DAFTAR ISI

1. ABSTRAK..... ii
2. ABSTRACT iii
3. KATA PENGANTAR..... iv
4. DAFTAR ISI v
5. DAFTAR GAMBAR..... viii
6. DAFTAR TABEL ix
1. BAB I PENDAHULUAN 1
   1.1. Latar Belakang Penelitian 1
   1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 2
      1.2.1 Identifikasi Masalah 2
      1.2.2. Rumusan Masalah.....3
   1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....3
      1.3.1. Maksud Penelitian 4
      1.3.2. Tujuan Penelitian.....4
   1.4. Kegunaan Penelitian.....4
      1.4.1. Kegunaan Praktis 4
      1.4.2. Kegunaan Akademis 5
   1.5. Batasan Masalah.....5
   1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....6
   1.7. Sistematika Penulisan..... 6
2. BAB II LANDASAN TEORI.....8
   2.1 Sistem Informasi.....8
   2.2 Perjalanan Dinas.....8
   2.3 Pola Arsitektur Model View Control..... 8
   2.4 Code Igneter.....9
   2.5 PHP.....9
   2.6 MySQL.....10

2.7 Prototype.....10

2.8 Usecase Diagram.....11

2.9 Sequence Diagram.....20

2.10 Activitiy Diagram.....22

2.11 Blackbox Testing.....22

3. BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....23

3.1. Objek Penelitian.....23

3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan.....23

3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....24

3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan.....24

3.1.4. Deskripsi Tugas.....24

3.2. Metode Penelitian.....25

3.2.1. Desain Penelitian.....26

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....28

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....29

3.2.4. Pengujian Software.....33

3.3. Analisis Sistem yang Berjalan.....34

3.3.1. Analisis Dokumen.....34

3.3.2. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan.....35

3.3.3. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan.....40

4. BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....41

4.1. Perancangan Sistem.....41

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem.....41

4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan.....41

4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan.....42

4.1.4. Perancangan Basis Data.....55

4.2. Perancangan Antar Muka.....58

4.3. Implementasi.....64

4.3.1. Batasan Implementasi.....64

4.3.2. Implementasi Perangkat Lunak....64
4.3.3. Implementasi Perangkat Keras....65
4.3.4. Implementasi Antar Muka....65
4.4. Pengujian....71
4.4.1. Rencana Pengujian....71
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian....71
5. BAB V KESIMPULAN DAN SARAN....75
5.1. Kesimpulan....75
5.2. Saran....75
6. DAFTAR PUSTAKA....76
LAMPIRAN....78

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Pola Arsitektur MVC Antarmuka Pengguna 10
Gambar 2.2 Contoh Sequence Diagram pada MVC.....19
Gambar 2.3 *Activity Diagram*.....21
Gambar 3.1 Struktur Organisasi 24
Gambar 3.2 Metode Pengerjaan Prototypes.....30
Gambar 3.3 Use Case Proses Yang Sedang Berjalan 36
Gambar 4.2 Activity Diagram Memberi Tugas 46
Gambar 4.3 *Activity Diagram* Approve tugas dinas 47
Gambar 4.4 *Activity Diagram* Approve uang muka 47
Gambar 4.5 *Activity Diagram* Approve tiket.....48
Gambar 4.7 Sequence Diagram Memberi Tugas.....49
Gambar 4.8 Sequence Diagram Approval oleh Pegawai.....49
Gambar 4.9 Sequence Diagram Approval Pengajuan Uang Muka.....50
Gambar 4.10 Approval Tiket Pegawai.....50
Gambar 4.13 Component Diagram.....51
Gambar 4.14 Class Diagram.....52
Gambar 4.15 Struktur Menu Manager.....55
Gambar 4.16 Struktur Menu Pegawai.....56
Gambar 4.17 Struktur Menu Bendahara 56
Gambar 4.18 Struktur Menu General Support.....56
Gambar 4.19 Input pilih pegawai.....57
Gambar 4.20 Input penugasan 58
Gambar 4.21 Input uang muka.....58
Gambar 4.22 Input laporan keuangan.....59
Gambar 4.23 Output pd manager.....59
Gambar 4.24 Output PD pegawai 60
Gambar 4.25 Output PD bendahara.....60
Gambar 4.26 Output PD general support.....60
Gambar 4.27 Output laporan keuangan pegawai.....61
Gambar 4.28 Menu Login.....62
Gambar 4.29 Periksa waktu luang 63
Gambar 4.30 Pilih Pegawai.....63
Gambar 4.31 Form Penugasan.....64
Gambar 4.32 Data perjalanan dinas.....64
Gambar 4.33 Approval Pegawai 65
Gambar 4.34 tampilan bendahara 65
Gambar 4.35 form uang muka 65
Gambar 4.36 tampilan general support.....66
Gambar 4.37 data perjalanan manager.....66

Gambar 4.38 data laporan keuangan.....66
Gambar 4.39 Form laporan keuangan.....67
Gambar 4.40 Form laporan keuangan sudah diisi 67

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian 6
Tabel 2.1 Kelebihan dan Kekurangan *Prototype* 15
Tabel 2.2 Simbol-simbol *Use Case Diagram* 16
Tabel 2.3 Simbol-Simbol *Sequence Diagram* 18
Tabel 2.4 Simbol-Simbol *Activity Diagram* 20
Tabel 3.1 Tabel Analisis Dokumen 34
Tabel 3.2 Tabel Memberi Tugas SPPD 37
Tabel 3.3 Tabel Menyetujui SPPD 37
Tabel 3.4 Tabel Menyetujui Laporan Keuangan 37
Tabel 3.5 Tabel Mengajukan Permohonan Uang Muka 38
Tabel 3.6 Tabel Mengajukan Rencana SPPD 38
Tabel 3.7 Tabel Menerima Tiket 38
Tabel 3.8 Membuat Laporan Keuangan.....38
Tabel 3.9 Menyetujui Pengajuan Uang Muka 39
Tabel 3.10 Menerima Laporan Keuangan 39
Tabel 3.11 Menerima Rencana SPPD.....39
Tabel 3.12 Memberi Tiket Perjalanan Dinas 40
Tabel 3.13 Tabel Evaluasi Sistem Berjalan 40
Tabel 4.1 Definisi Aktor 43
Tabel 4.2 Definisi Use case 43
Tabel 4.4 Skenario Use Case Memberi Tugas.....43
Tabel 4.5 Skenario Use Case Menyetujui Pengajuan 44
Tabel 4.6 Skenario Use Case Mengajukan Permohonan Uang Muka 45
Tabel 4.7 Skenario Use Case Menerima Rencana SPPD 45
Tabel 4.9 Tabel Golongan.....53
Tabel 4.10 Tabel Jabatan 53
Tabel 4.11 Tabel Pegawai.....53
Tabel 4.12 Tabel Tugas.....53
Tabel 4.13 Tabel PD 54
Tabel 4.14 Tabel Laporan Keuangan.....54
Tabel 4.15 Implementasi Perangkat Lunak 61
Tabel 4.16 Implementasi Perangkat Keras 62
Tabel 4.17 Pengujian login 68
Tabel 4.18 Pengujian memilih pegawai.....69
Tabel 4.19 Pengujian form penugasan.....69
Tabel 4.20 Pengujian approve pegawai 70
Tabel 4.21 Pengujian approval bendahara.....70
Tabel 4.22 Pengujian approval general support.....70
Tabel 4.23 Pengujian laporan keuangan 71