DAFTAR PUSTAKA

Buku:

Arfina, EkaYani. (1964). *Kamus Lengkap Bahasa Indonesia*. Surabaya: TIGA DUA

Arsyad, Azhar. 2000. *Media Pengajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada

bin Ladjamudin, Al-Bahra. 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Danandjaja, James. 1997.*Folklor Indonesia Ilmu Gossip, Dongeng, Dan Lain-lain*. Cetakan VII. Jakarta : PTPustaka Utama Grafiti

Kusrianto, Adi. 2009. *Panduan Desain Komunikasi Visual*. Cetakan II. Yogyakarta: ANDI Yogyakarta

Jurnal:

Danasasmita, Saleh dkk. Sewaka Darma. 1981. *Sanghyang Siksa Kanda Ng Karesian, Amanat Galunggung, Transkripsi dan Terjemahan*. Bandung: Proyek Penelitian dan Pengkajian Kebudayaan Sunda (Sundanologi)

Ekko Addi Astari, Tri dan Al Fatta, Hanif. (2013). *Media Informasi Berbasis Multimedia Untuk Puskesmas Tambun*. Yogyakarta: AMIKOM Yogyakarta

Soepandi, Atik dan Umsari Sofyan, Oyon. (1985). *Kakawihan Barudak, Nyanyian Anak-anak Sunda.* Bandung :Proyek Penelitian dan Pengkajian Kebudayaan Nusantara.

Sriyanto, Ari. (2005). *Nilai-Nilai Edukatif Dalam Hadits Tentang Batasan Usia Anak Untuk Diperintah Shalat Dan Pemisahan Tempat Tidur Antara Anak Laki-Laki Dan Perempuan (Sebuah Kajian Psikologis).* Semarang : IAIN

Utuh Priyanto, Sugeng. (2013). *Pendidikan Musik Untuk Anak Usia Dini*. Surabaya: UNESA

Web:

Alpine G. Wibatsuh. 2011 (6 November). P*engertian Folklore Beserta Jenis-Jenisnya*.Tersedia di: http://alpineavira.blogspot.com/2011/11/pengertian-folklore-beserta-jenis.html (diakses: 9 Mei 2014, 18.00 WIB)

Budi Purnama, Pupung. 2004 (29 April). *Layout dan Metode Navigasi Web*. Tersedia di: http://designmagz.com/usability/layout-dan-metode-navigasi-web.html (diakses: 8 Juni 2014, 21.00 WIB)

Hakim, Zainal. 2012 (20 Agustus). *Mengenal Istilah Tipografi*.Tersedia di: http://www.zainalhakim.web.id/posting/mengenal-istilah-tipografi.html (diakses: 14 Mei 2014, 18.30 WIB)

Hartina. 2013 (3 april). *Pengertian Multimedia dan Contohnya*. Tersedia di: http://hartina129b.blogspot.com/2013/04/pengertian-multimedia-dan-contohnya.html (diakses: 1 April 2014, 21.00 WIB)

Sholahuddin Al Ayyuby , Achmed. 2013. *Pengertian, Definisi, Sejarah, dan Tujuan Pendadogi*. Tersedia di: http://aleachmad.blogspot.sg/2013/09/ pengertian-definisi-sejarah-dan-tujuan.html (diakses: 18 Juli 2014, 22.00 WIB)

Suprayogo, Hasto. 2009 (8 Februari). *Apa Itu Desain Vector*. tersedia di: http://astayoga.wordpress.com/2009/02/08/apa-itu-desain-vector/ (diakses: 29 Mei 2014, 22.00 WIB)

Zubair, Agustina. 2006 (17 Oktober). *Definisi Komunikasi*.Tersedia di: http://meiliemma.wordpress.com/2006/10/17/definisi-komunikasi/ (diakses: 20 Mei 2014, 21.00 WIB)

Lainnya:

Agusdarmantaku, 2011 (24 Maret). *Jenis-Jenis Karawitan*. Tersedia di: http://agusdarmantaku.blogspot.com/2011/03/jenis-jenis-karawitan.html (diakses: 26 April 2014, 22.00 WIB)

Moontoseven. 2013 (13 Juli). *Pengertian Layout Dalam Desain Graphic*. Tersedia di: http://moontoseven.wordpress.com/2013/07/03/pengertian-layout-dalam-design-grafich/ (diakses: 28 April 2014, 21.00 WIB)

Visit Java CS, 2011. *Seni Karawitan*. Tersedia di: http://visitjavacs.blogspot.com/2011/11/seni-karawitan.html (diakses: 22 April 2014, 22.00 WIB)