# DAFTAR PUSTAKA


[1] A. Rahman, "Perancangan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Animasi Komputer Untuk Sekolah Menengah Atas Pokok Bahasan Hukum- hukum Newton tentang Gerak," in *Skripsi*, Yogyakarta, UAD, 2009.

[2] "Pengembangan Media Pembelajaran," Kemdikbud.go.id, [Online]. Available: http://sippendidikan.kemdikbud.go.id/bacaonline/rd/338. [Accessed 15 06 2014].

[3] S. M. Khoir, Profil SMAIT Mifatahul Khoir, Bandung: SMAIT Miftahul Khoir, 2002.

[4] S. M, in *Multimedia Alat untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*, Yogyakarta, Andi Offset, 2003.

[5] M. Kanginan, in *Fisika untuk SMA Kelas XI*, Jakarta , Erlangga, 2013.

[6] M. Shalahuddin and R. S. A, Rekayasa Perangkat Lunak, Bandung: Informatika, 2013.

[7] L. Hakim, Bikin website super keren dengan PHP dan jQuery, Yogyakarta: Lokomedia, 2011.

[8] A. Kadir, From Zero to a Pro CSS, Yogyakarta : Andi Offset, 2011.

[9] B. Nugroho, Membuat sistem informasi penjualan berbasis web dengan PHP dan MySQL, Gava media: Yogyakarta, 2008.

[10] W. Joe, "Physclips," A multimedia, Multi-level Introduction to Mechanics, Waves and Sound, [Online]. Available: http://www.animations.physics.unsw.edu.au/waves-sound/introduction.html. [Accessed 18 08 2014].