DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA TUGAS AKHIR ... ii
KATA PENGANTAR iii
Abstrak iv
Abstract v
DAFTAR ISI vi
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL x
KOSAKATA/GLOSSARY xi
BAB I 1
PENDAHULUAN 1
I.1. Latar Belakang 1
I.2. Identifikasi Masalah 2
I.3. Rumusan Masalah 3
I.4. Batasan Masalah 3
I.5. Tujuan Perancangan 3
BAB II 4
PERMAINAN *AIRSOFTGUN* 4
II.1. Pengertian *Airsoftgun* 4
II.2. Sejarah *Airsoftgun* 7
II.3. Peralatan *Airsoftgun* 10
II.4. Permainan *Airsoftgun non*-Prestasi 12
II.5. Permainan *Airsoftgun* Prestasi 13
II.5.1 IPSC (*International Practical Shooting Confederation*) 13
II.5.2 DWS (*Double Weapon System*) 14
II.5.3 *Three on Three atau Five on Five* 15
BAB III 18
STRATEGI PERANCANGAN DAN KONSEP VISUAL 18
III.1 Strategi perancangan 18

III.1.1 Pendekatan Komunikasi 19
III.1.2 Strategi Kreatif 20
III.1.3 Strategi Media 20
III.1.4 Strategi Distribusi 23
III.2 Konsep Visual 23
III.2.1 Format Desain 24
III.2.2 Tata Letak (*Layout*) 25
III.2.3 *Font* 25
III.2.4 Warna 27
BAB IV 28
TEKNIS PRODUKSI MEDIA 28
IV.1 Teknis Produksi 28
IV.2 Media Utama 29
IV.2.1 Poster 29
IV.3 Media Pendukung 30
IV.3.2 Stiker dan *Cutting* Stiker 32
IV.3.3 *X-Banner* 33
IV.3.4 Baliho 34
IV.3.5 *Name Tag* 35
IV.3.6 Undangan dan Amplop 36
IV.3.7 Photo Booth 37
IV.3.8 *Flyer* 38
IV.3.9 Umbul-umbul 39
IV.3.10 T-shirt 40
IV.3.11 Pin 40
IV.3.12 Mug 41
IV.3.13 Emblem (bordir) 42
IV.3.13 Flag Chain 42
DAFTAR PUSTAKA 44
LAMPIRAN 45

DAFTAR GAMBAR

Gambar II. 1 *Automatic Electric Gun* 10
Gambar II. 2 Gas Blow Back 10
Gambar II.3 *Google* 10
Gambar II.4 Baju 11
Gambar II.5 Sepatu 11
Gambar II.6 *Body Armor* 11
Gambar II.7 *Bullet Ball* 12
Gambar II. 8 *Skirmish* 13
Gambar II. 9 IPSC 14
Gambar II. 10 *Double Weapon System* 14
Gambar II. 11 *Five on Five* 15

Gambar III. 1 Logo 24
Gambar III. 2 Layout 25
Gambar III. 3 Huruf Serifa Th BT 25
Gambar III. 4 Huruf Bebas Neue 26
Gambar III. 5 Huruf Neogrey Regular 26
Gambar III. 6 Warna 27

Gambar IV. 1 Poster 29
Gambar IV. 2 Tampilan Luar Brosur 30
Gambar IV. 3 Tampilan Dalam Brosur 31
Gambar IV. 4 Stiker 32
Gambar IV. 5 Cutting Stiker 32
Gambar IV. 6 *X-Banner* 33
Gambar IV. 7 Baliho 34
Gambar IV. 8 *Name Tag* 35
Gambar IV. 9 Amplop dan Undangan 36
Gambar IV. 10 *Photo Booth* 37
Gambar IV. 11 *Flyer* 38

Gambar IV. 12 Umbul-umbul 39
Gambar IV. 13 *T-Shirt* 40
Gambar IV. 14 Pin 40
Gambar IV. 15 Mug 41
Gambar IV. 16 Emblem (bordir) 42
Gambar IV. 17 *Flag Chain* 42

DAFTAR TABEL

Tabel II 1 Jadwal Distribusi Media 23

DAFTAR LAMPIRAN

a. Sejarah Airsoftgun..... 45
b. Jenis Airsoftgun 46
c. Jenis-jenis permainan airsoftgun..... 48
d. Lembar Bimbingan.....51
e. Sketsa 54