KATA PENGANTAR



Assalaamu'alaikum Wr. Wb.,

Puji syukur alhamdulillah penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, hidayah dan karunia-Nya, shalawat serta salam semoga selalu tercurah kepada Rasulullah Muhammad SAW, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul "**IMPLEMENTASI MODEL LINEAR PROGRAMMING PADA GAME RPG**".

Tujuan dari penyusunan skripsi ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan studi jenjang strata satu (S1) di Program Studi Teknik Informatika, Universitas Komputer Indonesia.

Dengan keterbatasan ilmu dan pengetahuan yang dimiliki oleh penulis, maka penulis membutuhkan peran serta dari pihak lain dalam proses penyelesaian skripsi ini. Oleh karena itu ijinkanlah penulis untuk menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan kesehatan dan kesempatan kepada penulis dalam menyelesaikan skripsi ini dan juga atas semua rahmat, hidayah, dan karunia-Nya.
2. Nabi Muhammad Rasulullah SAW yang telah menyampaikan wahyu Allah.
3. Orang tua dan keluarga, terutama Ibu penulis Hj. Amelia, S.Pd. M.M. yang selalu memberikan motivasi, berdoa setiap saat agar penulis diberikan kelancaran pada tugas akhir ini, untuk Bapak penulis Drs. H. Jaenudin Husen M.M. yang telah memberikan dukungan baik moril maupun materil kepada penulis untuk selalu berusaha mencapai hasil yang terbaik.

4. Ibu Nelly Indriani W, S.Si., M.T. selaku dosen pembimbing. Terima kasih karena telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, saran dan nasehatnya selama penyusunan skripsi ini.
5. Ibu Ednawati Rainarli, S.Si., M.Si. selaku *reviewer*. Terima kasih karena telah meluangkan waktu untuk memberikan nasehat, kritik dan saran selama penyusunan skripsi ini.
6. Ibu Tati Harihayati M., S.T., M.T. selaku *penguji* 3. Terima kasih karena telah meluangkan waktu untuk memberikan nasehat, kritik dan saran kepada penulis.
7. Bapak Irawan Afrianto, S.T., M.T. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika UNIKOM.
8. Sekretariat program studi Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia.
9. Diandra Osakina yang selalu memberikan motivasi, doa yang tulus, dan yang menjadi penambah semangat bagi penulis untuk menyelesaikan skripsi ini.
10. Teman- teman IF 8 angkatan 2009 yang sudah membantu dan memberikan dukungan motivasi kepada penulis.
11. Serta semua pihak yang telah turut membantu dalam penyusunan skripsi ini, yang tidak bisa disebutkan satu persatu.

Dengan rasa syukur dan kerendahan hati, penulis memberikan rasa hormat yang tak terhingga dan mengucapkan terima kasih kepada orang-orang yang telah membantu terselesaikannya pembuatan hingga terciptanya laporan tugas akhir ini.

Akhir kata, semoga laporan tugas akhir ini dapat dijadikan sebagai sumber ilmu pengetahuan dan bermanfaat khususnya bagi penulis, dan pembaca pada umumnya.

Wassalamu'alaikum Wr.Wb.

Bandung, 31 Januari 2015

Penulis