DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN i

LEMBAR PERYATAAN ORISINALITAS ii

ABSTRAK iii

***ABSTRACT* ..... iv**

KATA PENGANTAR v

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR LAMPIRAN x

KOSAKATA/GLOSSARY xi

BAB I PENDAHULUAN 1

I.1 Latar Belakang Masalah 1

I.2 Identifikasi Masalah 3

I.3 Rumusan Masalah 3

I.4 Batasan Masalah 3

I.5 Tujuan Perancangan 4

BAB II *GAME* TERAPI *PHOBIA* PADA ANAK 5

II.1 Definisi *Phobia* 5

II.1.1 Pembentukan *Phobia* 6

II.2 *Specific Phobia* 6

II.2.1 Tanda-tanda Terkena *Specific Phobia* 6

II.2.1.1 Gejala *Specific Phobia* 7

II.2.2 Jenis-jenis *Specific Phobia* 7

II.3 *Phobia* dan Peristiwa Hidup 8

II.4 Pencegahan *Phobia* 9

II.5 Penyembuhan *Phobia*.....9

II.6 Anak 9

II.7 Terapi Bermain untuk Anak.....10

II.7.1 Fungsi Bermain 11

II.8 Analisa Masalah.....12

II.9 Solusi Masalah 13

BAB III STRATEGI PERANCANGAN DAN KONSEP VISUAL 14

III.1 Stategi Perancangan..... 14

III.1.1 Target Audiens..... 14

III.1.2 Pendekatan Komunikasi..... 14

III.1.3 Pendekatan Visual..... 16

III.1.4 Pendekatan Verbal 17

III.1.5 Strategi Kreatif..... 17

III.1.5.1 Strategi Media 18

III.1.6 *Game* 18

III.1.6.1 Terapi *Game* 19

III.1.6.2 Keuntungan Terapi Bermain 19

III.1.7 Strategi Distribusi 20

III.2 Konsep Visual..... 20

III.2.1 Format Desain..... 20

III.2.2 Tata Letak atau *Layout*.....21

III.2.3 Tipografi 22

III.2.4 Illustrasi.....22

III.2.5 Warna.....23

BAB IV TEKNIS PRODUKSI..... 25

IV.1 Proses Perancangan Media 25

IV.1.1 Sketsa Awal 25

IV.1.2 Tahap perancangan 26

IV.2 Media Pendukung 28

IV.2.1 Stiker.....28

IV.2.2 X-Banner.....28

IV.2.3 Pin.....29

IV.2.4 Tempat Minum dan Makan.....29

IV.2.5 CD.....30

IV.2.6 Box.....30

IV.2.7 Brosur/Manual book 30

DAFTAR PUSTAKA..... 31

LAMPIRAN.....32

DAFTAR GAMBAR

Gambar III.1 Referensi Visual 16

Gambar III.2 Studi Karakter Superpho 17

Gambar III.3 Studi Karakter Laba-laba 17

Gambar III.4 Tata letak Home *(Layout)* 21

Gambar III.5 Tata letak *Game* 21

Gambar III.6 Referensi Illustrasi *Vector* 23

Gambar III.7 Referensi *Game* 23

Gambar III.8 Warna 24

Gambar IV.1 Sketsa Awal 25

Gambar IV.2 Sketsa Karakter 25

Gambar IV.3 Persiapan *Tracing* 26

Gambar IV.4 Proses *Tracing* 27

Gambar IV.6 Proses Animasi 27

Gambar IV.7 *Finishing* 28

Gambar IV.8 Stiker 28

Gambar IV.9 X-banner 29

Gambar IV.10 Pin 29

Gambar IV.11 Tempat Minum dan Makan 29

Gambar IV.12 CD 30

Gambar IV.13 Box 30

Gambar IV.14 Brosur/Manual Book 30

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A Lembar bimbingan MK Tugas Akhir / Skripsi 32

Lampiran B Sketsa 35

Lampiran C Daftar Riwayat Hidup.....39

Lampiran D Persetujuan Publikasi.....40