DAFTAR PUSTAKA

Bersumber dari Buku :

A.J, Muljadi. (2009). *Kepariwisataan dan Perjalanan*, Jakarta: PT RajaGrafindo Persada

Darmawan, D. (2012). *Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi*, Jakarta: PT Remaja Rosdakarya

John R.Walker & Josielyn T.Walker. (2011). *Tourism Concept and Practices*, Jakarta: Pearson

M.Kesrul. (2003). "*Penyelenggaraan Oprasi Perjalanan Wisata*", Jakarta: Grasindo

Supriyono, R. (2010). *Desain Komunikasi Visual – Teori & Aplikasi*, Yogyakarta: CV. Andi Offset

Bersumber dari Internet :

Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Provinsi Jawa Barat. [http://disparbud.jabarprov.go.id/] (Diakses 28 Mei 2013)

[http://lembangjunglediscoverys.com/] (Diakses pada 8 november 2013)

Go, Otubound. 2012. [http://gooutbound.com/pengertian-outbound-sejarah-manfaat-dan-tujuan] (Diakses pada 1 Desember 2013)

Outbound, Vici. 2012. [http://3v-outbound.com/kumpulan-permainan-game-dalam-outbound-team-building/] (Diakses pada 1 Desember 2013)

Saputro, heru. 2011. [http://heruherusaputro.blogspot.com/2011/06/jenis-permainan-outbound.html] (Diakses pada 1 Desember 2013)

Bersumber dari Jurnal :

Cahyo Hartono. (2010). *Perancangan Sign System Objek Wisata Tangkuban Perahu.*Tugas Akhir. Universitas Komputer Indonesia. Bandung

Imam saputra. (2009). *Perancangan Media Informasi Obyek Wanawisata Gunung Puntang.* Tugas Akhir. Universitas Komputer Indonesia. Bandung

Sangga Sali Ranggi. (2010). *Perancangan Sign System Objek Wisata Maribaya.* Tugas Akhir. Universitas Komputer Indonesia. Bandung