KATA PENGANTAR

Assalamu‟alaikum Wr.Wb

Alhamdullahirobil'alamin. Puji syukur kehadirat Allah SWT atas kemudahan yang telah diberikan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi berjudul Perancangan Sistem Informasi Penjualan pada Siceng Games.

Skripsi ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan pada Program Studi Sistem Informasi (S-1) di Universitas Komputer Indonesia (UNIKOM) Bandung.

Penulis menyadari bahwa skripsi yang telah disusun ini masih banyak kekurangannya. Hal ini dikarenakan keterbatasan ilmu, dan pemahaman yang dimiliki oleh penulis. Walaupun demikian, penulis berusaha untuk menyusun skripsi ini sebaik-baiknya sesuai dengan kemampuan yang dimiliki.

Dalam pengerjaan skripsi ini, penulis mendapatkan bantuan dari berbagai pihak. Untuk itu penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar – besarnya kepada:

1. Allah SWT atas rahmat dan hidayah-Nya.
2. Dr. Ir. Eddy Suryanto Soegoto. M.Sc., selaku Rektor Universitas Komputer Indonesia.
3. Imelda ST., MT. selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan dan masukan dalam penyusunan skripsi ini.

4. Wahyuni , S.Si, M.T, selaku dosen wali SI-Konversi
5. Kedua Orangtua ku, Orangtua tercinta yang selalu memberikan dukungan dan termakasih sudah melahirkan aku kedunia ini. atas dukungan moril maupun materil serta iringan doa yang tulus yang selalu menyertai sehingga dapat memudahkan penulis dalam menyelesaikan penyusunan skripsi ini.
6. Semua pihak yang telah membantu penyelesaian laporan skripsi ini yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

   Pada semua pihak yang telah memberikan semangat dan doa yang terbaik mudah–mudahan Allah SWT memberikan balasan atas amal yang dilakukan.