# BAB 5
# KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisikan kesimpulan dari hasil penelitian yang telah dilakukan serta saran untuk perbaikan dan pengembangan penelitian lebih lanjut.

## 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang didapatkan dalam penelitian dan penyusunan skripsi ini serta disesuiakan dengan tujuan maka diperoleh kesimpulan bahwa *linear programming* memiliki akurasi yang baik antara nilai *input* dan *output* sehingga dapat mengoptimalkan penggunaan *item* pada *game* RPG.

## 5.2 Saran

Berdasarkan hasil dari penelitian dan implementasi, maka dapat diberikan saran-saran yaitu pada *game* RPG untuk bisa dikembangkan lebih kompleks agar mempermudah dalam mengimplementasikan pada model linear programming.