DAFTAR PUSTAKA

SUMBER BUKU:

Abu Ahmadi, Widodo Supriyono, 2004. *Psikologi Belajar*. PT. Rineka Cipta, Jakarta.

Abdul Aziz. 2009. *Pembelajaran Berbantuan Komputer (PBK) Pada MIN Pahandut dan MIN Langkai Kota Palangka Raya*. Studi Agama dan Masyarakat. Juni.

Ariesto Hadi Sutopo. 2002. *Analisis Dan Desain Berorientasi Objek*. J & J Learning,Yogyakarta.

Husni Idris. 2008. *Pengembangan multimedia pembelajaran Berbantuan computer*. Januari. 51-52

Samuel Henry. 2010. *Cerdas dengan Game Panduan Praktis bagi Orangtua dalam Mendampingi Anak Bermain Game.* Kompas Gramedia, Yogyakarta.

Samuel Henry. 2005. *Panduan Praktis Membuat Game 3D.* Graha Ilmu, Yogyakarta.

Sommerville, Ian. 2001. "*Software Engineering*". 6th. Addison Wesley.

SUMBER INTERNET :

http://techonly13.wordpress.com/2009/07/04/pengertian-belajar-dan-pembelajaran/

http://yuliharyanto.wordpress.com/2008/07/31/media-pembelajaran-berbantuan-komputer/

http://basistik.blogspot.com/2011/03/pengertian-pembelajaran-berbantuan.html

http://id.wikipedia.org/wiki/BahasaInggris#Sejarah

http://id.wikipedia.org/wiki/Adobe_Flash

http://erisza.blog.ugm.ac.id/2011/03/08/metode-pengembangan-software/

http://id.wikipedia.org/wiki/Listening

http://id.wikipedia.org/wiki/Reading

http://id.wikipedia.org/wiki/Speaking

http://id.wikipedia.org/wiki/Writing