BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Pada era modern ini teknologi dan ilmu pengetahuan berkembang dengan sangat pesat, sehingga manusia perlu untuk beradaptasi dan mengikuti perubahan yang terjadi. Perkembangan teknologi sudah sangat mempengaruhi kehidupan manusia, dari mulai bisnis, pekerjaan rumah tangga, hiburan hingga pendidikan. Dalam bidang pendidikan, manusia harus selalu mengikuti perkembangan teknologi, supaya penyampaian materi pendidikan dapat mudah tersampaikan. Beberapa perkembangan pendidikan yang sudah mulai terlihat salah satunya yaitu *e-learning*. *E-learning* sangat dibutuhkan oleh seluruh penjuru dunia termasuk di Indonesia, karena *e-learning* dapat mempermudah pengajar dalam menyampaikan materi pelajaran, dan membantu para pelajar untuk dapat memahami materi yang dapat diakses kapanpun dan dimanapun. Akan tetapi *e-learning* memiliki beberapa kekurangan, seperti sulitnya dalam mengakses, dan membutuhkan alat atau perantara seperti komputer atau *laptop* untuk mengaksesnya. Dengan berkembangnya zaman, maka bermunculan alat-alat atau perantara yang dapat mengakses aplikasi *e-learning* dengan mudah yaitu *smartphone*, melalui *smartphone* pelajar dapat mempelajari pelajaran tanpa dibatasi waktu dan tempat.

Program Pesantren Mahasiswa (PPM) adalah salah satu program pesantren yang diadakan oleh daarut tauhiid. Tujuan dari program ini adalah sebagai sarana bagi para mahasiswa yang ingin menempuh pendidikan sekaligus memperdalam

ilmu agama. Seluruh santri PPM diwajibkan mengikuti materi yang telah disediakan oleh Pembina PPM. Materi yang diajarkan pada program ini yaitu, fiqh, *entrepreneur*, sirah nabawiyah, aqidah, manajemen qolbu, bahasa arab, tahsin, ma'rifatullah, ilmu hadits, muhadharah, tsaqofah Islamiyah dan hafalan. Adapun kondisi pemberian materi yang terjadi di PPM yaitu pada pembelajaran bahasa arab. Santri masih kesulitan dalam mempelajari bahasa arab, karena tidak adanya fasilitas yang dapat mempermudah pembelajaran. Selain itu materi yang diberikan masih sulit untuk diterima santri yang masih awam dalam mempelajari bahasa arab, sehingga santri kesulitan menghafal dan melafalkan kosakata.

Kemudian dalam segi waktu pemberian materi masih terlalu singkat sehingga menjadi kendala bagi santri dalam memahami pelafalan dan arti bahasa arab yang sudah diberikan. Masalah-masalah tersebut yang akan penulis bahas dan kembangkan kedalam sebuah aplikasi yang dapat mempermudah santri dalam mempelajari bahasa arab tanpa terbatas waktu dan tempat. Berdasarkan uraian diatas, maka penulis mencoba membahas hal tersebut dalam skripsi yang berjudul **"PERANCANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA ARAB BERBASIS ANDROID PADA PROGRAM PESANTREN MAHASISWA (PPM) DI PONDOK PESANTREN DAARUT TAUHIID BANDUNG"**.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan diatas, maka penulis mengidentifikasikan masalah-masalah yang ada, sebagai berikut :

1. PPM belum memiliki fasilitas *listening* dan *multi languange* dalam penyampaian materi pembelajaran bahasa arab.
2. Santri kesulitan memahami materi pembelajaran bahasa arab dalam segi pelafalan dan arti bahasa.
3. Santri kesulitan dalam menghafal kosakata bahasa arab.
4. PPM hanya memiliki sedikit waktu pada pembelajaran bahasa arab, sehingga santri masih mengalami kesulitan untuk belajar bahasa arab.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang dan identifikasi yang telah diajukan, maka permasalahan akan dikaji dalam penelitian ini dapat dirumuskan, sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem informasi pembelajaran bahasa arab yang sedang berjalan pada Program Pesantren Mahasiswa (PPM).
2. Bagaimana perancangan sistem informasi pembelajaran bahasa arab pada Program Pesantren Mahasiswa (PPM).
3. Bagaimana pengujian sistem informasi pembelajaran bahasa arab pada Program Pesantren Mahasiswa (PPM).
4. Bagaimana implementasi sistem informasi pembelajaran bahasa arab pada Program Pesantren Mahasiswa (PPM).

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah merancang dan membuat aplikasi pembelajaran bahasa arab berbasis *android* guna memberikan kemudahan kepada

santri Program Pesantren Mahasiswa (PPM) dalam mengatasi permasalahan pembelajaran bahasa arab. Dengan diterapkannya aplikasi ini dapat mendukung dan memudahkan santri dalam mempelajari bahasa arab secara *intensif* .

1.3.2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang diperoleh dari penelitian ini yaitu, sebagai berikut:

1. Untuk mengetahui sistem informasi pembelajaran bahasa arab pada Program Pesantren Mahasiswa (PPM).
2. Untuk membuat perancangan sistem informasi pembelajaran bahasa arab yang dapat mempermudah proses mempelajari bahasa arab.
3. Melakukan pengujian sistem informasi pembelajaran bahasa arab agar dapat mempermudah santri dalam menghafal kosakata.
4. Untuk mempermudah santri dalam mempelajari bahasa arab tanpa batasan waktu dan tempat.

1.4. Kegunaan Penelitian

Dengan dilakukannya penelitian ini, maka mahasiswa dapat mengetahui dan membandingkan antara teori yang didapat dalam perkuliahan dengan praktek yang sesungguhnya. Berikut akan penulis uraikan kegunaan penelitian bagi praktis dan akademis.

1.4.1. Kegunaan Praktis

Kegunaan praktis dari hasil penelitian yang dilakukan penulis bagi Program Pesantren Mahasiswa (PPM) yaitu dengan adanya Perancangan Sistem Informasi Pembelajaran Bahasa Arab dapat membantu :

1. Bagi Program Pesantren Mahasiswa (PPM), sebagai solusi terbaru dalam penyampaian atau pemberian materi mengenai bahasa arab.
2. Bagi santri, sebagai solusi untuk mempermudah santri dalam mempelajari bahasa arab.

1.4.2. Kegunaan Akademis

Penelitian yang dilakukan ini diharapkan dapat memberikan manfaat, diantaranya sebagai berikut :

1. Pengembangan Ilmu

   Hasil penelitian ini diharapkan dapat mengembangkan ilmu dan juga sebagai masukan bagi jurusan sistem informasi.

2. Peneliti lain

   Diharapkan dapat menjadi acuan atau referensi untuk peneliti lain yang ingin melakukan penelitian lebih lanjut di bidang yang sama.

3. Penulis

   Membandingkan teori yang telah didapat dalam perkuliahan dengan praktek pada Program Pesantren Mahasiswa (PPM).

1.5. Batasan Masalah

Adapun batasan – batasan masalah yang ada dalam penelitian ini meliputi :

1. Aplikasi pembelajaran bahasa arab berbasis *android* ini hanya membahas mengenai pembelajaran bahasa arab.
2. Aplikasi pembelajaran bahasa arab berbasis *android* ini hanya dapat digunakan dari mulai *android* versi 3.0 (*Honeycomb*) ke atas.

3. Aplikasi pembelajaran bahasa arab berbasis *android* ini hanya dapat digunakan pada *smartphone* bersistem operasi *android*.
4. Perancangan aplikasi pembelajaran bahasa arab yang dibuat ini hanya mencakup fitur kosakata, kamus, dan permainan bahasa arab.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Berdasarkan lokasi dan waktu penelitan yang dilakukan penulis dapat dijelaskan sebagari berikut:

1.6.1. Lokasi Penelitian

Nama Instansi : Daarut Tarbiyah

Alamat : Jl. Gegerkalong Girang No.38 Bandung

No Telepon : (022) 2021902, (022) 92638134

Fax : (022) 2003238

1.6.2. Waktu / Jadwal Penelitian

Tabel 1.1. Waktu / Jadwal Penelitian

No	Tahap Penelitian	Tahun 2014																		
		Maret			April				Mei				Juni				Juli			
		2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Planning																			
	Observasi																			
	Wawancara																			
2	Analisis Kebutuhan																			
	Pengumpulan Data																			
	Identifikasi Kebutuhan Sistem																			
3	Design																			
4	Coding																			
5	Testing																			

1.7. Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah dalam melakukan penyusunan skripsi maka dibuat sistematika penulisan, sebagai berikut :

BAB I Pendahuluan

Berisi mengenai latar belakang, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II Landasan Teori

Bab ini berisikan mengenai teori-teori yang dikutip dari beberapa buku dan jurnal yang berupa pengertian dan definisi dan digunakan sebagai referensi bagi penulis.

BAB III Objek dan Metode Penelitian

Berisi mengenai sejarah, visi dan misi, struktur organisasi dan deskripsi tugas dari instansi dimana penulis melakukan penelitian, metode penelitian (pengumpulan data), metode pendekatan dan pengembangan sistem dan pengujian sistem.

BAB IV Hasil dan Pembahasan

Berisi uraian perancangan, implementasi dan pengujian mengenai perancangan aplikasi pembelajaran bahasa arab berbasis android, dari perancangan sistem perancangan antar muka, perancangan arsitektur jaringan, implementasi serta penggunaan program dan pengujian.

BAB V Kesimpulan dan Saran

Berisi uraian kesimpulan hasil dari penelitian yang menjawab tujuan penelitian dan memberikan saran yang berkaitan dengan pembelajaran bahasa arab dengan menggunakan *platform android*.