IMPLEMENTASI ALGORITMA *FUZZY LOGIC* UNTUK MENENTUKAN TATA LETAK *FURNITURE* PADA SIMULASI DENAH RUANGAN

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

HARYANTO
10110618

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2015