BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian dan analisis yang dilakuan terhadap sistem yang telah dibuat dapat diambil kesimpulan bahwa :

1. Performansi algoritma *fuzzy logic* yang telah diterapkan memiliki keakuratan sebesar 50,741% untuk menentukan tata letak *furniture*.
2. Algoritma *Fuzzy Logic* telah bisa memberikan rekomendasikan tata letak *furniture*.

5.2 Saran

Beberapa saran untuk pengembangan selanjutnya, diantaranya :

1. Penggunaan algoritma yang lebih tepat untuk menentukan tata letak *furniture* pada aplikasi simulasi denah agar keakuratan lebih baik dari sebelumnya.
2. Sistem perlu dikembangkan agar bisa lebih meningkatkan performansi aplikasi.