DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR TABEL xv

DAFTAR SIMBOL xvi

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 2

1.2.1. Identifikasi Masalah 2

1.2.2. Rumusan Masalah 3

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 3

1.3.1. Maksud Penelitian 3

1.3.2. Tujuan Penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian 4

1.4.1. Kegunaan Praktis 4

1.4.2. Kegunaan Akademis 5

1.5. Batasan Masalah 5

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 6

1.6.1. Lokasi Penelitian 6

1.6.2. Waktu / Jadwal Penelitian 6

1.7. Sistematika Penulisan 7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem 8

2.1.1. Pengertian Sistem 8

2.1.2. Karakteristik Sistem 9

2.1.3. Klasifikasi Sistem 11

2.2. Pengertian Aplikasi 12

2.2.1. Klasifikasi Aplikasi 12

2.3. Pengertian Sistem Aplikasi 13

2.4. Pengertian Pondok Pesantren 13

2.4.1. Sejarah Umum Pondok Pesantren 14

2.4.2. Elemen-Elemen Didalam Pondok Pesantren 15

2.4.3. Sistem Pendidikan Pada Pondok Pesantren 16

2.4.4. Jenis-Jenis Pesantren 17

2.5. Bahasa Arab 18

2.5.1. Tata Bahasa 18

2.6. Pengertian *Smartphone* 19

2.7. *Android* 19

2.7.1. Sejarah *Andoid* 20

2.7.2. Versi *Android* 20
2.7.3. Fitur-Fitur *Android* 21
2.7.4. Arsitektur *Android* 22
2.7.5. Aplikasi *Android* 22
2.7.6. Komponen-Komponen *Android* 23
2.8. Pengertian Internet 24
2.8.1. Pengertian WWW (World Wide Web) 25
2.9. Perangkat Lunak Pendukung 25
2.9.1. Eclipse IDE 25
2.9.2. Netbeans IDE 26
2.9.3. AMPPS 26
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1. Objek Penelitian 27
3.1.1. Sejarah Singkat Yayasan Daarut Tauhiid 27
3.1.2. Visi dan Misi Pesantren Daarut Tauhiid 28
3.1.3. Struktur Organisasi Pesantren Daarut Tauhiid 29
3.1.4. Deskripsi Tugas 29
3.2. Metode Penelitian 30
3.2.1. Desain Penelitian 30
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 30
3.2.2.1. Sumber Data Primer 31
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 31
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 32

3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 32
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 32
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 35
3.2.4. Pengujian Software 36

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 37
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 37
4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 37
4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 38
4.1.3.1. Use Case Diagram 39
4.1.3.1.1. Skenario Use Case 40
4.1.3.2. Activity Diagram 44
4.1.3.2.1. Activity Diagram Menampilkan Kata 44
4.1.3.2.2. Activity Diagram Menampilkan Kosakata 44
4.1.3.2.3. Activity Diagram Pencarian Kosakata 45
4.1.3.2.4. Activity Diagram Mengeluarkan Suara 45
4.1.3.2.5. Activity Diagram Menampilkan Percakapan 46
4.1.3.2.6. Activity Diagram Menampilkan Uji Kemampuan . 46
4.1.3.2.7. Activity Diagram Menampilkan Tentang Arab 47
4.1.3.3. Sequence Diagram 47
4.1.3.3.1. Sequence Diagram Menampilkan Kata 47
4.1.3.3.2. Sequence Diagram Menampilkan Kosakata 48
4.1.3.3.3. Sequence Diagram Pencarian Kosakata 48

4.1.3.3.4. Sequence Diagram Mengeluarkan Suara 49
4.1.3.3.5. Sequence Diagram Menampilkan Percakapan 49
4.1.3.3.6. Sequence Diagram Menampilkan Uji Kemampuan 50
4.1.3.3.7. Sequence Diagram Menampilkan Tentang Arab ... 50
4.1.3.4. Class Diagram 51
4.1.3.5. Component Diagram 51
4.1.3.6. Deployment Diagram 52
4.2. Perancangan Antar Muka 53
4.2.1. Struktur Menu 53
4.2.2. Perancangan Input 53
4.2.3. Perancangan Output 57
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 60
4.4. Implementasi 60
4.4.1. Batasan Implementasi 60
4.4.2. Implementasi Perangkat Lunak 60
4.4.3. Implementasi Perangkat Keras 61
4.4.4. Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) 62
4.4.5. Implementasi Antar Muka 68
4.4.5.1. Implementasi Aplikasi Pembelajaran Bahasa Arab 68
4.4.5.1.1. Implementasi Splash Screen 68
4.4.5.1.2. Implementasi Beranda dan Menu 69
4.4.5.1.3. Implementasi Kata 70
4.4.5.1.4. Implementasi Isi Materi Kata 70

4.4.5.1.5. Implementasi Kosakata 71
4.4.5.1.6. Implementasi Isi Kosakata 71
4.4.5.1.7. Implementasi Percakapan 72
4.4.5.1.8. Implementasi Isi Percakapan 72
4.4.5.1.9. Implementasi Uji Kemampuan 73
4.4.5.1.10. Implementasi Isi Uji Kemampuan 73
4.4.5.1.11. Implementasi Tentang Arab 74
4.4.5.1.12. Implementasi Isi Tentang Arab 74
4.4.6. Implementasi Instalasi Program 75
4.4.7. Penggunaan Program 78
4.5. Pengujian 86
4.5.1. Rencana Pengujian 86
4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian 86
4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 88
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN
5.1. Kesimpulan 89
5.2. Saran 89
DAFTAR PUSTAKA 91
LAMPIRAN