BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian dan hasil analisa yang telah dilakukan selama pengerjaan *game* edukasi bahasa inggris ini, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan adanya *game* edukasi ini penyampaian materi bisa cepat dihafal oleh siswa.
2. *Game* ini dapat memicu daya tarik siswa dalam belajar bahasa inggris karena dalam penyampaian materi sudah berbentuk edukasi.
3. Setelah adanya *game* edukasi ini, ketakutan siswa pada bahasa inggris dapat dihindari, karena penyampaian materinya diolah dalam bentuk gambar dan suara dan animasi.

5.2 Saran

Sebagai saran yang dapat diberikan dalam pembuatan *game* edukasi bahasa inggris ini yaitu :

1. Pembuatan permainan yang dibuat penulis dapat digunakan sebagai bahan pembelajaran, terutama dalam pembuatan modul ajaran lain dengan content dan materi yang lain.
2. Pembuatan *game* yang dibuat penulis dapat dikembangkan lebih beragam lagi dalam hal animasi, desain, fitur, musik serta pemograman yang lebih efektif.
3. Membuat *game* yang bagus agar hasilnya lebih memuaskan, harus di lakukan secara tim.