KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr, Wb.

Puji syukur kepada kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat-Nya sehingga penulis laporan tugas akhir ini bisa diselesaikan dengan tepat waktu. Laporan tugas akhir yang disusun berjudul **"PERANCANGAN *GAME* TERPI *PHOBIA* PADA ANAK".** Laporan tugas akhir ini bertujuan untuk memenuhi salah satu persyaratan akademik dalam mencapai gelar sarjana stara (S1) pada Program Studi Desain Komunikasi Visual Fakultas Desain.

Banyak masalah dan kesulitan yang ditemui selama mengerjakan laporan tugas akhir ini, akan tetapi dengan adanya bantuan dan penyemangat dari berbagai pihak. Laporan ini telah diselesaikan, maka dari itu penulis mengucapkan banyak terima kasaih pada kepada :

- Dr. Wanda Listiani, M.Ds selaku pembimbing yang telah membantu dan membimbing sehingga laporan ini dapat terselesaikan.
- Ambarsih Ekawardhani, M.Sn selaku penguji sidang akhir.
- M Syahril Iskandar, M.Ds selaku penguji sidang akhir.
- Eva Sadrina selaku psikolog yang membatu memberikan masukan dan membantu dalam pengerjaan tugas akhir.
- Para narasumber yang banyak membantu dan bersedia memberikan informasi.
- Rekan-rekan sekalian yang memberikan semangat dan motivasi agar tugas akhir ini dapat diselesaikan.

Serta beberapa pihak yang telah membantu dan mendoakan agar laporan tugas akhir ini selesai.

Wasallamualaikum Wr, Wb.

Bandung, 18 Agustus 2014

Deni Fachrul Rozi