BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan suatu kegiatan pengembangan dan perbaikan terhadap suatu sistem yang berjalan. Perancangan sistem ini dibuat untuk memperbaiki sistem ataupun membangun dan menghasilkan sistem yang baru dengan memanfaatkan perkembangan teknologi dan fasilitan yang tersedia untuk mengurangi dan mengatasi berbagai permasalahan yang ada pada sistem yang berjalan sebelumnya. Sistem informasi ini dirancang diharapkan dapat memberikan solusi dan membantu memudahkan pekerjaan para pegawai serta membantu mengembangkan perusahaan Toko new Vertex DVD tersebut.

4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan dari perancangan sistem ini adalah untuk menghasilkan sebuah sistem yang dapat membantu proses manajemen pada Toko new Vertex DVD. Perancangan aplikasi yang diusulkan merupakan langkah untuk lebih mudah dan efektif dalam berkerja dari sistem yang berjalan. Perancangan ini juga diharapkan dapat membuat para pegawai lebih nyaman dalam bekerja, karena dengan adanya sistem ini dapat membuat pekerjaan masing-masing lebih mudah dikerjakan.

4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan

Sistem informasi penjualan dan pembelian yang diusulkan adalah pengolahan data dari sistem manajemen yang berlaku yang menghasilkan data – data barang masuk, barang keluar, hingga laporan akhir.

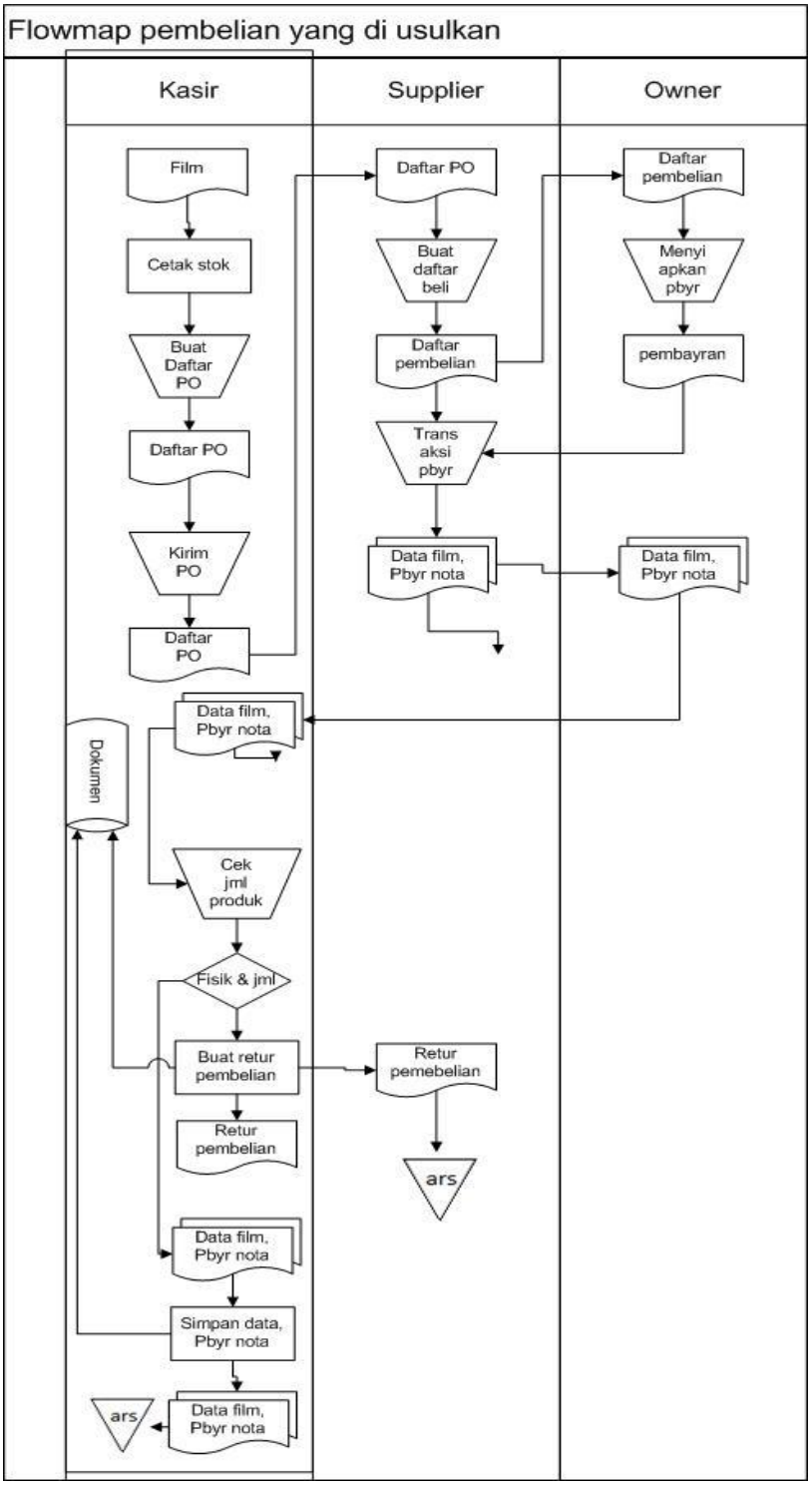
4.1.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan

Dalam perancangan prosedur yang diusulkan mencakup gambaran umum sistem informasi yang dirancang oleh penulis. Perancangan ini mencakup flowmap, diagram konteks, Data Flow Diagram (DFD), perancangan basis data hingga tabel relasi dan entitas.

Berikut adalah sistem perancangan sistem yang diusulkan oleh penulis untuk Toko new Vertex DVD.

4.1.3.1 Flowmap pembelian yang di usulkan

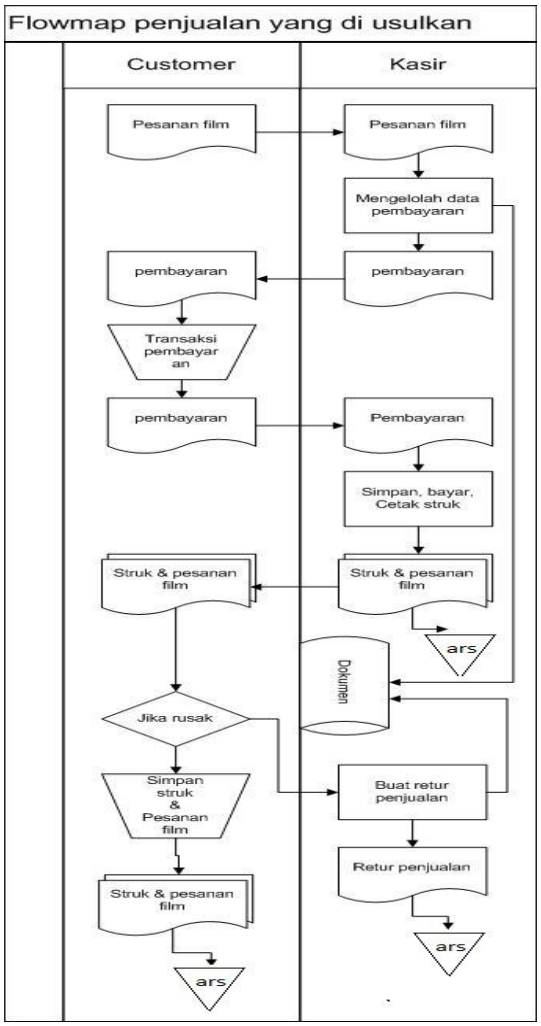
Flowmap hubungan antara pelaku proses dengan sistem manual maupun komputerisasi dan aliran data dalam bentuk dokumen input maupun output. Berikut adalah flowmap dari sistem yang diusulkan oleh penulis.



Gambar 4.1 Flowmap pembelian Usulan Pada Toko new Vertex DVD

4.1.3.1.1 Flowmap penjualan usulan di toko new Vertex DVD

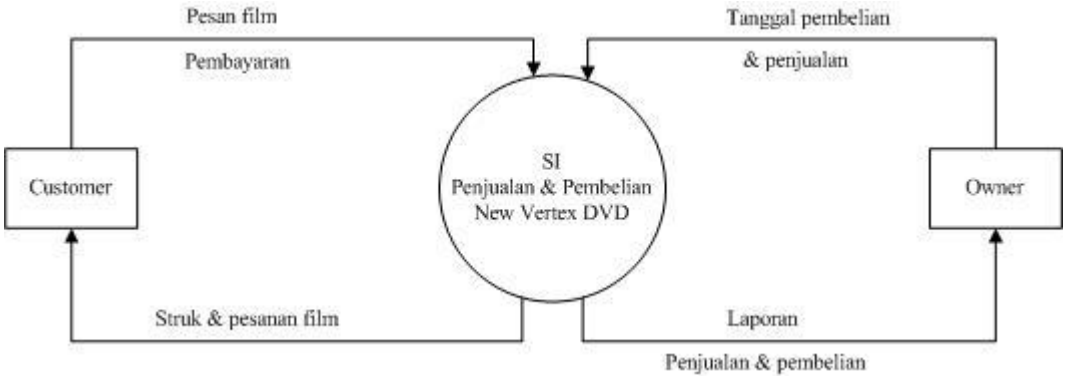
Flowmap hubungan antara pelaku proses dengan sistem manual maupun komputerisasi dan aliran data dalam bentuk dokumen input maupun output pada proses penjualan di perusahaan yang bersangkutan. Berikut adalah flowmap dari sistem penjualan yang diusulkan oleh penulis.



Gambar 4.2 Flowmap penjualan Usulan Pada Toko new Vertex DVD

4.1.3.2 Konteks Diagram

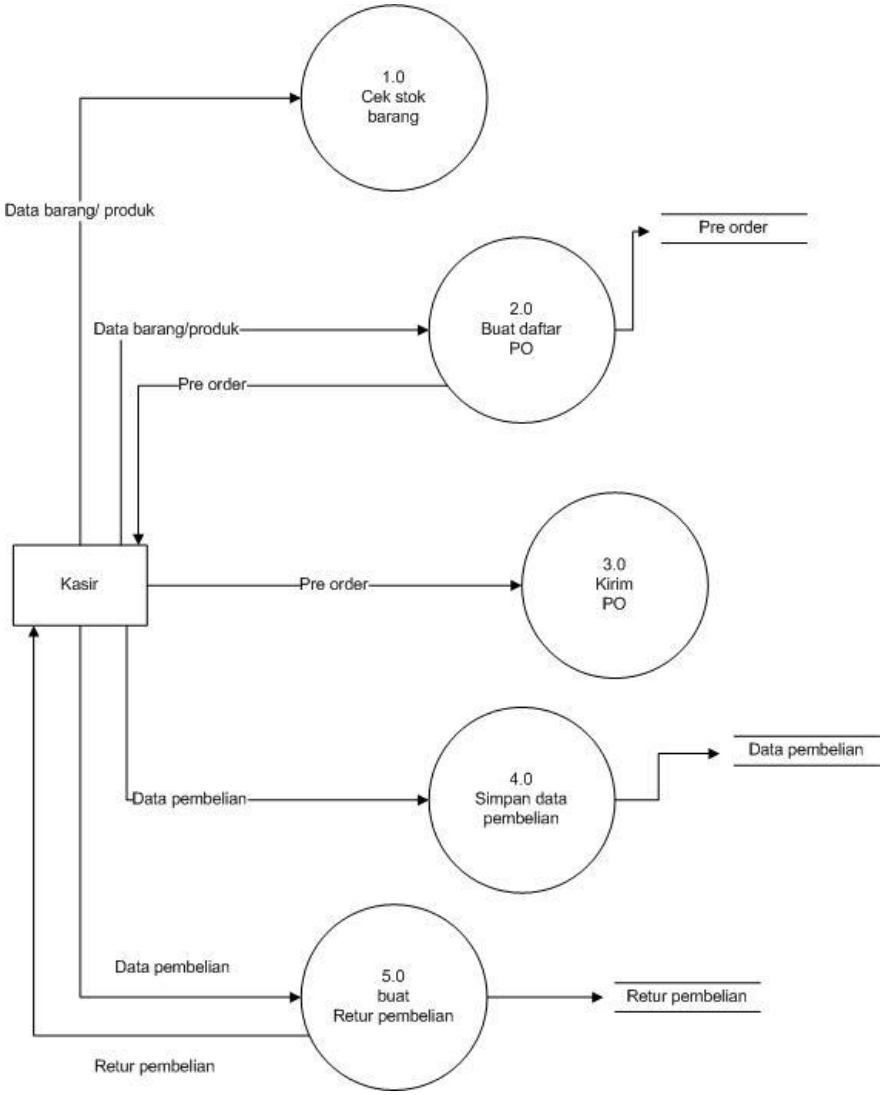
Konteks Diagram adalah lingkup suatu sistem, yaitu keterkaitan antar sistem manajemen yang diterapkan. Lingkup ini ditentukan dari besarnya pengaruh data yang diterima dan informasi yang dihasilkan lingkupan ini diwakili oleh entitas- entitas luar, dimana digambarkan tentang entitas yang memberikan sesuatu kepada atau dari suatu sistem. Berikut adalah konteks diagram yang diusulkan untuk Toko new Vertex DVD.



Gambar 4.3 Konteks Diagram Usulan Pada Toko new Vertex DVD

4.1.3.3 Data Flow Diagram (DFD)

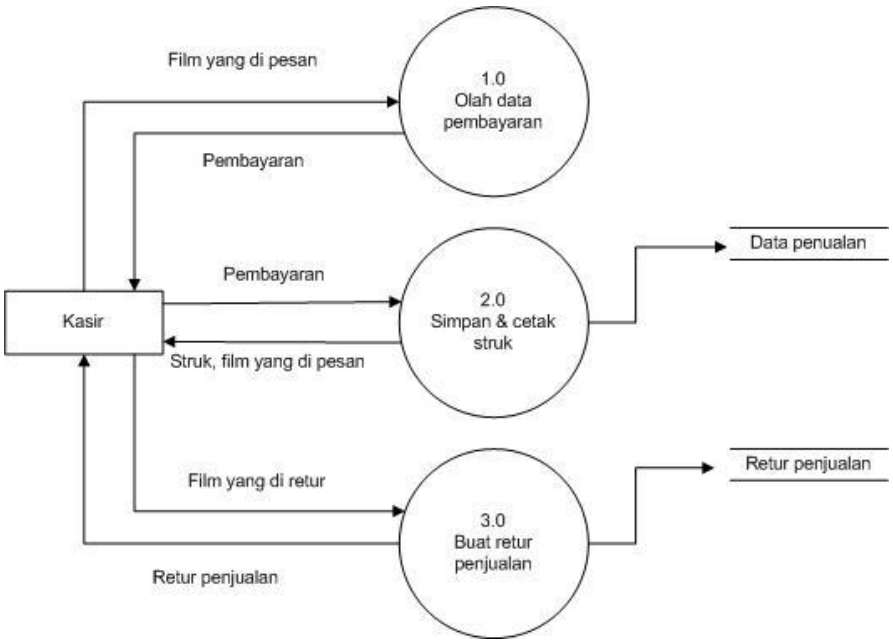
DFD merupakan proses yang menggambarkan alur informasi yang lebih detail dari spesifikasi yang merupakan pengembangan dari diagram konteks yang sudah diterapkan di gambar di atas. Berikut ini alur DFD yang diusulkan pada Toko new Vertex DVD.



Gambar 4.4 Data Flow Diagram Level 1 sistem yang di usulkan

4.1.3.3.1 DFD penjualan usulan di toko new Vertex DVD

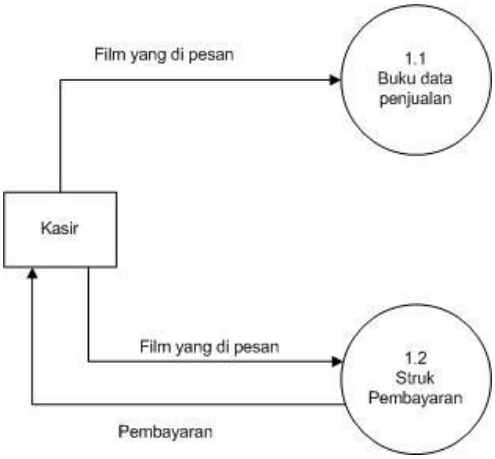
DFD ini merupakan proses yang menggambarkan alur informasi yang lebih detail dari spesifikasi yang merupakan pengembangan dari diagram konteks pada proses penjualan di toko Vertex DVD. Berikut ini alur DFD yang diusulkan pada Toko new Vertex DVD.



Gambar 4.5 Data Flow Diagram level 1 sistem yang di usulkan

4.1.3.3.2 DFD level 2 pada proses 1 di toko new Vertex DVD

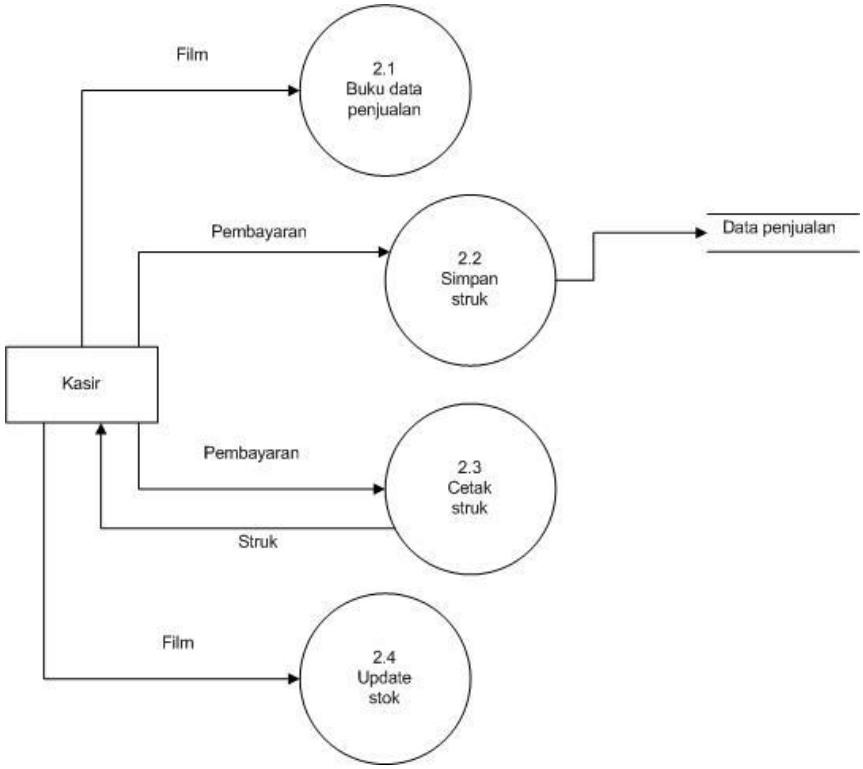
Dfd merupakan breakdown dari dfd level 1 pada proses penjualan yang diuraikan menjadi alur data yang lebih detail di proses 1.



Gambar 4.6 Data Flow Diagram level 2 pada proses 1 sistem yang di usulkan

4.1.3.3.3 DFD level 2 pada proses 2 di toko new Vertex DVD

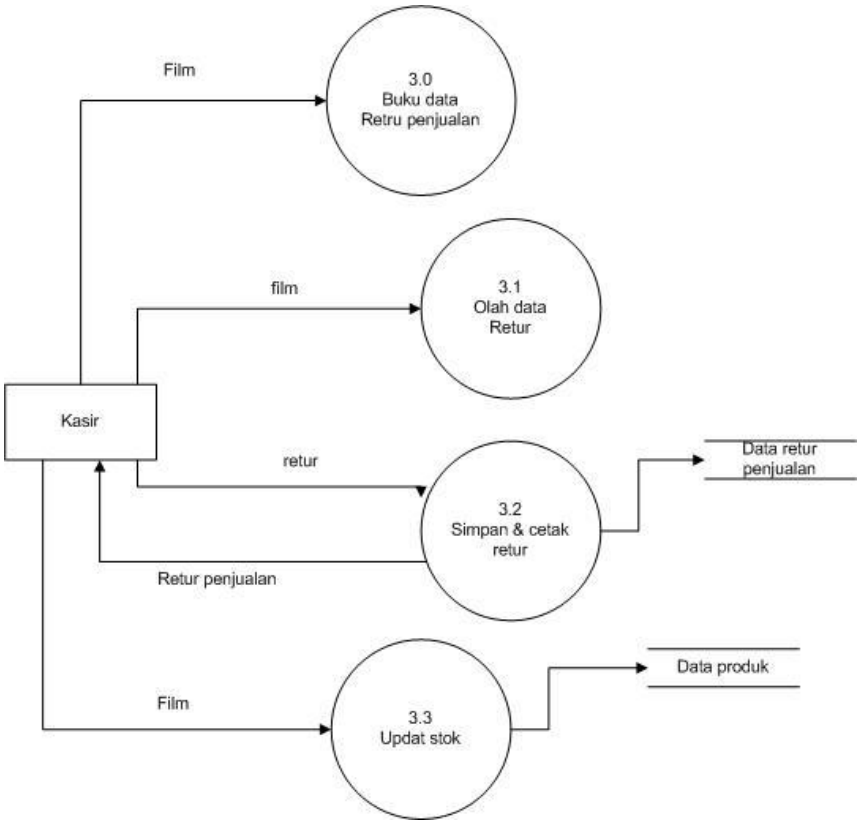
Dfd merupakan breakdown dari dfd level 1 pada proses penjualan yang diuraikan menjadi alur data yang lebih detail di proses 2.



Gambar 4.7 Data Flow Diagram level 2 pada proses 2 sistem yang di usulkan

4.1.3.3.4 DFD leve 2 pada proses 3 di toko new Vertex DVD

Dfd merupakan breakdown dari dfd level 1 pada proses penjualan yang diuraikan menjadi alur data yang lebih detail di proses 3.



Gambar 4.8 Data Flow Diagram level 2 pada proses 3 sistem yang di usulkan

4.1.3.4 Kamus Data

Kamus data adalah penjabaran dari aliran data yang terdapat pada data flow diagram yang merupakan entitas entitas yang dijadikan tabel relasi yaitu yang saling beterkaitan. Berikut adalah kamus data yang terdapat pada Toko new Vertex DVD.

1. Nama : transaksi pembelian
   Arus Data : admin dan supplier
   Bentuk Data : dokumen
   Periode : terjadi pada saat pembelian dari supplier

2. Nama : retur pembelian
   Arus Data : admin dan supplier
   Bentuk Data : Dokumen
   Struktur Data : terjadi pada saat kerusakan barang

3. Nama : transaksi penjualan
   Arus Data : kasir dan customer
   Bentuk Data : Dokumen
   Struktur Data : terjadi pada saat penjualan dari kasir ke costumer

4. Nama : retur penjualan

   Arus Data : kasir dan costumer

   Bentuk Data : Dokumen

   Struktur Data : terjadi pada saat ada kerusakan barang

4.1.4 Perancangan Basis Data

Untuk menunjang sistem pengolahan data dengan komputer, maka diperlukan rancangan database yang digunakan. Perancangan basis data ini diperlukan untuk mengetahui kebutuhan kebutuhan file-file basis data sistem yang diperlukan oleh program.

4.1.4.1 Normalisasi

Normalisasi merupakan suatu proses pengelompokan data elemen menjadi tabel-tabel yang menunjukan entity dan relasinya yang berfungi untuk menghilangkan redudansi data, menentukan key yang unik untuk mengaksesdata atau merupakan pembentukan relation sedemikian rupa sehingga database tersebut mudah dimodifikasi.

1. **Bentuk Belum Normal (Unnormalisasi)**

   {no_pegawai*,nama,no_film*,judul_film,genre,tahun_terbit,produksi,no_kategori*,nama_kategori,jenis,no_detail*,nama,no_member*,tgl_registrasi,masa_berlaku,nama,gender,telp,alamat,no_pegawai*,password,tgl_masuk,no_ktp,nama,gender,telp,alamat,no_pembelian*,no_faktur,tanggal,waktu,total_pembelian,preorder,no_pembelian*,no_produk,supplier,harga,jumlah,total

,no_penjualan*,no_check,tanggal,waktu,subtotal,diskon,potongan,grand_total,cash,kembalian,no_penjualan*,tanggal,no_produk,kategori,harga,jumlah,total,no_posisi*,varchar,no_produk*,judul,produksi,jenis,kategori,tahun_terbit,supplier,stok,harga_beli,harga_jual,jumlah,no_retur*,no_penjualan,tanggal,waktu,no_retur*,no_pembelian,tanggal,waktu,supplier,no_retur*,no_produk,harga,jumlah,no_retur*,no_penjualan,no_produk,harga,jumlah,no_supplier*,nama,telp,alamat}

2. **Bentuk Normal Pertama**

{no_pegawai*,nama,no_film*,judul_film,genre,tahun_terbit,produksi,no_kategori*,nama_kategori,jenis,no_detail*,nama,no_member*,tgl_registrasi,masa_berlaku,nama,gender,telp,alamat,no_pegawai*,password,tgl_masuk,no_ktp,nama,gender,telp,alamat,no_pembelian*,no_faktur,tanggal,waktu,total_pembelian,preorder,no_pembelian*,no_produk,supplier,harga,jumlah,total,no_penjualan*,no_check,tanggal,waktu,subtotal,diskon,potongan,grand_total,cash,kembalian,no_penjualan*,tanggal,no_produk,kategori,harga,jumlah,total,no_posisi*,varchar,no_produk*,judul,produksi,jenis,kategori,tahun_terbit,supplier,stok,harga_beli,harga_jual,jumlah,no_retur*,no_penjualan,tanggal,waktu,no_retur*,no_pembelian,tanggal,waktu,supplier,no_retur*,no_produk,harga,jumlah,no_retur*,no_penjualan,no_produk,harga,jumlah,no_supplier*,nama,telp,alamat}

3. **Bentuk Normal kedua**

{no_pegawai*,nama,no_film*,judul_film,genre,tahun_terbit,produksi,no_kategori*,nama_kategori,jenis,no_member*,tgl_registrasi,masa_berlaku,nama,

gender,telp,alamat,no_pegawai*,password,tgl_masuk,no_ktp,nama,gender,telp,alamat,no_pembelian*,no_faktur,tanggal,waktu,total_pembelian,preorder,no_penjualan*,no_check,tanggal,waktu,subtotal,diskon,potongan,grand_total,cash,kembalian,no_posisi*,varchar,no_produk*,judul,produksi,jenis,kategori,tahun_terbit,supplier,stok,harga_beli,harga_jual,jumlah,no_retur*,no_penjualan,tanggal,waktu,no_retur*,no_pembelian,tanggal,waktu,supplier,no_retur*,no_penjualan,no_produk,harga,jumlah,no_supplier*,nama,telp,alamat

4. **Bentuk Normal Ketiga**

Tabel Admin :

{no_pegawai*,nama}

Tabel Film :

{no_film*,judul,film,genre,tahun_terbit,produksi }

Tabel Kategori :

{no_kategori*,nama_kategori,jenis}

Tabel kategori_detail :

{no_detail*,nama}

Tabel member :

{no_member*,tgl_registrasi,masa_berlaku,nama,gender,telp,alamat}

Tabel pegawai :

{ no_pegawai*,password,tgl_masuk,no_ktp,nama,gender,telp,alamat }

Tabel pembelian :

{no_bayar*, tgl, jumlah}

Tabel pembelian :

{ no_pembelian*,no_faktur,tanggal,waktu,total_pembelian,preorder }

Tabel pembelian_detail :

{ no_pembelian*,no_produk,supplier,harga,jumlah,total }

Tabel penjualan :

{no_penjualan*,no_check,tanggal,waktu,subtotal,diskon,potongan,grand_total ,cash,kembalian }

Tabel penjualan_detail :

{ no_penjualan*,tanggal,no_produk,kategori,harga,jumlah,total }

Tabel posisi :

{no_posisi*,varchar}

Tabel produk :

{ no_produk*,judul,produksi,jenis,kategori,tahun_terbit,supplier,stok, harga_beli,harga_jual }

Tabel profit :

{jumlah}

Tabel retur:

{ no_retur*,no_penjualan,tanggal,waktu }

Tabel retur_detail :

{ no_retur*,no_pembelian, tanggal , waktu,supplier,}

Tabel retur_beli_detail :

{no_retur*,no_pembelian, no_produk,harga,jumlah }

Tabel retur detail :

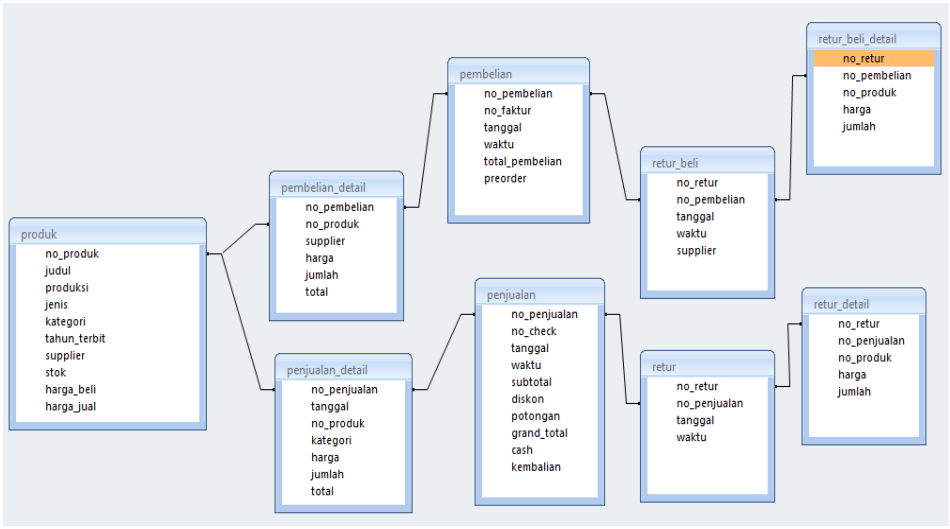
{ no_retur*,no_penjualan, no_produk,harga,jumlah }

Tabel supplier :

{ no_supplier*,nama,telp,alamat }

4.1.4.2 Tabel Relasi

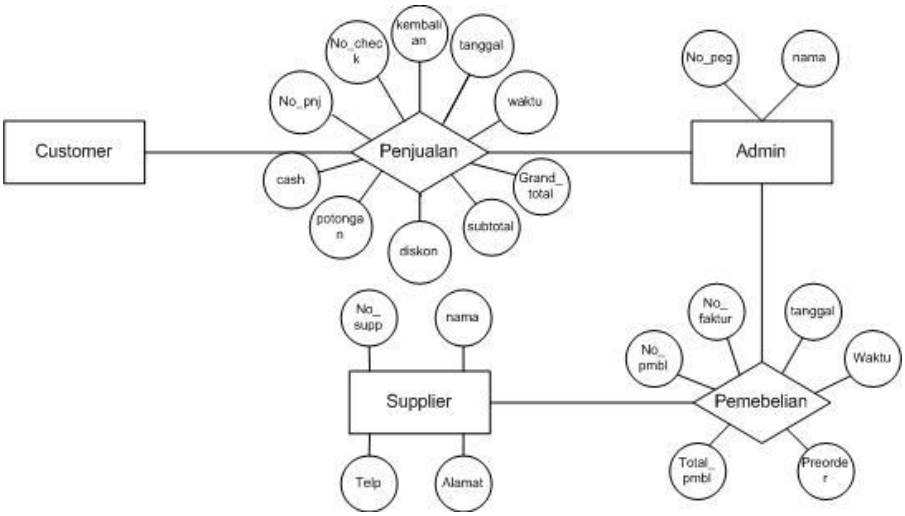
Tabel relasi ini digunakan untuk menentukan masing masing entitas yang bersangkutan satu sama lain yang terdapat dalam basis data yang berfungsi memudahkannya dalam memodifikasi basis data. Berikut adalah relasi tabel basis data dari sistem.



Gambar 4.12 Tabel Relasi Database

4.1.4.3 Entity Relationship Diagram (ERD)

ERD adalah bentuk bagan yang menggunakan relasi entitas suatu informasi. Entitas relasi diagram dibuat dengan menggunakan persepsi yang terdiri dari sekumpulan objek dasar yaitu entitas dan hubungan antar entitas. Derajat keterhubungan antar entitas pada suatu relasi tersebut dengan kardinalitas. Berikut adalah ERD dari sistem informasi Toko new Vertex DVD .



Gambar 4.13 ***Entity Relationship Diagram***

4.1.4.4 Struktur File

Dalam pembuatan program dibutuhkan suatu struktur file yang dimaksudkan untuk dapat melakukan kegiatan pengaturan pencarian data dan pembuatan laporan sehingga memudahkan kerja sistem. Struktur file digunakan

dalam perancangan sistem karena struktur file ini menentukan struktur fisik database yang menunjukan struktur dari elemen data yang menyatakan panjang elemen data dan jenis datanya. Struktur file merupakan urutan isi data-data item yang terdaftar pada sebuah record file yang dipakai untuk sistem informasi Penjualan, Pembelian dan Persediaan di Toko New Vertex DVD adalah sebagai berikut:

Tabel 4.1 Tabel Admin

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
No_pegawai	Varchar	25	Primary Key
Nama	Varchar	25	-

Tabel 4.2 Tabel film

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
No_film	Char	10	Primary Key
Judul_fim	Varchar	50	-
Genre	Varchar	25	-
Tahun_terbit	Int	11	-
Produksi	Varchar	25	-

Tabel 4.3 Tabel kategori

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
No_kategori	Char	2	Primary Key
Nama_katego	Varchar	25	-

ri			
Jenis	Varchar	25	-

Tabel 4.4 Tabel kategori detail

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
No_detail	Char	1	-
Kd_brg	Varchar	25	-

Tabel 4.5 Tabel member

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
No_member	Char	10	Primary Key
Tgl_registrasi	Date	-	-
Masa_berlaku	Date	-	-
Nama	Varchar	25	-
Gender	Varchar	20	-
Telp	Varchar	25	-
Alamat	Text	-	-

Tabel 4.6 Tabel pegawai

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
No_pegawai	Char	8	Primary Key
Password	Varchar	25	-
Tgl_masuk	Date	-	-
No_ktp	Varchar	50	-
Nama	Varchar	50	-
Gender	Varchar	10	-
Telp	Varchar	13	-
Alamat	Text	-	-

Tabel 4.7 Tabel Pembelian

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
No_pembelian	Varchar	11	Primary Key
No_faktur	Varchar	10	-
Tanggal	Date	-	-
Waktu	Time	-	-
Total_pembelian	Int	11	-
Preorder	Char	1	-

Tabel 4.8 Tabel Pembelian detail

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
No_pembelian	Char	11	Primary Key
No_produk	Char	11	Foreign key
Supplier	Varchar	25	-
Harga	Int	11	-
Jumlah	Int	11	-
Total	Int	11	-

Tabel 4.9 Tabel penjualan

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
No_penjualan	Char	11	Primary Key
No_check	Int	11	-
Tanggal	Date	-	-
Waktu	Time	-	-
Subtotal	Int	11	-
Diskon	Int	11	-
Potongan	Int	11	-
Grand_total	Int	11	-
Cash	Int	11	-
Kembalian	Int	11	-

Tabel 4.10 Tabel penjualan detail

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan

No_penjualan	Char	11	Primary Key
Tanggal	Date	-	-
No_produk	Char	11	Foreign key
Kategori	Varchar	25	-
Harga	Int	11	-
Jumlah	Int	11	-
Total	Int	11	-

Tabel 4.11 Tabel produk

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
No_produk	Char	11	Primary Key
Judul	Varchar	50	-
Produksi	Varchar	25	-
Jenis	Varchar	25	-
Kategori	Varchar	25	-
Tahun_terbit	Varchar	5	-
Supplier	Varchar	25	-
Stok	Int	11	-
Harga_beli	Int	11	-
Harga_jual	Int	11	-

Tabel 4.12 Tabel retur

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
No_retur	Char	11	Primary Key
No_penjualan	Char	11	Foreign key
Tanggal	Date	-	-
Waktu	Time	-	-

Tabel 4.13 Tabel retur

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
No_retur	Char	11	Primary Key
No_penjualan	Char	11	Foreign key
No_produk	Char	11	Foreign key
Tanggal	Date	-	-
Waktu	Time	-	-

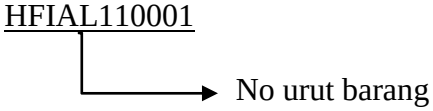
Tabel 4.14Tabel supplier

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
No_supplier	Char	8	Primary Key
Nam	Varchar	25	-
Telp	Varchar	14	-
Alamat	Text	-	-

4.1.4.5 Kodifikasi

Sistem pengkodean ini dibuat guna mengidentifikasi suatu objek secara singkat. Dengan adanya sistem pengkodean ini diharapkan dapat mengklasifikasikan data. Kode dapat dibentuk dari kumpulan huruf, angka, dan karakter khusus. Untuk lebih jelasnya mengenai pengkodean ini adalah sebagai berikut :

1. Kode Barang



Contoh : HFIAL110001

H = menunjukan singkat Hollywod (produksi)

FI= menunjukan singkat Fiksi (genre)

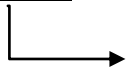
AL= menunjukan singkat Alam (kategori)

14 = menujukan singkat tahun terbit

0001= menunjukan nomer urut barang

2. Kode pegawai

PG140001



No urut pegawai

Contoh PG140001

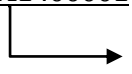
PG= menunjukan singkat kode pegawai

14= menunjukan singkat tahun masuk

0001= menunjukan nomer urut pegawai

3. Kode member

MVX1400001



Nomor urut member

Contoh : MVX1400001

M= menunjukan singkat Member

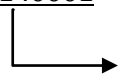
VX= menunjukan singkat Vertex

14= menunjukan singkat tahun daftar

00001= menunjukan nomer urut member

4. Kode supplier

SP140001



Contoh : SP140001

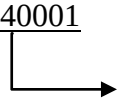
SP= menunjukan singkat supplier

14= menunjukan tahun daftar

0001= menunjukan nomer supplier

5. Kode pembelian

BL140001



Contoh : BL140001

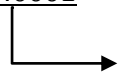
BL= menunjukan kode Beli

14= menunjukan kode tahun

0001= menunjukan nomer urut

6. Kode pejualan

JL140001



Contoh : JL140001

JL= menunjukan kode Jual

14= menunjukan kode tahun

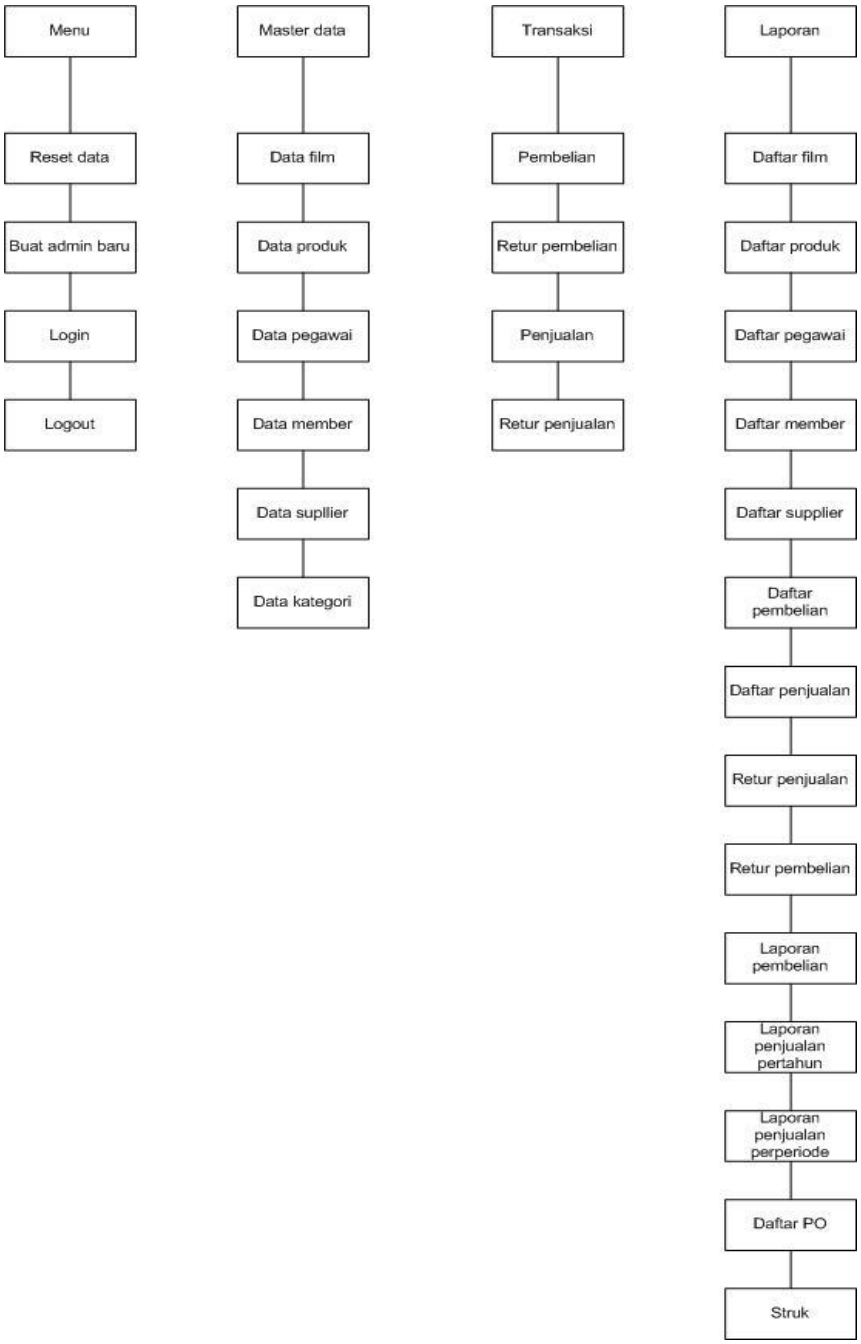
0001= menunjukan nomer urut

4.2 Perancangan Antar Muka

Berdasarkan perancangan sistem yang telah dibuat maka akan dibuatkan suatu aplikasi program yang berisikan tentang perancangan input dan output yang dijadikan acuan oleh pemakai (user) dalam menjalankan program yang telah dibuat.

4.2.1 Struktur Menu

Dalam memberikan kemudahan baik kepada pengguna maupun kepada pihak yang membutuhkan, maka dirancang suatu program dengan memberikan berbagai macam kemudahan dan memberikan informasi yang cepat dan akurat. Untuk rancangan menu utama adalah sebagai berikut.



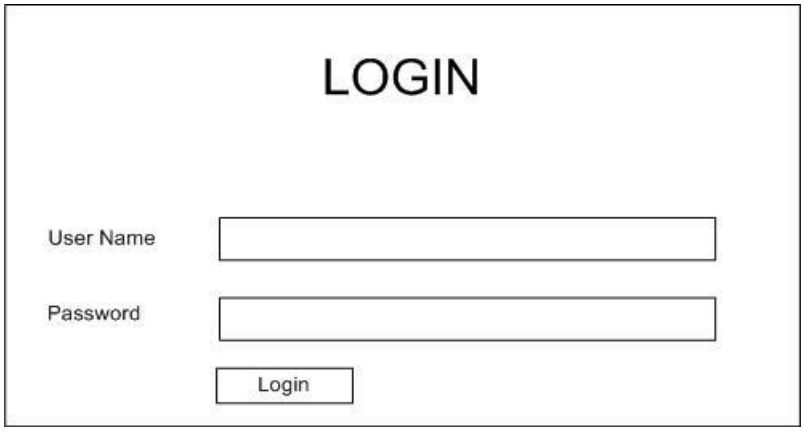
Gambar 4.14 Struktur Menu

4.2.2 Perancangan Input

Perancangan input merupakan desain yang dirancang untuk menerima masukan dari pengguna sistem. Rancangan Masukan ini harus dapat memberikan penjelasan bagi pemakainya, baik dari bentuk maupun dari masukan-masukan yang akan diisi.

1. Form Login

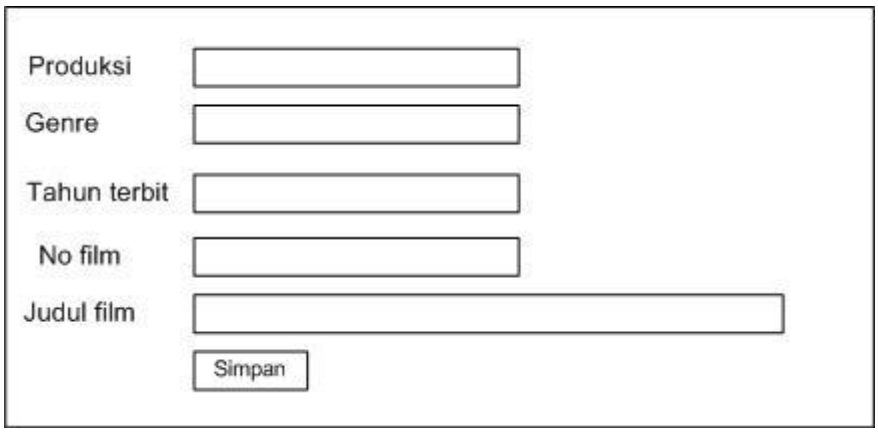
   Form login berfungsi untuk menginputkan data login agar user bisa menggunakan program sesuai dengan hak akses yang diberikan oleh owner. Berikut rancangan dari form login



Gambar 4.15 Rancangan Form Login

2. Form Daftar film

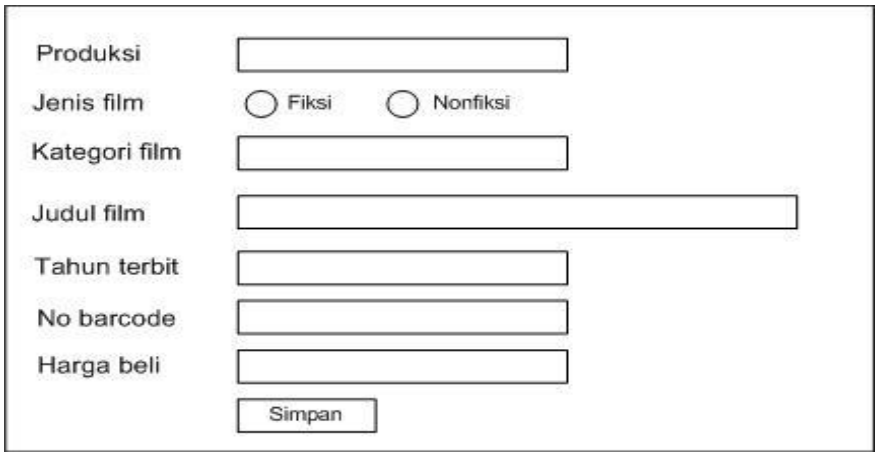
Form daftar film berfungsi untuk menginputkan dokumen film yang ada. Berikut rancangan form daftar film



Gambar 4.16 Form daftar film

3. Form daftar produk

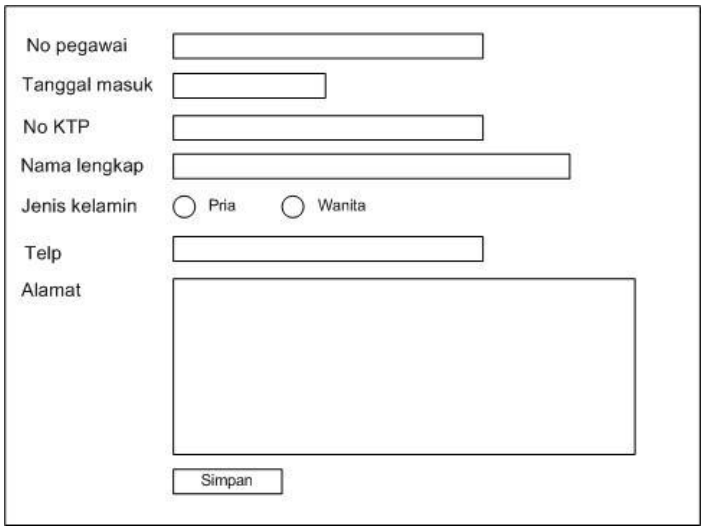
Form daftar produk berfungsi untuk menginputkan barang yang akan di jual dan di beli. Berikut rancangan dari form daftar produk



Gambar 4.17 Form daftar produk

4. Form data pegawai

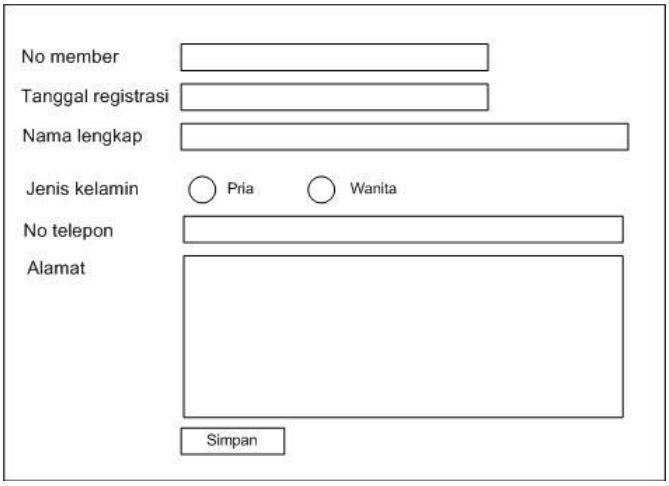
Form data pegawai berfungsi sebagai data pegawai yang bekerja pada toko new vertex DVD. Berikut rancangan form data pegawai.



Gambar 4.18 form data pegawai

5. Form data member

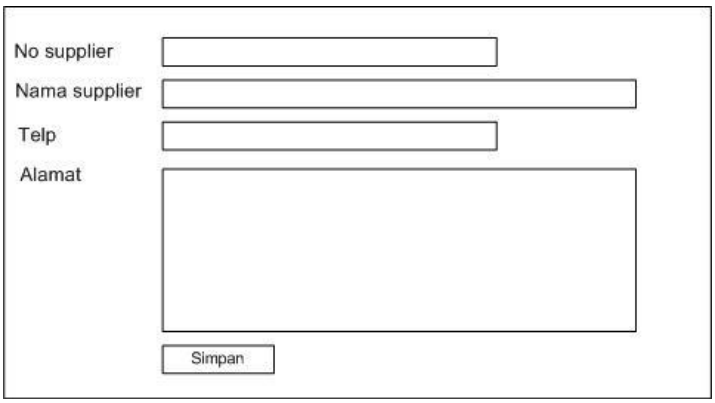
Form data member berfungsi untuk menginputkan nama customer tang ingin menjadi member. Berikut adalah rancangan input form data member.



Gambar 4.19 form data member

6. Form data supplier

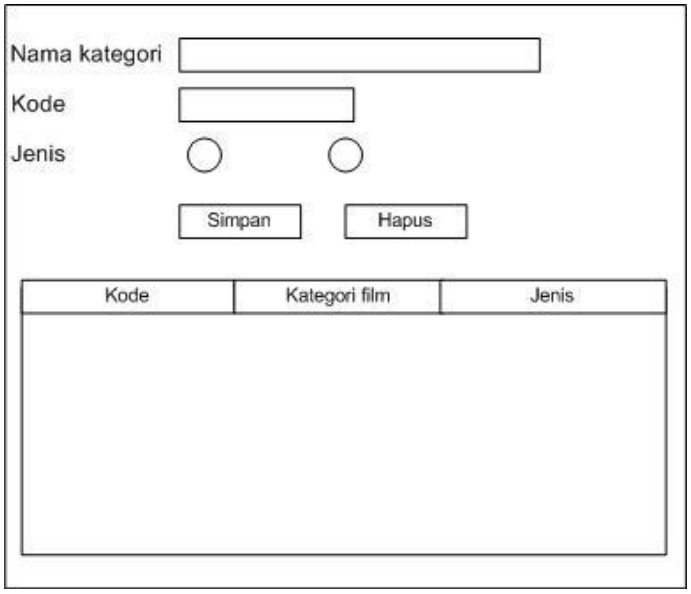
Form data supplier adalah form yang mendata supplier – supplier yang biasa di pesan. Berikut adalah rancangan input form data supplier.



Gambar 4.20 form data supplier

7. Form data kategori

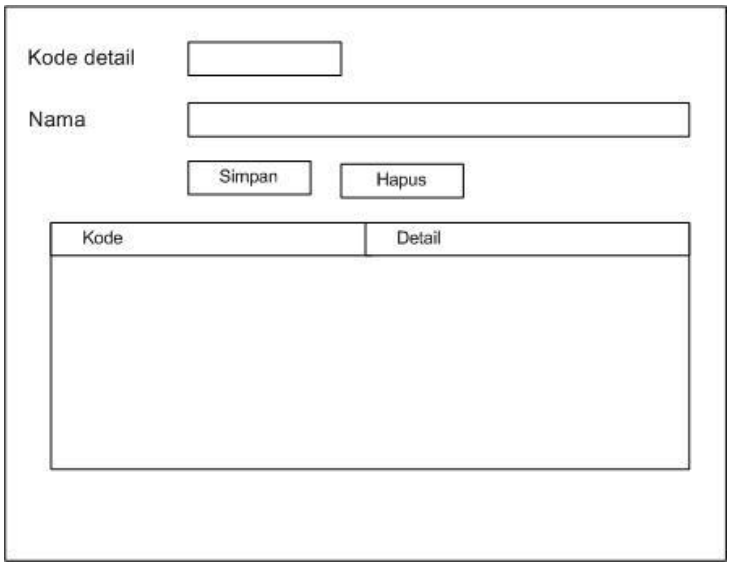
Form data kategori berfungsi untuk memisahkan film film yang tidak sesuai dengan kategorinya. Berikut rancangan form data kategori.



Gambar 4.21 form daftar kategori

8. Form detail produksi

Form detail produksi berfungsi untuk mengetahui produksi film yang di buat. Berikut rancangan detail produksi.



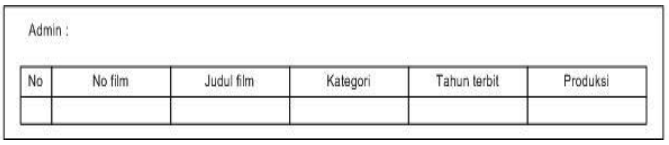
Gambar 4.22 form detail produksi

4.2.3 Rancangan Output

Perancangan Output dibuat untuk mempermudah menyampaikan informasi, beberapa perancangan output:

1. Laporan daftar film

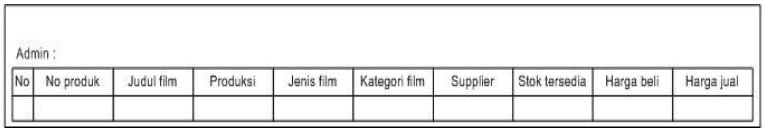
   Laporan daftar film adalah laporan data film yang di jual di toko new vertex DVD. Berikut rancangan outputnya



Gambar 4.23 Rancangan Output laporan daftar film

2. Laporan daftar produk

Laporan daftar produk menampilkan daftar daftar porduk di toko newvertex DVD. Berikut rancangan output daftar produk

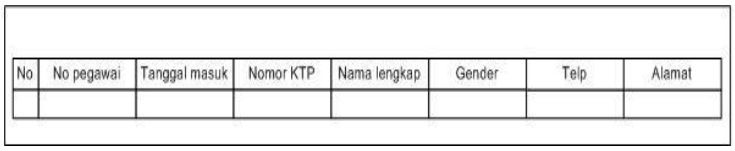

Admin :

No	No produk	Judul film	Produksi	Jenis film	Kategori film	Supplier	Stok tersedia	Harga beli	Harga jual

Gambar 4.24 Rancangan Output laporan daftar produk

3. Laporan daftar pegawai

Laporan daftar pegawai menampilkan data pegawai di toko Toko new Vertex DVD. Berikut rancangan output laporan daftar pegawai

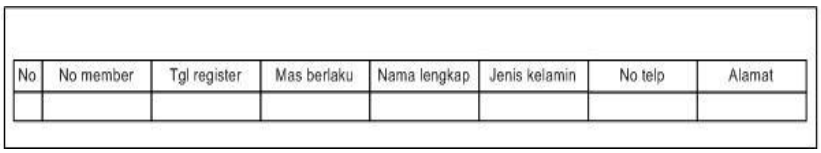


No	No pegawai	Tanggal masuk	Nomor KTP	Nama lengkap	Gender	Telp	Alamat

Gambar 4.25 Rancangan Output Laporan Penjualan

4. Laporan Daftar member

Laporan Daftar member menampilkan data nama nama customer enjadi member . Berikut merupakan rancangan Output laporan daftar member

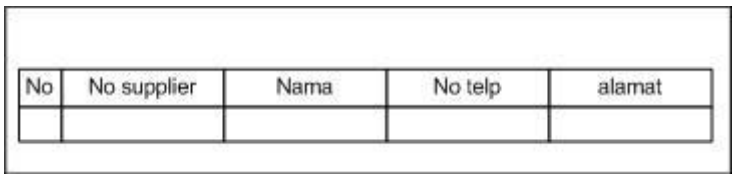


No	No member	Tgl register	Mas berlaku	Nama lengkap	Jenis kelamin	No telp	Alamat

Gambar 4.26 Rancangan laporan daftar member

5. Laporan Daftar supplier

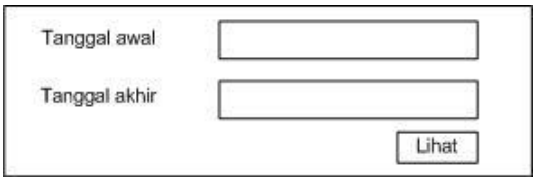
Laporan daftar supplier menampilkan nama supplier yang biasa di pesan oleh toko new Vertex DVD. Berikut merupakan rancangan Outpun laporan daftar supplier.



Gambar 4.27 Rancangan daftar daftar supplier

6. Laporan daftar pembelian

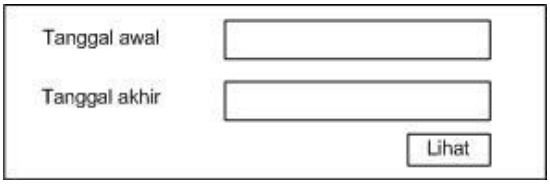
Laporan daftar pembelian menampilkan data pembelian di toko new Vertex DVD. Berikut rancangan output laporan daftar pembelian



Gambar 4.28 Rancangan laporan daftar pembelian

7. Laporan daftar penjualan

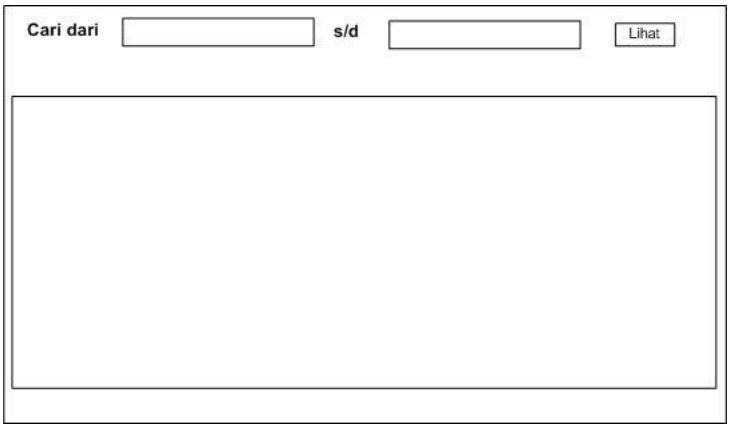
Laporan daftar penjualan menampilkan data yang terjual di toko new vertex DVD. Berikut rancangan output laporan daftar penjualan



Gambar 4.29 Rancangan Laporan daftar penjualan

8. Laporan retur penjualan

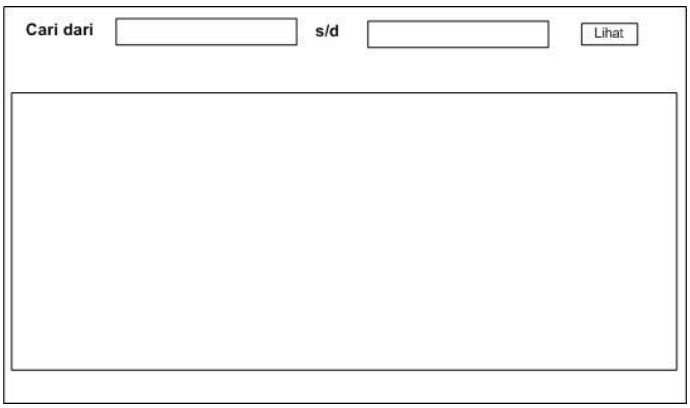
Laporan retur penjualan menampilkan dokumen data penjualan di toko new Vertex DVD. Berikut rancangan output laporan retur penjualan



Gambar 4.30 Rancangan Laporan retur penjualan

9. Laporan daftar retur pembelian

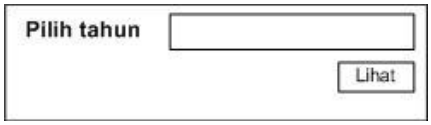
Laporan daftar retur pembelian menampilakan dokumen data pembelian di toko new vertex DVD. Berikut rancangan laporan daftar retur pembelian



Gambar 4.31 Rancangan Laporan retur pembelian

10. Laporan pembelian

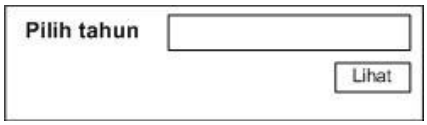
Laporan pembelian menampilkan dokumen pembelian di toko new vertex DVD. Berikut rancangan laporan pembelian.



Gambar 4.32 Rancangan Laporan pembelian

11. Laporan penjualan pertahun

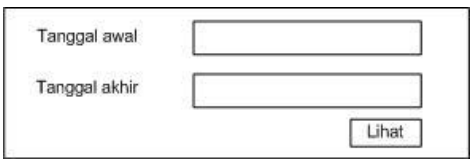
Laporan penjualan pertahun menampilkan dokumen penjualan pertahun. Berikut rancangan laporan penjualan pertahun.



Gambar 4.33 Rancangan Laporan penjualan pertahun

12. Laporan penjualan perperiode

Laporan penjualan perperiode menampilakan dokumen penjualan perperiode di toko new vertex DVD. Berikut rancangan penjualan perperiode.



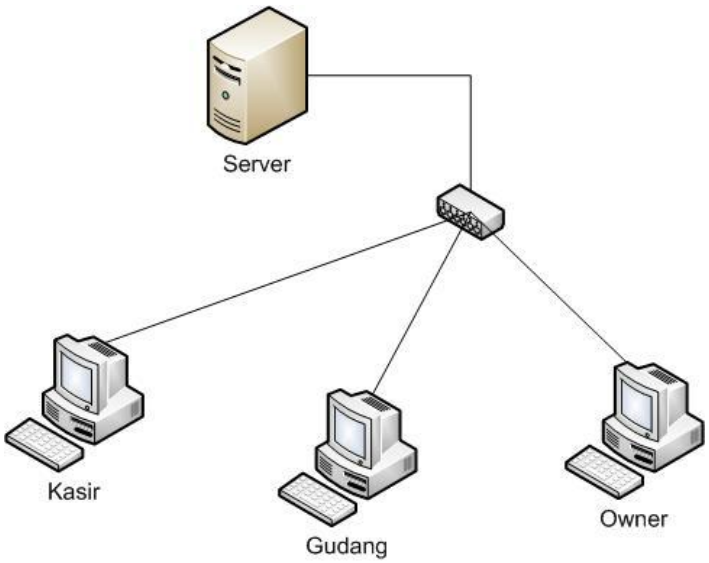
Gambar 4.34 Rancangan Laporan penjualan perperiode

4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan

Perancangan arsitektur jaringan menggunakan topologi star, keuntungan dari pemakaian topologi ini adalah :

1. Mudah dalam instalasi dan pengkabelan
2. Tidak ada gangguan dalam jaringan, pada saat memasang peralatan ataupun melepas peralatan.
3. Mudah untuk mendeteksi kesalahan.
4. Mudah untuk melepas peralatan

Berikut adalah rancangan jaringan pada new Vertex DVD



Gambar 4.35 Rancangan Jaringan Toko new Vertex DVD

4.4 Implemntasi

Implementasi merupakan penerapan dari seluruh rancangan yang sudah dibuat sebelumnya dengan aplikasi program yang sudah ditentukan. Tujuan

implementasi adalah untuk mengkonfirmasi modul program perancangan pada para pelaku sistem sehingga pengguna (user) dapat memberikan masukan kepada pengembangan sistem.

4.4.1 Batasan Implementasi (optional)

Dalam mengimplementasikan perangkat lunak pemantau dan pengendalian aplikasi ini ada beberapa hal yang menjadi batasan implementasi, yaitu :

1. Transaksi penjualan dalam Sistem Informasi ini hanya terbatas pada pembayaran tunai.
2. Sistem ini tidak menyediakan sistem retur barang yang kadaluarsa dan rusak.
3. Sistem yang dibuat membahas mengenai penjualan barang dan pembelian barang.
4. Sistem yang dibuat membahas laporan penjualan, laporan pembelian dan laporan stok barang.

4.4.2 Implementasi Perangkat Lunak

Untuk mendukung kelancaran sistem informasi penjualan ini diperlukan perangkat lunak untuk mengeksekusi dari suatu program yang dirancang. Perangkat lunak yang digunakan sebagai pendukung informasi terdiri dari :

Tabel 4.15 Kebutuhan Perangkat Lunak

Jenis Perangkat Lunak	Komputer Server	Komputer Client
Aplikasi Sistem Informasi	Windows XP SP2	Windows XP SP1
Aplikasi Pendukung	SQL Server 2000	-

Agar aplikasi yang dibangun dapat dijalankan maka komputer yang akan menggunakan aplikasi ini harus sudah menginstal aplikasi pendukung yang dibutuhkan. Untuk menginstal aplikasi pendukung yang dibutuhkan dapat dilakukan dengan melakukan instalasi aplikasi pendukung yang telah ada dalam paket instalasi aplikasi yang dibangun. Tahapan persiapan perangkat lunak dapat dilakukan dalam waktu satu hari dan cukup dilakukan oleh satu orang personil.

4.4.3 Implementasi Perangkat keras

Untuk mendukung terlaksananya penerapan aplikasi java yang dirancang, maka sistem pengoperasian ini membutuhkan komputer sebagai server yang memudahkan dalam menjalankan program aplikasi dengan spesifikasi sebagai berikut :

Server :

a. Menggunakan minimal processor Intel Pentium IV 2,8Gb atau sekelasnya.

b. Menggunakan RAM minimal 256 Mb.

c. Tersedianya Hard Drive sebagai media penyimpanan, minimal 40 Gb

d. Monitor, Mouse, Keyboard sebagai peralatan antar muka.

Client :

a. Menggunakan minimal processor Intel pentium IV 1,6 Gb atau sekelasnya.

b. Menggunakan RAM minimal 128 Mb.

c. Tersedianya Hard Drive sebagai media penyimpanan, minimal 40 Gb

d. Monitor, Mouse, Keyboard sebagai peralatan antar muka.

Konfigurasi Jaringan :

a. Switch HUB 8 port 10/100 Mbps 1 buah

b. Lan Card 3 buah

c. Kabel UTP

d. Conector Rj 45

4.4.4 Implementasi Basis Data (sintaks SQL)

Pembuatan basis data dilakukan dengan menggunakan aplikasi database SQL Server 2000. Implementasi basis data dalam bahasa SQL adalah sebagai berikut :

1. **Table admin**

Table structure for table admin|------

|Column|Type|Null|Default|------

|no_pegawai||varchar(25)|

|No||nama|varchar(25)|

|No|== Dumping data for table admin

|pg140002|Francesco Totti

==Table structure for table admin|------|Column|Type|Null|Default|------

|no_pegawai||varchar(25)|

|No||nama||varchar(25)|No|

2. Table Film

Table structure for table film|------|Column|Type|Null|Default|------

|//**no_film**//||char(10)|

|No||judul_film|varchar(50)|

|No||genre|varchar(25)|

|No||tahun_terbit|int(11)|

|No||produksi|varchar(25)|

|No|== Dumping data for table film|

|FHAC130001|Crank|ACTION|2013|Holiwut|

|FHAC130002|John carter|ACTION|2013|Holiwut|

|FHAL100001|Clorovil|ALAM|2010|Holiwut|

|FHAL110001|Nature|ALAM|2011|Holiwut|

|FHAM080001|Tom & Jerry|ANIMASI|2008|Holiwut|

|FHAM120001|Car 2|ANIMASI|2012|Holiwut|

|FHHR100001|Shaw 4|Horror|2010|Holiwut|

|FHHR120001|Conjuring|Horror|2012|Holiwut|

|FHRH120001|Kristiani|ROHANI|2012|Holiwut|

|FIAC130001|TheRaid|ACTION|2013|INDONESI|

|FIAC130002|Rantau|ACTION|2013|INDONESIA|

|FIAL110001|Deny si manusia ikan|ALAM|2011|INDONESIA|

|FIAL130001|Jelajah Nusantara|ALAM|2013|INDONESIA|

|FIAM080001|Upin & Ipin|ANIMASI|2008|INDONESIA|

|FIAM100001|Ntong|ANIMASI|2010|INDONESIA|

|FIHR090001|Kuntilanak Melahirkan|Horror|2009|INDONESIA|

|FIHR110001|Pocong ngesot|Horror|2011|INDONESIA|

|FIRH070001|Tukang Haji naik bubur|ROHANI|2007|INDONESIA|

|FJAC120001|Harakiri|ACTION|2012|Jepang|

|FJAC140001|Crow Zero|ACTION|2014|Jepang|

|FJAL090001|Kawahara|ALAM|2009|Jepang|

|FJAL120001|Kimin kamusuke|ALAM|2012|Jepang|

|FJAM050001|CaptainTsubatsa|ANIMASI|2005|Jepang|

|FJAM090001|Doraemon|ANIMASI|2009|Jepang|

|FJAM100001|Naruto Shippuden The Movie 1|ANIMASI|2010|Jepang|

|FJAM100002|Naruto Shippuden The Movie2|ANIMASI|2010|Jepang|

|FJAM100003|Naruto Shippuden The Movie3|ANIMASI|2010|Jepang|

|FJAM120001|Naruto Shippuden The Movie4|ANIMASI|2012|Jepang|

|FJAM130001|Naruto Shippuden The Movie5|ANIMASI|2013|Jepang|

3. Table Kategori

Table structure for table kategori|------|Column|Type|Null|Default|------

|no_kategori|char(2)|

|No||nama_kategori|varchar(25)|

|No||jenis|varchar(25)|

|No|== Dumping data for table kategori|

|AC|ACTION|Nonfiksi|

|HR|Horror|Nonfiksi|

|RM|ROMANTIS|Nonfiksi|

|SP|SPORT|Fiksi|

|AM|ANIMASI|Nonfiksi|

|AL|ALAM|Fiksi|

|RH|ROHANI|Fiksi|

== Table structure for table kategori|------|Column|Type|Null|Default|------

|no_kategori|char(2)|

|No||nama_kategori|varchar(25)|

|No||jenis|varchar(25)|No|

4. Table Kategori_detail

Table structure for table kategori_detail|------|Column|Type|Null|Default|------

|no_detail|char(1)|

|No||nama|varchar(25)|

|No|== Dumping data for table kategori_detail|

|I|INDONESIA|

|H|Holiwut|

|K|Korea|

|J|Jepang|

== Table structure for table kategori_detail|------|Column|Type|Null|Default|--

----|no_detail|char(1)|

|No||nama|varchar(25)|

5. Tabel Member

Table structure for table member|------|Column|Type|Null|Default|------

|//**no_member**//|char(10)|

|No||tgl_registrasi|date|

|No||masa_berlaku|date|

|No||nama|varchar(25)|

|No||gender|varchar(20)|

|No||telp|varchar(25)|

|No||alamat|text|

|No|== Dumping data for table member

|MVX1400001|2014-05-29|2015-05-29|Ivan Tokek|Pria|09887162769|Jl.

nyuksruk ka taneuh

== Table structure for table member|------

|Column|Type|Null|Default|------|//**no_member**//|char(10)|

|No||tgl_registrasi|date|

|No||masa_berlaku|date|

|No||nama|varchar(25)|

|No||gender|varchar(20)|

|No||telp|varchar(25)|

|No||alamat|text|No|

6. Tabel Pegawai

Table structure for table pegawai|------|Column|Type|Null|Default|------

|//**no_pegawai**//|char(8)|

|No||password|varchar(25)|

|No||tgl_masuk|date|

|No||no_ktp|varchar(50)|

|No||nama|varchar(50)|

|No||gender|varchar(10)|

|No||telp|varchar(13)|

|No||alamat|text|

|No|== Dumping data for table pegawai

|PG140001|diki|2012-05-05|83838238|Dicky

Daryatna|Pria|089889989|Bandung|

|PG140002|TOTTI|2014-06-04|98706971692971|Francesco

Totti|Pria|987989332|jl. roma|

== Table structure for table pegawai|------

|Column|Type|Null|Default|------|//**no_pegawai**//|char(8)|

|No||password|varchar(25)|

|No||tgl_masuk|date|

|No||no_ktp|varchar(50)|

|No||nama|varchar(50)|

|No||gender|varchar(10)|

|No||telp|varchar(13)|

|No||alamat|text|No|

7. Table Pembelian

Table structure for table pembelian|------|Column|Type|Null|Default|------

|//**no_pembelian**//|char(11)|

|No||no_faktur|varchar(10)|

|No||tanggal|date|

|No||waktu|time|

|No||total_pembelian|int(11)|

|No||preorder|char(1)|

|Yes|NULL

== Dumping data for table pembelian|

|BL140001|FK001|2014-05-29|18:26:48|2500000|y|

|BL140002|FK002|2014-06-07|15:42:32|100000|y|

|BL140004|FK0999|2014-06-07|17:05:28|125000|y|

|BL140005|5|2014-06-07|17:07:02|162500|y|

|BL140006|4|2014-06-07|17:09:11|162500|y|

|BL140007|FK993939|2014-06-07|17:24:44|70000|y|

|BL140008|BG8789|2014-06-14|04:32:06|390000|y|

|BL140009|GK9893|2014-06-14|21:37:10|75000|y|

|BL140010|BG8987|2014-06-16|14:19:00|1925000|y|

|BL140011|987951|2014-06-17|19:08:03|100000|y|

== Table structure for table pembelian|------|Column|Type|Null|Default|------

|//**no_pembelian**//|char(11)|

|No||no_faktur|varchar(10)|

|No||tanggal|date|

|No||waktu|time|

|No||total_pembelian|int(11)|

|No||preorder|char(1)|Yes|NULL

8. Table Pembelian_detail

Table structure for table pembelian_detail|------|Column|Type|Null|Default|---

---|no_pembelian|char(11)|

|No||no_produk|char(11)|

|No||supplier|varchar(25)|

|No||harga|int(11)|

|No||jumlah|int(11)|

|No||total|int(11)|

|No|== Dumping data for table pembelian_detail|

|BL140001|HFIAL100001|Ivan Juragan Tokek|5000|10|50000|

|BL140001|HFIAL110001|Ivan Juragan Tokek|5000|10|50000|

|BL140001|HFIRH120001|Ivan Juragan Tokek|5000|10|50000|

|BL140001|HFISP120001|Ivan Juragan Tokek|5000|10|50000|

|BL140001|HFISP120002|Ivan Juragan Tokek|5000|10|50000|

|BL140001|HNFAC130001|Ivan Juragan Tokek|5000|10|50000|

|BL140001|HNFAC130002|Ivan Juragan Tokek|5000|10|50000|

|BL140001|HNFAM050001|Ivan Juragan Tokek|5000|10|50000|

|BL140001|HNFAM080001|Ivan Juragan Tokek|5000|10|50000|

|BL140001|HNFHR100001|Ivan Juragan Tokek|5000|10|50000|

|BL140001|HNFHR120001|Ivan Juragan Tokek|5000|10|50000|

|BL140001|HNFRM090001|Ivan Juragan Tokek|5000|10|50000|

|BL140001|HNFRM120001|Ivan Juragan Tokek|5000|10|50000|

|BL140001|IFIAL110001|Ivan Juragan Tokek|5000|10|50000|

== Table structure for table pembelian_detail|------

|Column|Type|Null|Default|------|no_pembelian|char(11)|

|No||no_produk|char(11)|

|No||supplier|varchar(25)|

|No||harga|int(11)|

|No||jumlah|int(11)|

|No||total|int(11)|No|

9. Table Penjualan

Table structure for table penjualan|------|Column|Type|Null|Default|------

|//**no_penjualan**//|char(11)|

|No||no_check|int(11)|

|No||tanggal|date|

|No||waktu|time|

|No||subtotal|int(11)|

|No||diskon|int(11)|

|No||potongan|int(11)|

|No||grand_total|int(11)|

|No||cash|int(11)|

|No||kembalian|int(11)|

|No|== Dumping data for table penjualan|

|JL140001|1|2014-05-29|18:48:59|10000|0|0|10000|10000|0|

|JL140002|2|2014-05-29|18:53:35|10000|0|0|10000|10000|0|

|JL140003|1|2014-06-07|15:38:31|110000|0|0|110000|120000|10000|

|JL140004|2|2014-06-07|15:54:13|60000|0|0|60000|60000|0|

|JL140005|3|2014-06-07|15:56:36|110000|0|0|110000|120000|10000|

|JL140006|1|2014-06-16|16:41:01|150000|0|0|150000|200000|50000|

|JL140007|2|2014-06-16|16:42:27|30000|0|0|30000|50000|20000|

|JL140008|3|2014-06-16|16:43:59|30000|0|0|30000|50000|20000|

|JL140009|1|2014-06-17|19:04:13|280000|0|0|280000|300000|20000|

|JL140010|2|2014-06-17|19:05:35|20000|0|0|20000|50000|30000|

|JL140011|3|2014-06-17|22:59:39|20000|0|0|20000|50000|30000|

== Table structure for table penjualan|------|Column|Type|Null|Default|------

|//**no_penjualan**//|char(11)|

|No||no_check|int(11)|

|No||tanggal|date|

|No||waktu|time|

|No||subtotal|int(11)|

|No||diskon|int(11)|

|No||potongan|int(11)|

|No||grand_total|int(11)|

|No||cash|int(11)|

|No||kembalian|int(11)|No|

10. Table Penjualan_detail

Table structure for table penjualan_detail|------|Column|Type|Null|Default|----

--

|no_penjualan|char(11)|

|No||tanggal|date|

|No||no_produk|char(11)|

|No||kategori|varchar(25)|

|No||harga|int(11)|

|No||jumlah|int(11)|

|No||total|int(11)|

|No|== Dumping data for table penjualan_detail|

|JL140001|2014-05-29||JFIAL090001|ALAM|10000|1|10000|

|JL140002|2014-05-29|HNFRM090001|ROMANTIS|10000|1|10000|

|JL140003|2014-06-07|JFISP100001|SPORT|10000|4|40000|

|JL140003|2014-06-07|KFISP100001|SPORT|10000|3|30000|

|JL140003|2014-06-07|HNFHR100001|Horror|10000|4|40000|

|JL140004|2014-06-07|IFISP130001|SPORT|10000|3|30000|

|JL140004|2014-06-07|IFIAL130001|ALAM|10000|3|30000|

|JL140005|2014-06-07|JNFHR080001|Horror|10000|5|50000|

|JL140005|2014-06-07|KFISP100002|SPORT|10000|3|30000|

|JL140005|2014-06-07|KNFAM100001|ANIMASI|10000|3|30000|

|JL140006|2014-06-16|HNFRM090001|ROMANTIS|10000|3|30000|

|JL140006|2014-06-16|INFAM080001|ANIMASI|10000|6|60000|

|JL140006|2014-06-16|KFIAL100001|ALAM|10000|6|60000|

|JL140007|2014-06-16|KFIAL100001|ALAM|10000|3|30000|

|JL140008|2014-06-16|KFISP100002|SPORT|10000|3|30000|

|JL140009|2014-06-17|IFISP110001|SPORT|10000|14|140000|

|JL140009|2014-06

17|HNFRM120001|ROMANTIS|10000|14|140000|

|JL140010|2014-06-17|JFIAL090001|ALAM|10000|1|10000|

|JL140011|2014-06-17|JNFAM120001|ANIMASI|10000|2|20000|

== Table structure for table penjualan_detail|------

|Column|Type|Null|Default|------|no_penjualan|char(11)|

|No||tanggal|date|

|No||no_produk|char(11)|

|No||kategori|varchar(25)|

|No||harga|int(11)|

|No||jumlah|int(11)|

|No||total|int(11)|No|

11. Table Posisi

Table structure for table posisi|------|Column|Type|Null|Default|------

|no_posisi|char(2)|

|No||varchar|varchar(25)|

|No|== Dumping data for table posisi

== Table structure for table posisi|------

|Column|Type|Null|Default|------

|no_posisi|char(2)|

|No||varchar|varchar(25)|No|

12. Table Produk

Table structure for table produk|------|Column|Type|Null|Default|------

|//**no_produk**//|char(11)|

|No||judul|varchar(50)|

|No||produksi|varchar(25)|

|No||jenis|varchar(25)|

|No||kategori|varchar(25)|

|No||tahun_terbit|varchar(5)|

|No||supplier|varchar(25)|

|No||stok|int(11)|

|No||harga_beli|int(11)|

|No||harga_jual|int(11)|

|No|== Dumping data for table produk|

|HFIAL100001|Clorovil|Holiwut|Fiksi|ALAM|2010|Ivan Juragan Tokek|15|5000|10000|

|HFIAL110001|Nature|Holiwut|Fiksi|ALAM|2011|Ivan Juragan Tokek|15|5000|10000|

|HFIRH070001|Tukang Haji naik bubur|Holiwut|Fiksi|ROHANI|2007|Sandy jabrig|14|5000|10000|

|HFIRH120001|Kristiani|Holiwut|Fiksi|ROHANI|2012|Ivan Juragan Tokek|15|5000|10000|

|HFISP120001|F1 |Holiwut|Fiksi|SPORT|2012|Ivan Juragan Tokek|14|5000|10000|

|HFISP120002|GOAL|Holiwut|Fiksi|SPORT|2012|Ivan Juragan Tokek|14|5000|10000|

|HNFAC130001|Crank|Holiwut|Nonfiksi|ACTION|2013|Ben teodosaurus|10|5000|10000|

|HNFAC130002|John carter|Holiwut|Nonfiksi|ACTION|2013|Ben teodosaurus|10|5000|10000|

|HNFAM050001|Captain Tsubatsa|Holiwut|Nonfiksi|ANIMASI|2005|Ivan Juragan Tokek|14|5000|10000|

|HNFAM080001|Tom & Jerry|Holiwut|Nonfiksi|ANIMASI|2008|Ivan Juragan Tokek|14|5000|10000|

|HNFHR100001|Shaw 4|Holiwut|Nonfiksi|Horror|2010|Ben teodosaurus|6|5000|10000|

|HNFHR120001|Conjuring|Holiwut|Nonfiksi|Horror|2012|Ivan Juragan Tokek|14|5000|10000|

|HNFRM090001|L.O.V.E|Holiwut|Nonfiksi|ROMANTIS|2009|Ben teodosaurus|3|5000|10000|

|HNFRM120001|Romeo & Juliet|Holiwut|Nonfiksi|ROMANTIS|2012|Sandy jabrig|8|5000|10000|

|IFIAL110001|Deny si manusia ikan|INDONESIA|Fiksi|ALAM|2011|Ivan Juragan Tokek|14|5000|10000|

== Table structure for table produk|------|Column|Type|Null|Default|------

|//**no_produk**//|char(11)|

|No||judul|varchar(50)|

|No||produksi|varchar(25)|

|No||jenis|varchar(25)|

|No||kategori|varchar(25)|

|No||tahun_terbit|varchar(5)|

|No||supplier|varchar(25)|

|No||stok|int(11)|

|No||harga_beli|int(11)|

|No||harga_jual|int(11)|No|

13. Table Profit

Table structure for table profit|------|Column|Type|Null|Default|------

|jumlah|int(11)|

|No|== Dumping data for table profit|5000|

== Table structure for table profit|------

|Column|Type|Null|Default|-----

|jumlah|int(11)|No|

14. Table Retur

Table structure for table retur|------|Column|Type|Null|Default|------

|//**no_retur**//|char(11)|

|No||no_penjualan|char(11)|

|No||tanggal|date|No||waktu|time|

|No|== Dumping data for table retur|

|RT140001|jl140010|2014-06-17|19:06:26|

== Table structure for table retur|------|Column|Type|Null|Default|------

|//**no_retur**//|char(11)|

|No||no_penjualan|char(11)|

|No||tanggal|date|

|No||waktu|time|No|

15. Table Retur_beli

Table structure for table retur_beli|------|Column|Type|Null|Default|------

|//**no_retur**//|char(11)|

|No||no_pembelian|char(11)|

|No||tanggal|date|

|No||waktu|time|

|No||supplier|varchar(25)|

|No|== Dumping data for table retur_beli|

|RB140001|bl140011|2014-06-17|19:08:53||Sandy jabrig|

== Table structure for table retur_beli|------|Column|Type|Null|Default|------

|//**no_retur**//|char(11)|

|No||no_pembelian|char(11)|

|No||tanggal|date|

|No||waktu|time|

|No||supplier|varchar(25)|No|

16. Table Retur_beli_detail

Table structure for table retur_beli_detail|------|Column|Type|Null|Default|----

--

|no_retur|char(11)|

|No||no_pembelian|char(11)|

|No||no_produk|char(11)|

|No||harga|int(11)|

|No||jumlah|int(11)|

|No|== Dumping data for table retur_beli_detail|

|RB140001|bl140011|HNFRM120001|10000|2|

|RB140001|bl140011|IFISP110001|10000|2|

== Table structure for table retur_beli_detail|------

|Column|Type|Null|Default|------

|no_retur|char(11)|

|No||no_pembelian|char(11)|

|No||no_produk|char(11)|

|No||harga|int(11)|

|No||jumlah|int(11)|No|

17. Table Retur_detail

Table structure for table retur_detail|------|Column|Type|Null|Default|------

|no_retur|char(11)|

|No||no_penjualan|char(11)|

|No||no_produk|char(11)|

|No||harga|int(11)|

|No||jumlah|int(11)|

|No|== Dumping data for table retur_detail|

|RT140001|jl140010|JFIAL090001|10000|1|

== Table structure for table retur_detail|------|Column|Type|Null|Default|------

|no_retur|char(11)|

|No||no_penjualan|char(11)|

|No||no_produk|char(11)|

|No||harga|int(11)|

|No||jumlah|int(11)|No|

18. Table Supplier

Table structure for table supplier|------|Column|Type|Null|Default|------

|//**no_supplier**//|char(8)|

|No||nama|varchar(25)|

|No||telp|varchar(14)|

|No||alamat|text|No|

== Dumping data for table supplier|

|SP140001|Ivan Juragan Tokek|098761987|Jl. lubang galau|

|SP140002|Sandy jabrig|08778167257|Jl. Cukur|

|SP140003|Ben teodosaurus|088716161|Jl. Purba|

== Table structure for table supplier|------

|Column|Type|Null|Default|------|//**no_supplier**//|char(8)|

|No||nama|varchar(25)|

|No||telp|varchar(14)|

|No||alamat|text|No|

4.4.5 Implementasi antar muka

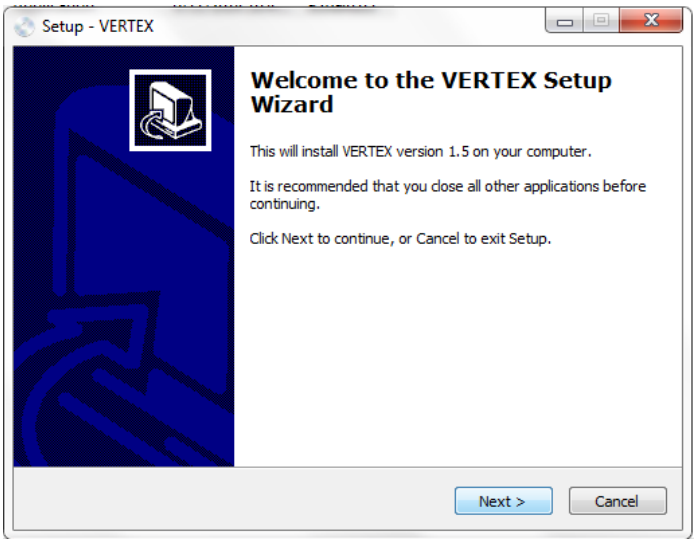
Implementasi antar muka merupakan tahapan dalam memenuhi kebutuhan pengguna (user) dalam berinteraksi dengan komputer. Berikut adalah tampilan antar muka bagaimana cara menggunakan program Sistem Informasi Penjualan & Pembelian Pada Toko new Vertex DVD.

4.4.6 Implementasi Instalasi Program

Berikut merupakan implementasi program bagaimana cara menggunakan Aplikasi Sistem Informasi penjualan & pembelian di toko new Vertex DVD.

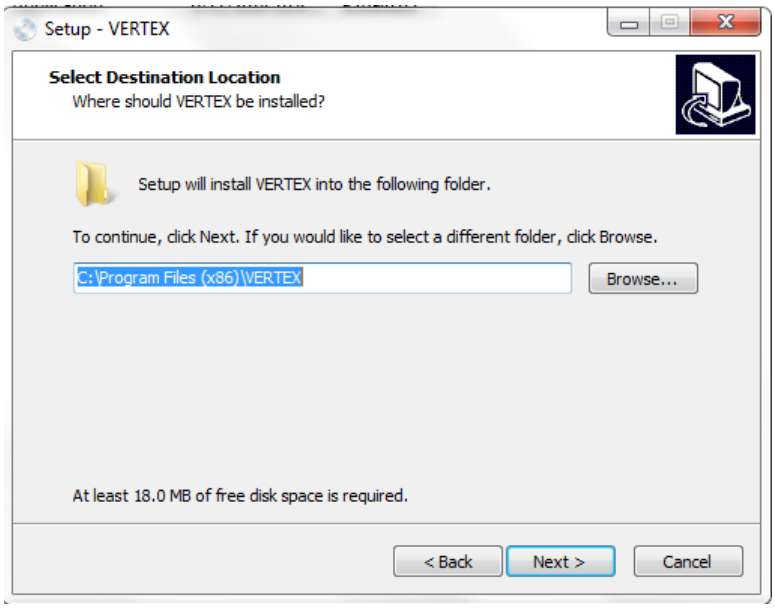
Langkah – langkahnnya adalah sebagai berikut :

1. Klik tombol next untuk melanjutkan.



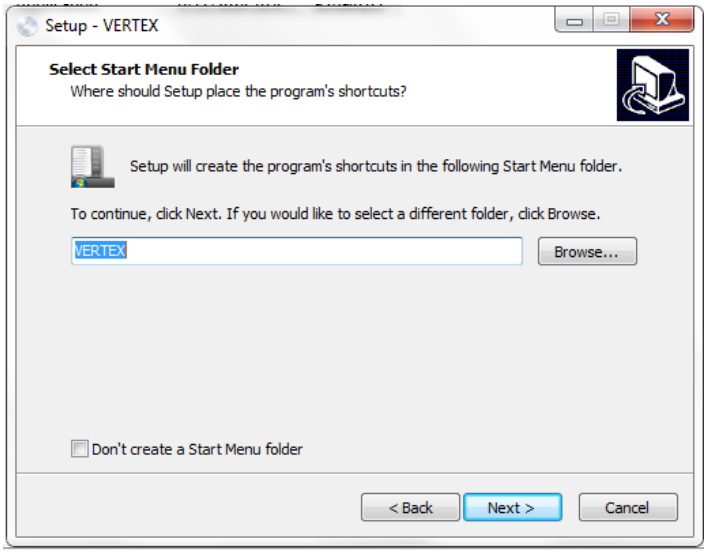
Gambar 4.36 proses pertama instalasi program

2. Klik tombol next untuk melanjutkan



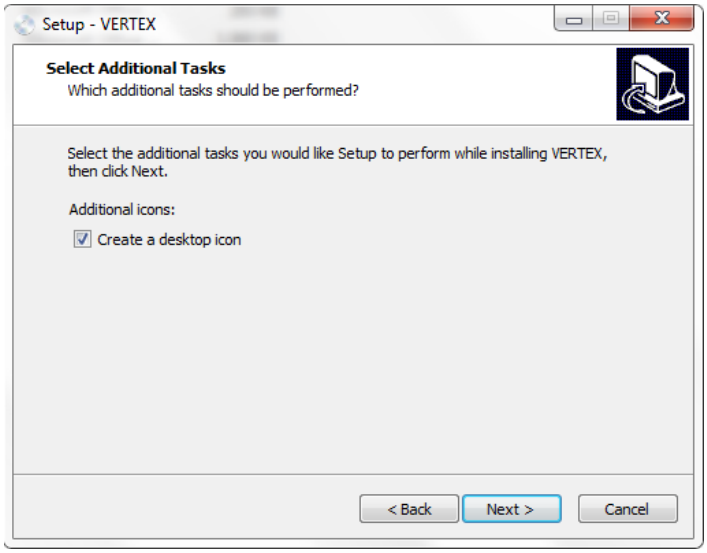
Gambar 4.37 proses kedua instalasi program

3. Klik tombol next untuk melanjutkan



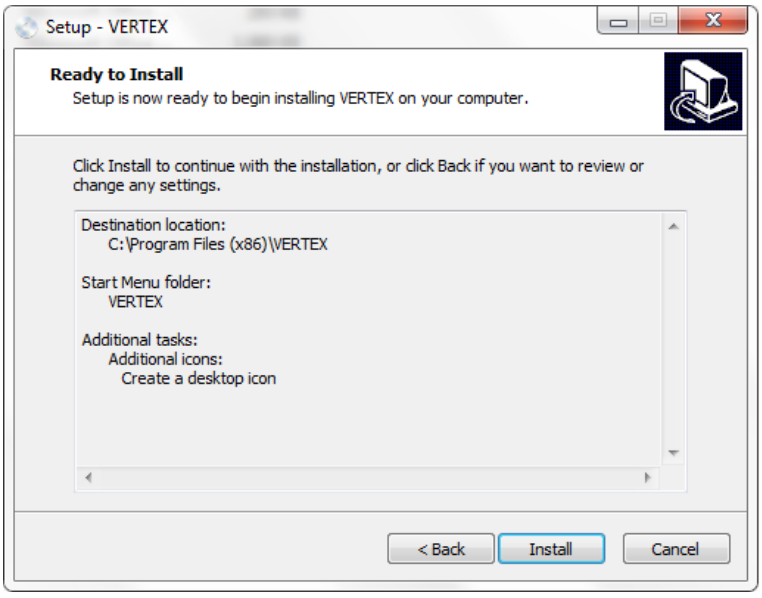
Gambar 4.38 proses ketiga instalasi program

4. Klik tomol next untuk melanjutkan



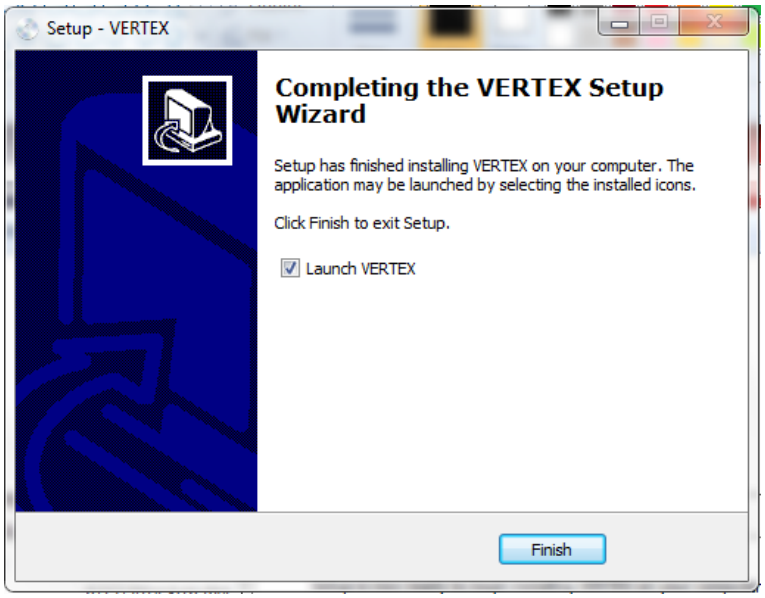
Gambar 4.39 proses keempat instalasi program

5. Klik tombol instal untuk melanjutkan



Gambar 4.40 proses kelima instalasi program

6. Klik tombol finish untuk mengakhiri



Gambar 4.41 proses keenam instalasi program

4.4.7 Penggunaan Program

Dalam tahapan implementasi ini sebuah program mempunyai fasilitas yang dapat membantu user dalam melakukan transaksi penjualan, dalam program ini hak akses untuk admin dan user di batasi, ketika masuk login maka akan muncul form sebagai berikut:

a. Form Login

Form login ini berfungsi sebagai penentu bagi pengguna program aplikasi, sehingga tidak sembarang orang bisa mengakses program ini. Dengan memasukan User ID dan Password yang telah ditentukan sebelumnya untuk menentukan hak akses dari aplikasi ini.

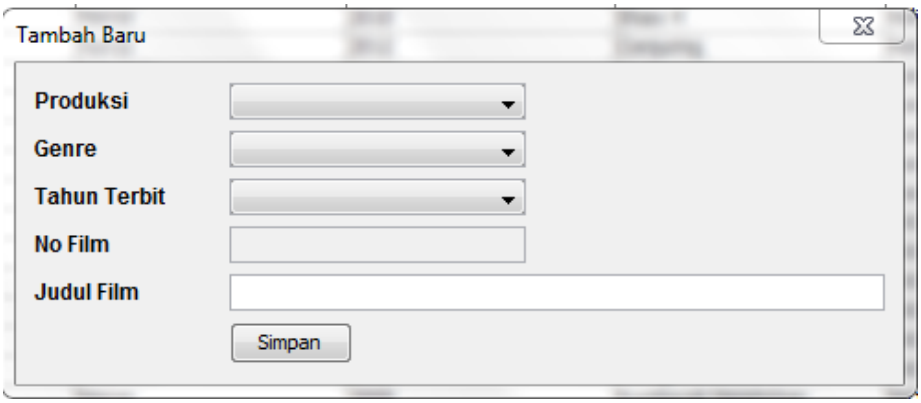


Gambar 4.42 Form Login

Ketika memasukan username dan password pada form login dan klik tombol login maka menu file, master, transaksi dan laporan akan bisa diakses.

b. Form input daftar film

Form ini untuk menginputkan data film yang akan di input kedalam database



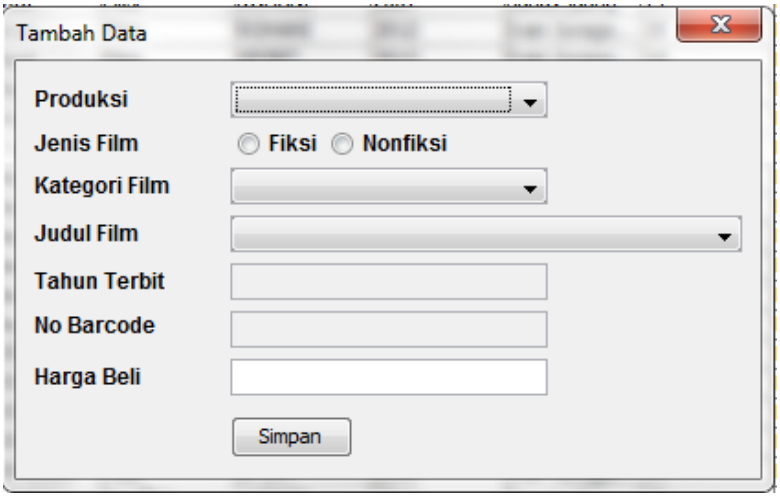
Gambar 4.43 Form daftar film

Untuk menginputkan barang ikuti langkah – langkah berikut :

- Klik pada tombol produksi untuk memilih produksi film, klik tombol genre untuk memilih genre yang di inginkan, klik tombol tahun penerbit untuk tahun yang di inginkan, isi judul film yang akan di inpurkan pada database.
- Setelah semua di isi, klik tombol simpan untuk di inputkan pada database

c. Form data produk

Form data produk digunakan untuk menambah daftar film yang akan di produksikan.



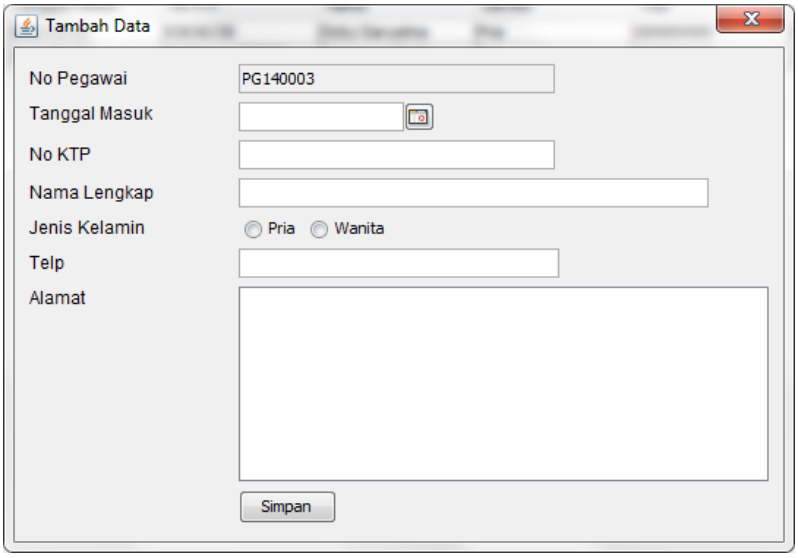
Gambar 4.44 Form data produk

Untuk menambah data produksi ikuti langkah – langkah berikut :

- Klik pada tombol produksi, pilih jenis film, pilih kategori film, pilih judul film, isi harga beli.
- Setelah semua di isi, klik tombol simpan untuk di inputkan pada database

d. Form data pegawai

Form data pegawai digunakan untuk menyimpan laporan data pegawai, untuk rekap data pegawai.



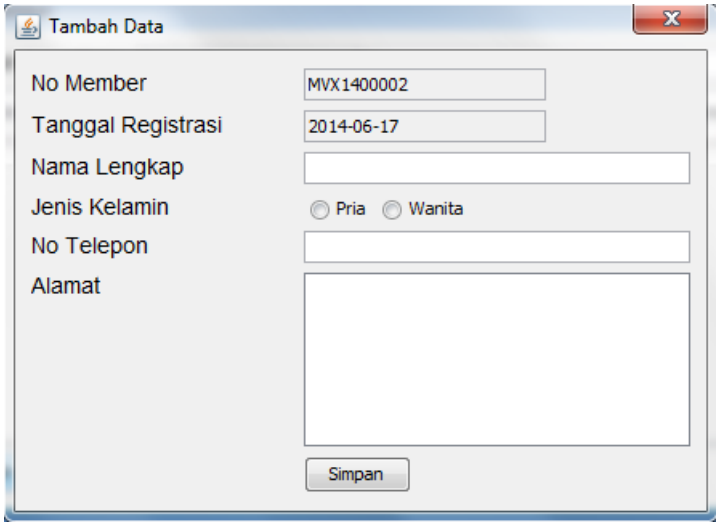
Gambar 4.45 Form data pegawai

Untuk menambah daftar pemasok ikuti langkah – langkah berikut :

- No pegawai akan terisi otomatis, lalu isi tanggal masuk, isi no KTP pegawai, isi nama lengkap pegawai, pilih jenis kelamin, isi no telp pegawai, lalu isi alamat pegawai
- Setelah semua di isi, klik tombol simpan untuk di inputkan pada database

e. Form data member

Form data member ini digunaka untuk mengetahui customer yang menjadi member di toko new Vertex DVD, agar mendapatkan potongan harga/ diskon.



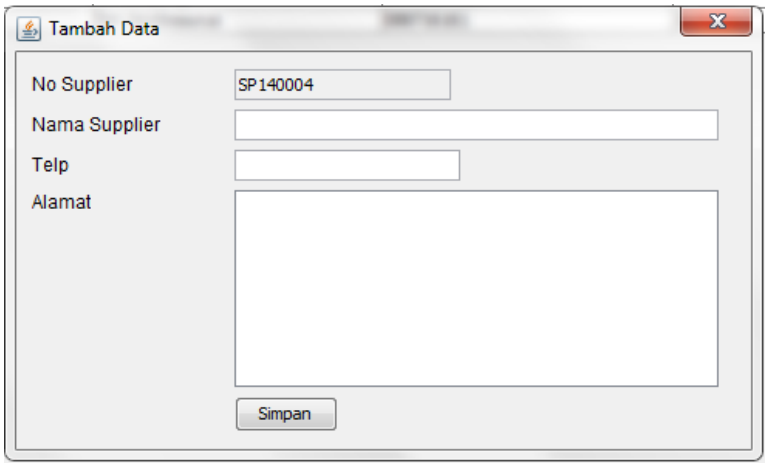
Gambar 4.46 Form data member

Untuk melakukan transaksi penjualan ikuti langkah – langkah berikut :

- No member terisi otomatis, tanggal registrasi terisi otomatis sesuai tanggal daftar member, lalu isi nama lengkap yang akan menjadi member, pilih jenis kelamin, isi no telp, lalu isi alamat lengkap.
- Setelah semua di isi, klik tombol simpan untuk di inputkan pada database

f. Form data supplier

Form data supplier ini digunakan untuk mengetahui supplier yang biasa di pesan oleh toko new vertex DVD.



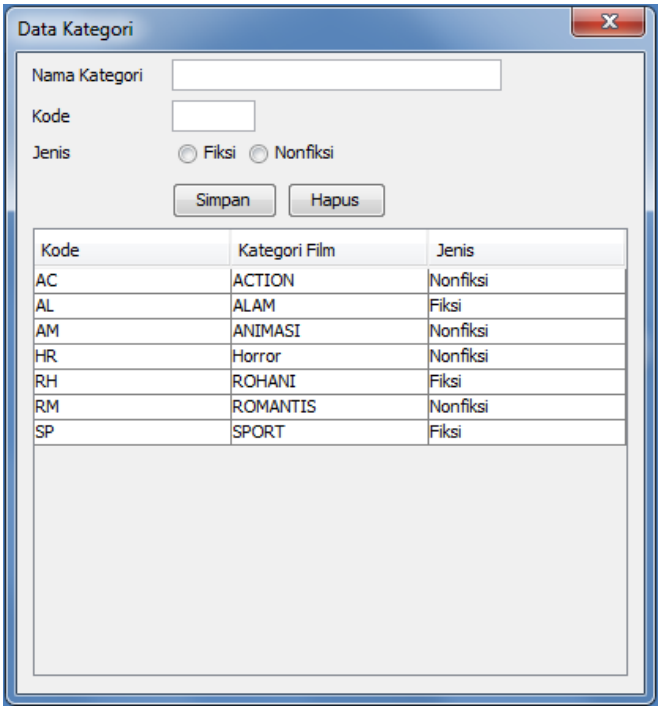
Gambar 4.47 Form data supplier

Untuk melakukan transaksi pembelian ikuti langkah – langkah berikut ini :

- No supplier terisi otomatis, isi nama supplier, isi no telp, lalu isi alamat lengkap.
- Setelah semua di isi, klik tombol simpan untuk di inputkan pada database

g. Form daftar kategori

Form daftar kategori ini digunakan untuk menentukan nama kategori yang akan di jadikan kodefikasi.



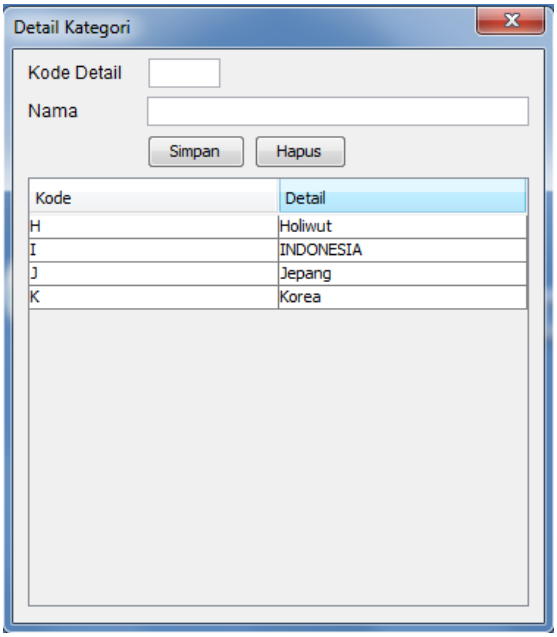
Gambar 4.48 Form daftar kategori

Untuk melakukan transaksi pembelian ikuti langkah – langkah berikut ini :

- Isi nama kategori, lalu isi kode sesuai nama kategori, lalu pilih jenis film tersebut.
- Setelah semua di isi, klik tombol simpan untuk di inputkan pada database

h. Form detail produksi

From detail produksi ini digunakan untuk mengetahui dari mana produksi film trsebut.



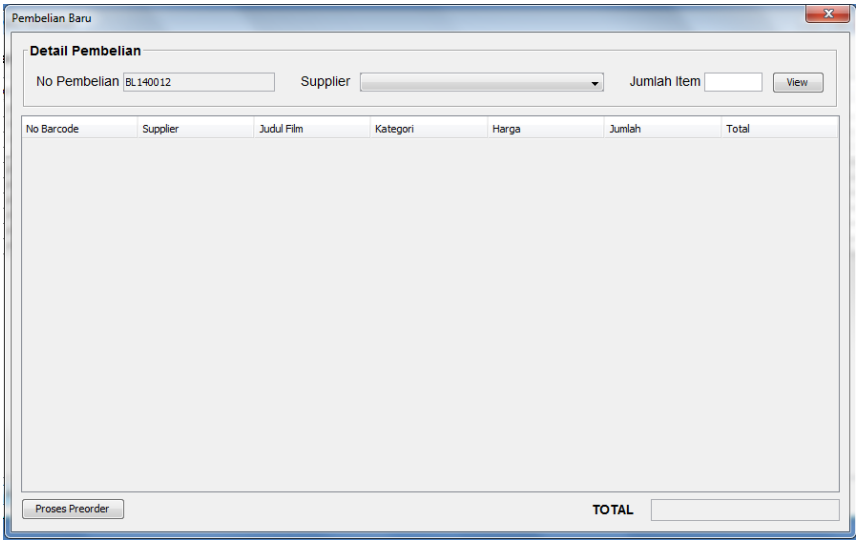
Gambar 4.49 Form detail produksi

Untuk melakukan transaksi pembelian ikuti langkah – langkah berikut ini :

- Isi kode detail produksi,lalu isi nama produksi.
- Setelah semua di isi, klik tombol simpan untuk di inputkan pada database

i. Form preorder

Form preorder ini digunakan untuk memesan terlebih dahulu kepada supplier.

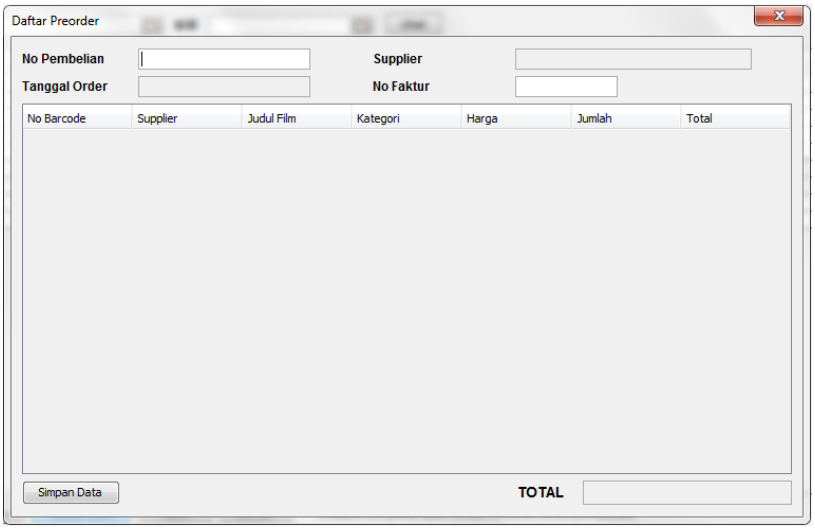


Gambar 4.50 form preorder pembelian

- Jika ada barang yang sudah tidak mempunyai stok maka barang akan muncul secara otomatis, tapi jika klik view maka barang akan terlihat minimal 5 barang yang tersisa, jika sudah pilih supplier.
- Setelah semua di isi, klik tombol proses preorder untuk di inpukan pada database

j. Form pembelian

Form pembelian ini digunakan untuk memesan film kepada supplier, jika barang habis atau barang yang baru.



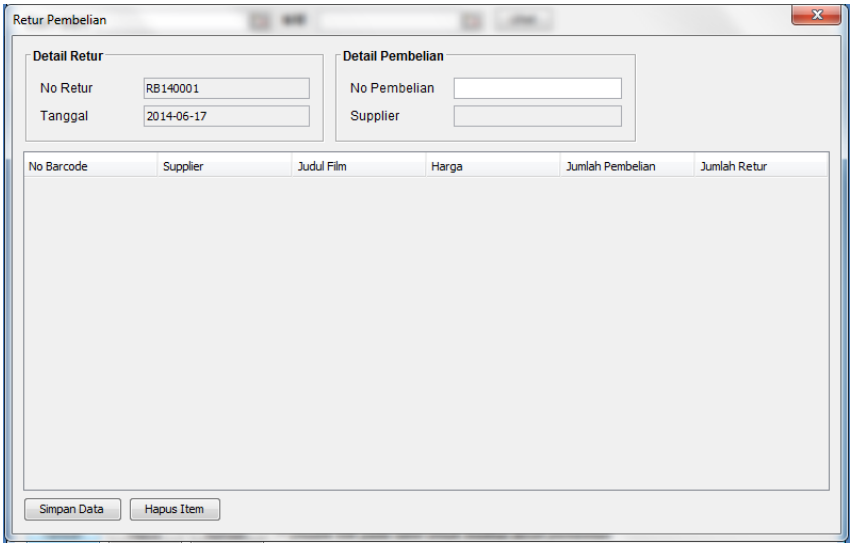
Gambar 4.51 Form pembelian

Untuk melakukan transaksi pembelian ikuti langkah – langkah berikut ini :

- Isi no pembelian dari preorder yang sudah di pesan, lalu akan muncul barang barang yang sudah di pesan.
- Setelah semua di isi, klik tombol simpan untuk di inputkan pada database

k. Form retur pembelian

Form retur pembelian ini digunakan apabila ada barang yang rusak untuk di tukar dengan yang lain

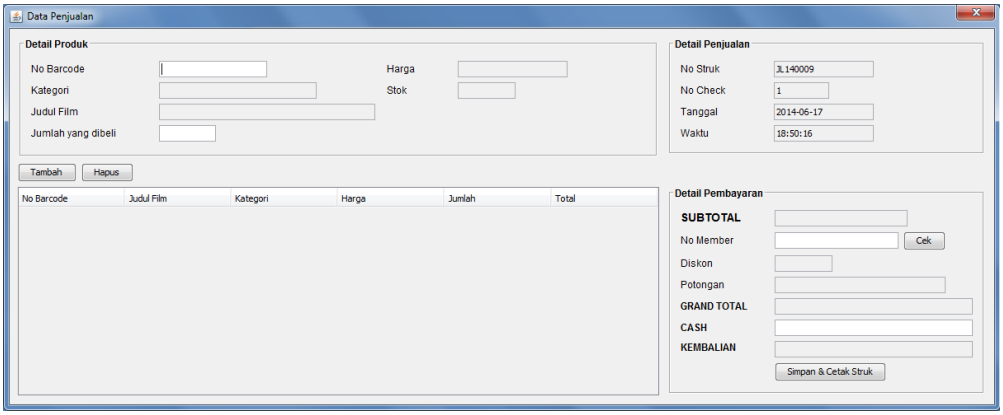


Gambar 4.52 Form retur pembelian

- Isi no pembelian yang akan di retur.
- Setelah semua di isi, klik tombol simpan untuk di inputkan pada database

l. Form penjualan

Form penjualan ini digunaka untuk melakukan transaksi dengan pengunjung / customer.

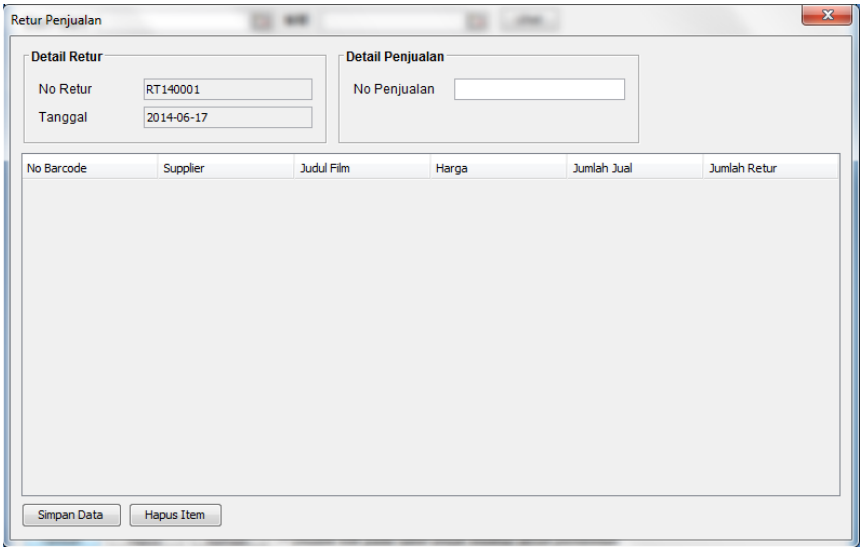


Gambar 4.53 Form penjualan

- Isi no barcode yang sudah di pesan oleh customer, lalu klik tambah jika pesanan lebih dari satu, isi no member jika customer mempunyai kartu member new vetex DVD.
- Setelah semua di isi, klik tombol simpan untuk di inputkan pada database

m. Form retur penjualan

Form retur penjualan ini digunakan untuk melakukan jika barang customer rusak untuk di gantikan dengan yang baru.



Gambar 4.54 Form retur penjualan

- Isi no penjualan yang ada pada struk penjualan.
- Setelah semua di isi, klik tombol simpan untuk di inputkan pada database

n. laporan daftar film

Berikut ini perancangan *output* laporan daftar film yang di usulkan.



Admin : Owner

No	No Film	Judul Film	Kategori	Tahun Terbit	Produksi
1	FHAC130001	Crank	ACTION	2013	Holiwut
2	FJAC140001	Crow Zero	ACTION	2014	Jepang
3	FIAC130001	The Raid	ACTION	2013	INDONESIA
4	FJAC120001	Harakiri	ACTION	2012	Jepang
5	FKAC110001	Mr. Gee	ACTION	2011	Korea
6	FKAC120001	The man who can be move	ACTION	2012	Korea
7	FIAC130002	Rantau	ACTION	2013	INDONESIA
8	FHAC130002	John carter	ACTION	2013	Holiwut
9	FKAL100001	Kwonpak	ALAM	2010	Korea
10	FJAL090001	Kawahara	ALAM	2009	Jepang
11	FJAL120001	Kimin kamusuke	ALAM	2012	Jepang

Gambar 4.55 laporan daftar film

o. Laporan daftar produk

Berikut ini perancangan *output* laporan daftar produk yang di usulkan.

NEW VERTEX DVD

JL . AMBON No. 14 BANDUNG

DAFTAR PRODUK

Admin : Owner

No	No Produk	Judul Film	Produksi	Jenis Film	Kategori Film	Supplier	Stok Tersedia	Harga Beli	Harga Jual
1	HFIAL100001	Clorovil	Holiwut	Fiksi	ALAM	Ivan Juragan	15	Rp. 5,000.00	Rp. 10,000.00
2	HFIAL110001	Nature	Holiwut	Fiksi	ALAM	Ivan Juragan	15	Rp. 5,000.00	Rp. 10,000.00
3	HFIRH070001	Tukang Haji naik bubur	Holiwut	Fiksi	ROHANI	Sandy jabrig	14	Rp. 5,000.00	Rp. 10,000.00
4	HFIRH120001	Kristiani	Holiwut	Fiksi	ROHANI	Ivan Juragan	15	Rp. 5,000.00	Rp. 10,000.00
5	HFISP120001	F1	Holiwut	Fiksi	SPORT	Ivan Juragan	14	Rp. 5,000.00	Rp. 10,000.00
6	HFISP120002	GOAL	Holiwut	Fiksi	SPORT	Ivan Juragan	14	Rp. 5,000.00	Rp. 10,000.00
7	HNFAC130001	Crank	Holiwut	Nonfiksi	ACTION	Ben teodosaurus	10	Rp. 5,000.00	Rp. 10,000.00
8	HNFAC130002	John carter	Holiwut	Nonfiksi	ACTION	Ben teodosaurus	10	Rp. 5,000.00	Rp. 10,000.00
9	HNFAM050001	Captain Tsubatsa	Holiwut	Nonfiksi	ANIMASI	Ivan Juragan	14	Rp. 5,000.00	Rp. 10,000.00
10	HNFAM080001	Tom & Jerry	Holiwut	Nonfiksi	ANIMASI	Ivan Juragan	14	Rp. 5,000.00	Rp. 10,000.00
11	HNFHR100001	Shaw 4	Holiwut	Nonfiksi	Horror	Ben teodosaurus	6	Rp. 5,000.00	Rp. 10,000.00

Gambar 4.56 laporan daftar produk

p. Laporan daftar pegawai

Berikut ini perancangan *output* laporan daftar pegawai yang di usulkan.

NEW VERTEX DVD

JL . AMBON No. 14 BANDUNG

Admin : Owner

DAFTAR PEGAWAI

No	No Pegawai	Tanggal Masuk	Nomor KTP	Nama Lengkap	Gender	Telp	Alamat
1	PG140001	5/5/12 12:00 AM	83838238	Dicky Daryatna	Pria	089889989	Bandung
2	PG140002	6/4/14 12:00 AM	9870697169297 1	Francesco Totti	Pria	987989332	jl. roma

Gambar 4.57 laporan daftar pegawai

q. Laporan daftar member

Berikut ini perancangan *output* laporan daftar member yang di usulkan.


NEW VERTEX DVD

JL . AMBON No. 14 BANDUNG

DAFTAR MEMBER

Admin : Owner

No	No Member	Tgl Register	Masa Berlaku	Nama Lengkap	Jenis Kelamin	No Telp	Alamat
1	MVX1400001	2014-05-29	2014-05-29	Ivan Tokek	Pria	09887162769	Jl. nyuksruk ka taneuh

Gambar 4.58 laporan daftar member

r. Laporan daftar supplier

Berikut ini perancangan *output* laporan daftar supplier yang di usulkan.


NEW VERTEX DVD

JL . AMBON No. 14 BANDUNG

DAFTAR SUPPLIER

Admin : Owner

No	No Supplier	Nama	No Telp	Alamat
1	SP140001	Ivan Juragan Tokek	098761987	Jl. lubang galau
2	SP140002	Sandy jabrig	08778167257	Jl. Cukur
3	SP140003	Ben teodosaurus	088716161	Jl. Purba

Gambar 4.59 laporan daftar supplier

s. Laporan daftar pembelian

Berikut ini perancangan *output* laporan daftar pembelian yang di usulkan.

NEW VERTEX DVD

JL . AMBON No. 14 BANDUNG

Daftar Pembelian Periode 2014-06-01 s/d 2014-06-30

Admin : Owner

No	No Produk	Kategori	Judul Film	Tahun Terbit	Harga	Jumlah	Total
1	KNFAC120001	ACTION	The man who can be move	2012	Rp. 5,000.00	16	Rp. 80,000.00
2	INFAC130002	ACTION	Rantau	2013	Rp. 5,000.00	16	Rp. 80,000.00
3	JNFAC140001	ACTION	Crow Zero	2014	Rp. 5,000.00	16	Rp. 80,000.00
4	JNFAC120001	ACTION	Harakiri	2012	Rp. 5,000.00	16	Rp. 80,000.00
5	KNFAC110001	ACTION	Mr. Gee	2011	Rp. 5,000.00	16	Rp. 80,000.00
6	HNFAC130001	ACTION	Crank	2013	Rp. 5,000.00	16	Rp. 80,000.00
7	INFAC130003	ACTION	The Raid	2013	Rp. 5,000.00	16	Rp. 80,000.00
8	HNFAC130002	ACTION	John carter	2013	Rp. 5,000.00	16	Rp. 80,000.00
9	HFIAL100001	ALAM	Clorovil	2010	Rp. 5,000.00	25	Rp. 125,000.00
10	KFIAL120001	ALAM	Kimin kamusuke	2012	Rp. 5,000.00	20	Rp. 100,000.00
11	JFIAL090001	ALAM	Kawahara	2009	Rp. 5,000.00	16	Rp. 80,000.00
12	KFIAL100001	ALAM	Kwonpak	2010	Rp. 5,000.00	20	Rp. 100,000.00
13	HFIAL110001	ALAM	Nature	2011	Rp. 5,000.00	25	Rp. 125,000.00
14	JFIAL120001	ALAM	Into the silent	2012	Rp. 5,000.00	20	Rp. 100,000.00
15	IFIAL130001	ALAM	Jelajah Nusantara	2013	Rp. 5,000.00	20	Rp. 100,000.00
16	IFIAL110001	ALAM	Deny si manusia ikan	2011	Rp. 5,000.00	20	Rp. 100,000.00

Gambar 4.60 laporan daftar pembelian

t. Laporan daftar penjualan

Berikut ini perancangan *output* laporan daftar penjualan yang di usulkan.

NEW VERTEX DVD

JL . AMBON No. 14 BANDUNG

Daftar Penjualan Periode

2014-06-01 s/d 2014-06-30

Admin : Owner

No	No Barcode	Judul FIlm	Kategori	Tahun Terbit	Harga	Jumlah	Total
1	IFIAL130001	Jelajah Nusantara	ALAM	2013	Rp. 10,000.00	3	Rp. 30,000.00
2	KFIAL100001	Kwonpak	ALAM	2010	Rp. 10,000.00	9	Rp. 90,000.00
3	KNFAM100001	Despicable me	ANIMASI	2010	Rp. 10,000.00	3	Rp. 30,000.00
4	INFAM080001	Upin & Ipin	ANIMASI	2008	Rp. 10,000.00	6	Rp. 60,000.00
5	JNFHR080001	Sodoku	Horror	2008	Rp. 10,000.00	5	Rp. 50,000.00
6	HNFHR100001	Shaw 4	Horror	2010	Rp. 10,000.00	4	Rp. 40,000.00
7	HNFRM090001	L.O.V.E	ROMANTIS	2009	Rp. 10,000.00	4	Rp. 40,000.00
8	IFISP130001	Garuda di dadaku	SPORT	2013	Rp. 10,000.00	3	Rp. 30,000.00
9	JFISP100001	Initial D	SPORT	2010	Rp. 10,000.00	4	Rp. 40,000.00
10	KFISP100002	Park Ji sung the real life	SPORT	2010	Rp. 10,000.00	6	Rp. 60,000.00
11	KFISP100001	Min hwok	SPORT	2010	Rp. 10,000.00	3	Rp. 30,000.00
TOTAL PENJUALAN							Rp. 510,000.00

Gambar 4.61 laporan daftar penjualan

u. Laporan retur penjualan

Berikut ini perancangan *output* laporan retur penjualan yang di usulkan.

NEW VERTEX DVD

JL . AMBON No. 14 BANDUNG

RETUR PENJUALAN

Admin : Owner

No Retur : RT140001 No Penjualan : jl140010

Tanggal : 2014-06-17

Waktu : 19:06:26

No	No Barcode	Judul Film	Kategori	Harga	Jumlah
1	JFIAL090001	Kawahara	ALAM	Rp. 10,000.0	1
				TOTAL ITEM	1

Gambar 4.62 laporan retur penjualan

v. Laporan retur pembelian

Berikut ini perancangan *output* laporan retur pembelian yang di usulkan.



Gambar 4.63 laporan retur pembelian

w. Laporan penjualan pertahun

Berikut ini perancangan *output* laporan penjualan pertahun yang di usulkan.



Gambar 4.64 laporan penjualan pertahun

x. Laporan penjualan perperiode

Berikut ini perancangan *output* laporan penjualan perperiode yang di usulkan.

LAPORAN PENJUALAN PERIODE 2014-06-01 s/d 2014-06-30

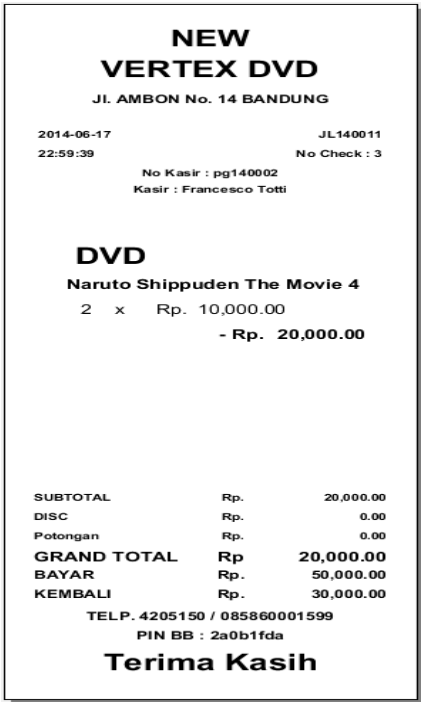
Admin : Owner

No	Kategori	Harga	Jumlah	Total
1	**SPORT**	**-**	**-**	**-**
-	F1	Rp. 10,000.00	0	Rp. 0.00
-	GOAL	Rp. 10,000.00	0	Rp. 0.00
-	Drag	Rp. 10,000.00	0	Rp. 0.00
-	Garuda di dadaku	Rp. 10,000.00	3	Rp. 30,000.00
-	Initial D	Rp. 10,000.00	4	Rp. 40,000.00
-	Kesot tasuki	Rp. 10,000.00	0	Rp. 0.00
-	Min hwok	Rp. 10,000.00	3	Rp. 30,000.00
-	Park Ji sung the real life	Rp. 10,000.00	3	Rp. 30,000.00
2	**ANIMASI**	**-**	**-**	**-**
-	Captain Tsubatsa	Rp. 10,000.00	0	Rp. 0.00
-	Tom & Jerry	Rp. 10,000.00	0	Rp. 0.00
-	Upin & Ipin	Rp. 10,000.00	14	Rp. 140,000.00

Gambar 4.65 laporan penjualan perperiode

y. Struk penjualan

Berikut ini perancangan *output* laporan struk penjualan yang di usulkan.



Gambar 4.66 Struk penjualan

4.5 Pengujian

Pengujian sistem dimaksudkan untuk menguji semua element – element perangkat lunak yang dibuat apakah sudah sesuai dengan yang diharapkan. Tujuan dari pengujian perangkat lunak adalah untuk menjamin perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal, yaitu mampu mempresentasikan kajian pokok dari analisis, perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri.

4.5.1. Rencana pengujian

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan metode pengujian *black box,* dengan rencana pengujian yang akan dilakukan diantaranya pengujian *login* ke sistemm *input* data, verifikasi dan validasi, serta *output* data dari sistem. Rencana pengujian dapat dilihat pada tabel 4-9 Rencana Pengujian.

Tabel 4.15 pengujian

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Input username dan password Admin atau Kasir	*Black box*
Data film	Input data film	*Black box*
Data produk	Input data produk	*Black box*
Data pegawai	Input data pegawai	*Black box*
Data member	Input data member	*Black box*
Data supplier	Input data supplier	*Black box*
Daftar kategori	Input daftar kategori	*Black box*
Detail produksi	Input detail produksi	*Black box*
Pembelian	Input data pembelian	*Black box*
Retur pembelian	Input retur pembelian	*Black box*
Penjualan	Input data penjualan	*Black box*
Retur penjualan	Input retur penjualan	*Black box*

4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Beberapa kasus dan hasil pengujian yang telah dilakukan pada Sistem Informasi Penjualan & pembelian di toko new Vertex DVD adalah sebagai berikut :

1. Pengujian data login

Tabel. 4.16 pengujian data login

Data masukan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username : Admin Password : Admin	Login sukses, hak akses sesuai dengan menu admin	Login sukses dan bisa masuk ke system	[√] diterima [ ] ditolak
Username : Kasir Password : PG140002	Login sukses, hak akses sesuai dengan menu kasir	Login sukses dan bisa masuk ke system	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil pengujian data salah			
Username : Admin Password : Owner	Login gagal/ tidak sesuai	Tidak berhasil masuk system	[ ] diterima [√] ditolak

2. Pengujian data film

Tabel. 4.17 pengujian data film

Data masukan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tekan form data film	Menampilkan form data film	Menampilkan form data film	[√] diterima [ ] ditolak
Isi semua data dan tekan tombol simpan	Data film tersimpan ke database	Data film tersimpan ke database	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil pengujian data salah			
Data tidak diisi semua	Menampilkan data kosong, data harus dilengkapi	Menampilkan data kosong, data harus dilengkapi	[√] diterima [ ] ditolak

3. Form data produk

Tabel. 4.18 form data produk

Data masukan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tekan form data produk	Menampilkan form data	Menampilkan form data	[√] diterima [ ] ditolak

	produk	produk	
Isi semua data dan tekan tombol simpan	Data film tersimpan ke database	Data film tersimpan ke database	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil pengujian data salah			
Data tidak diisi semua	Menampilkan data kosong, data harus dilengkapi	Menampilkan data kosong, data harus dilengkapi	[√] diterima [ ] ditolak

4. Form data pegawai

Tabel. 4.19 form data pegawai

Data masukan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tekan form data pegawai	Menampilkan form data pegawai	Menampilkan form data film	[√] diterima [ ] ditolak
Isi semua data dan tekan	Data pegawai tersimpan ke	Data pegawai tersimpan ke	[√] diterima [ ] ditolak

tombol simpan	database	database	
Kasus dan hasil pengujian data salah			
Data tidak diisi semua	Menampilkan data kosong, data harus dilengkapi	Menampilkan data kosong, data harus dilengkapi	[√] diterima [ ] ditolak

5. Form data member

Tabel. 4.20 form data member

Data masukan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tekan form data member	Menampilkan form data member	Menampilkan form data member	[√] diterima [ ] ditolak
Isi semua data dan tekan tombol simpan	Data film tersimpan ke database	Data film tersimpan ke database	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil pengujian data salah			
Data tidak diisi semua	Menampilkan data kosong, data harus	Menampilkan data kosong, data harus	[√] diterima [ ] ditolak

	dilengkapi	dilengkapi	

6. Form data supplier

Tabel. 4.21 form data supplier

Data masukan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tekan form data supplier	Menampilkan form data supplier	Menampilkan form data supplier	[√] diterima [ ] ditolak
Isi semua data dan tekan tombol simpan	Data film tersimpan ke database	Data film tersimpan ke database	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil pengujian data salah			
Data tidak diisi semua	Menampilkan data kosong, data harus dilengkapi	Menampilkan data kosong, data harus dilengkapi	[√] diterima [ ] ditolak

7. Form daftar kategori

Tabel. 4.22 form daftar kategori

Data masukan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Tekan form daftar kategori	Menampilkan form daftar kategori	Menampilkan form daftar kategori	[√] diterima [ ] ditolak
Isi semua data dan tekan tombol simpan	Data film tersimpan ke database	Data film tersimpan ke database	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil pengujian data salah			
Data tidak diisi semua	Menampilkan data kosong, data harus dilengkapi	Menampilkan data kosong, data harus dilengkapi	[√] diterima [ ] ditolak

8. Form detail produksi

Tabel. 4.23 form detail produksi

Data masukan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tekan form detail produksi	Menampilkan form detail produksi	Menampilkan form detail produksi	[√] diterima [ ] ditolak
Isi semua data dan tekan tombol	Data film tersimpan ke database	Data film tersimpan ke database	[√] diterima [ ] ditolak

simpan			
Kasus dan hasil pengujian data salah			
Data tidak diisi semua	Menampilkan data kosong, data harus dilengkapi	Menampilkan data kosong, data harus dilengkapi	[√] diterima [ ] ditolak

9. Form pembelian

Tabel. 4.24 form pembelian

Data masukan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tekan form pembelian, lalu tekan tombol preorder	Menampilkan data pemesan film	Menampilkan data pemsesanan film	[√] diterima [ ] ditolak
Tekan tombol tambah untuk pembelian	Menampilkan data pemesanan film yang sudah di pesan	Menampilkan data pemesanan fil yang sudah di pesan	[√] diterima [ ] ditolak
Isi semua data dan tekan tombol	Data film tersimpan ke database	Data film tersimpan ke database	[√] diterima [ ] ditolak

simpan			
Kasus dan hasil pengujian data salah			
Data tidak diisi semua	Menampilkan data kosong, data harus dilengkapi	Menampilkan data kosong, data harus dilengkapi	[√] diterima [ ] ditolak

10. Form retur pembelian

Tabel. 4.25 form retur pembelian

Data masukan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tekan tombol tambah	Menampilakan form retur pembelian	Menampilkan form retur pembelian	[√] diterima [ ] ditolak
Isi semua data dan tekan tombol simpan	Data film tersimpan ke database	Data film tersimpan ke database	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil pengujian data salah			
Data tidak diisi semua	Menampilkan data kosong, data harus dilengkapi	Menampilkan data kosong, data harus dilengkapi	[√] diterima [ ] ditolak

11. Form penjualan

Tabel. 4.26 form penjualan

Data masukan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tekan tombol tambah untuk melakukan penjualan	Menampilkan form data penjualan	Menampilkan form data penjualan	[√] diterima [ ] ditolak
Isi semua data dan tekan tombol simpan	Data film tersimpan ke database	Data film tersimpan ke database	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil pengujian data salah			
Data tidak diisi semua	Menampilkan data kosong, data harus dilengkapi	Menampilkan data kosong, data harus dilengkapi	[√] diterima [ ] ditolak

12. Form retur penjualan

Tabel. 4.27 form retur penjualan

Data masukan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Tekan tombol tambah untu melakuka retur penjualan	Menampilkan form data retur penjualan	Menampilkan form data retur penjualan	[√] diterima [ ] ditolak
Isi semua data dan tekan tombol simpan	Data film tersimpan ke database	Data film tersimpan ke database	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil pengujian data salah			
Data tidak diisi semua	Menampilkan data kosong, data harus dilengkapi	Menampilkan data kosong, data harus dilengkapi	[√] diterima [ ] ditolak

4.5.3 Kesimpulan Hasil dan Pengujian

Pengujian yang telah dilakukan merupakan beberapa proses yang terdapat dalam aplikasi. Berdasarkan hasil pengujian diatas, dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak bebas dari kesalahan sintaks dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang diharapkan. pengujian tersebut dapat dikatakan belum sempurna, dikarenakan hanya dilakukan pada satu sisi pengujian. Dari semua

yang telah dilakukan dalam pengujian ini diharapkan dapat mewakili pengujian fungsi yang lainnya dalam program Sistem Informasi Penjualan & pembelian di toko new Vertex DVD ini.