DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN ..... **i**
LEMBAR KETERANGAN HAK EKSLUSIF ..... **ii**
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS ..... **iii**
KATA PENGANTAR ..... **iv**
ABSTRAK ..... **v**
ABSTRACT ..... **vi**
DAFTAR ISI ..... **vii**
DAFTAR GAMBAR ..... **ix**
DAFTAR TABEL ..... **xi**

BAB I PENDAHULUAN **1**
I.1 Latar Belakang Masalah 1
I.2 Identifikasi Masalah 3
I.3 Rumusan Masalah 3
I.4 Batasan Masalah 3
I.5 Tujuan Perancangan 4

BAB II FITUR *STICKER* PADA APLIKASI *CHATTING* LINE DAN PEKERJA FILM **4**
II.1 Komunikasi 5
II.2 Aplikasi *Chatting Messenger* 5
II.2.1 Komparasi Aplikasi *Chatting Messenger* 7
II.3 Emosikon dan *Sticker* 9
II.3.1 Membuat *Sticker* Pada Aplikasi LINE 12
II.4 Karakter 16
II.5 Film 18
II.5.1 Pekerja Film 19

Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional

BAB III STRATEGI PERANCANGAN DAN KONSEP VISUAL 26
III.1 Strategi Perancangan 27
III.1.1 Pendekatan Komunikasi 17
III.1.2 Strategi Kreatif 30
III.1.3 Strategi Media 36
III.1.4 Strategi Distribusi 38
III.2 Konsep Visual 39
III.2.1 Format Desain 40
III.2.2 Huruf 41
III.2.3 Ilustrasi 42
III.2.4 Warna 47

BAB IV TEKNIS MEDIA DAN PRODUKSI 38
IV.1 Proses Perancangan Fitur *Sticker* Berkarakter Pekerja Film Pada Aplikasi *Chatting* LINE 38
IV.2 Media Utama 42
IV.2.1 *Sticker* 41
IV.3 Media Pendukung 43

DAFTAR PUSTAKA 55
LAMPIRAN 57

Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional