DAFTAR ISI

ABSTRAK ..... **IV**

ABSTRACT ..... **V**

KATA PENGANTAR ..... **VI**

DAFTAR ISI ..... **IX**

DAFTAR GAMBAR ..... **XIII**

DAFTAR TABEL ..... **XXI**

DAFTAR SIMBOL ..... **XXII**

BAB I PENDAHULUAN **1**

1.1. LATAR BELAKANG PENELITIAN 1

1.2. IDENTIFIKASI DAN RUMUSAN MASALAH 4

1.3. MAKSUD DAN TUJUAN PENELITIAN 5

1.4. KEGUNAAN PENELITIAN 6

1.4.1. Kegunaan Praktis 6

1.4.2. Kegunaan Akademis 6

1.5. BATASAN MASALAH 7

1.6. LOKASI DAN WAKTU PENELITIAN 8

1.7. SISTEMATIKA PENULISAN 8

BAB II LANDASAN TEORI **11**

2.1. KONSEP SISTEM INFORMASI 11

2.2. PERANCANGAN SISTEM 14

2.3. PENGERTIAN PRODUKSI 15

2.4. PENGERTIAN SISTEM PRODUKSI 15

2.5. PENGERTIAN PERSEDIAAN 16
2.6. ARSITEKTUR JARINGAN 17
2.6.1. Jenis-Jenis Jaringan Komputer 17
2.6.2. Topologi Jaringan 18
2.7. PENGERTIAN CLIENT SERVER 22
2.8. MANFAAT JARINGAN KOMPUTER 23
2.8. PERANGKAT LUNAK PENDUKUNG 25
2.8.1. Pengenalan Oracle 25
2.8.1.1. Oracle SQL dan PL/SQL 26
2.8.1.2. Oracle Database 10g Enterprise Edition 26
2.8.1.3. Oracle Developer Suite 6i 27
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 30
3.1. OBJEK PENELITIAN 30
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 30
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 30
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 31
3.1.4. Deskripsi Tugas 31
3.2. METODE PENELITIAN 35
3.2.1. Desain Penelitian 35
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 36
3.2.2.1. Sumber Data Primer 36
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 36
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 37

3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 38
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 38
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 40
3.2.4. Pengujian Software 45
3.3. ANALISIS SISTEM YANG BERJALAN 47
3.3.1. Analisis Dokumen 48
3.3.2. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 49
3.3.2.1. *Use Case Diagram* 51
3.3.2.2. Skenario *Use Case* 52
3.3.2.3. *Activity* Diagram 58
3.3.3. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 62
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 65
4.1. PERANCANGAN SISTEM 65
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 65
4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 66
4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 66
4.1.3.1. *Use Case Diagram* yang Diusulkan 66
4.1.3.2. Skenario *Use Case* yang Diusulkan 67
4.1.3.3. *Activity Diagram* Sistem yang Diusulkan 72
4.1.3.4. Sequence Diagram yang Diusulkan 76
4.1.3.5. *Class Diagram* yang Diusulkan 83
4.1.3.6. Deployment Diagram yang Diusulkan 83
4.1.4. Kodifikasi 84

4.2. PERANCANGAN ANTAR MUKA 89
4.2.1. STRUKTUR MENU 89
4.2.2. Perancangan *Input* 90
4.2.3. Perancangn *Output* 103
4.3. PERANCANGAN ARSITEKTUR JARINGAN 113
4.4. IMPLEMENTASI 114
4.4.1. Batasan Implementasi 114
4.4.2. Implementasi Perangkat Lunak 115
4.4.3. Implementasi Perangkat Keras 115
4.4.4. Implementasi Basis Data 116
4.4.5. Implementasi Antar Muka 131
4.4.6. Implementasi Instalasi Program 151
4.4.7. Penggunaan Program 158
4.5. PENGUJIAN 159
4.5.1. Rencana Pengujian 160
4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian 161
4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 167
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 169
5.1. KESIMPULAN 169
5.2. SARAN 169
DAFTAR PUSTAKA 171
LAMPIRAN 172