BAB IV
TEKNIS PRODUKSI MEDIA

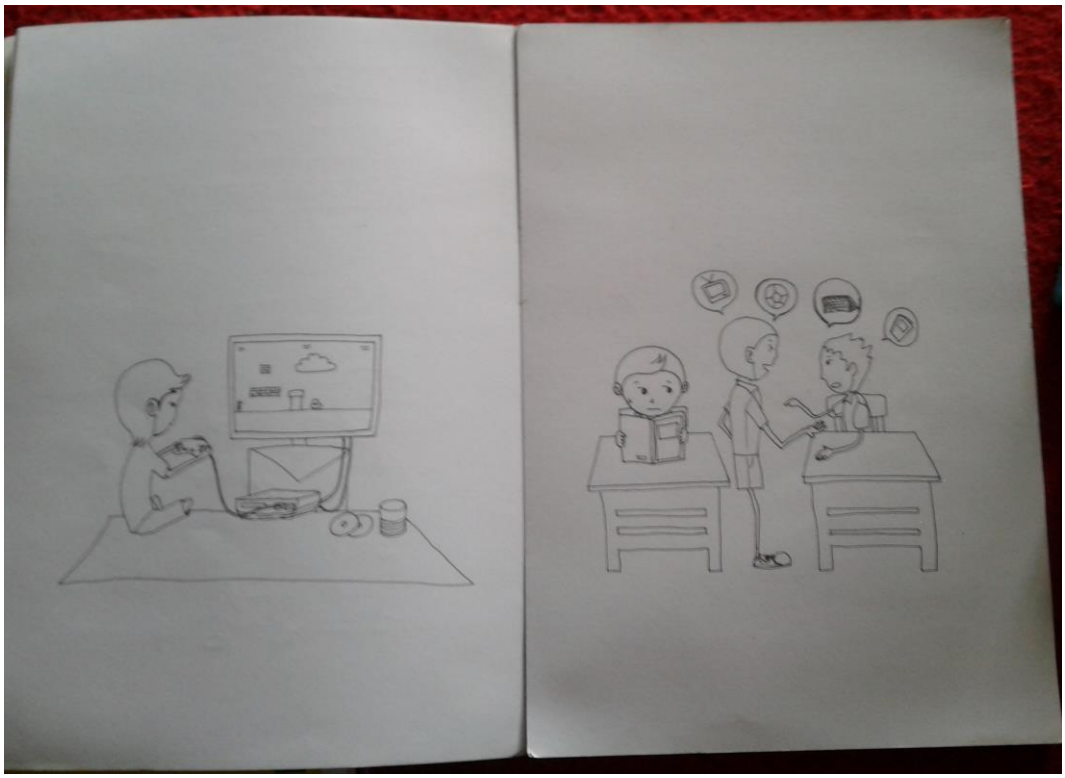
IV.1 Buku Harian Andi – Bermain Galah Asin.

IV.1.1 Media Utama

Pada media buku harian ini akan menggunakan ukuran A5 atau ukuran 148 mm x 210 mm. Dengan isi dari buku tersebut menggunakan kertas hvs 120 gr dan menggunakan *hardcover* dengan teknik cetak.

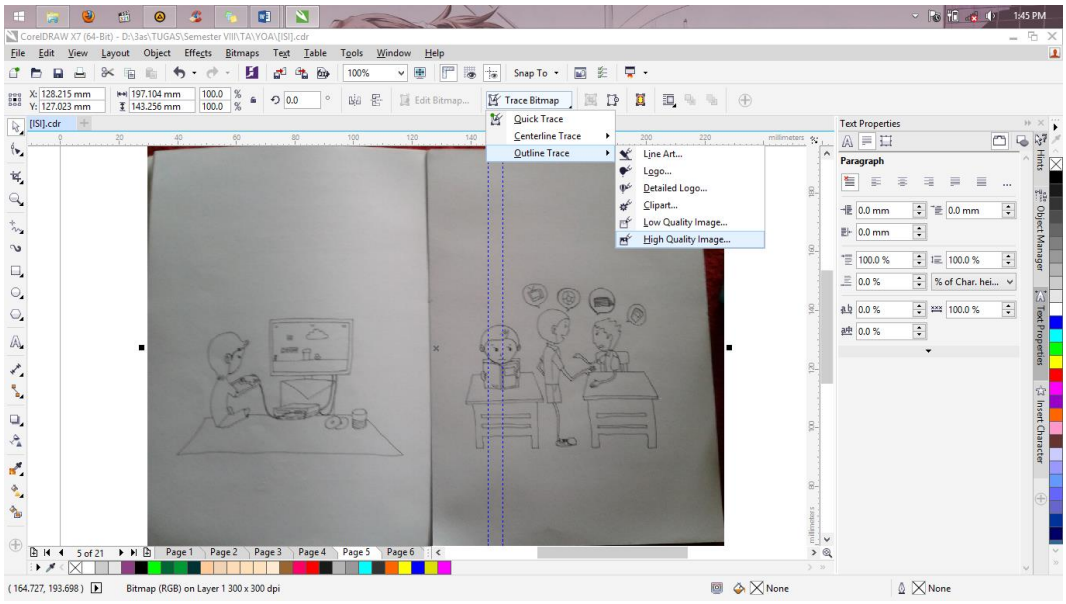
IV.1.2 Teknis Produksi Media

Teknis pengerjaan media utama buku harian ini, pertama-tama adalah membuat semua sketsa gambar di *sketch book* yang kemudian di *scan*.



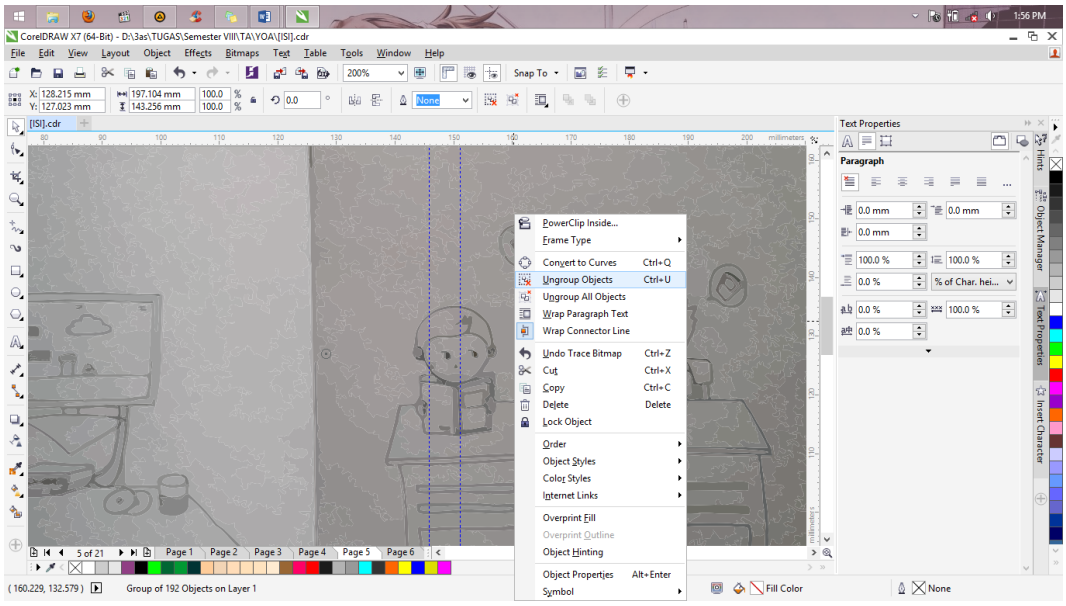
Gambar IV.1 Sketsa gambar yang akan di *scan.*

Setelah semua gambar sketsa di *scan*, edit hasil gambar yang di *scan* tadi menggunakan software CorelDraw X7. Gunakan *trace bitmap -> Outline Trace -> Hight Quality Image* maka gambar sketsa tadi akan otomatis menjadi vektor dan dapat di edit dengan mudah.



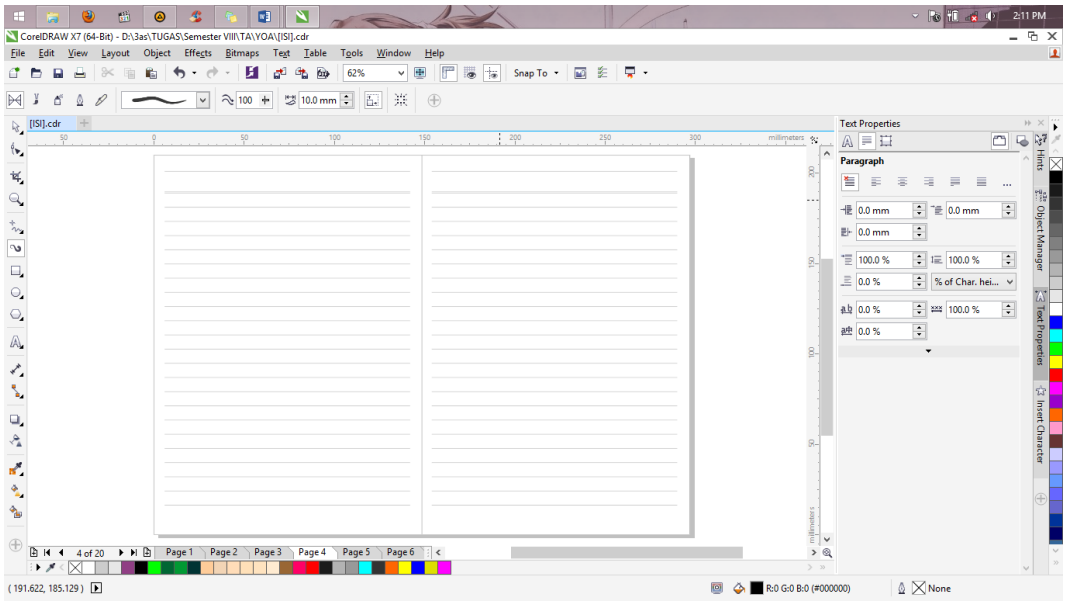
Gambar IV.2 *Trace Bitmap* di CorelDraw X7.

Setelah itu klik kanan pada gambar terus pilih dan klik *Unggroup Objek* atau tekan Ctrl+U di *keyboard* agar kita bisa menseleksi dan hapus bagian gambar yang akan kita buang.



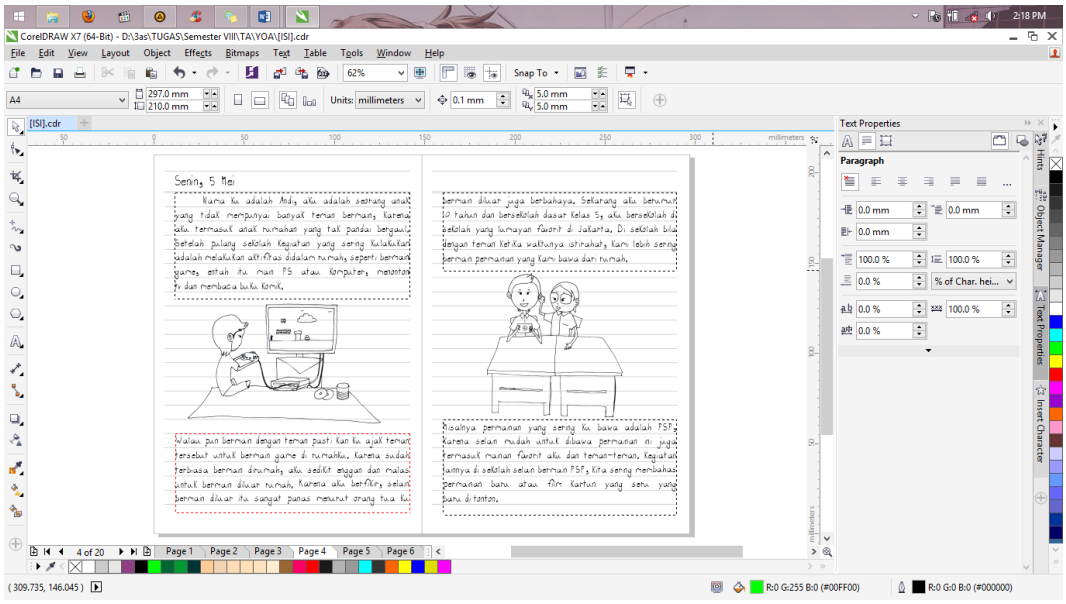
Gambar IV.3 *Unggroup Objek* di CorelDraw X7.

Setelah selesai menghapus dan mengedit gambar yang akan digunakan, gambar tersebut disimpan. Dan setelah itu membuat desain buku bergaris dengan menggunakan *Pen Tool*.



Gambar IV.3 Desain buku bergaris.

Setelah itu, mulai memberikan tulisan sebuah cerita dengan *font* yang telah di siapkan dan memasukan gambar yang sudah siap yang sesuai dengan jalan cerita tersebut.



Gambar IV.4 Desain isi buku harian Andi.

IV.2 Media Pendukung

IV.2.1 Kalender

Kalender sebagai hadiah untuk *event* pada saat promosi dari pembelian media utama, dan kalender ini dibuat sesederhana mungkin dan berbentuk seperti poster dengan visual banyak gambar-gambar isi dari media utama.



Gambar IV.5 Media kalender

Teknis produksi :

Ukuran : A3 (29,7 x 42 cm)

Material : *Artpaper* 150 gr

Teknis Cetak : Cetak *Offset*

IV.2.2 Tempat Minum

Tempat minum ini berukuran sedang. Dengan di tempel *sticker* yang dilaminasi gambar dan desain yang telah disiapkan menjadi kuat dan tahan lama.



Gambar IV.6 Tempat minum

Teknis produksi :

Ukuran botol : 15 x 7,5 cm

Material botol : Plastik

IV.2.3 Pembatas Buku

Pembatas buku ini disimpan dan diselipkan disetiap penjualan media utama karena akan menjadi hadiah pada saat pembelian, dengan menggunakan pembatas buku ini buku tidak dilipat dan rusak untuk menandai halaman pada buku yang belum dibaca.

Teknis produksi :

Ukuran : 5 x 17 cm

Material : *Artpaper* 150 gr

Teknis Cetak : Cetak *Offset*



Gambar IV.7 Pembatas buku

IV.2.4 Pin

Pin akan dijual dan menjadi hadiah pada saat pengenalan buku atau media utama di acara-acara tertentu.



Gambar IV.8 Pin

Teknis produksi :

Ukuran : 4 x 4 cm

Material : Plastik

Teknis Cetak : Cetak *Offset*

IV.2.5 Sticker

Sticker yang dapat di tempel dimana saja dilaminasi agar kuat dan tahan lama dan dibuat dengan 3 desain yang berbeda agar anak-anak dapat memilih desain *sticker* yang sesuai dengan seleranya masing-masing.



Gambar IV.9 *Sticker*

Teknis produksi :

Ukuran : 5 x 9 cm, 7 x 4,5 cm, 4 x 6,5 cm

Material : *Artpaper* 150 gr

Teknis Cetak : Cetak *Offset* dan dilaminasi.

IV.2.6 Poster

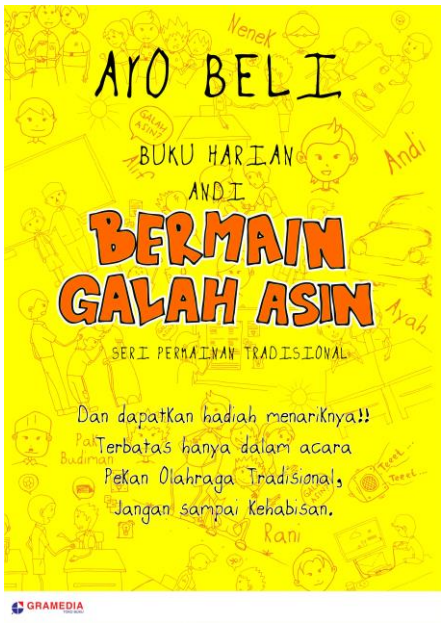
Poster sebagai media informasi agar target audiens mengetahui informasi penjualan tentang media utama. Media poster ini akan ditempelkan di mading-mading sekolah dan disekitar sekolah.

Teknis produksi :

Ukuran : A3 (29,7 x 42 cm)

Material : *Artpaper* 150 gr

Teknis Cetak : Cetak *Offset*



Gambar IV.10 Poster

IV.2.7 Baju

Baju dengan desain dan gambar yang simpel, dan diberikan sedikit informasi tentang galah asin. Baju ini dibuat dengan teknik cetak karena selain untuk hemat biaya produksi, waktu untuk pembuatannya juga lebih cepat.

Teknis produksi :

Ukuran baju : *Small*

Teknis Cetak : Cetak *Offset*



Gambar IV.11 Baju

IV.2.8 Panduan Permainan Galah Asin

Panduan ini disimpan dan diselipkan di dalam media utama karena menjadi hadiah langsung pada saat pembelian media utama. Dibuat berbentuk seperti brosur yang dapat dilipat, dan dibuat dengan menggunakan kertas *artpaper* tipis dengan ukuran bila dilipat menjadi 5,5 x 9 cm agar dapat masuk didalam kantong baju atau celana anak-anak. Sehingga dapat dengan mudah dibawa kemana saja.



Gambar IV.12 Kertas Panduan Permainan Tradisional Galah Asin

Teknis produksi :

Ukuran lipat : 5,5 x 9 cm

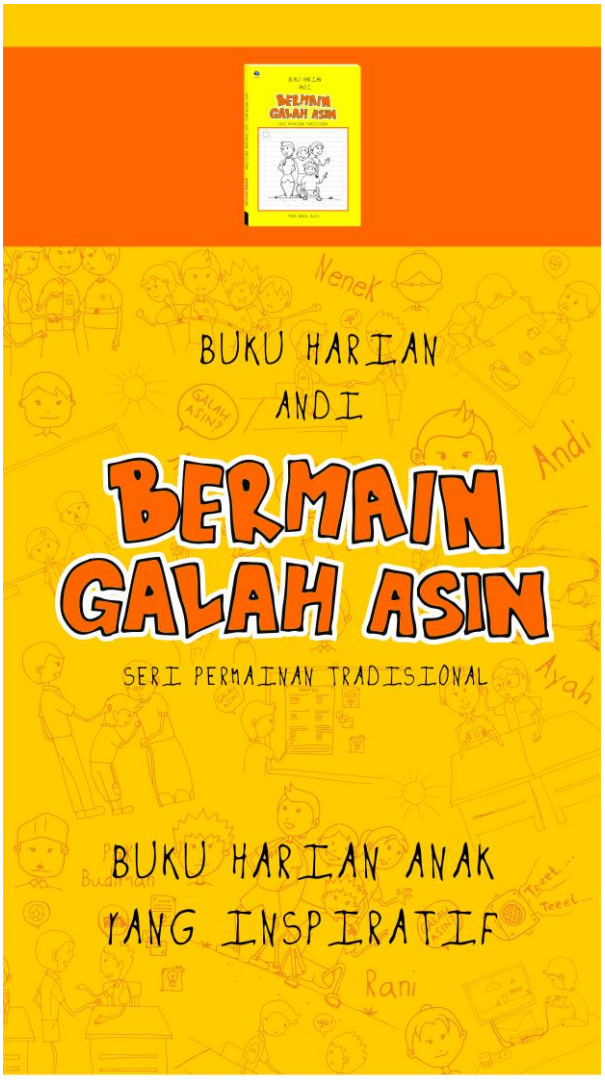
Ukuran bentangan : 22 x 9 cm

Material : *Artpaper* 150 gr

Teknis Cetak : Cetak *Offset*

IV.2.9 *X-Banner*

X-Banner dibuat dengan menggunakan warna yang terang agar dapat menarik perhatian orang-orang pada saat acara-acara tertentu disimpan di depan *stan*.



Gambar IV.13 *X-Banner*

Teknis produksi :

Ukuran : 160 x 60 cm

Material : *Korcin*

Teknis Cetak : Cetak *Offset*