BAB IV
MEDIA DAN TEKNIS PRODUKSI

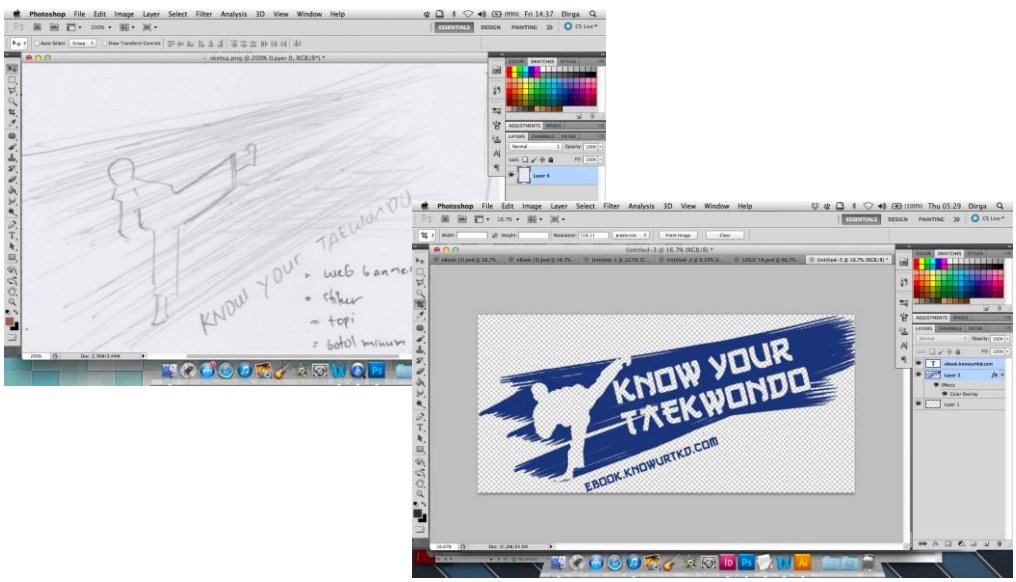
4.1 Proses Perancangan

Untuk Media utama*E-Book* menggunakan kekuatan teks dan layout. Menggunakan tema perkamen kuno yang membahas ilmu seni beladiri Taekwondo. Dengan menggunakan warna-warna yang dipakai pada lukisan kuno asia seperti lukisan-lukisan kuno Jepang, Cina dan Korea. Serta menggunakan visualisasi dari goresan tinta yang merupakan media utama pada jaman dahulu untuk menuliskan pesan diatas kertas.

4.1.1 Pra Produksi

Dalam pembuatan media utama "PERANCANGAN MEDIA INFORMASI MAKNA DIBALIK ATRIBUT SENI BELADIRI TAEKWONDO" melalui beberapa tahap dalam pengerjaannya, mulai dari sketsa visual sampai visual digital. Dalam perancangan visual media utama menggunakan apilkasi *software* desain yaitu Adobe Photoshop CS5 sebagai berikut:

- **Proses Logo utama perancangan**

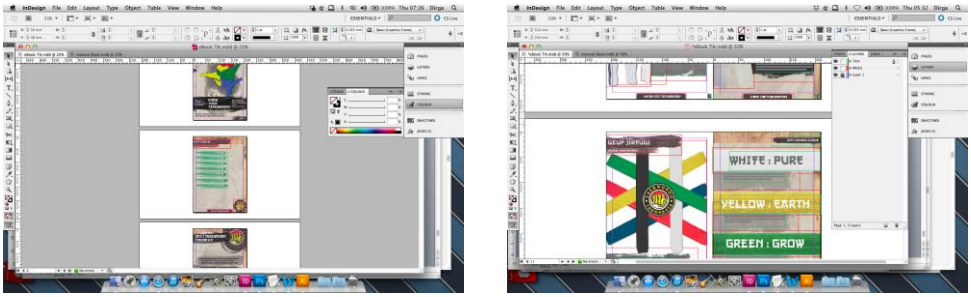


Gambar 4.1 Logo utama perancangan

Sumber: Dokumen pribadi (7 Juli 2014)

4.1.2 Produksi

Dalam pembuatan media informasi makna taekwondo dibalik atribut visualnya diselesaikan dalam beberapa tahap dari sketsa hingga hasil akhir berupa EBook yang dapat diakses di perangkat digital. Pembuatan Ebook menggunakan aplikasi *software* desain yaitu Adobe indesign CS5.

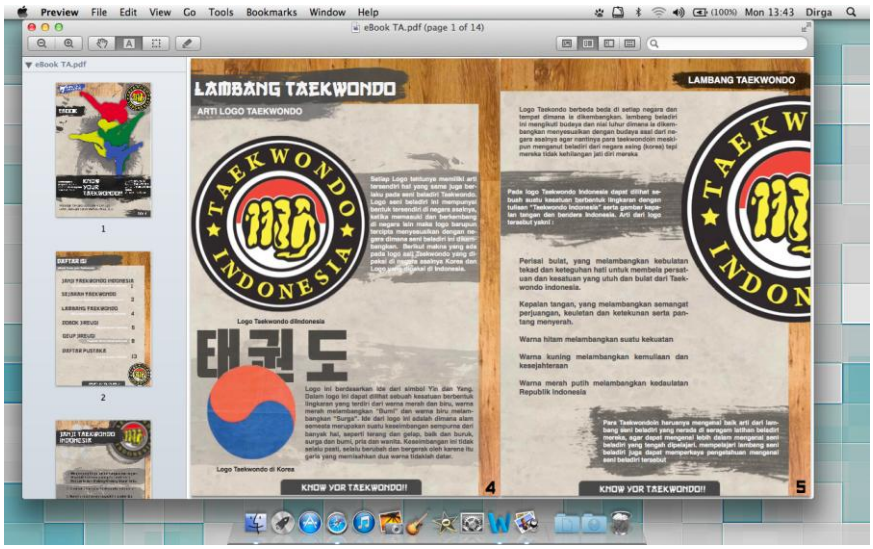


Gambar 4.2 Proses pembuatan media utama

Sumber: Dokumen pribadi (7 Juli 2014)

4.1.Pos Produksi

Setelah Ebook selesai dibuat maka langkah selanjutnya diuji dengan menggunakan perangkat seperti komputer dan s*martphone*untuk menguji dari segi tampilan. Setelah dilakukan uji tampilan makan Ebook siap untuk di unggah sehingga nantinya dapat diunduh.



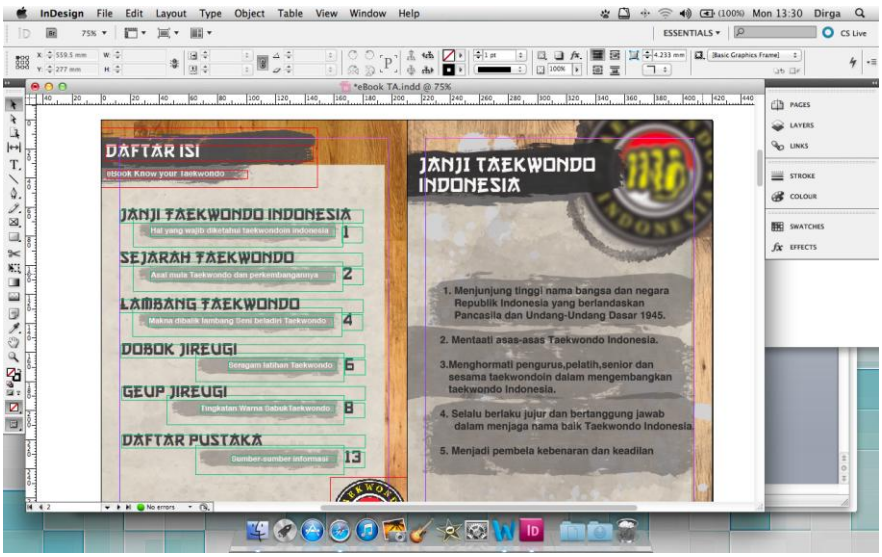
Gambar 4.3 Tampilan media utama

Sumber: Dokumen pribadi (7 Juli 2014)

4.2 Teknis Media

Media Utama

Pembuatan media informasi makna taekwondo dibalik atribut visualnya diselesaikan dalam beberapa tahap dari sketsa hingga hasil akhir berupa EBook yang dapat diakses di perangkat digital. Pembuatan Ebook menggunakan aplikasi *software* desain yaitu Adobe indesign CS5 sebagai berikut



Gambar 4.4Pengerjaan media utama

Sumber: Dokumen pribadi (7 Juli 2014)



(A) (B) (C)

Gambar 4.5Hasil akhir Media utama I (A) Cover Depan (B) Cover Belakang) (C) Daftar Isi

Sumber: Dokumen pribadi (7 Juli 2014)



(A) (B) (C)

Gambar 4.6Hasil akhir Media utama II (A) Janji Taekwondo (B) Sejarah I (C) Sejarah II.

Sumber: Dokumen pribadi (7 Juli 2014)



(A) (B) (C)

Gambar 4.7Hasil akhir Media utama III (D) Lambang I (E) Lambang II (F) *Dobok*I

Sumber: Dokumen pribadi (7 Juli 2014)

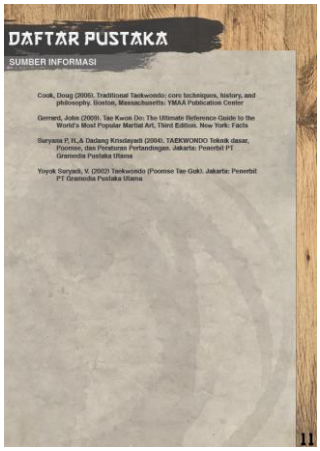


(A) (B) (C)

Gambar 4.8Hasil akhir Media utama IV(D) Dobok II (E) Sabuk I (F) *Isabuk II* I

Sumber: Dokumen pribadi (7 Juli 2014)





(B) (B)

Gambar 4.9Hasil akhir Media utama V (A) Sabuk III (B) Daftar Isi

Sumber: Dokumen pribadi (7 Juli 2014)

Media Pembantu

- **Poster**

Poster dibuat dengan menggunakan aplikasi Adobe ilustrator CS5. Material yang digunakan yaitu Art Paper 260gram dengan ukuran A3 (27cm x 42cm) menggunakan teknis produksi print.

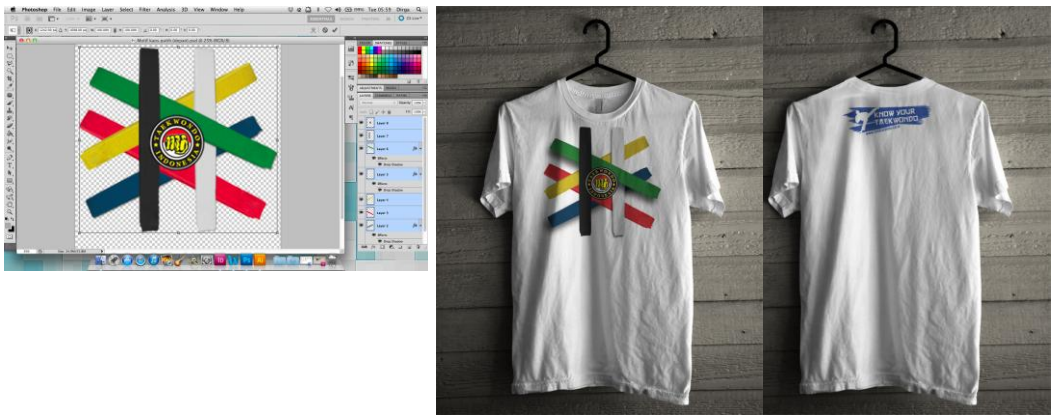


Gambar 4.10 Media pendukung poster

Sumber: Dokumen pribadi (7 Juli 2014)

- **Baju**

Desain baju dibuat dengan menggunakan aplikasi Adobe Photoshop CS5, kemudian di aplikasikan pada baju berbahan katun dengan teknis cetak digital print.

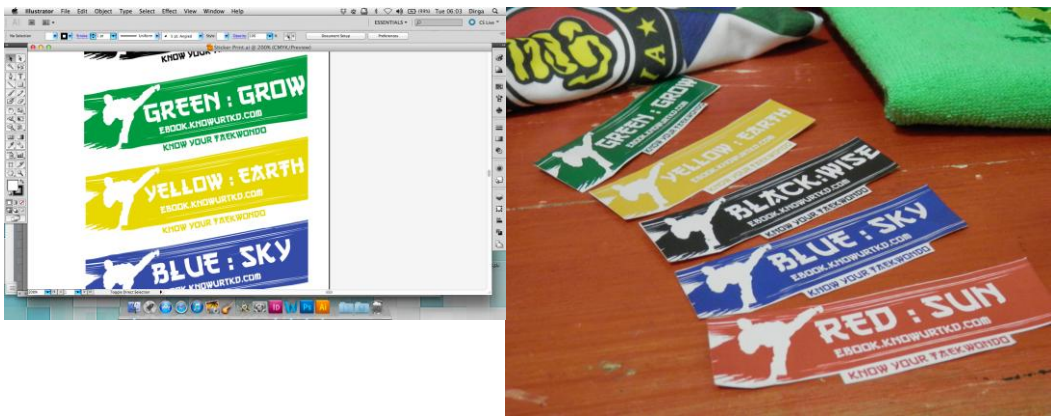


Gambar 4.11 Media pendukung baju

Sumber: Dokumen pribadi (7 Juli 2014)

- **Stiker**

Media ini bersifat memberi tahu dimana ebook dapat diunduh diaplikasikan pada beberapa media. Desain Stiker dibuat dengan menggunakan aplikasi Adobe Illustrator CS5 lalu di cetak dengan menggunakan bahan sticker transparan dengan ukuran 3,5cm x 5cm, dengan teknis produksi *print*.



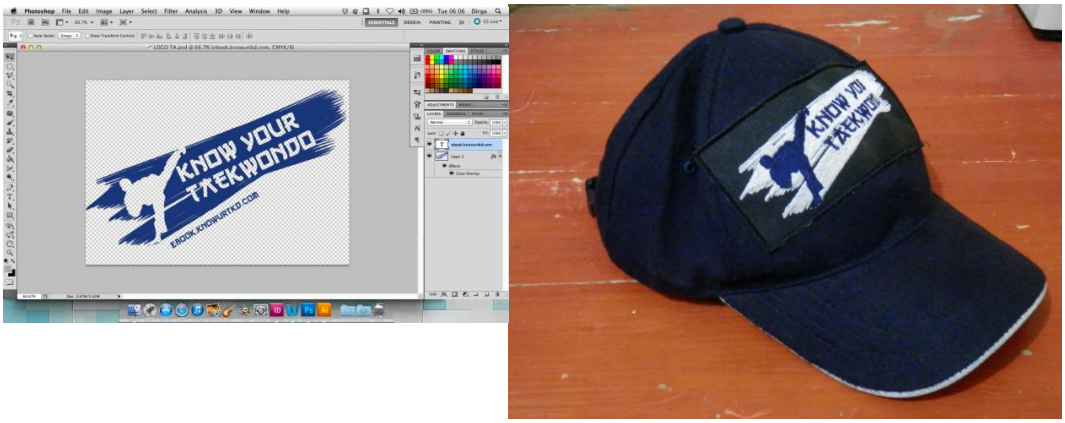
Gambar 4.12 Media Pendukung Stiker

Sumber: Dokumen pribadi (7 Juli 2014)

- **Topi**

Media ini bersifat memberi tahu dimana ebook dapat diunduh diaplikasikan pada sebuah topi. Desain pada topi dibuat dengan menggunakan aplikasi Adobe

Photoshop CS5 lalu desain disematkan pada topi dengan cara dijahitkan pada bagian depan topi.

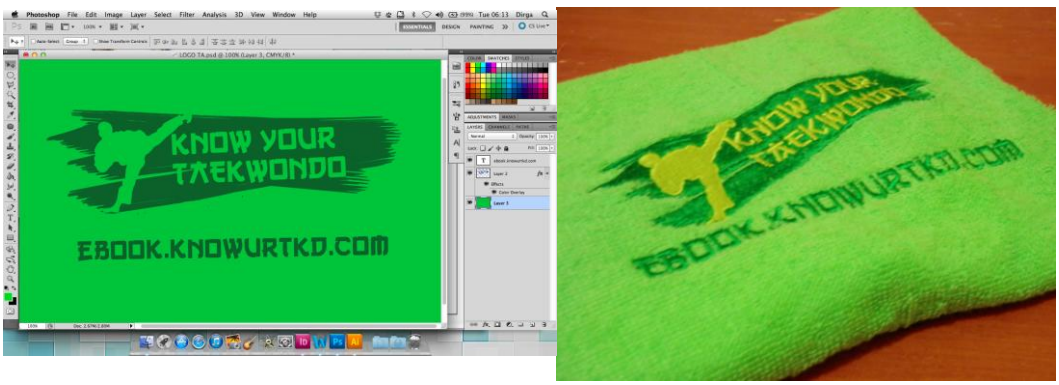


Gambar 4.13 Media Pendukung Topi

Sumber: Dokumen pribadi (7 Juli 2014)

- **Handuk**

Media ini bersifat memberi tahu dimana ebook dapat diunduh diaplikasikan pada sebuah Handuk. Desain pada Handuk dibuat dengan menggunakan aplikasi Adobe Photoshop CS5 lalu dengan cara mengaplikasikan tautan untuk mengunduh *Ebook*dengan teknik bordir jahitan.



Gambar 4.14 Media Pendukung Handuk

Sumber: Dokumen pribadi (7 Juli 2014)

- **Sabuk**

Media ini bersifat memberi tahu dimana ebook dapat diunduh. Desain pada Handuk dibuat dengan menggunakan aplikasi Adobe Illustrator CS5,

diaplikasikan pada sabuk pada seragam Taekwondo dengan cara dibordir atau dijahit.

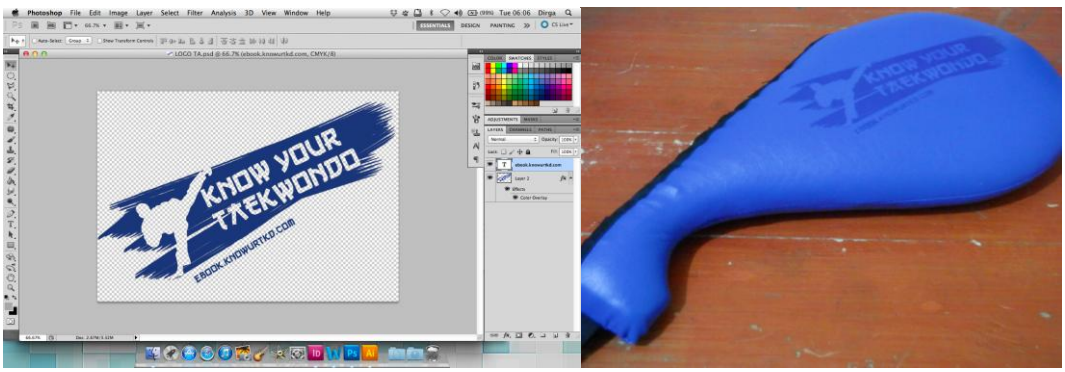


Gambar 4.15 Media Pendukung Sabuk

Sumber: Dokumen pribadi (7 Juli 2014)

- **Target**

Media ini bersifat memberi tahu dimana ebook dapat diunduh. Desain pada Target dibuat dengan menggunakan aplikasi Adobe Photoshop CS5 diaplikasikan pada sebuah target tendang yang sering dipakai dalam latihan Taekwondo dengan cara diberi sticker.



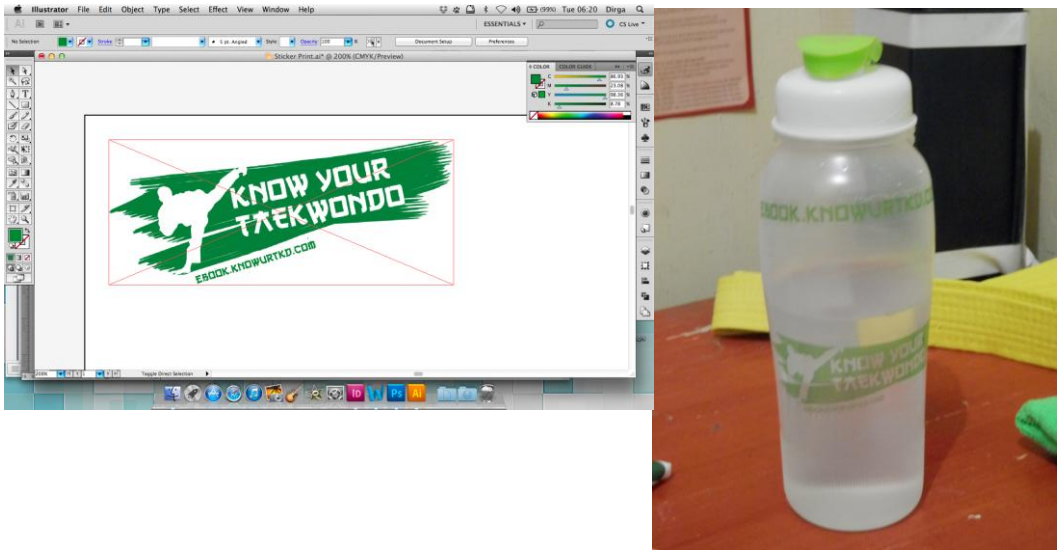
Gambar 4.16 Media Pendukung Target

Sumber: Dokumen pribadi (7 Juli 2014)

- **Tempat Minum**

Media ini bersifat memberi tahu dimana ebook dapat diunduh.Desain pada Target dibuat dengan menggunakan aplikasi Adobe Photoshop CS5 .diaplikasikan pada

sebuah Botol Minuman yang sering dipakai dalam latihan Taekwondo dengan cara diberi sticker.



Gambar 4.17 Media Pendukung Tempat Minum

Sumber: Dokumen pribadi (7 Juli 2014)

- **Web Banner**

Media ini adalah satu-satunya media pendukung yang bersifat digital. Ditempatkan pada *website* tertentu yang mempunyai hubungan dengan Taekwondo sehingga dapat memandu langsung kepada eBook sebagai media utama.



Gambar 4.18 Media Pendukung Web Banner

Sumber: Dokumen pribadi (7 Juli 2014)