BAB IV

TEKNIS PRODUKSI

IV.1 Teknis Produksi

Dalam memasuki teknis sebuah media, kita harus terlebih dahulu harus menyiapkan beberapa rencana yang terdiri dari beberapa tahap. Tahap pertama yang harus dilakukan pada pembuatan sebuah *website* Monumen Tempat Lahir Jenderal Soedirman adalah mempersiapkan segala peralatan, data dan sarana penunjang yang dibutuhkan dalam pembuatan sebuah *website* ini adalah *Hadware* dan *Software.* Tahap ini sangat penting dalam proses pembuatan *website* Monumen Tempat Lahir Jenderal Soedirman, agar pada pelaksanaanya dapat berjalan dengan baik dan lancar. Tahap berikutnya adalah tahap perencanaan, tahap ini terdiri dari penentuan idea atau gagasan, tata letak dan penempatan elemen-elemen serta desain dan produksinya.

IV.1.1 *Hardware* (Perangkat Keras)

Melalui kecangihan teknologi komputer pada saat ini para desainer dapat membuat pekerjaan menjadi lebih mudah dan menghasilkan suatu karya digital yang lebih baik dan bagus.

Hardware yang mendukung dalam proses pembuatan *website* dan media pendukung ini adalah sebagai berikut:

- Laptop
- *Mouse*

Dan bagian pada kamera :

- *Camera*
- Lensa

IV.1.2 *Software* (Perangkat Lunak)

Dalam perancangan pembuatan *website* Monumen Tempat Lahir Jenderal Soedirman, menggunakan beberapa *software* desain untuk pembuatan *website* ini, diantaranya:

- Adobe Illustrator

  Software Adobe Illustrator ini digunakan untuk membuat sebuah ilustrasi, logo dan tampilan dari tiap tampilan halaman yang ada di dalam *website* Monumen Tempat Lahir Jenderal Soedirman.
- Adobe Photoshop

  Pada perancangan *website* ini software Adobe Photoshop ini digunakan untuk pengolahan gambar fotografi (editing foto)
- XAMPP V3.2.1

  Software yang digunakan untuk menghubungkan satu halaman ke halaman lain atau disebut link pada media website.
- Adobe Dreamweaver

Software yang digunakan untuk menghubungkan satu halaman dengan halaman lain atau disebut link pada media website.

IV.2 Media Utama *Website*

IV.2.1 Beranda/Home

Didalamnya merupakan bagian awal dari *website*, *icon* menu konten, beberapa aksen seperti identitas.



Gambar IV.1. Tampilan Beranda

Sumber: Pribadi, tanggal 5 Juli 2014

Ukuran: 1366x768 pixel

Bahasa Program: Php, Javascript, Ajax, Css, Html

IV.2.2 Kunjungan/Visit

Halaman ini menginformasikan tentang artikel, waktu kunjungan, layanan monumen, tiket masuk, biografi jenderal soedirman dan sejarah monumen jenderal soedirman.



Gambar IV.2. Tampilan Artikel

Sumber: Pribadi, tanggal 5 Juli 2014



Gambar IV.3. Tampilan Waktu Kunjungan

Sumber: Pribadi, tanggal 5 Juli 2014



Gambar IV.4. Tampilan Biografi

Sumber: Pribadi, tanggal 5 Juli 2014



Gambar IV.5. Tampilan Sejarah

Sumber: Pribadi, tanggal 5 Juli 2014

Ukuran: 1366x768 pixel

Bahasa Program: Php, Javascript, Ajax, Css, Html

IV.2.3 Galeri/*Gallery*

Konten ini menginformasikan galeri beberapa foto yang ada di monumen tempat lahir Jenderal Soedirman dengan penjelasannya.



Gambar IV.6. Tampilan Galeri

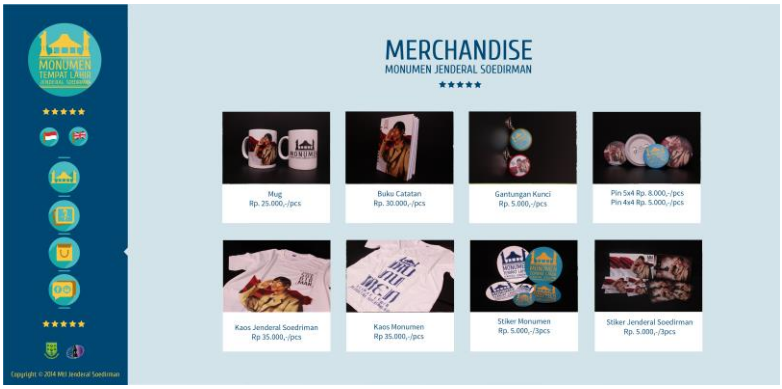
Sumber: Pribadi, tanggal 5 Juli 2014

Ukuran: 1366x768 pixel

Bahasa Program: Php, Javascript, Ajax, Css, Html

IV.2.4 Belanja/*Merchandise*

Dihalaman ini menginformasikan beberapa *Merchandise* seperti, pin, kaos, mug, buku, stiker dan lain-lain untuk diperjual belikan kepada pengunjung wisatawan.



Gambar IV.7. Tampilan Merchandise

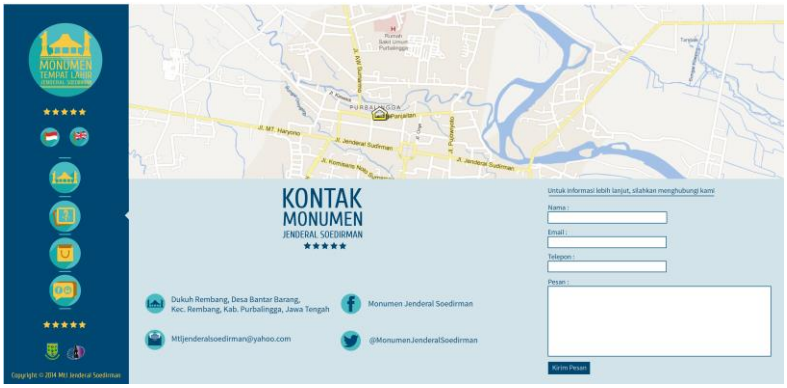
Sumber: Pribadi, tanggal 5 Juli 2014

Ukuran: 1366x768 pixel

Bahasa Program: Php, Javascript, Ajax, Css, Html

IV.2.5 Kontak/*Contact*

Dihalaman lima ini merupakan halaman yang menginformasikan kontak seperti nomor telpon, alamat *website*, media sosial, dan pesan yang bisa dikirm langsung ke *email* monumen tempat lahir Jenderal Soedirman.



Gambar IV.8. Tampilan Kontak

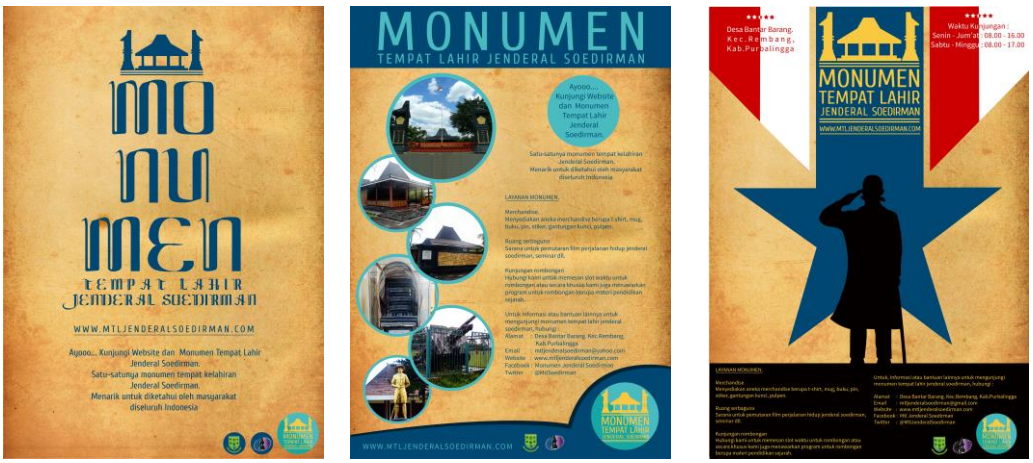
Sumber: Pribadi, tanggal 5 Juli 2014

Ukuran: 1366x768 pixel

Bahasa Program: Php, Javascript, Ajax, Css, Html

IV.3 Media Pendukung

IV.3.1 Poster



Gambar IV.9. Poster

Sumber: Pribadi, tanggal 5 Juli 2014

Ukuran : 29,7cm x 42cm

Material : Alkasia

Teknis Produksi : Cetak Offset

IV.3.2 Brosur



Gambar IV.10. Brosur

Sumber: Pribadi, tanggal 5 Juli 2014

Ukuran : 29,7cm x 18cm

Material : Art Paper

Teknis Produksi : Cetak Offset

IV.3.3 Spanduk



Gambar IV.11. Spanduk

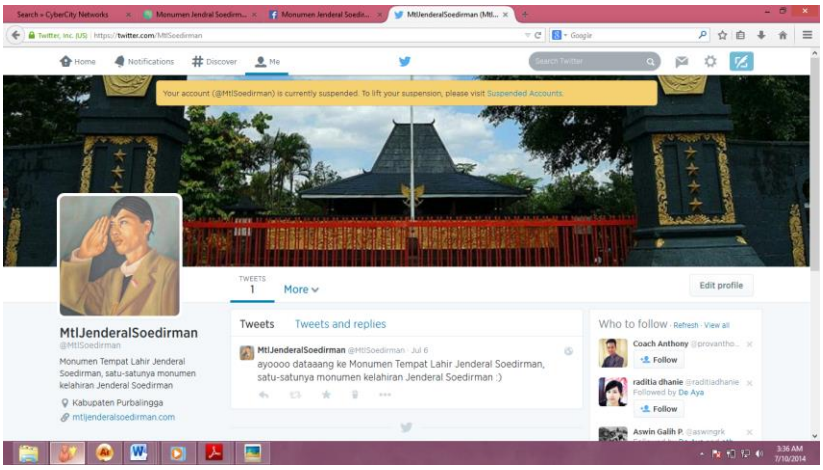
Sumber: Pribadi, tanggal 5 Juli 2014

Ukuran : 4Meter x 2Meter

Material : Flexi

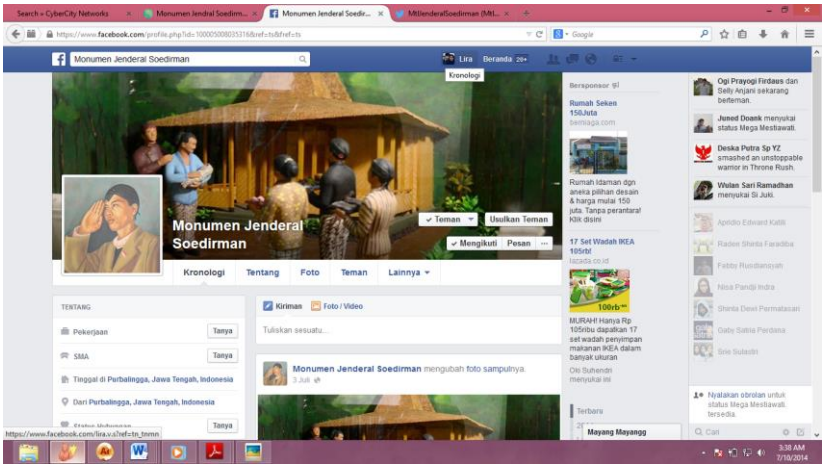
Teknis Produksi : Cetak Offset

IV.3.4 Media Sosial



Gambar IV.12. Twitter

Sumber: Pribadi, tanggal 5 Juli 2014



Gambar IV.13. Facebook

Sumber: Pribadi, tanggal 5 Juli 2014

IV.4 *Gimmick/Merchandise*

IV.4.1 Pulpen



Gambar IV.14. Pulpen

Sumber: Pribadi, tanggal 5 Juli 2014

Ukuran : 14,5 cm

Material : Plastik

Teknis Produksi : Cetak Offset

IV.4.2 Kaos



Gambar IV.15. Baju kaos

Sumber: Pribadi, tanggal 5 Juli 2014

Ukuran : Disesuaikan

Material : Cotton Combat 60s

Teknis Produksi : Sablon

IV.4.3 Mug



Gambar IV.16. Mug

Sumber: Pribadi, tanggal 5 Juli 2014

Ukuran : Tinggi 10cm, Diameter 8cm

Material : Mug Keramik

Teknis Produksi : Cat Sablon

IV.4.4 Stiker



Gambar IV.17. Stiker

Sumber: Pribadi, tanggal 5 Juli 2014

Ukuran : 10x10cm, 8x8cm,5x5cm
10x7cm, 8x5cm, 5x4cm

Material : Duratac

Teknis Produksi : Cetak Offset

IV.4.5 Gantungan Kunci



Gambar IV.18. Gantungan Kunci

Sumber: Pribadi, tanggal 5 Juli 2014

Ukuran : 5x5cm

Material : Linen Paper

Teknis Produksi : Cetak Offset Laminasi Doff Dingin

IV.4.6 Pin



Gambar IV.19. Pin

Sumber: Pribadi, tanggal 5 Juli 2014

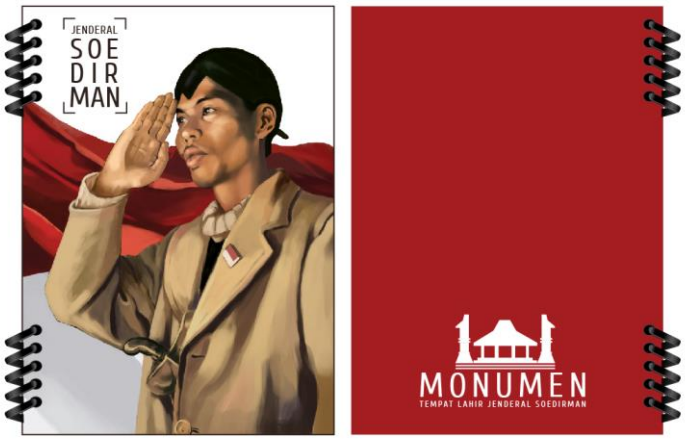
Ukuran : Diameter 5x8

Diameter 4x4

Material : Linen Paper

Teknis Produksi : Cetak Offset Laminasi Doff Dingin

IV.4.7 *Note Book*



Gambar IV.20. Note Book

Sumber: Pribadi, tanggal 5 Juli 2014

Ukuran : 21x15cm

Material : Art Paper 230gr

Teknis Produksi : Cetak Offset (cover/backcover laminasi doff dingin/ hvs 80gr (isi)