DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN..... i

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS..... ii

KATA PENGANTAR..... iii

ABSTRAK..... iv

ABSTRACK..... v

DAFTAR ISI..... vi

DAFTAR GAMBAR..... ix

DAFTAR TABEL..... xiii

KOSAKATA/GLOSARY..... xiv

BAB I PENDAHULUAN 1

I.1 Latar Belakang masalah..... 1

I.2 Identifikasi Masalah..... 2

I.3 Rumusan Masalah..... 3

I.4 Batasan Masalah..... 3

I.5 Tujuan Perancangan..... 3

BAB II LAMBAT BICARA PADA ANAK

II.1 Lambat bicara..... 4

II.1.1 Penyebab Lambat Bicara..... 5

II.1.2 Gejala Lambat Bicara..... 10

II.1.3 Jenis-jenis Lambat Bicara..... 12

II.2 Sindrom Einstein 14

II.3 Solusi Masalah anak sindrom Einstein..... 17

II.4 Segmentasi..... 17

II.5 Media Informasi..... 18

II.6 Perihal Buku..... 18

II.7 Permainan Peran..... 21

BAB III STRATEGI PERANCANGAN DAN KONSEP VISUAL

III.1 Strategi Perancangan..... 24

III.1.1 Demografi..... 24

III.1.2 Pendekatan Komunikasi..... 25

III.1.3 Strategi Kreatif..... 26

III.1.4 Strategi Media..... 28

III.2 Konsep Visual..... 30

III.2.1 Tata Letak..... 31

III.2.2 Ilustrasi..... 31

III.2.3 Warna..... 34

III.2.4 Tipografi..... 35

BAB IV MEDIA DAN TEKNIS PRODUKSI

IV.1 Media Utama..... 37

IV.1.1 Proses Perancangan Buku Ilustrasi..... 37

IV.1.2 Sampul Depan dan Sampul Belakang..... 39

IV.1.3 Isi Buku..... 39

IV.2 Media Pendukung..... 60

IV.2.1 Poster..... 60

IV.2.2 X-Banner..... 61

IV.2.3 Stiker..... 63

IV.2.4 Pembatas Buku..... 64

IV.2.5 Pin..... 65

IV.2.7 Buku Catatan..... 65

IV.2.8 Kostum Role-Playing (Permainan Peran) 66

DAFTAR PUSTAKA..... 68

LAMPIRAN..... 70