DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN
PERNYATAAN KEASLIAN
ABSTRAK i
***ABSTRACT* ..... ii**
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI vi
DAFTAR GAMBAR xi
DAFTAR TABEL xv
DAFTAR SIMBOL xvii

BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Penelitian 1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 4
1.2.1 Identifikasi Masalah 4
1.2.2 Rumusan Masalah 5
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 5
1.3.1 Maksud Penelitian 5
1.3.2 Tujuan Penelitian 6
1.4 Kegunaan Penelitian 6
1.4.1 Kegunaan Praktis 6
1.4.2 Kegunaan Akademis 7
1.5 Batasan Masalah 8
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 8
1.6.1 Lokasi 9
1.6.2 Waktu Penelitian 9

1.7 Sistematika Penulisan 10
BAB II LANDASAN TEORI 11
2.1 Pengertian Perangkat Lunak Aplikasi 11
2.2 Pengertian Reservasi 12
2.3 Pengertian Hotel 12
2.3.1 Klasifikasi Hotel.....13
2.4 Pengertian Android 15
2.4.1 Android SDK 18
2.4.2 *ADT* (*Android Development Tools*) 19
2.4.3 Komponen Aplikasi Android 21
2.4.4 Versi Android.....23
2.4.5 Eclipse 24
2.5 Pengertian Java.....25
2.6 Pengertian MySql.....26
2.6.1 Keunggulan MySql 26
2.7 Pengertian PHP 27
2.8 Pengertian JSON 27
2.9 Pengertian UML.....29
2.9.1 Diagram-Diagram dalam UML.....29
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....33
3.1 Objek Penelitian.....33
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 33
3.1.2 Visi dan Misi Hotel Kanira 33
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 34
3.1.4 Deskripsi Tugas.....35
3.2 Metode Penelitian.....40
3.2.1 Desain Penelitian.....40

3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 42
3.2.2.1Sumber Data Primer (Observasi dan wawancara).....42
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder (Dokumentasi).....43
3.2.3 Metode Pendekatan atau Pengembangan Sistem 44
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 44
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 44
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 47
3.2.4 Pengujian *Software* 49
3.2.4.1 Pengujian *Black Box* 49
3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan 51
3.3.1 Analisis Dokumen Yang Sedang Berjalan 51
3.3.2 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan.....53
3.3.3 *Use Case Diagram* Yang Sedang Berjalan 54
3.3.4 Skenario *Use Case* Yang Sedang Berjalan 55
3.3.5 *Activity Diagram* Yang Sedang Berjalan 60
3.3.6 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 64
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 66
4.1 Perancangan Sistem 66
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 66
4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 66
4.1.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 67
4.1.3.1 *Use Case Diagram* 67
4.1.3.2 Skenario *Use Case* Yang Diusulkan 68
4.1.3.3 *Activty Diagram* Yang Diusulkan 80
4.1.3.4 *Class Diagram* Yang Diusulakan 89
4.1.3.5 *Sequence Diagram* Yang Diusulkan 90
4.1.3.6 *Component Diagram* Yang Diusulkan.....98

4.1.3.7 *Deployment Diagram* Yang Diusulkan.....99
4.2 Perancangan Antar Muka.....99
4.2.1 Perancangan Antar Muka *Web* Admin 105
4.2.2 Struktur Menu 112
4.2.3 Perancangan *Input*.....112
4.2.4 Perancangan *Output* 114
4.3 Perancangan Arsitektur.....117
4.4 Implementasi.....117
4.4.1 Batasan Implementasi (*Optional*) 118
4.4.2 Implementasi Perangkat Lunak.....118
4.4.3 Implementasi Perangkat Keras.....119
4.4.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL).....120
4.4.5 Implementasi Antar Muka.....122
4.4.5.1 Antar Muka *Web* Admin.....130
4.4.6 Implementasi Instalasi Program.....136
4.4.7 Penggunaan Program 139
4.5 Pengujian.....139
4.5.1 Rencana Pengujian.....139
4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian.....141
4.5.2.1 Kelas Uji Info.....141
4.5.2.2 Kelas Uji *Roomrates* 141
4.5.2.3 Kelas Uji Reservasi.....142
4.5.2.4 Kelas Uji Persyaratan.....143
4.5.2.5 Kelas Uji Cek Transaksi.....144
4.5.2.1 Kelas Uji Galeri.....145
4.5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian.....145

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 146

5.1 Kesimpulan 146

5.2 Saran.....147

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN