DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR TABEL xv

DAFTAR SIMBOL xvii

BAB I. PENDAHULUAN 1

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 6

1.4.1. Kegunaan Praktis 6

1.4.2. Kegunaan Akademis 7

1.5. Batasan Masalah 8

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 8

1.7. Sistematika Penulisan 9

BAB II. LANDASAN TEORI 11

2.1. Pengertian Sistem 11
2.1.1. Bentuk Umum Sistem 12
2.1.2. Karakteristik Sistem 12
2.1.3. Klasifikasi Sistem 14
2.2. Pengertian Informasi 16
2.2.1. Siklus Informasi 16
2.2.2. Kualitas Informasi 17
2.2.3. Nilai Informasi 18
2.3. Pengertian Sistem Informasi 18
2.3.1. Komponen Sistem Informasi 19
2.4. Definisi-Definisi Dari Kasus Yang Dianalisis 22
2.4.1. Pengertian Alumni 22
2.4.2. Pondok Pesantren 22
2.4.3. Surat Undangan Elektronik 22
2.5. Tinjauan Perangkat Lunak 23
2.5.1. Pengertian PHP (*Hypertext Preprocessor*) 23
2.5.2. Pengertian MySQL 24
2.5.3. Pengertian Adobe Dreamweaper 24
2.5.4. Pengertian Xampp 24
2.5.5. Pengertian Internet 24
2.5.6. Pengertian Web/Situs 25
2.5.7. Pengertian WWW (*World Wide Web*) 25
2.5.8. Pengertian HTML (*Hypertext Markup Language*) 26

2.5.9. Editor HTML 26
2.5.10. Pengertian *Java Script* 26
2.5.11. Pengertian CSS (*Cascading Style Sheet*) 28
2.5.12. Pengertian HTTP 29
2.5.13. Pengertian Web Server 30
2.5.14. Pengertian Web Browser 30
2.5.15. Pengertian URL (*Uniform Reseource Locator*) 30
2.5.16. Pengertian DNS (*Domain Name System*) 31
2.5.17. Pengertian *Homepage* 31
BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN 33
3.1. Objek Penelitian 33
3.1.1. Sejarah Singkat Pondok Pesantren Menengah *Al Islamiyyah* 33
3.1.2. Visi dan Misi Pondok Pesantren 34
3.1.3. Struktur Organisasi Pondok Pesantren 35
3.1.4. Deskripsi Tugas 35
3.2. Metode Penelitian 38
3.2.1 Desain Penelitian 39
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 39
3.2.2.1. Sumber Data Primer (Wawancara, Observasi) 39
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder (Dokumentasi) 40
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 41
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 41
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 42

3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 45
3.2.4. Pengujian Software 48
3.3. Analisis Sistem Yang Berjalan 49
3.3.1. Analisi Prosedur Yang Sedang Berjalan 50
3.3.1.1. Diagram Use Case Sistem Yang Berjalan 50
3.3.1.2. Skenario Use Case Yang Berjalan 51
3.3.1.3. Diagram Activity Sistem Yang Berjalan 53
3.3.2. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 55
BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN 57
4.1. Perancangan Sistem 57
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 57
4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 58
4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 58
4.1.3.1. Diagram Use Case Yang Diusulkan 60
4.1.3.2. Skenario Use Case Yang Diusulkan 61
4.1.3.3. Diagram Aktivitas (*Aktivity Diagram*) Yang Diusulkan 68
4.1.3.4. Sequence Diagram Yang Diusulkan 74
4.1.3.5. Collaboration Diagram Yang Diusulkan 81
4.1.3.6. Class Diagram Yang Diusulkan 85
4.1.3.7. Componen Diagram Yang Diusulkan 86
4.1.3.8. Depeloyment Diagram Yang Diusulkan 86
4.1.3.9. Kodifikasi 87
4.2. Perancangan Antar Muka 88

4.2.1. Struktur Menu 89
4.2.2. Perancangan Input 89
4.2.3. Perancangan Output 93
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 95
4.4. Implementasi 95
4.4.1. Batasan Implementasi (Optional) 95
4.4.2. Implementasi Perangkat Lunak 96
4.4.3. Implementasi Perangkat Keras 97
4.4.4. Implementasi Basis Data 97
4.4.5. Implementasi Antar Muka 104
4.4.6. Implementasi Instalasi Program 107
4.4.7. Penggunaan Program 112
4.5. Pengujian 122
4.5.1. Rencana Pengujian 123
4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian 124
4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 130
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN 131
5.1. Kesimpulan 131
5.2. Saran 131
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN