# DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN ..... i
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN ..... ii
ABSTRAK ..... iii
*ABSTRACT* ..... iv
KATA PENGANTAR ..... v
DAFTAR ISI ..... vii
DAFTAR GAMBAR ..... xii
DAFTAR TABEL ..... xiv
DAFTAR SIMBOL ..... xv
BAB I ..... 1
PENDAHULUAN ..... 1
1.1 Latar Belakang Penelitian ..... 1
1.2 Identifikasi Dan Rumusan Masalah ..... 4
1.2.1 Indentifikasi Masalah ..... 4
1.2.2 Rumusan Masalah ..... 4
1.3 Maksud Dan Tujuan Penelitian ..... 5
1.4 Kegunaan Penelitian ..... 6
1.4.1 Kegunaan Praktis ..... 6
1.4.2 Kegunaan Akademis ..... 6
1.5 Batasan Masalah ..... 6
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian ..... 7
1.7 Sistematika Penulisan ..... 8
BAB II ..... 9
LANDASAN TEORI ..... 9
2.1 Pengertian *Website* ..... 9
2.1.1 Jenis – jenis *website* ..... 9
2.1.2 Unsur – Unsur Penunjang *Website* ..... 10

2.1.3 Funngsi / Kegunaan *Website* ..... 13
2.2 Konsep Dasar Sistem ..... 16
2.2.1 Definisi Sistem ..... 15
2.3 Konsep Dasar Informasi ..... 16
2.3.1 Definisi Data ..... 16
2.3.2 Definisi Informasi ..... 17
2.3.3 Kualitas Informasi ..... 18
2.3.4 Nilai Informasi ..... 20
2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi ..... 20
2.4.1 Pengertian Informasi ..... 21
2.4.2 Pengertian Data ..... 21
2.4.3 Siklus Informasi ..... 22
2.5 Pengertian Sistem Informasi ..... 22
2.5.1 Definisi Sistem Informasi ..... 22
2.5.2 Komponen Sistem Informasi ..... 23
2.6 Sistem Basis Data ..... 25
2.7 Penjualan ..... 28
2.7.1 Definisi Penjualan ..... 28
2.7.2 Klasifikasi Transaksi Penjualan ..... 29
2.7.3 Tujuan Penjualan ..... 30
2.8 PHP ..... 30
2.9 Cascading Style Sheet (CSS) ..... 31
2.10 Alat Bantu Sistem ..... 32
2.10.1 Diagram Konteks ..... 32
2.10.2 Data Flow Diagram ..... 33
2.10.3 Entity Relationship Diagram (ERD) ..... 34
2.11 Bahasa Pemrograman yang Digunakan ..... 36
2.11.1 PHP Hypertext Prepocessor ..... 36
2.11.2 Framework ..... 37
2.11.3 CodeIgniter ..... 37

2.12 Perangkat Lunak Pendukung ..... 38
2.12.1 XAMPP ..... 38
2.12.2 Database MySQL ..... 38
BAB III ..... 40
OBJEK DAN METODE PENELITIAN ..... 40
3.1 Objek Penelitian ..... 40
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan ..... 40
3.1.2 Visi dan Misi ..... 41
3.1.3 Struktur Organisasi ..... 41
3.1.4 Deskripsi Tugas ..... 42
3.2 Metode Penelitian ..... 42
3.2.1 Desain Penelitian ..... 42
3.2.2 Jenis Dan Metode Pengumpulan Data ..... 43
3.2.2.1 Sumber Data Primer ..... 43
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder ..... 44
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem ..... 44
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem ..... 44
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem ..... 45
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan ..... 47
3.2.4 Pengujian Software ..... 50
3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan ..... 51
3.3.1 Analisis Dokumen ..... 51
3.3.2 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan ..... 53
3.3.2.1 Diagram Konteks ..... 54
3.3.2.2 Data Flow Diagram ..... 54
3.3.3 Evaluasi Sistemn Yang Sedang Berjalan ..... 55
BAB IV ..... 57
ANALISIS PERANCANGAN SISTEM ..... 57
4.1 Perancangan Sistem ..... 57
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem ..... 57

4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan ..... 58
4.1.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan ..... 58
4.1.3.1 Diagram Konteks ..... 59
4.1.3.2 Data Flow Diagram ..... 60
4.1.4 Perancangan Basis Data ..... 66
4.1.4.1 Normalisasi ..... 66
4.1.4.2 Entity Relationship Diagram ..... 70
4.1.4.3 Relasi Tabel ..... 71
4.1.4.4 Struktur File ..... 72
4.1.4.5 Kodifikasi ..... 77
4.2 Perancangan Antar Muka ..... 78
4.2.1 Struktur Menu ..... 78
4.2.2 Perancangan Input ..... 81
4.2.3 Perancangan Output ..... 86
4.3 Perancangan Arsitektur jaringan ..... 88
4.4 Implementasi ..... 88
4.4.1 Batasan Implementasi ..... 89
4.4.2 Implementasi Perangkat Lunak ..... 89
4.4.3 Implementasi Perangkat Keras ..... 90
4.4.4 Implementasi Basis Data ..... 90
4.4.5 Implemenatasi Antar Muka ..... 99
4.4.5.1 Halaman User ..... 100
4.4.5.2 Halaman Admin ..... 101
4.4.6 Implemenatasi Instalasi Program ..... 102
4.4.7 Penggunaan Program ..... 103
4.4.7.1 Halaman Pengunjung ..... 104
4.4.7.2 Halaman Admin ..... 108
4.5 Pengujian ..... 112
4.5.1 Rencana Pengujian ..... 113
4.5.2 Kasus Dan Hasil Pengujian ..... 113

4.4.7 Kesimpulan Dan Hasil Pengujian .....115
BAB V .....116
KESIMPULAN DAN SARAN.....116
5.1 Kesimpulan.....116
5.2 Saran.....116
DAFTAR PUSTAKA .....118
LAMPIRAN.....119

# DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Simbol Data Flow Diagram .....33
Gambar 2.2 Simbol Entity Relationship Diagram .....35
Gambar 3.1 Prototype Paradigm.....46
Gambar 3.2 Diagram Konteks Sistem yang Berjalan .....55
Gambar 3.3 Data Flow Diagram Sistem yang Berjalan.....56
Gambar 4.1 Diagram Konteks Pemesanan Game.....59
Gambar 4.2 Data Flow Diagram Level 1.....60
Gambar 4.3 Data Flow Diagram Level 2 proses 2.....63
Gambar 4.4 Data Flow Diagram Level 2 proses 5.....64
Gambar 4.5 Data Flow Diagram Level 2 proses 7.....65
Gambar 4.6 Data Flow Diagram Level 2 proses 8.....66
Gambar 4.7 ERD yang Diususlkan.....70
Gambar 4.8 Relasi Tabel.....71
Gambar 4.9 Struktur Menu Pelanggan.....79
Gambar 4.10 Struktur Menu Admin .....80
Gambar 4.11 Perancangan Input Pendaftaran & *log in* Pelanggan..... 81
Gambar 4.12 Perancangan Input Pilih Jumlah Game .....81
Gambar 4.13 Perancangan Input Konfirmasi Pembayaran.....82
Gambar 4.14 Perancangan Input Katagori Game .....83
Gambar 4.15 Perancangan Input Data Game.....83
Gambar 4.16 Perancangan Input Data Paket .....84
Gambar 4.17 Perancangan Input Provinsi dan Kota .....85
Gambar 4.18 Keranjang Pemesanan.....86
Gambar 4.19 Status Pembayaran .....87
Gambar 4.20 Detail member.....87
Gambar 4.21 Arsitektur Jaringan.....88
Gambar 4.22 Mengaktifkan XAMPP Control Panel .....102
Gambar 4.23 Mengaktifkan Modul Apache dan MySQL .....103

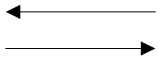
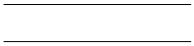
Gambar 4.24 Tampilan Halaman Utama Pengunjunng .....104
Gambar 4.25 Tampilan Halaman Log in .....105
Gambar 4.26 Tampilan Halaman Kontak .....105
Gambar 4.27 Pemesanan Game .....106
Gambar 4.28 Halaman Transaksi.....107
Gambar 4.29 Halaman Member.....108
Gambar 4.30 Halaman Log In Admin .....108
Gambar 4.31 Halaman Home Admin .....109
Gambar 4.32 Halaman Data Master.....110
Gambar 4.33 Halaman Data Member .....110
Gambar 4.34 Halaman Data Transaksi .....111
Gambar 4.35 Halaman Data Pengiriman .....111
Gambar 4.36 Halaman Inbox *Website* .....112

# DAFTAR TABEL

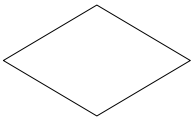
Tabel 1.1 Waktu Penelitian.....6
Tabel 3.1 Evaluasi Sistem yang Berjalan .....56
Tabel 4.1 Struktur File Member.....72
Tabel 4.2 Struktur File Tarif_kirim.....73
Tabel 4.3 Struktur File Kota .....73
Tabel 4.4 Struktur File Pemesanan .....73
Tabel 4.5 Struktur File Konfirmasi_pembayaran .....74
Tabel 4.6 Struktur File Pemesanan_det .....75
Tabel 4.7 Struktur File Produk.....75
Tabel 4.8 Struktur File Kategori .....76
Tabel 4.9 Struktur File Retur .....76
Tabel 4.10 Struktur File Retur_det .....76
Tabel 4.11 Struktur File Paket .....77
Tabel 4.12 Implementasi Perangkat Keras .....90
Tabel 4.13 Halaman Utama Pengunjung .....100
Tabel 4.14 Halaman Utama Member setelah Log in .....100
Tabel 4.15 Sub Halaman Menu Member.....101
Tabel 4.16 Halaman Admin.....101
Tabel 4.17 Tabel Rencana Pengujian.....113
Tabel 4.18 Tabel Log in.....113
Tabel 4.19 Tabel Pendaftaran Member.....114
Tabel 4.20 Tabel Pemesanan game.....114
Tabel 4.21 Tabel Konfirmasi Pembayaran .....114
Tabel 4.22 Tabel Data Game, Jasa Kirim, Tarif, Paket, Kota, Provinsi .....115

# DAFTAR SIMBOL

**Simbol Data Flow Diagram**

| NO | GAMBAR | NAMA | KETERANGAN |
|---|---|---|---|
| **1** |  | *Entitas Eksternal* | *Entitas eksternal* dapat berupa orang/uinit terkait yang berinteraksi dengan sistem tapi diluar sistem |
| **2** |  | *Proses* | Orang atau unit yang melakukan transformasi data |
| **3** |  | Aliran Data | Aliran data dengan arah khusus dari sumber ke tujuan |
| **4** |  | *Data Store* | Penyimpanan data atau tempat data di refer oleh proses |

**Simbol Entity Relationship Diagram**

| NO | GAMBAR | NAMA | KETERANGAN |
|---|---|---|---|
| **1** |  | *Entitas* | Suatu objek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan pemakai |
| **2** |  | *Relasi* | Menunjukkan adanya hubungan antara entitas yang berbeda |
| **3** |  | *Atribut* | Berfungsi mendeskripsikan karakter entitas |
| **4** |  | *Line* | Sebagai penghubung antara relasi dengan entitas, relasi dan entitas dengan atribut |