DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL xi
DAFTAR SIMBOL xiv
DAFTAR LAMPIRAN xvii
BAB I PENDAHULUAN 1
I.1. Latar Belakang Masalah 1
I.2. Perumusan Masalah 2
I.3. Maksud dan Tujuan 2
I.4. Batasan Masalah 3
I.5. Metodologi Penelitian 3
I.5.1. Metode Pengumpulan Data 3
I.5.2. Metode Pembangunan Perangkat Lunak 4
I.6. Sistematika Penulisan 5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA 7
II.1. Tinjauan Tempat Penelitian 7
II.1.1. Sejarah Singkat Tempat Penelitian 7
II.1.2. Visi dan Misi Disdikpora Kabupaten Karawang 8
II.1.3. Struktur Organisasi Disdikpora Kabupaten Karawang 8
II.1.4. Deskripisi Kerja Disdikpora Kabupaten Karawang 9

II.2. Landasan Teori 14
II.2.1. E-Learning 14
II.2.2. Layanan File Sharing 15
II.2.3. Sharable Content Object Reference Model 16
II.2.4. Amazon Web Service 17
II.2.5. Aplication Programming Interface 19
II.2.6. Analisis dan Perancangan Berorientasi Objek 19
II.2.7. Unified Modeling Language 21
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 23
III.1. Analisis Sistem 23
III.1.1. Analisis Masalah 23
III.1.2. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 23
III.1.3. Analisis Aturan Bisnis 26
III.1.4. Analisis Arsiterktur Sistem 27
III.1.5. Analisis File Sharing 28
III.1.6. Analisis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 39
III.1.7. Analisis Kebutuhan Non Fungsional 41
III.1.8. Analisis Kebutuhan Fungsional 44
III.2. Perancangan Sistem 75
III.2.1 Perancangan Data 75
III.2.2 Perancangan Arsitektur Menu 80
III.2.3 Perancangan Antarmuka 82
III.2.4 Perancangan Method 92
III.2.5 Jaringan Semantik 97
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 99

IV.1 Implementasi Sistem 99
IV.1.1 Lingkungan Implementasi 99
IV.1.2 Implementasi Data 100
IV.1.3 Implementasi Antarmuka 103
IV.2 Pengujian Sistem 104
IV.2.1 Rencana Pengujian 104
IV.2.2 Skenario Pengujian 104
IV.2.3 Hasil Pengujian 106
IV.2.4 Evaluasi Pengujian 110
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 111
V.1. Kesimpulan 111
V.2. Saran 111
DAFTAR PUSTAKA 113