DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN i

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS ii

KATA PENGANTAR iii

ABSTRAK v

***ABSTRACT* ..... vi**

DAFTAR ISI vii

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR TABEL xiv

DAFTAR LAMPIRAN xv

Bab I Pendahuluan 1

I.1 Latar Belakang 1

I.2 Identifikasi Masalah 3

I.3 Rumusan Masalah 3

I.4 Batasan Masalah 4

I.5 Tujuan Perancangan 4

Bab II Media Informasi Taman Lalu Lintas Ade Irma Suryani Nasution 5

II.1 Definisi Informasi 5

II.2 Ciri – ciri Informasi 5

II.3 Kondisi Umum Taman Lalu Lintas Ade Irma Suryani Nasution..... 7

II.4 Sejarah Taman Lalu Lintas Ade Irma Suryani Nasution..... 7

II.4.1 Asal Nama Taman Lalu Lintas Ade Irma Suryani Nasution..... 8

II.4.2 Visi dan Misi Taman Lalu Lintas Ade Irma Suryani Nasution..... 8

II.4.3 Strukur OrganisaasiYayasan Taman Lalu Lintas Ade Irma Suryani Nasution 9

II.4.4 Program Taman Lalu Lintas Ade Irma Suryani Nasution..... 10

II.5 Fasilitas, Sarana, dan Prasarana..... 11

II.5.1 TK dan Kelompok Bermain (*play group*) 11

II.5.2 Pondok Baca..... 12

II.5.3 Sarana Bermain Anak – anak 12

II.5.4 Rambu – rambu Lalu Lintas..... 18

II.5.5 Fasilitas Toilet 21

II.5.6 Fasilitas Peribadatan..... 22

II.5.7 Kafeteria dan Kantin..... 22

II.5.8 Panggung dan Gedung Serba Guna..... 23

II.6 Pengelolaan Karcis Masuk dan Jam Operasional..... 24

II.7 Pengunjung..... 26

II.8 Kesimpulan..... 29

Bab III Strategi Perancangan dan Konsep Visual..... 30

III.1 Strategi Perancangan..... 30

III.1.1 Pendekatan Komunikasi..... 31

III.1.1.1 Tujuan Komunikasi 31
III.1.1.2 Pendekatan Visual 31
III.1.1.3 Pendekatan Verbal 31
III.1.2 Strategi Kreatif 32
III.1.3 Strategi Media 32
III.1.3.1 Media Utama 32
III.1.3.2 Media Pendukung 32
III.2 Konsep Visual 33
III.2.1 Format Desain 34
III.2.2 Tata Letak (*layout*) 34
III.2.3 Tipografi 34
III.2.4 Ilustrasi 36
III.2.5 Warna 36
Bab IV Teknis Produksi 37
IV.1 Teknis Produksi Media 37
IV.2 Media Utama 38
IV.2.1 Buku Bergambar 38
IV.3 Media Pendukung 39
IV.3.1 Pembatas Buku 39
IV.3.2 *Note Book* 40
IV.3.3 Pulpen 40
IV.3.4 Name Tag 41

IV.3.5 *T-Shirt* 42

IV.3.6 Tiket Gelang 43

IV.3.7 Gantungan Kunci 43

IV.3.8 Stiker 44

IV.3.9 Kipas 45

IV.3.10 Puzzle 46

IV.3.11 Pin 46

IV.3.12 Boneka Tangan 47

DAFTAR PUSTAKA 49

LAMPIRAN 50