BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisikan kesimpulan dari hasil penelitian yang telah dilakukan serta saran untuk perbaikan dan pengembangan penelitian lebih lanjut.

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang didapatkan dalam penelitian dan penyusunan skripsi ini serta disesuaikan dengan tujuan, maka diperoleh kesimpulan bahwa terdapat kesesuaian antara *inputan user* dengan hasil solusi *output* pada game ini.

5.2. Saran

Berdasarkan hasil dari penelitian dan implementasi, maka dapat diberikan saran-saran yaitu

1. Dapat menghasilkan nilai dengan bilangan bulat menggunakan *integer programming* salah satunya *Metode Branch and Bound*
2. Penambahan parameter supaya bisa lebih dinamis dalam mengoptimalkan sumber daya.
3. Penambahan karakter di dalam game simulasi agar terlihat menarik
4. Penambahan beberapa fitur animasi agar gameplay lebih menarik