DAFTAR PUSTAKA

1. Raditya Nugraha, Setiawardhana, S.T, M.T, Nana Ramadijanti, S.Kom, M.Kom. (2012). *Game TicTacToe* Dengan Gerakan Jari Menggunakan Metode *Viola And Jones.* Skripsi. Program Sarjana Jurusan Elektronika Negeri Surabaya Institut Teknologi Sepuluh Nopember.
2. Paul Viola and Michaels J. Jones. (2001). *Rapid Jones, Rapid Object Detection using Detection using boosted Cascade of Simple Features. IEEE Features. IEEE CVPR.*
3. Pressman, Roger. (2005). *Software Engineering A Practitioner's Approach Edisi ke 6*. New York. McGraw-Hill.
4. Kusumadewi, Sri. (2002). *Artificial Intelligence* (Teknik dan Aplikasinya). Yogyakarta. Graha Ilmu.
5. Ahmad, Usman. (2005) Pengolahan Citra *Digital* & Teknik Pemrogramannya. Yogyakarta. Graha Ilmu.
6. Suyanto. (2007). *Artificial Intelligence*. Bandung. Informatika.
7. Fadilsyah. (2007). *Computer Vision* dan Pengolahan Citra. Yogyakarta. Penerbit Andi.
8. B. Hariyanto. (2008). Struktur Data : Pondasi Membuat Program yang Elegan dan Efisien. Bandung. Informatika.
9. Bradsky, Gary and Kaehler, Adrian. (2008) *Learning OpenCV. California O'Reilly Media Inc. first edition*.
10. F. S. J. Hill. (2001). *Computer graphics using OpenGL (2nd ed.)*. New Jersey. Prentice Hall.
11. Ricky, Michael Yoseph dan Michael. (2009) . Pengenalan *Computer Vision* menggunakan *OpenCV* dan FLTK.. Jakarta. Mitra Wacana Media dan BINUS University.
12. Robin Hewitt. (2014). *How Face Detection Works*. Jurnal link cognotics.com.
13. Putra, Darma. (2010). Pengolahan Citra *Digital*. Yogyakarta. Penerbit Andi.