('SST-180614025', '8', '2014-06-18', 71000, 7100, 78100,
90000, 11900, 'bayar', 'Saepul'),
('SST-200614030', '1', '2014-06-20', 224500, 22450, 246950,
500000, 253050, 'bayar', 'Saepul'),
```

```
('SST-200614031', '2', '2014-06-20', 132000, 13200, 145200,
200000, 54800, 'bayar', 'Saepul'),
('SST-200614032', '3', '2014-06-20', 146000, 14600, 160600,
170000, 9400, 'bayar', 'Saepul'),
('SST-200614034', '6', '2014-06-20', 22500, 2250, 24750,
30000, 5250, 'bayar', 'Saepul'),
('SST-230614035', '7', '2014-06-23', 77500, 7750, 85250,
90000, 4750, 'bayar', 'Saepul'),
('SST-240614036', '8', '2014-06-24', 68000, 6800, 74800,
75000, 200, 'bayar', 'Saepul'),
('SST-240614040', '8', '2014-06-24', 33000, 3300, 36300,
40000, -11300, 'bayar', 'Saepul'),
('SST-240614041', '1', '2014-06-24', 100000, 10000, 110000,
200000, 90000, 'bayar', 'Saepul'),
('SST-250614044', '1', '2014-06-25', 1000000, 100000,
1100000, 4000000, 2900000, 'bayar', 'Saepul'),
('SST-250614045', '1', '2014-06-25', 29970000, 2997000,
32967000, 50000000, 17033000, 'bayar', 'Saepul'),
('SST-240614042', '2', '2014-06-24', 56500, 5650, 62150,
444444444444, 444444382294, 'bayar', 'Saepul'),
('SST-260614047', '8', '2014-06-26', 70000, 7000, 77000,
80000, 3000, 'bayar', 'Saepul'),
('SST-030714012', '2', '2014-07-03', 102000, 10200, 112200,
300000, 187800, 'bayar', 'Saepul'),
('SST-040714013', '3', '2014-07-04', 175000, 17500, 192500,
200000, 7500, 'bayar', 'Saepul'),
```

```
('SST-100714015', '4', '2014-07-10', 47000, 4700, 51700,
55000, 3300, 'bayar', 'Saepul'),
('SST-1007140011', '1', '2014-07-10', 37500, 3750, 41250,
45000, 3750, 'bayar', 'Saepul'),
('SST-100714012', '1', '2014-07-10', 112500, 11250, 123750,
150000, 26250, 'bayar', 'Saepul'),
('SST-100714013', '1', '2014-07-10', 47000, 4700, 51700,
55000, 3300, 'bayar', 'Saepul'),
('SST-100714014', '2', '2014-07-10', 16500, 1650, 18150,
20000, 1850, 'bayar', 'Saepul'),
('SST-110714015', '1', '2014-07-11', 42000, 4200, 46200,
50000, 3800, 'bayar', 'Saepul'),
('SST-110714016', '2', '2014-07-11', 62500, 6250, 68750,
70000, 1250, 'bayar', 'Saepul'),
('SST-110714017', '4', '2014-07-11', 128000, 12800, 140800,
500000, 359200, 'bayar', 'Saepul');

-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `login`
--

CREATE TABLE `login` (
  `nama` varchar(20) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `username` varchar(50) collate latin1_general_ci NOT NULL,
```

```
  `password` varchar(50) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `email` varchar(50) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `status` varchar(10) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`username`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;

--
-- Dumping data for table `login`
--

INSERT INTO `login` (`nama`, `username`, `password`,
`email`, `status`) VALUES
('Admin', 'admin', 'admin', 'admin@mail.com', 'admin'),
('Kasir', 'kasir', 'kasir', 'kasir@mail.com', 'kasir'),
('Dapur', 'dapur', 'dapur', 'dapur@mail.com', 'dapur'),
('Pelayan', 'pelayan', 'pelayan', 'pelayan@mail.com',
'pelayan'),
('Manajer', 'manajer', 'manajer', 'manajer@mail.com',
'manajer');

-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `meja`
--
```

```
CREATE TABLE `meja` (
  `no_meja` varchar(8) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `status` varchar(10) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `no_transaksi` varchar(15) collate latin1_general_ci NOT
NULL,
  PRIMARY KEY  (`no_meja`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;

--
-- Dumping data for table `meja`
--

INSERT INTO `meja` (`no_meja`, `status`, `no_transaksi`)
VALUES
('1', 'kosong', ''),
('2', 'kosong', ''),
('3', 'kosong', ''),
('4', 'kosong', ''),
('5', 'kosong', ''),
('6', 'kosong', ''),
('7', 'kosong', ''),
('8', 'kosong', ''),
('9', 'kosong', ''),
('10', 'kosong', ''),
```

```
('11', 'kosong', ''),
('12', 'kosong', ''),
('13', 'kosong', ''),
('14', 'kosong', ''),
('15', 'kosong', ''),
('16', 'kosong', ''),
('17', 'kosong', ''),
('18', 'kosong', ''),
('19', 'kosong', ''),
('20', 'kosong', '');

-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `menu`
--

CREATE TABLE `menu` (
  `id_menu` varchar(10) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `nama_menu` varchar(30) collate latin1_general_ci NOT
NULL,
  `jenis_menu` varchar(10) collate latin1_general_ci NOT
NULL,
  `harga` double NOT NULL,
  `foto` varchar(100) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `keterangan` text collate latin1_general_ci NOT NULL,
```

```
  PRIMARY KEY  (`id_menu`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;

--
-- Dumping data for table `menu`
--

INSERT INTO `menu` (`id_menu`, `nama_menu`, `jenis_menu`,
`harga`, `foto`, `keterangan`) VALUES
('F0001', 'Nasi Putih', 'Makanan', 4000, 'nasi-putih.jpg',
'Nasi'),
('F0002', 'Ayam Goreng/Bakar', 'Makanan', 12500, 'ayam
goreng.jpg', 'Daging'),
('F0003', 'Gepuk Daging', 'Makanan', 14000, 'sd.jpg',
'Daging'),
('F0004', 'Gurame Guludug', 'Makanan', 30000, 'Gurame
Guludug.jpg', 'Ikan'),
('F0006', 'Bebek guludug + nasi', 'Makanan', 23000, 'Bebek
Guludug + nasi.jpg', 'Daging'),
('D0001', 'Es Goyobod', 'Minuman', 12500, 'es campur.jpg',
'minuman'),
('F0005', 'Nasi Uduk Komplit', 'Makanan', 16500, 'nasi
uduk.jpg', 'Nasi'),
('F0007', 'Ikan Gurame Rujak', 'Makanan', 20000, 'Ikan
Gurame Rujak.jpg', 'Ikan'),
```

```
('PSL01', 'Paket Sagara Lengkap 1', 'Paket', 35000, 'Paket
Sagara Lengkap A.jpg', 'Paket '),
('PSL02', 'Paket Sagara Lengkap 2', 'Paket', 30000, 'Paket
Sagara Lengkap B.jpg', 'paket'),
('F0008', 'Sayur Lodeh', 'Makanan', 6000, 'Sayur Lodeh.jpg',
'Sayuran'),
('D0002', 'Aneka Juice', 'Minuman', 11000, 'MINUMAN.jpg',
'Minuman'),
('D0003', 'Teh Botol', 'Minuman', 10000,
'Teh_Botol_Sosro.jpg', 'Minuman');

-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `pembelian`
--

CREATE TABLE `pembelian` (
  `no_faktur` varchar(15) collate latin1_general_ci NOT
NULL,
  `tanggal` date NOT NULL,
  `kode_supplier` varchar(10) collate latin1_general_ci NOT
NULL,
  `id_bahan` varchar(10) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `jml_stock` int(10) NOT NULL,
  `harga` double NOT NULL
```

```
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;

--
-- Dumping data for table `pembelian`
--

INSERT INTO `pembelian` (`no_faktur`, `tanggal`,
`kode_supplier`, `id_bahan`, `jml_stock`, `harga`) VALUES
('SST-090614013', '2014-06-09', 'SP0012', '8', 1, 20000),
('SST-200614014', '2014-06-20', 'SP0013', '7', 1, 5000),
('SST-200614014', '2014-06-20', 'SP0013', '4', 1, 215000),
('SST-200614014', '2014-06-20', 'SP0013', '2', 1, 15000),
('SST-090614011', '2014-06-09', 'SP0011', '3', 2, 100000),
('SST-090614011', '2014-06-09', 'SP0011', '2', 2, 50000),
('SST-090614011', '2014-06-09', 'SP0011', '4', 25, 250000),
('SST-090614013', '2014-06-09', 'SP0012', '7', 1, 20000),
('SST-200614014', '2014-06-20', 'SP0013', '8', 1, 100),
('SST-200614014', '2014-06-20', 'SP0013', '9', 1, 8000),
('SST-030714015', '2014-07-03', 'SP0012', '2', 9, 150000),
('SST-030714015', '2014-07-03', 'SP0012', '3', 10, 100000),
('SST-030714015', '2014-07-03', 'SP0012', '4', 5, 215000),
('SST-030714015', '2014-07-03', 'SP0012', '5', 150, 50000),
('SST-030714015', '2014-07-03', 'SP0012', '6', 200, 10000),
('SST-030714015', '2014-07-03', 'SP0012', '7', 125, 5000),
('SST-030714015', '2014-07-03', 'SP0012', '8', 155, 100),
```

```
('SST-030714015', '2014-07-03', 'SP0012', '9', 200, 8000),
('SST-030714015', '2014-07-03', 'SP0011', '11', 3, 10000),
('SST-100714015', '2014-07-10', 'SP0011', '2', 10000, 1),
('SST-110714015', '2014-07-11', 'SP0012', '14', 250, 1000),
('SST-110714015', '2014-07-11', 'SP0013', '4', 10, 100000),
('SST-110714015', '2014-07-11', 'SP0013', '14', 50, 14000),
('SST-110714015', '2014-07-11', 'SP0012', '4', 50, 100000),
('SST-110714015', '2014-07-11', 'SP0012', '11', 100, 8000),
('SST-110714015', '2014-07-11', 'SP0012', '14', 150, 14000);

-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `pemesanan`
--

CREATE TABLE `pemesanan` (
  `no_transaksi` varchar(20) collate latin1_general_ci NOT
NULL,
  `no_meja` varchar(20) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `tanggal` date NOT NULL,
  `id_menu` varchar(20) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `jumlah` int(20) NOT NULL,
  `status` varchar(20) collate latin1_general_ci NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
```

```
--
-- Dumping data for table `pemesanan`
--

INSERT INTO `pemesanan` (`no_transaksi`, `no_meja`,
`tanggal`, `id_menu`, `jumlah`, `status`) VALUES
('SST-1007140011', '1', '2014-07-10', 'D0001', 2,
'SELESAI'),
('SST-1007140011', '1', '2014-07-10', 'D0001', 1,
'SELESAI'),
('SST-100714012', '1', '2014-07-10', 'F0004', 1, 'SELESAI'),
('SST-100714012', '1', '2014-07-10', 'PSL01', 2, 'SELESAI'),
('SST-100714012', '1', '2014-07-10', 'D0001', 1, 'SELESAI'),
('SST-100714013', '1', '2014-07-10', 'D0001', 2, 'SELESAI'),
('SST-100714013', '1', '2014-07-10', 'D0002', 2, 'SELESAI'),
('SST-100714014', '2', '2014-07-10', 'F0005', 1, 'SELESAI'),
('SST-110714015', '1', '2014-07-11', 'D0001', 1, 'SELESAI'),
('SST-110714015', '1', '2014-07-11', 'F0002', 1, 'SELESAI'),
('SST-110714015', '1', '2014-07-11', 'F0008', 1, 'SELESAI'),
('SST-110714015', '1', '2014-07-11', 'D0002', 1, 'SELESAI'),
('SST-110714016', '2', '2014-07-11', 'D0001', 5, 'SELESAI'),
('SST-110714017', '4', '2014-07-11', 'D0001', 1, 'SELESAI'),
('SST-110714017', '4', '2014-07-11', 'D0003', 2, 'SELESAI'),
('SST-110714017', '4', '2014-07-11', 'F0004', 2, 'SELESAI'),
('SST-110714017', '4', '2014-07-11', 'F0006', 1, 'SELESAI'),
```

```
('SST-110714017', '4', '2014-07-11', 'F0002', 1, 'SELESAI');

-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `petugas`
--

CREATE TABLE `petugas` (
  `id` varchar(2) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  `nama_petugas` varchar(10) collate latin1_general_ci NOT
NULL,
  `status` varchar(10) collate latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;

--
-- Dumping data for table `petugas`
--

INSERT INTO `petugas` (`id`, `nama_petugas`, `status`)
VALUES
('1', 'Saepul', 'aktif'),
('2', 'Udin', '');
```

```
-- --------------------------------------------------------

--

-- Table structure for table `supplier`

--


CREATE TABLE `supplier` (

  `kode_supplier` varchar(10) character set latin1 collate

latin1_general_ci NOT NULL,

  `nama` varchar(25) character set latin1 collate

latin1_general_ci NOT NULL,

  `alamat` varchar(30) character set latin1 collate

latin1_general_ci NOT NULL,

  `telepon` varchar(10) character set latin1 collate

latin1_general_ci NOT NULL,

  PRIMARY KEY  (`kode_supplier`)

) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;


--

-- Dumping data for table `supplier`

--

INSERT INTO `supplier` (`kode_supplier`, `nama`, `alamat`,

`telepon`) VALUES

('SP0011', 'Diky', 'sekeloa', '1234567'),

('SP0012', 'Hypermart', 'BIP', '012912812'),

('SP0013', 'PD. ARGO SARI', 'pasarbaru', '022 916217');
```

4.4.5 Implementasi Antar Muka

Antar muka sebuah perangkat lunak adalah hal yang sangat penting, karena program yang baik adalah program yang dapat menciptakan media yang baik pula antara user dan sistem. Oleh karena itu berikut merupakan gambaran implementasi antar muka pada Sistem Informasi Penjualan yang digambarkan sesuai dengan klasifikasi hak akses dari setiap user.

4.4.5.1 Implementasi Antar Muka Halaman Utama

Tabel 4.10 Implementasi Antar Muka Halaman Utama

Menu	Deskripsi	Menu File
Home	File untuk halaman login	Index.php

4.4.5.2 Implementasi Antar Muka Halaman Manajer

Tabel 4.11 Implementasi Antar Muka Halaman Manajer

Menu	Deskripsi	Menu File
Home Manajer	File halaman utama Manajer	Homemanajer.php
Laporan Penjualan	Sub menu untuk melihat laporan penjualan	Manajer_penjualan.php
Laporan Pembelian	Sub menu untuk melihat laporan pembelian	Manajer_pembelian.php
Logout	File untuk keluar dari system	Logout.php

4.4.5.3 Implementasi Antar Muka Halaman Dapur

Tabel 4.12 Implementasi Antar Muka Halaman Dapur

Menu	Deskripsi	Menu File
Home Dapur	File halaman utama Dapur	Homedapur.php
Pemesanan	Sub menu untuk melihat pemesanan dari kasir	Pemesanan_dapur.php
Menu	Sub menu untuk input dan lihat menu	Menu_dapur.php
Pembelian	Sub menu untuk input dan lihat pembelian	Pembelian.php
Bahan Pokok	Sub menu untuk input dan lihat bahan pokok	Bahanpokok.php
Logout	File untuk keluar dari system	Logout.php

4.4.5.4 Implementasi Antar Muka Halaman Kasir

Tabel 4.13 Implementasi Antar Muka Halaman Kasir

Menu	Deskripsi	Menu File
Home Kasir	File halaman utama Kasir	Homekasir.php
Pemesanan	Sub menu untuk input pemesanan	Pemesanan.php
Pembayaran	Sub menu untuk input dan lihat transaksi pembayaran	Pembayaran.php
Meja	Sub menu untuk melihat meja	Meja.php
Laporan	Sub menu untuk melihat laporan penjualan	Laporan.php
Logout	File untuk keluar dari system	Logout.php

4.4.6 Implementasi Instalasi Program

Untuk menjalankan aplikasi sistem informasi p penjualan di Sagara Sunda ini, cukup menginstal perangkat lunak yang akan digunakan, pada perancangan ini menggunakan perangkat lunak xampp-win32-1.5.7.exe. adapun hal yang harus dilakukan adalah sebagai barikut :

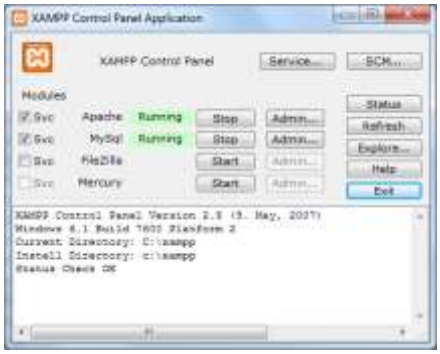
1. Tahap Instal xampp



Gambar 4.26 Halaman Instalasi XAMPP.

Klik dua kali pada aplikasi maka akan tampil gambar seperti gambar di atas. Kemudian pilih letak file installer xampp pada sistem. Jika tempat telah sesuai dengan keinginan maka langsung klik tombol *next*.

2. Jalankan paket xampp



Gambar 4.27 Halaman XAMPP Control Panel.

Setelah aplikasi selesai diinstal lalu klik dua kali shortcut xampp yang ada di dekstop maka muncul tampilan seperti diatas. klik di tombol *start* Apache dan start MySql.

3. Menghubungkan database dengan aplikasi



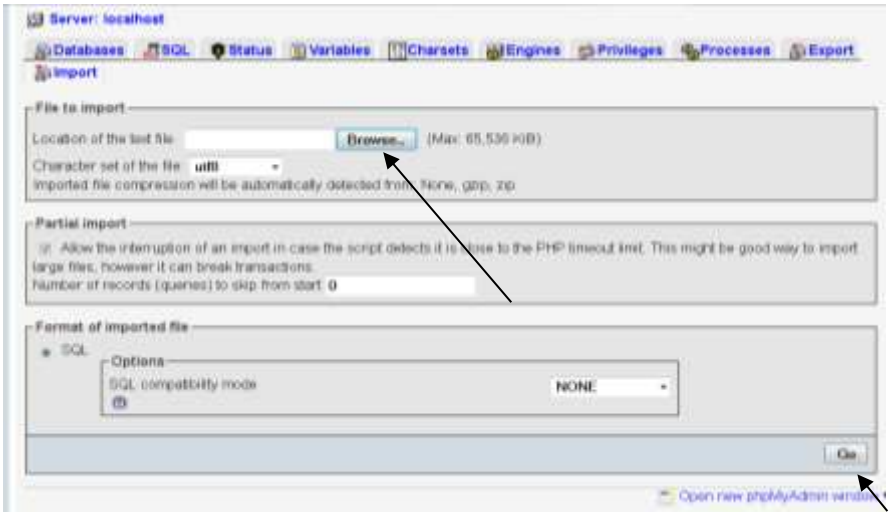
Gambar 4.28 Halaman Utama XAMPP.

Untuk menghubungkan database dan aplikasi, klik phpmyadmin maka akan muncul tampilan seperti gambar diatas, lalu klik import untuk mengambil database yang akan dihubungkan ke aplikasi.



Gambar 4.29 Tampilan phpMyAdmin

Klik browse untuk mencari file database,setelah mendapatkan file database yang diinginkan klik GO



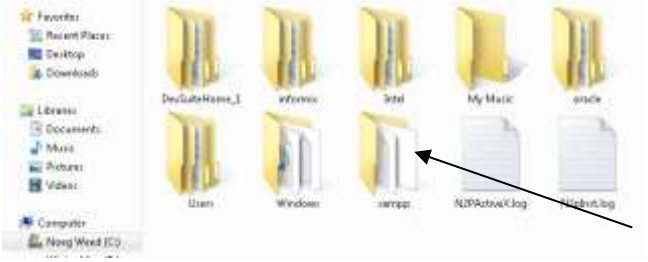
Gambar 4.30 Tampilan Import database

Setelah berhasil maka file database anda akan tersimpan di xampp, nama database akan tertera di tampilan sebelah kiri dari aplikasi xampp ini

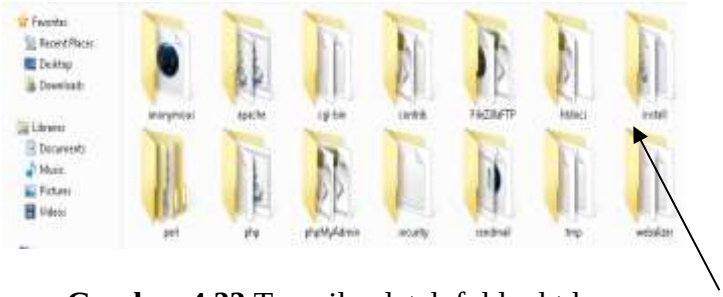


Gambar 4.31 Tampilan phpMyAdmin setelah import database

Simpan aplikasi Sistem Informasi pemesanan dan penjualan di Sagara Sunda di folder htdocs yang terletak di folder xampp. Letak folder xampp tergantung dari dimana anda meng*install* aplikasi xampp tersebut.



Gambar 4.32 Tampilan letak folder xampp



Gambar 4.33 Tampilan letak folder htdocs

Kemudian ketikkan localhost/namafolder atau localhost/namafile.php pada web browser anda kemudian tekan enter, setelah itu aplikasi dapat dijalankan.



Gambar 4.34 Alamat aplikasi pada web browser

4.4.7 Penggunaan Program

1. Halaman Utama

   Halaman utama ini adalah halaman untuk melakukan Login dimana Manajer, Kasir dan Dapur harus menginputkan password agar dapat mengakses semua fitur didalam aplikasi ini.



Gambar 4.35 Halaman Utama Login User.

Kemudian setelah melakukan login ini user harus menginputkan pilih status user dan password. Apabila salah satu tidak diisi maka user tidak dapat hak akses.

2. Halaman Utama Dapur



Gambar 4.36 Halaman Utama Dapur

3. Halaman Menu

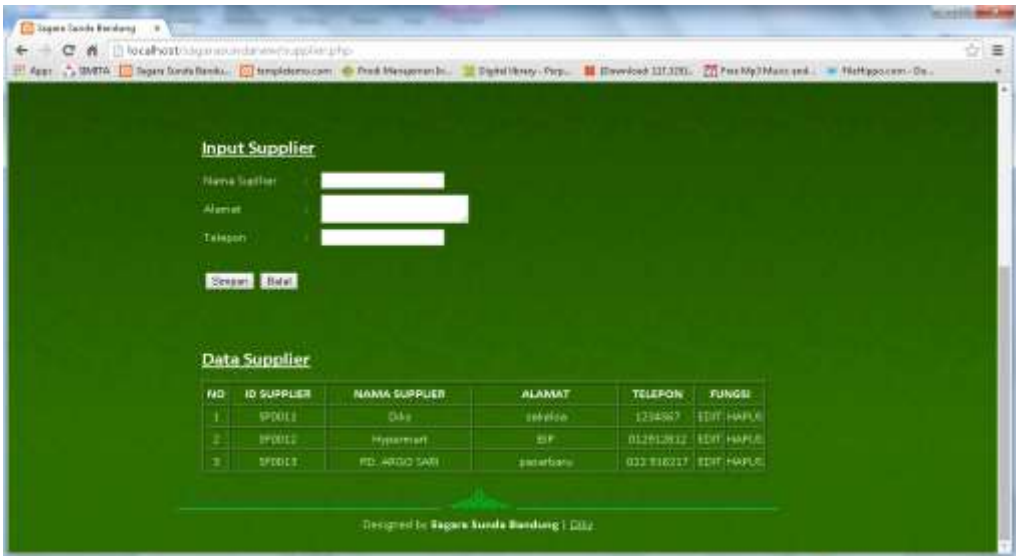
Pada halaman ini bagian dapur dapat menginput dan melihat daftar menu makanan dan minuman di sagara sunda.



Gambar 4.37 Halaman Menu

4. Halaman Supplier

Pada halaman ini bagian dapur dapat menginput dan melihat data supplier di sagara sunda.



Gambar 4.38 Halaman Supplier

5. Halaman Bahan Pokok

Pada halaman ini bagian dapur dapat menginput dan melihat data bahan pokok di sagara sunda.



Gambar 4.39 Halaman Bahan Pokok

6. Halaman Lihat Pemesanan

Pada halaman ini bagian dapur dapat melihat dan mengupdate status pemesanan di sagara sunda.



Gambar 4.40 Halaman Lihat Pemesanan



Gambar 4.41 Halaman Update Status Pemesanan

7. Halaman Input Pembelian

Pada halaman ini bagian dapur dapat menginput dan melihat data pembelian di sagara sunda.



Gambar 4.42 Halaman Input Pembelian

8. Halaman Utama Kasir



Gambar 4.43 Halaman Utama Kasir

9. Halaman Pemesanan

Pada halaman ini bagian kasir dapat menginput data pemesanan di sagara sunda.



Gambar 4.44 Halaman Pemesanan

10. Halaman Pembayaran

Pada halaman ini bagian kasir dapat menginput dan melihat data pembayaran di sagara sunda.



Gambar 4.45 Halaman Pembayaran

Pada halaman ini bagian Kasir bisa melihat status pemesanan untuk dibayar.



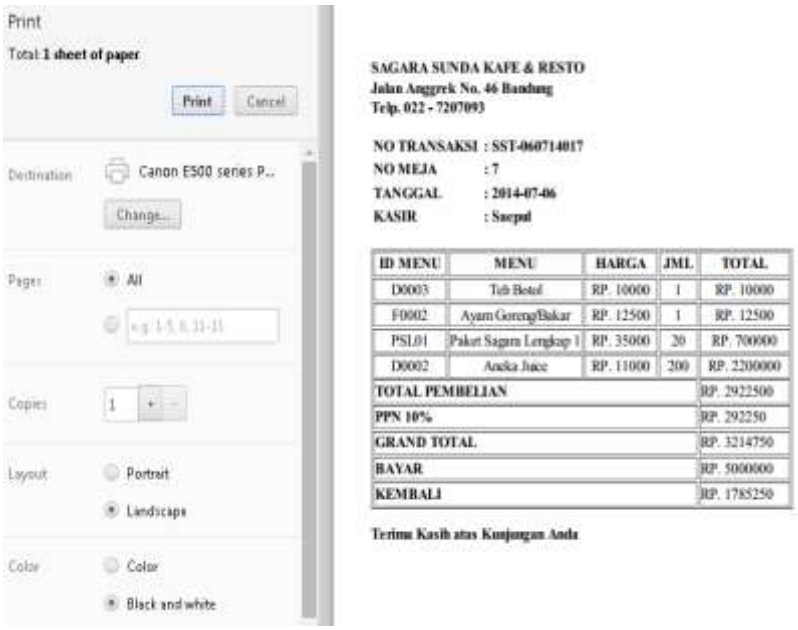
Gambar 4.46 Halaman Status Pemesanan

Pada halaman ini bagian kasir akan melakukan proses pembayaran.



Gambar 4.47 Halaman Bayar

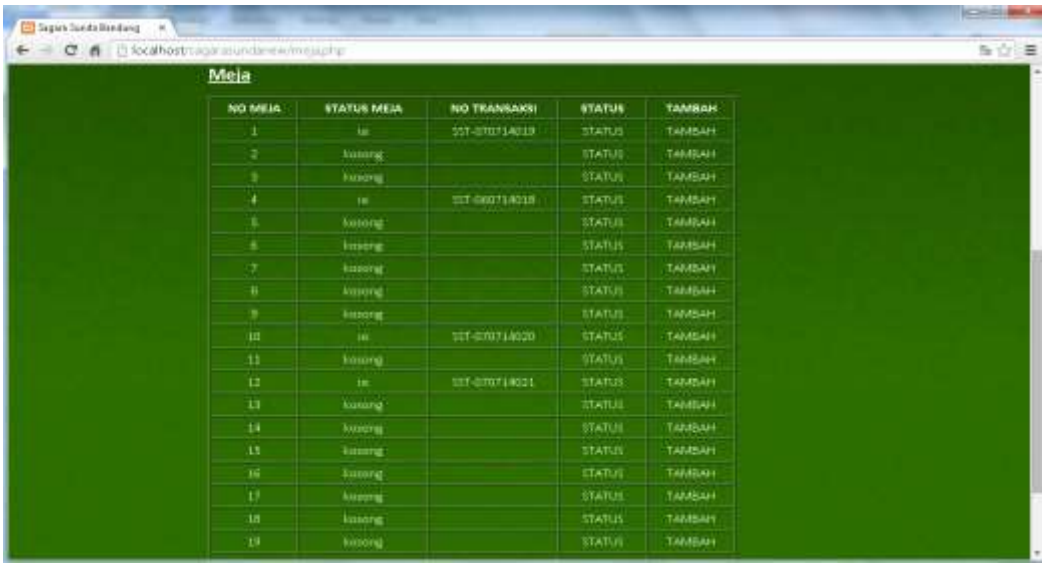
Hasil cetak nota transaksi penjualan di sagara sunda.



Gambar 4.48 Print Nota Pembayaran

11. Halaman Lihat Meja

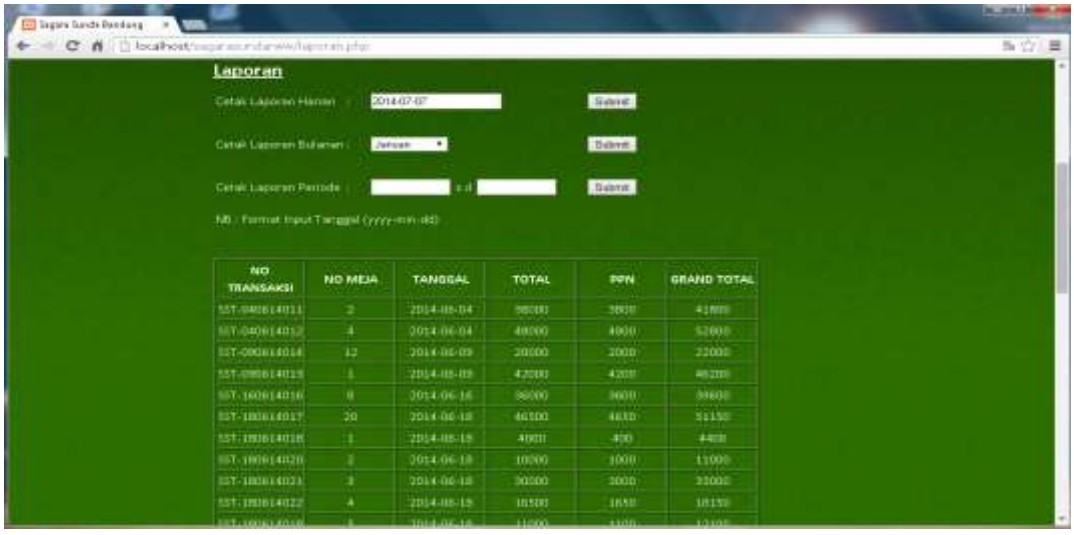
Pada halaman ini bagian kasir dapat melihat meja yang terisi dan bisa menambah pesanan juga melihat status pemesanan di sagara sunda.



Gambar 4.49 Halaman Lihat Meja

12. Halaman Laporan

Pada halaman ini bagian kasir dapat melihat laporan penjualan di sagara sunda.



Gambar 4.50 Halaman Laporan

13. Halaman Laporan Penjualan, Pembelian dan Laporan Menu



Gambar 4.51 Halaman Utama Manajer

14. Halaman Laporan Penjualan

Pada halaman ini bagian Manajer dapat melihat laporan penjualan harian, bulanan dan periode di sagara sunda.



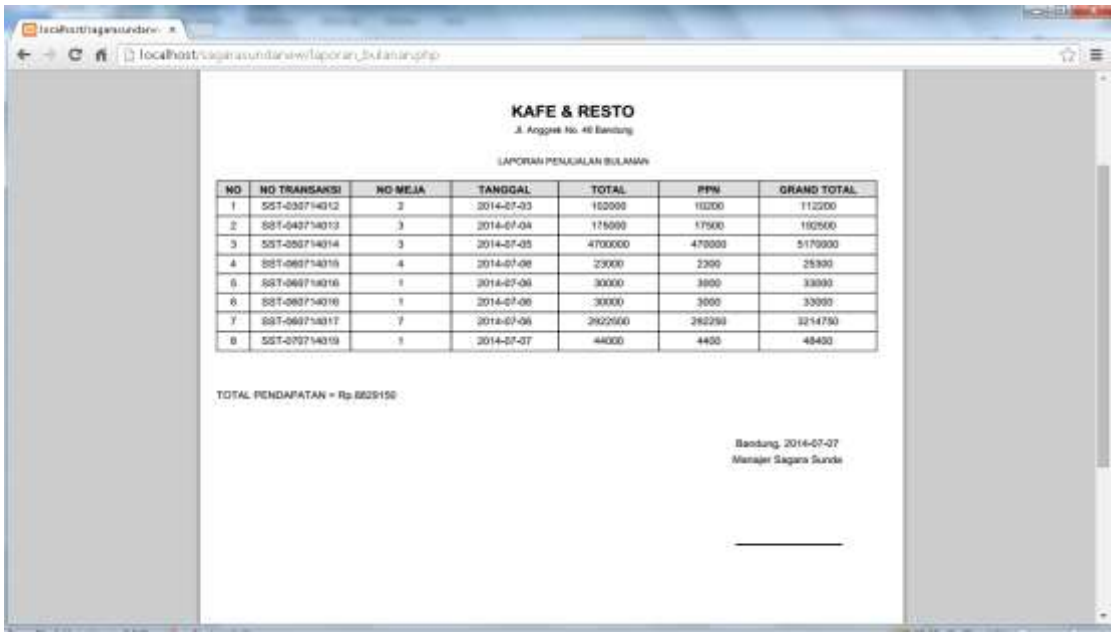
Gambar 4.52 Halaman Laporan Penjualan

Pada halaman ini bagian Manajer dapat melihat laporan Penjualan Harian di sagara sunda



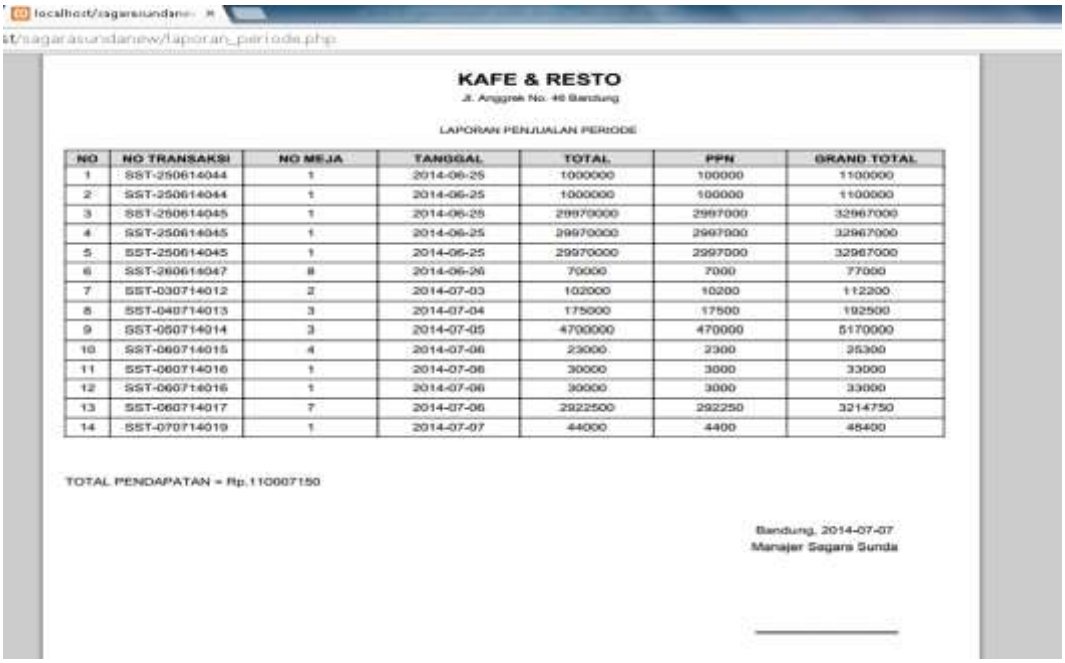
Gambar 4.53 Halaman Laporan Penjualan Harian

Pada halaman ini bagian Manajer dapat melihat laporan Penjualan Bulanan di sagara sunda



Gambar 4.54 Halaman Laporan Penjualan Bulanan

Pada halaman ini bagian Manajer dapat melihat laporan Penjualan periode di sagara sunda



KAFE & RESTO

Jl. Anggrek No. 46 Bandung

LAPORAN PENJUALAN PERIODE

NO	NO TRANSAKSI	NO MEJA	TANGGAL	TOTAL	PPN	GRAND TOTAL
1	SST-250614044	1	2014-06-25	1000000	100000	1100000
2	SST-250614044	1	2014-06-25	1000000	100000	1100000
3	SST-250614045	1	2014-06-25	29970000	2997000	32967000
4	SST-250614045	1	2014-06-25	29970000	2997000	32967000
5	SST-250614045	1	2014-06-25	29970000	2997000	32967000
6	SST-260614047	8	2014-06-26	70000	7000	77000
7	SST-030714012	2	2014-07-03	102000	10200	112200
8	SST-040714013	3	2014-07-04	175000	17500	192500
9	SST-050714014	3	2014-07-05	4700000	470000	5170000
10	SST-060714015	4	2014-07-06	23000	2300	25300
11	SST-060714016	1	2014-07-06	30000	3000	33000
12	SST-060714016	1	2014-07-06	30000	3000	33000
13	SST-060714017	7	2014-07-06	2922500	292250	3214750
14	SST-070714019	1	2014-07-07	44000	4400	48400

TOTAL PENDAPATAN = Rp.110007150

Bandung, 2014-07-07
Manajer Sagara Sunda

Gambar 4.55 Halaman Laporan Penjualan Periode

15. Halaman Laporan Pembelian

Pada halaman ini bagian Manajer dapat melihat laporan Pembelian di sagara sunda



Gambar 4.56 Halaman Menu Laporan Pembelian



SAGARA SUNDA
KAFE & RESTO
Jl. Anggrek No. 46 Bandung
LAPORAN PEMBELIAN

NO	NO FAKTUR	TANGGAL	KODE SUPPLIER	NAMA SUPPLIER	NAMA BAHAN	HARGA	STOK
1	SST-090614013	2014-06-09	SP0012	Hypermart	Kecap	20000	1
2	SST-200614014	2014-06-20	SP0013	PD. ARGO SARI	Saos	5000	1
3	SST-200614014	2014-06-20	SP0013	PD. ARGO SARI	Beras	215000	1
4	SST-200614014	2014-06-20	SP0013	PD. ARGO SARI	Daging Ayam	15000	1
5	SST-090614011	2014-06-09	SP0011	Diky	Daging Sapi	100000	2
6	SST-090614011	2014-06-09	SP0011	Diky	Daging Ayam	50000	2
7	SST-090614011	2014-06-09	SP0011	Diky	Beras	250000	25
8	SST-090614013	2014-06-09	SP0012	Hypermart	Saos	20000	1
9	SST-200614014	2014-06-20	SP0013	PD. ARGO SARI	Kecap	100	1
10	SST-200614014	2014-06-20	SP0013	PD. ARGO SARI	Garam	8000	1
11	SST-030714015	2014-07-03	SP0012	Hypermart	Daging Ayam	150000	9
12	SST-030714015	2014-07-03	SP0012	Hypermart	Daging Sapi	100000	10
13	SST-030714015	2014-07-03	SP0012	Hypermart	Beras	215000	5
14	SST-030714015	2014-07-03	SP0012	Hypermart	Tahu	50000	150
15	SST-030714015	2014-07-03	SP0012	Hypermart	Tempe	10000	200
16	SST-030714015	2014-07-03	SP0012	Hypermart	Saos	5000	125
17	SST-030714015	2014-07-03	SP0012	Hypermart	Kecap	100	155
18	SST-030714015	2014-07-03	SP0012	Hypermart	Garam	8000	200
19	SST-030714015	2014-07-03	SP0011	Diky	Minyak	10000	3

TOTAL PEMBELIAN = Rp.1231200

Bandung, 2014-07-10
Manajer Sagara Sunda

Gambar 4.57 Halaman Cetak Laporan Pembelian

16. Halaman Laporan Menu

Pada halaman ini bagian Manajer dapat melihat Laporan Rekapitulasi Penjualan Berdasarkan Menu di sagara sunda



Gambar 4.58 Halaman Daftar Produk Rincian Harian

4.5 Pengujian

Pengujian sistem merupakan bagian penting dalam pembangunan perangkat lunak. Pengujian dilakukan setelah sistem selesai dibuat. Tahap pengujian ini dilakukan untuk menguji apakah sistem sudah siap digunakan atau dioperasikan yang sesuai dengan kebutuhan dan memastikan sistem yang telah dirancang terlepas dari kesalahan atau error.

Metode pengujian yang di ambil adalah metode pengujian *Black Box.* Pengujian *Black Box* adalah pengujian aspek fundamental sistem tanpa memperhatikan struktur logika internal perangkat lunak. Metode ini di gunakan untuk mengetahui apakan perangkat lunak berfungsi dengan benar.

4.5.1 Rencana Pengujian

Tabel 4.14 Rencana Pengujian

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Jenis Penguji
Login	Hak Akses Setiap User	Sistem	Black Box
Data Menu	Pengisian Data Menu	Sistem	Black Box
Data Pemesanan	Pengisian Data Pemesanan	Sistem	Black Box
Data Pembelian	Pengisian Data Pembelian	Sistem	Black Box
Data Pembayaran	Pengisian Data Pembayaran	Sistem	Black Box
Data Supplier	Pengisian Data Supplier	Sistem	Black Box
Data Bahan Pokok	Pengisian Data Bahan Pokok	Sistem	Black Box
Laporan	Pengisian Data Laporan sesuai data yang dimasukan	Sistem	Black Box

4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Berikut ini uraian hasil pengujian dengan teknik pengujian black box berdasarkan *requirement* pada rencana pengujian :

1. Pengujian Login

Tabel 4.15 Hasil Pengujian Login

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	**Data Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Status : Manajer **Username :** manajer **Password :** manajer (Data Valid)	Dapat melihat laporan data penjualan dan laporan data pembelian.	Dapat mengolah laporan penjualan dan laporan pembelian	[X] Diterima [ ] Ditolak
Status : Dapur **Username :** dapur **Password :** dapur (Data Valid)	Dapat melihat data pemesanan, menginput data pembelian, data bahan pokok dan data menu.	Dapat mengolah data pemesanan, data pembelian, data bahan pokok dan data menu.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Status : Kasir **Username :** kasir **Password :** kasir (Data Valid)	Dapat menginput data pemesanan, data pembayaran, dan melihat laporan penjualan.	Mengolah data pemesanan, pembayaran, dan laporan penjualan.	[X] Diterima [ ] Ditolak

4.5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji *sample* di atas dapat ditarik kesimpulan bahwa hasil yang diperoleh dari pengujian di atas adalah perangkat lunak cukup baik dan bebas dari kesalahan sintaks dan secara fungsional mengeluarkan hasil sesuai dengan yang diharapkan.