BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Beradasarkan seluruh kegiatan penelitian yang telah penulis lakukan pada Siceng Games, kemudian membuatkan perancangan sistem baru dengan pendukung program aplikasi berbasis *web,* dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi ini diharapakan dapat membantu pelanggan dapat mengetahui informasi update serta melakukan proses pemesanan secara cepat dengan mengakses langsung *website* Siceng Games
2. Aplikasi ini diharapkan dapat mempercepat proses pengolahan data dan pencatatan transaksi menjadi lebih akurat dalam jumlah target yang ingin dicapai dan sinkronisasi jumlah modal dvd.
3. Aplikasi ini diharapakan membantu pelanggan memudahkan melakukan pemesanan dan mengetahui info tentang game-game yang dipesan secara detail.

2.2 Saran

Agar aplikasi penjualan pada Siceng Games dapat berjalan lebih baik lagi, penulis memberikan beberapa saran berikut:

1. Aplikasi ini diharapkan kedepannya terintegerasi langsung pada sistem pembayaran bank
2. Aplikasi ini diharapkan kedepannya dapat menampilkan produk lain dari Siceng Games seperti *DVD Maxell* dan *Game-pad*

3. Diharapkan kedepannya sistem transaksi juga menerima sistem COD.
4. Perlu adanya SMS Gateway sebagai media pengingat Siceng Games atas konfirmasi transfer dari pelanggan.
5. Perlu adanya pengembangan pada desain tampilan antarmuka agar lebih menarik.